MN-UTL-EUB-1

NINTENDO DS i XL

Manual de instrucciones

Manual de Operações

Manuale di istruzioni

España:
Nintendo Ibérica, S.A., C/Azalea, 1-Edificio D
Miniparc 1-El Soto de la Moraleja
28109 Alcobendas (Madrid)
www.nintendo.es

Portugal:
Serviço de Assistência Técnica
da Nintendo Ibérica S.A.
Avenida D. João II 1.12.02, Edificio Adamastor,
Torre B, Piso 5 - G, 1990-077 Lisboa, Portugal
www.nintendo.pt

Italia:
Nintendo of Europe GmbH
Sede Secondaria Italiana
Palazzo Tiglio
Via Torri Bianche, 6
20059 Vimercate (Milano)
www.nintendo.it

Svizzera:
Waldmeier AG
Neustrasse 50, CH-4623 Neuendorf

58135599

PRINTED IN CHINA

NOT FOR REPRINT

Contents

Español 4

Português 122

Italiano 240

NOT FOR REPRINT

[1108/ESP/UTL-HW]

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.

Original Nintendo Seal of Quality ™

Gracias por adquirir la consola Nintendo DSi™ XL.

Gracias por adquirir la consola Nintendo DSi™ XL. Lee este manual de instrucciones antes de usarla y sigue las indicaciones atentamente. Asegúrate de leer también el folleto de precauciones sobre salud y seguridad. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual. Guarda el manual como referencia.

La funcionalidad de las consolas Nintendo DSi y Nintendo DSi XL es idéntica.

Contenido de la caja

- Consola Nintendo DSi XL
  (UTL-001(EUR))

- Bloque de alimentación de Nintendo DSi
  (WAP-002(EUR))

- Lápiz de Nintendo DSi XL (grande)
  (UTL-005)

- Lápiz de Nintendo DSi XL
  (UTL-004)

  Nota: Va insertado en el hueco del lateral de la consola.

- Guía rápida de la consola Nintendo DSi XL
  Este folleto contiene una visión general de las características de la consola e instrucciones para iniciar programas.
- Manual de instrucciones de la consola Nintendo DSi XL
  - Componentes
  - Programas y configuración
  - Solución de problemas*

  *Consulta esta sección si crees que la consola puede estar estropeada.
- Folleto de precauciones sobre salud y seguridad

NOT FOR REPRINT

TM, ® AND NINTENDO DSi ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
ALL RIGHTS RESERVED.
© 2010 NINTENDO.

Todos los programas de Nintendo DSi XL se inician aquí

Nintendo DSi XL tiene varios programas preinstalados y se pueden añadir más mediante la Tienda Nintendo DSi para personalizar la consola.

Menú de Nintendo DSi Pág. 30→

Programas preinstalados en Nintendo DSi XL

Modo de Descarga DS Pág. 66→

Descárgate juegos multijugador y accede a versiones de prueba de algunos programas.

PictoChat™ Pág. 67→

Envía y recibe mensajes y dibujos mediante una comunicación inalámbrica, y charla con amigos.

Nintendo DSi Browser Pág. 70→

Un práctico navegador de internet que se maneja con el lápiz.

¡Juega con fotos!

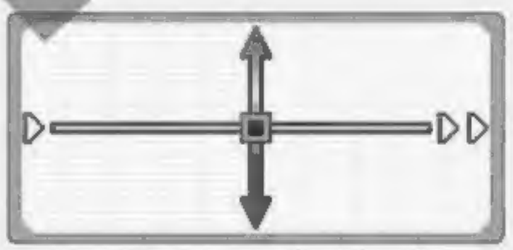
Cámara Nintendo DSi Pág. 34→

Diviértete aplicando 11 lentes diferentes a tus fotos.

¡Juega con sonidos!

Nintendo DSi Sound Pág. 53→

Un reproductor de sonido para escuchar, ver, hablar y tocar.



Cambia el tono y la velocidad de reproducción.

Aplica efectos a los sonidos guardados.

¡Disfruta con Nintendo DSiWare!

Tienda Nintendo DSi Pág. 63→

Compra los programas que te gusten y descárgatelos a tu Nintendo DSi XL.
Nota: Este servicio requiere una conexión a internet de banda ancha.

Compra Nintendo DSiWare exclusivos para Nintendo DSi y Nintendo DSi XL.

NOT FOR PRINT

¡Empecemos!

Cuando inicies la consola por primera vez, tendrás que configurar las opciones. Sigue los pasos indicados a continuación.

Uso de la pantalla táctil Pág. 26→

Inicio

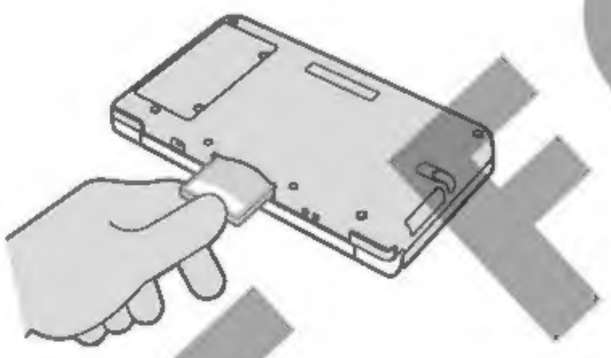
Cambiar la batería Pág. 17→

Encender la consola y configurarla Pág. 28→

Las opciones se pueden modificar posteriormente en la configuración de la consola. Pág. 72→

Cargar programas

Insertar tarjetas y usar los programas. Pág. 33→



NINTENDO DS. XL

Componentes
Página 10

Programas y configuración
Página 25

Solución de problemas
Página 105

REPRINT
NOT FOR

Manual de instrucciones de la consola Nintendo DSi XL

Componentes

En esta sección se explican los siguientes aspectos:

- Nombres de los componentes y sus funciones
- Recarga de la batería recargable de Nintendo DSi XL
- Sustitución de la batería recargable de Nintendo DSi XL

Lee esta sección junto con la correspondiente a los programas y la configuración de la consola.

Índice

Nombres de los componentes y sus funciones 12

Recarga de la batería recargable de Nintendo DSi XL 17

Volumen y brillo de la pantalla 20

Uso de tarjetas SD 21

Sustitución de la batería recargable de Nintendo DSi XL 22

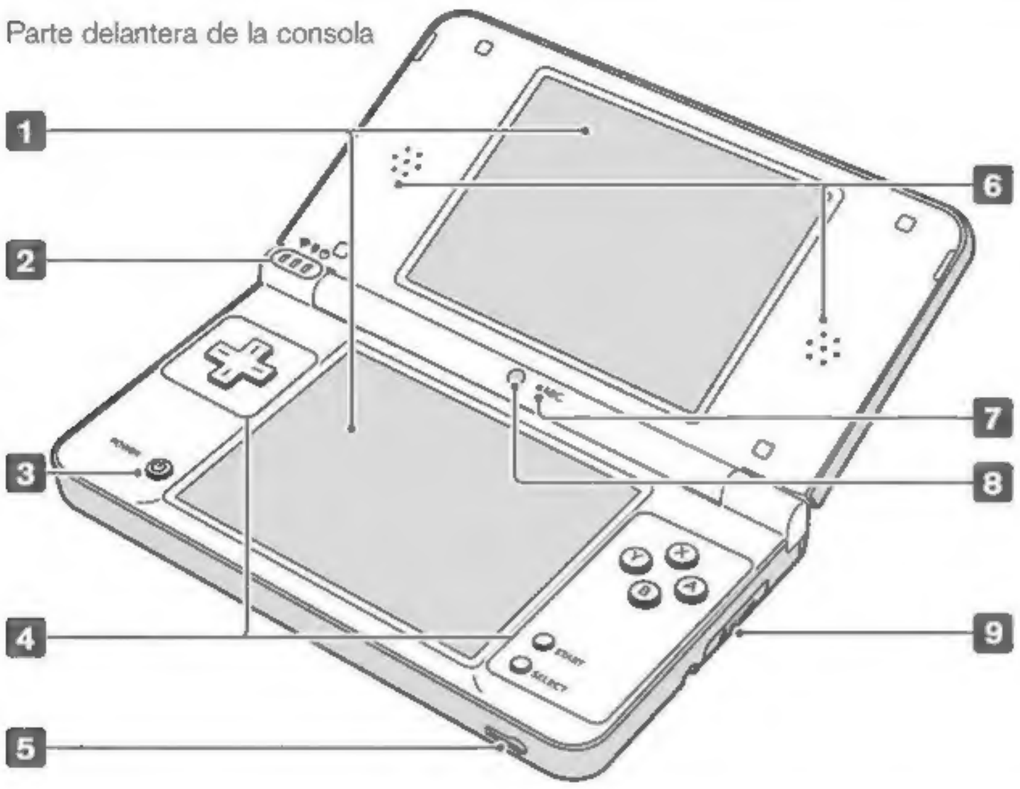
Uso del lápiz de Nintendo DSi XL y del lápiz de Nintendo DSi XL (grande) con la pantalla táctil 24

REPRINT NOT FOR

Nombres de los componentes y sus funciones

Consola Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR))

Parte delantera de la consola



1 Pantallas LCD

Dos pantallas de cristal líquido con retroiluminación. La pantalla inferior ("pantalla táctil") es sensible a la presión. Para manejar programas que requieran el uso de la pantalla táctil, utiliza el lápiz de Nintendo DSi XL que se incluye con la consola o el lápiz de Nintendo DSi XL (grande). La intensidad del brillo de la pantalla se puede ajustar entre cinco niveles. Pág. 20 →

ADVERTENCIA: No toques la bisagra con los dedos cuando abras la consola Nintendo DSi XL para no pillártelos.

2 Indicador de la conexión inalámbrica Indicador de recarga
Indicador de encendido

3 Botón POWER

- Si la consola está apagada: Pulsa este botón para encenderla.
- Si la consola está encendida: Pulsa este botón para reiniciarla y volver al **menú de Nintendo DSi**. Mantén pulsado este botón medio segundo aproximadamente para apagar la consola.

4 Botones de control

Se trata de los Botones A, B, X, Y, START, SELECT y el ✚ Panel de Control. Sus funciones dependen de las características de cada juego; consulta el manual de instrucciones correspondiente para obtener más información.

5 Conector de audio

Úsalo para conectar auriculares o un micrófono externo (disponible en tiendas). Cuando conectes uno de estos accesorios, el sonido no saldrá por los altavoces.

6 Altavoces

7 Micrófono (MIC.)

Se utiliza en juegos y programas específicamente diseñados para su uso.

8 Cámara interior

Se utiliza en juegos y programas específicamente diseñados para su uso.

9 Ranura para tarjetas SD

Aquí se insertan las tarjetas SD (se venden por separado). Pág. 21 →

Significado de las luces

Los indicadores de la consola muestran varios estados cambiando de color y parpadeando.

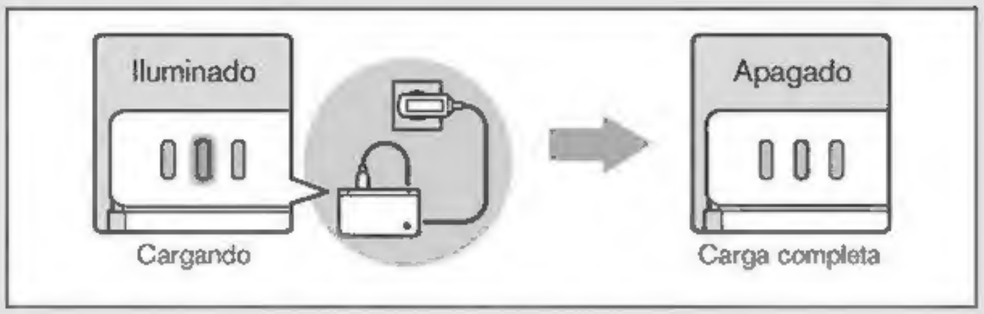
Indicador de la conexión inalámbrica

La luz amarilla indica que la comunicación inalámbrica está activada. La intensidad de la luz se atenúa cuando la consola está en el **modo de espera**.

REPRINT
NOT FOR

Indicador de recarga

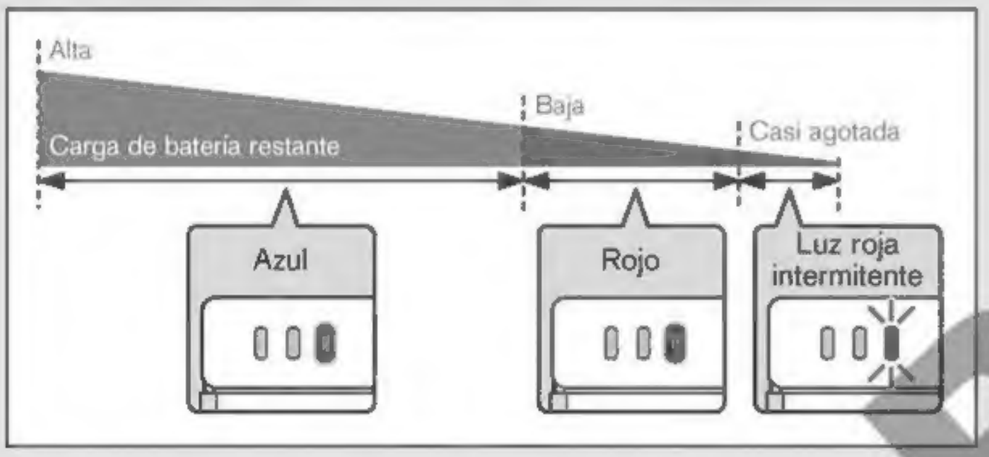
La luz naranja indica que la batería se está cargando.



- Si juegas mientras se carga la batería, el indicador de recarga podría permanecer encendido cuando la batería termine de cargarse. No es un defecto de la consola.
- Si el indicador de recarga parpadea, puede que la batería no esté bien colocada dentro de su compartimento. Asegúrate de que esté bien colocada. Pág. 22 →

Indicador de encendido

La luz azul indica que la consola está encendida. La luz roja indica que queda poca batería (parpadeará rápidamente cuando esté a punto de agotarse).



Nota: Si ves la luz roja, guarda la partida cuanto antes y pon la batería a recargar. Si la batería se agota antes de que guardes los datos, podrías perderlos. El indicador de encendido parpadeará lentamente cuando la consola esté en el **modo de espera** (ahorro de energía).

Duración de la batería

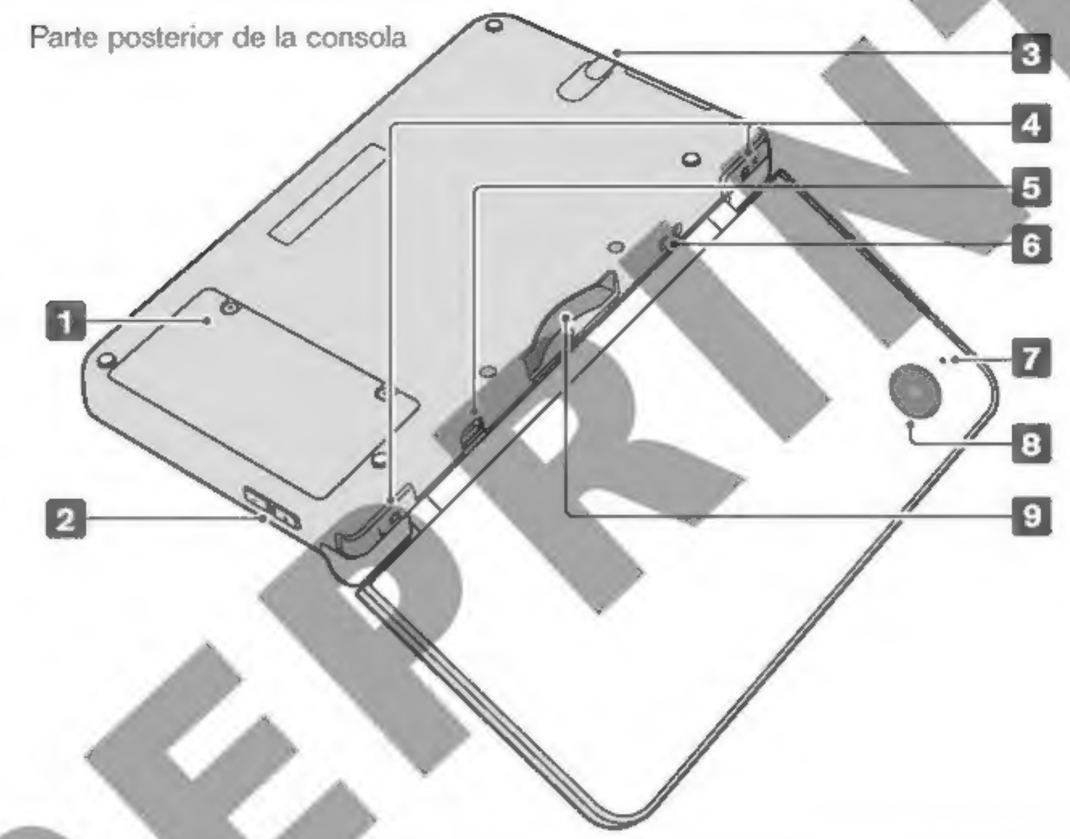
La duración de la batería variará en función de la intensidad del brillo de las pantallas y de otros factores, como los programas que se estén utilizando y la temperatura ambiente. La duración de la batería puede variar en función de diversos factores, como los programas que se estén utilizando y la temperatura ambiente. Por tanto, la duración que se indica en este manual es aproximada. Si usas la comunicación inalámbrica y la cámara, puede que la batería dure menos tiempo que el indicado a la derecha.

5 (Máximo)	Aprox. 4–5 horas
4 (Alto)	Aprox. 6–8 horas
3 (Medio)	Aprox. 9–11 horas
2 (Bajo)	Aprox. 11–14 horas
1 (Mínimo)	Aprox. 13–17 horas

Nota: El brillo de la consola está ajustado al nivel "alto" de fábrica.

Consola Nintendo DSi XL

Parte posterior de la consola



1 Tapa del compartimento de la batería

Se puede retirar para cambiar la batería recargable. Consulta la pág. 22 → para obtener más información sobre cómo cambiar la batería.

2 Control del volumen y del brillo

Úsalo para cambiar el volumen y el brillo (cinco niveles de intensidad). Pág. 20 →

3 Hueco para el lápiz de Nintendo DSi XL

Guarda el lápiz de Nintendo DSi XL en este hueco después de usarlo.

Nota: No insertes ningún otro objeto en el hueco para el lápiz; de lo contrario podrías bloquearlo o producir daños en la consola.

4 Botones de control (Botón L, Botón R)

5 Conector del bloque de alimentación

Conecta aquí el bloque de alimentación de Nintendo DSi XL (incluido) para recargar la batería o jugar con la consola enchufada a una toma de corriente. Pág. 17 →

6 Enganche de la correa

Aquí podrás sujetar la correa (se vende por separado) a la consola.

7 Indicador de la cámara

Se ilumina cuando la cámara exterior está en funcionamiento.

8 Cámara exterior

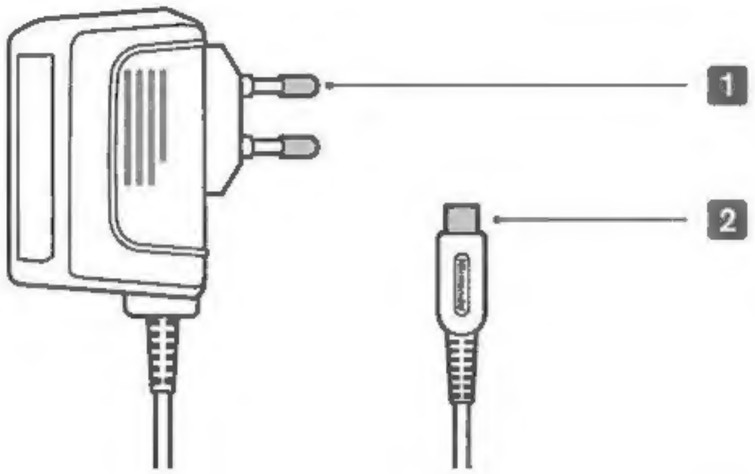
9 Ranura para tarjetas DS

Sirve para insertar tarjetas de Nintendo DSi, tarjetas compatibles con Nintendo DSi y tarjetas de Nintendo DS.

REPRINT NOT FOR

Bloque de alimentación de Nintendo DSi (WAP-002(EUR))

Este es el bloque de alimentación que se usa con la consola Nintendo DSi XL.



1 Clavijas de conexión a la red CA del bloque de alimentación

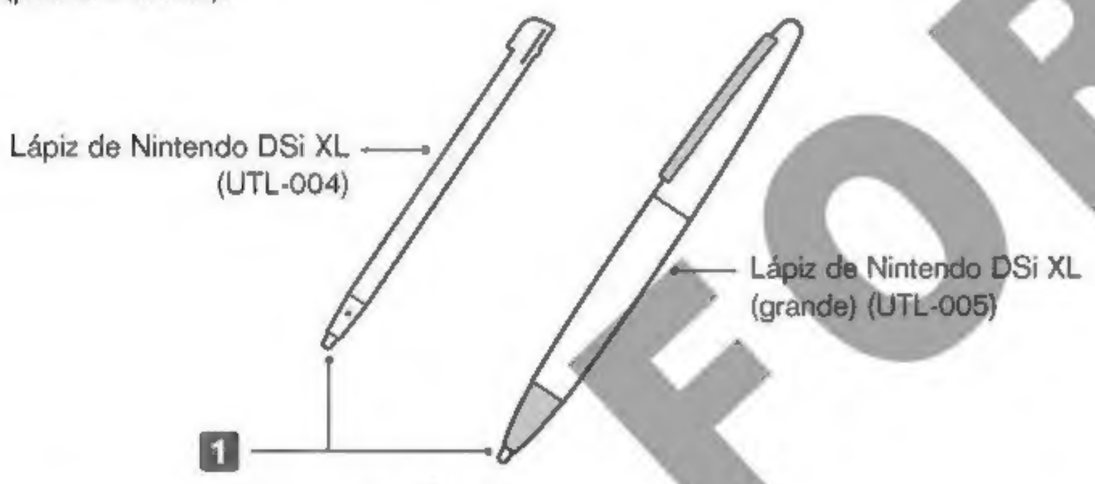
Conéctalas a una toma de corriente de 230 V.

2 Conector CC del bloque de alimentación

Insértalo en el conector del bloque de alimentación de la consola para recargar la batería o para jugar con la consola enchufada a una toma de corriente.

Lápiz de Nintendo DSi XL (UTL-004)
Lápiz de Nintendo DSi XL (grande) (UTL-005)

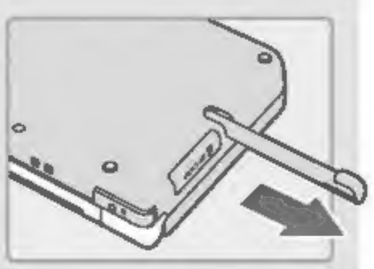
Usa estos lápices para controlar la consola tocando directamente la pantalla táctil (pantalla inferior).



1 Punta del lápiz

Cuando uses la pantalla táctil, tócala con la punta del lápiz.

El lápiz (UTL-004) ya está colocado en el hueco lateral de la consola. Guárdalo otra vez en su sitio después de utilizarlo.



Recarga de la batería recargable de Nintendo DSi XL

ADVERTENCIA: No uses el bloque de alimentación de Nintendo DSi durante una tormenta; podrías sufrir una descarga eléctrica a consecuencia de un rayo.

Antes de utilizar la consola Nintendo DSi XL por primera vez –o si no la has utilizado durante un periodo prolongado–, deberás recargar la batería. (La batería debe recargarse al menos una vez cada seis meses incluso si no utilizas la consola.)

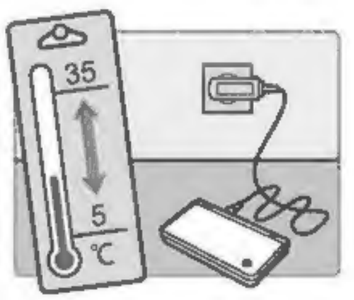
Cuando esté completamente cargada, y dependiendo de la manera en que se juegue, la batería durará entre 13 y 17 horas siempre que se ajuste el brillo de la pantalla al mínimo. (Consulta la pág. 20 → para obtener más información sobre cómo ajustar el brillo de la pantalla.) Con el brillo al máximo nivel, la batería durará entre 4 y 5 horas.

La batería puede recargarse aproximadamente 500 veces, pero su capacidad puede verse reducida tras varios ciclos de carga-descarga en función de las condiciones de uso, como la temperatura (el intervalo de temperatura para una recarga óptima es de 5–35 °C). La antigüedad de la batería también puede reducir su capacidad. Una vez efectuadas 500 recargas, la capacidad de la batería será un 70% de la ofrecida en el momento de su compra.

La batería se carga completamente al cabo de tres horas aproximadamente (el tiempo real varía según lo descargada que esté). Cuando el indicador de encendido se ponga rojo, guarda la partida y pon la batería a recargar para evitar pérdidas de datos de la partida. Puedes seguir usando la consola mientras se recarga la batería, pero entonces el tiempo de recarga será mayor.

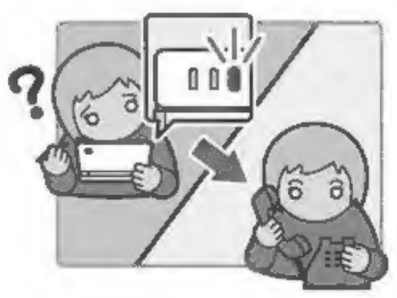
IMPORTANTE: El bloque de alimentación de Nintendo DSi (WAP-002(EUR)) solo debe utilizarse con la consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL. No es compatible con ninguna otra consola de Nintendo.

Recarga la batería cuando la temperatura ambiente sea de entre 5 y 35 °C. Si intentas recargarla con temperaturas inferiores o superiores, podría perder capacidad e incluso estropearse. Con temperaturas bajas, la batería podría no llegar a recargarse del todo.



Si crees que la capacidad de la batería ha disminuido considerablemente, cámbiala. Las baterías de repuesto se venden por separado. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre cómo adquirir una nueva.

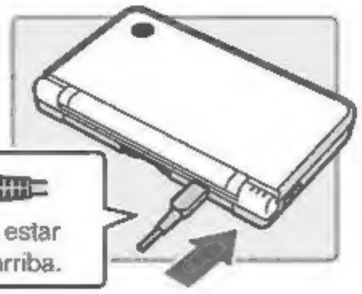
Pág. 121 →



NOT FOR

Recarga de la batería recargable de Nintendo DSi XL

1. Inserta el conector CC del bloque de alimentación en el conector del bloque de alimentación de la parte posterior de la consola Nintendo DSi XL.

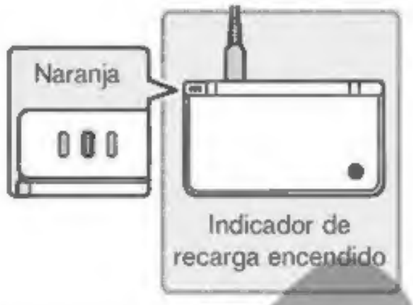


IMPORTANTE: Asegúrate de que el conector CC del bloque de alimentación está correctamente orientado antes de insertarlo en el conector del bloque de alimentación de la consola para no dañar ninguno de los dos.

2. Inserta las clavijas de conexión en una toma de corriente de 230 V CA. Asegúrate de que las clavijas están bien insertadas en la toma de corriente. El indicador de recarga brillará con una luz naranja hasta que la batería se termine de cargar. Puedes usar la consola Nintendo DSi XL durante la recarga de la batería, pero entonces el proceso durará más tiempo. Si usas la consola Nintendo DSi XL mientras se recarga la batería, el indicador de recarga podría continuar encendido incluso después de que la recarga haya concluido. No es un defecto de la consola.

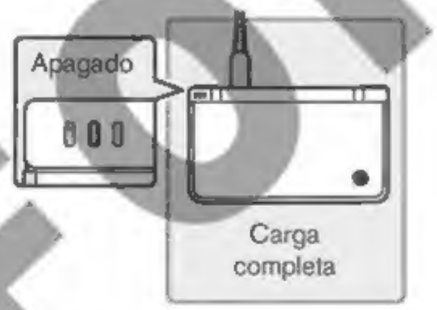
- Si el indicador de recarga no se enciende, comprueba que el bloque de alimentación esté bien conectado tanto a la consola como a la toma de corriente.
- Si el indicador de recarga parpadea, puede que la batería no esté bien colocada dentro de su compartimento. Asegúrate de que esté bien colocada.

Pág. 22 →

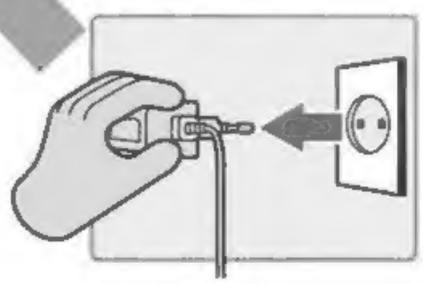


3. Espera hasta que se haya completado la recarga.

4. Cuando acabe de recargarse la batería, el indicador de recarga se apagará. Desconecta el bloque de alimentación de la toma de corriente.



IMPORTANTE: Cuando extraigas cualquier conector de la consola Nintendo DSi XL o de una toma de corriente, hazlo siempre tirando con cuidado del conector, nunca del cable. No enrolles el cable del bloque de alimentación alrededor de la consola.



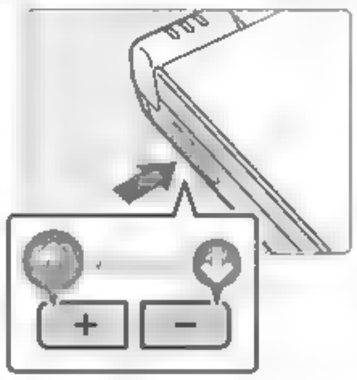
5. Extrae el conector CC del conector del bloque de alimentación.

- La consola Nintendo DSi XL ha sido diseñada para funcionar con total seguridad utilizando el bloque de alimentación de Nintendo DSi (WAP-002(EUR)).
- El bloque de alimentación cumple con lo establecido en la Directiva "baja tensión" (2006/95/CE).
- Revisa periódicamente el cable, los conectores y el revestimiento del bloque de alimentación para detectar a tiempo cualquier posible desperfecto.
- Si el bloque de alimentación sufre desperfectos, deberá ser reparado antes de volver a utilizarlo.
- La consola Nintendo DSi XL no es apta para niños menores de tres años.
- El bloque de alimentación no es un juguete.
- El bloque de alimentación debe utilizarse exclusivamente en interiores.
- En caso de que el bloque de alimentación o el cable resultasen dañados, deberán ser reparados por el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo.
- Desconecta la consola Nintendo DSi XL del bloque de alimentación antes de limpiarla.
- Recuerda que el bloque de alimentación y, especialmente, la batería deben mantenerse fuera del alcance de los niños.
- No utilices el bloque de alimentación en lugares donde pueda mojarse con agua o cualquier otro líquido (zumo, aceite, orina de animal, etcétera) ni en lugares excesivamente húmedos.
- Asegúrate de que usas una toma de corriente de 230 V. En caso contrario, utiliza un transformador para cambiar el voltaje a 230 V. No utilices transformadores de viaje ni reguladores de luz cuando estés usando una toma de corriente de 230 V, ya que podrían alterar el voltaje. Utilizar el bloque de alimentación con un voltaje incorrecto puede causar daños al bloque de alimentación o a la consola Nintendo DSi XL.

NOT FOR REPRINT

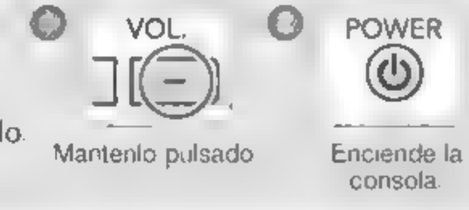
Cómo cambiar el volumen

1. Pulsa el control del volumen y del brillo.
   Pulsa + para subir el volumen.
   Pulsa – para bajar el volumen.
   - El sonido del obturador siempre se reproducirá a un volumen fijo independientemente del volumen de la consola.
   - Cuando la consola esté en el **modo de espera**, el volumen se podrá bajar, pero no subir.



Cómo encender la consola con el volumen bajo (en silencio)

Enciende la consola mientras mantienes pulsado – en el control del volumen y del brillo.



Cómo cambiar el brillo

1. Mantén pulsado el Botón SELECT.

2. Pulsa el control del volumen y del brillo.
   Pulsa + para aumentar el brillo.
   Pulsa – para disminuir el brillo.
   - Si cambias el brillo de la pantalla, también cambiará el brillo del indicador de encendido y del indicador de la conexión inalámbrica.
   - Si aumentas el brillo de la pantalla, la consola consumirá más rápido la batería. El indicador de encendido puede cambiar de azul a rojo si se aumenta el brillo de la pantalla. Ten en cuenta que es posible que la batería se agote y la consola se apague poco después de que el indicador se ponga rojo.

Relación entre el brillo de la pantalla y la duración de la batería

Si aumentas el brillo de la pantalla, la batería se descargará más rápido y, si lo disminuyes, durará más. Ajusta el brillo de la pantalla al nivel que te resulte más cómodo para la vista.

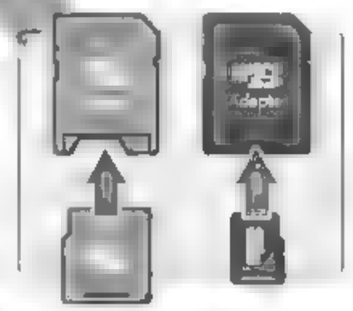
Uso de tarjetas SD

Con las tarjetas SD (se venden por separado):

- Podrás guardar copias de las fotos hechas con la Cámara Nintendo DSi.
- Podrás reproducir archivos de sonido guardados en formato AAC.
- Podrás guardar copias de programas descargables y sus datos.

Notas.
En algunos casos quizás no sea posible copiar algunos programas o partes de los mismos.
Los datos copiados a una tarjeta SD no se pueden usar en otras consolas.
No se pueden copiar datos de las tarjetas de juego.

Precauciones sobre el uso de tarjetas SD

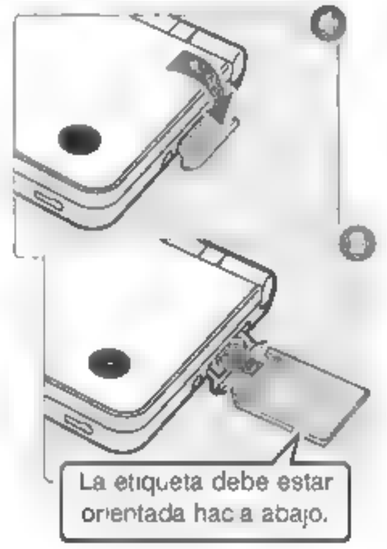


- La consola Nintendo DSi XL es compatible con tarjetas SD de gran capacidad de más de 2 GB (tarjetas SDHC).
- También puedes usar tarjetas miniSD o microSD si dispones del adaptador necesario. Si usas un adaptador, asegúrate de extraer el adaptador junto con la tarjeta. Si dejas el adaptador dentro de la ranura para tarjetas SD, la consola podría dejar de funcionar bien o podrían producirse daños en la consola o en los datos.

Cómo insertar tarjetas SD

1. Abre la tapa de la ranura para tarjetas SD.
   Nota: No tires de la tapa de la ranura ni la muevas con fuerza. De lo contrario, podría deformarse y no cerrarse bien.

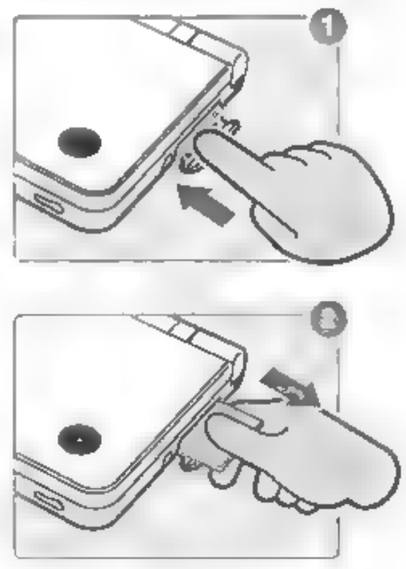
2. Inserta la tarjeta SD en la ranura para tarjetas SD con cuidado pero firmemente hasta que encaje, y cierra la tapa de la ranura.
   Nota: La etiqueta debe estar orientada hacia abajo.



Cómo extraer tarjetas SD

1. Abre la tapa de la ranura para tarjetas SD y presiona la tarjeta SD hacia dentro hasta que oigas un clic.

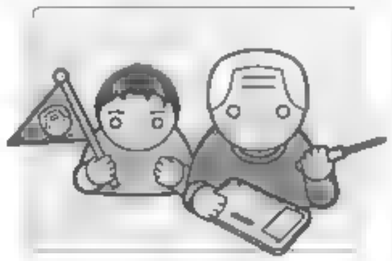
2. Extrae la tarjeta y cierra la tapa de la ranura.
   Nota: No extraigas la tarjeta SD cuando la consola esté leyendo o modificando datos. Podrías perder información de forma definitiva o incluso dañar la consola o la tarjeta SD.



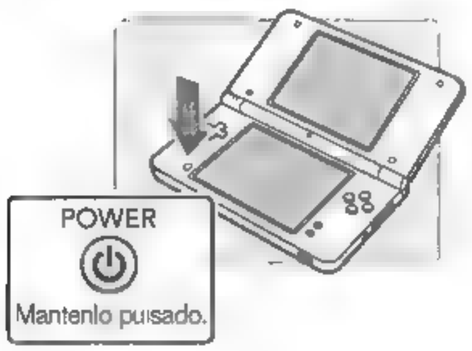
NOT FOR SALE

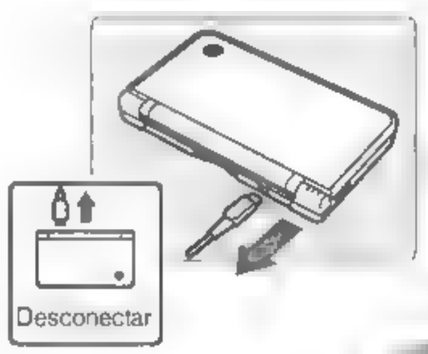
Si fuera necesario cambiar la batería recargable, sigue el procedimiento que se detalla a continuación. Las baterías de repuesto se venden por separado. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre cómo adquirir una nueva. Si no deseas realizar tú el cambio de la batería, puedes enviar tu consola Nintendo DSi XL al Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para que lo haga un técnico autorizado.

Si un niño de corta edad está usando la consola, un adulto debe cambiar la batería.

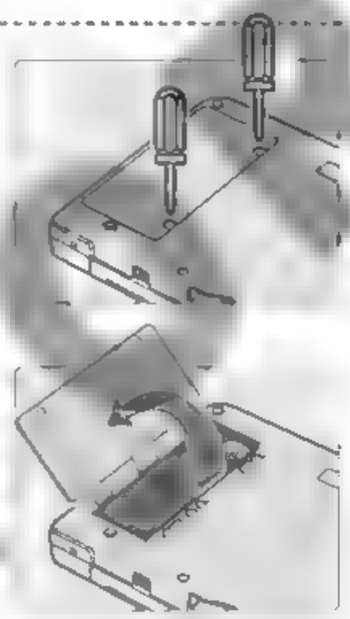


1. Apaga siempre la consola y desconecta el bloque de alimentación antes de reemplazar la batería.

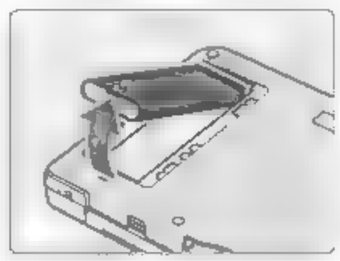




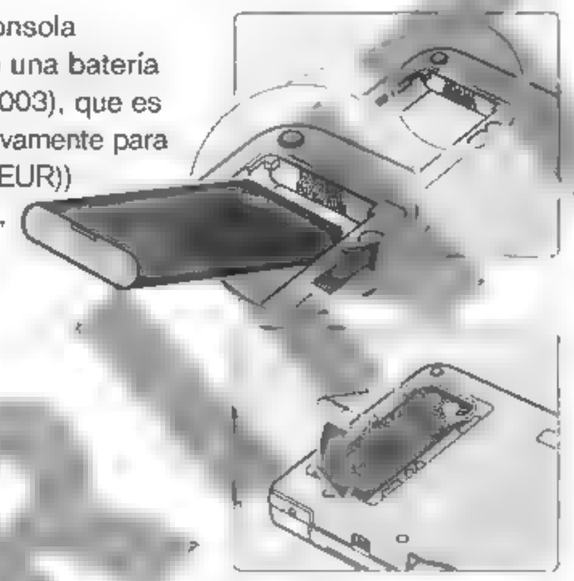
2. Usa un destornillador para aflojar la tapa del compartimento de la batería y retírala. Utiliza siempre un destornillador adecuado; de lo contrario, podrías dañar las cabezas de los tornillos y no sería posible extraer la tapa.



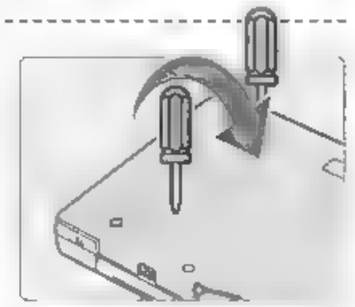
3. Usa la pestaña para extraer la batería de la consola Nintendo DSi XL.



4. Introduce una nueva batería en la consola Nintendo DSi XL. Utiliza únicamente una batería recargable de Nintendo DSi XL (UTL-003), que es una batería de ión-litio diseñada exclusivamente para la consola Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)). Asegúrate de colocarla correctamente, tal y como muestra la ilustración.



5. Vuelve a colocar la tapa del compartimento de la batería y aprieta los tornillos con cuidado.



6. Cuando vayas a tirar la batería recargable, consulta el apartado "Eliminación de la batería" que sigue a continuación.

Eliminación de la batería

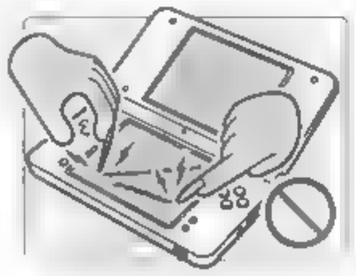
- No te deshagas de la batería tirándola al cubo de basura porque se trata de una práctica perjudicial para el medio ambiente. Elimínala siguiendo la normativa vigente en tu lugar de residencia.
- De acuerdo con la Directiva relativa a las pilas y acumuladores y a los residuos de pilas y acumuladores (2006/66/CE), todos los Estados miembros de la Unión Europea deben contar con planes para la recogida y el reciclaje de pilas desde el 26 de septiembre de 2008. Si en tu país ya existen iniciativas de estas características, la batería no se deberá tirar al cubo de basura. Para obtener más información, ponte en contacto con el organismo encargado del tratamiento de residuos sólidos de tu lugar de residencia.

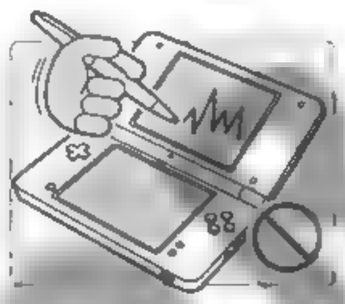
Uso del lápiz de Nintendo DSi XL y del lápiz de Nintendo DSi XL (grande) con la pantalla táctil

La pantalla inferior de la consola Nintendo DSi XL es una pantalla táctil. Usa el lápiz de Nintendo DSi XL que se incluye con la consola o el lápiz de Nintendo DSi XL (grande) en aquellos juegos para consolas DS que ofrezcan la posibilidad de utilizar esta pantalla como sistema de control. Toca ligeramente la pantalla inferior con el lápiz o deslízalo sobre ella.

Notas importantes sobre los lápices y las pantallas de Nintendo DSi XL

- Utiliza solo el lápiz de Nintendo DSi XL o el lápiz de Nintendo DSi XL (grande) en la pantalla inferior (pantalla táctil).
- No ejerzas demasiada presión; de lo contrario, podrías dañar la pantalla táctil
- No uses el lápiz en la pantalla superior
- No utilices el lápiz si está roto.
- Guarda el lápiz de Nintendo DSi XL en el hueco correspondiente de la consola cuando no vayas a utilizarlo.





Limpieza de las pantallas

Las manchas, huellas o restos de suciedad que se pudieran acumular sobre las pantallas de la consola Nintendo DSi XL pueden impedir que estas funcionen correctamente e incluso dañarlas. Para evitarlo, límpialas con un paño suave, como los que se usan habitualmente para los objetivos de las cámaras.

1. Humedece ligeramente el paño SOLO con agua y pasalo por la pantalla para desprender restos de suciedad adheridos.

2. Pasa un paño seco por la pantalla para secarla y acabar de limpiarla. Si es necesario, repite el proceso.
   Si la pantalla táctil no responde como debería después de haberla limpiado, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo.

NINTENDO DS. XL

Manual de instrucciones de la consola Nintendo DSi XL

Programas y configuración

En esta sección se explican los siguientes aspectos:

- **Menú de Nintendo DSi**
- Programas preinstalados
- Configuración de la consola
- Conexión a internet y su configuración

Lee esta sección junto con la de componentes.

Nota. Consulta la sección de solución de problemas si crees que tu consola puede estar estropeada.

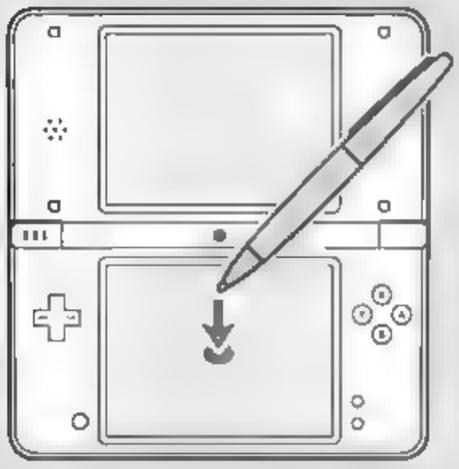
La pantalla táctil

Usa el lápiz y la pantalla táctil para navegar por los menús y manejar los programas preinstalados de la consola Nintendo DSi XL.

En este manual se usan los dos términos definidos a continuación para describir las acciones básicas que se pueden realizar sobre la pantalla táctil usando el lápiz.

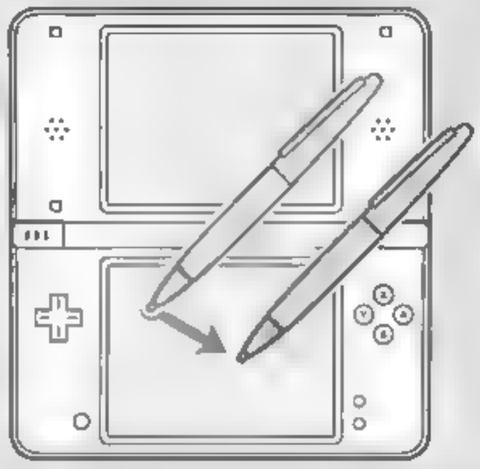
Tocar

Consiste en tocar ligeramente la pantalla con el lápiz.



Deslizar

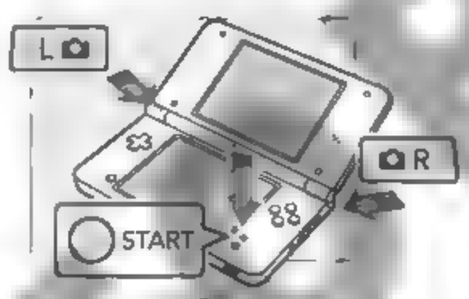
Consiste en desplazar el lápiz por la superficie de la pantalla.



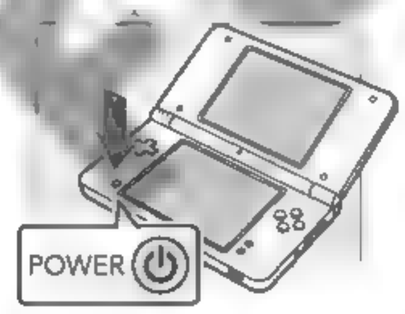
Si la pantalla táctil no responde correctamente a tus acciones...

Si te resulta imposible controlar la pantalla táctil, sigue los pasos que se describen a continuación para acceder a la **pantalla de calibración** de la pantalla táctil durante el arranque de la consola.

1. Mantén pulsados los Botones L, R y START.



2. Pulsa el Boton POWER



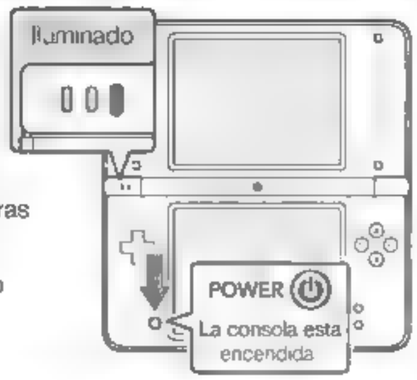
Índice

Cómo encender y apagar la consola	**28**
Menú de Nintendo DSi	**30**
Descripcion de la pantalla	30
Modo de la camara	32
Tarjetas de juego	33
Cámara Nintendo DSi	**34**
Inicio	[illegible]
Uso de las camaras	[illegible]
El album	46
Opciones	48
Calendario	52
Nintendo DSi Sound	**53**
[illegible]	53
[illegible] y editar sonidos	54
[illegible] musica de una tarjeta SD	59
[illegible]	62
[illegible] Nintendo DSi	**63**
[illegible] Nintendo DSi Points?	63
[illegible] conseguir Nintendo DSi Points	64
Modo descarga DS	**66**
[illegible] del modo descarga DS	66
PictoChat	**67**
Inicio	67
Controles	68
Nintendo DSi Browser	**70**
Manual electronico del navegador Nintendo DSi Browser	70
Configuración de la consola	**72**
Configuracion de la consola	72
Gestion de datos	74
Comunicacion inalambrica de Nintendo DS/Brillo	75
Perfil	76
Fecha/Hora/Alarma	77
Control parental	78
Calibracion de la pantalla tactil/Prueba del microfono	83
Internet	84
Actualización/Formateo	100
Uso de los teclados	101
Anexo	**102**
Glosario	102
Mensajes de error y códigos de error	104

Cómo encender y apagar la consola

Encendido

Pulsa el botón POWER. El indicador de encendido brillará para indicar que la consola está encendida. Para apagarla, mantén pulsado el botón POWER durante al menos medio segundo.



Nota:

- Si se pulsa el botón POWER (sin mantener la presión) mientras la consola esta encendida, esta se reiniciara.
- Para obtener información acerca del indicador de encendido y la duración de la batería, consulta la pág. 14 ➔

Primer encendido de la consola

Sigue los pasos indicados a continuación para configurar la consola.

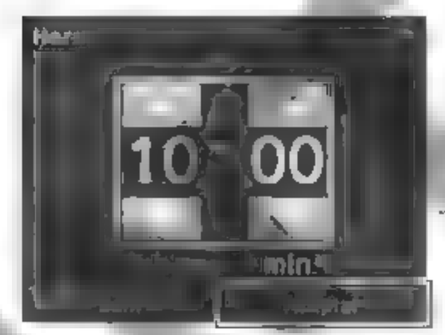
1. Toca OK.

2. Elige un idioma y luego toca OK.

3. Indica tu lugar de residencia y toca ACEPTAR.

4. Toca [ ] [ ] para ajustar la fecha y, a continuación, toca ACEPTAR.

5. Toca [ ] [ ] para ajustar la hora y, a continuación, toca ACEPTAR.



6. Toca el teclado para introducir un nombre y, a continuación, toca ACEPTAR.

Nota: La longitud máxima del nombre es de 10 caracteres. Para obtener más información acerca del teclado, consulta la pág. 101 ➔.

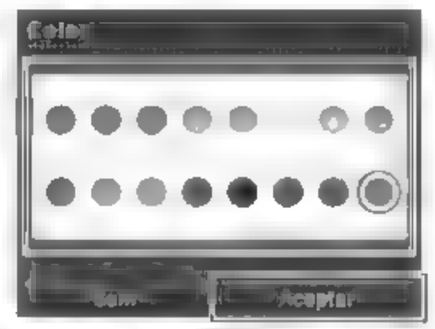
7. Toca el teclado para introducir un mensaje y, a continuación, toca ACEPTAR.

Nota: La longitud máxima de los mensajes es de 26 caracteres. Para obtener más información acerca del teclado, consulta la pág. 101 ➔

8. Toca [ ] [ ] para indicar la fecha de tu cumpleaños y, a continuación, toca ACEPTAR.

9. Toca el color que prefieras y, a continuación, toca ACEPTAR.

Nota: Este color se verá en varios lugares como, por ejemplo, el **menú de Nintendo DSi**.



10. Toca SALIR. (Para configurar el control parental, toca AJUSTES.) Pág. 78 ➔

Nota: El control parental permite a los padres y tutores restringir el acceso a los contenidos usados en la consola Nintendo DSi XL y las descargas

NO VENTA

Menú de Nintendo DSi

El **menú de Nintendo DSi** aparece automáticamente cuando enciendes la consola. En él verás los iconos de los programas preinstalados en la consola y los de los programas de la tarjeta de Nintendo DS, tarjeta compatible con Nintendo DSi o tarjeta de Nintendo DSi que esté insertada en la ranura para tarjetas DS. Toca estos iconos para jugar, usar los programas o acceder a la CONFIGURACIÓN DE LA CONSOLA. También puedes pulsar el Botón L o el Botón R para activar el **modo de la cámara** y hacer fotos.

Descripción de la pantalla

Lista de programas

Estos son los iconos que puedes encontrar en la lista de programas.

Iconos de programas externos

Este icono aparece cuando no hay ninguna tarjeta de juego insertada en la ranura para tarjetas DS.

Cuando se inserte una tarjeta en la ranura para tarjetas DS, aparecerá el icono del título correspondiente. En la imagen se ve el icono de THE LEGEND OF ZELDA™ PHANTOM HOURGLASS.

Iconos de programas preinstalados

Estos son los iconos de los programas preinstalados en la consola.

- Configuración de la consola Pág. 72
- Nintendo DSi Sound Pág. 84
- Modo descarga DS
- Nintendo DSi Browser
- Cámara Nintendo DSi Pág. 77
- Tienda Nintendo DSi
- PictoChat Pág. 87

Otros

Icono de caja abierta

Este icono aparece cuando no hay ningún programa en el espacio correspondiente. El número de cajas abiertas indica cuántos programas se pueden añadir.

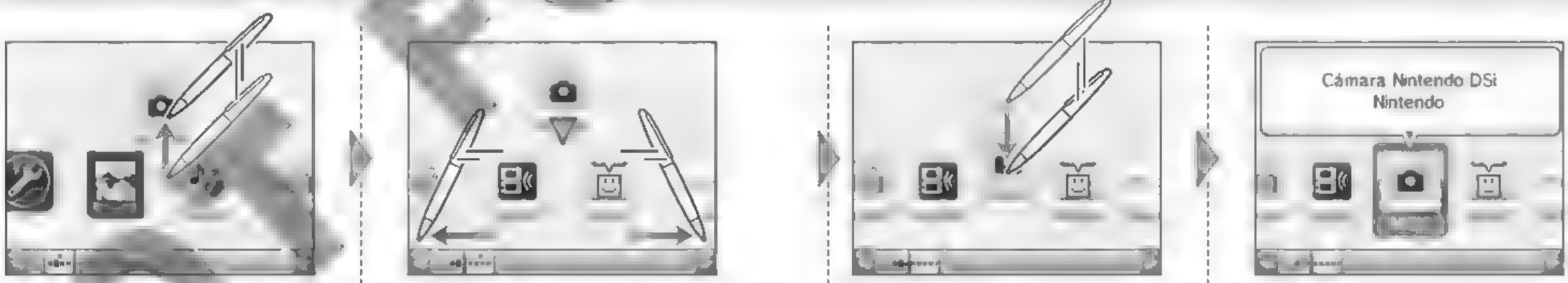
Icono Nintendo DSi + Internet

Selecciona este icono en el **menú de Nintendo DSi** para ver un vídeo en el que se explican las numerosas ventajas que tiene conectarse a Internet con la consola Nintendo DSi XL. Puedes borrar el vídeo cuando lo hayas visto para liberar espacio en la memoria de la consola.

Icono de regalo

Este icono aparece cuando añades un programa (por ejemplo, comprándolo en la Tienda Nintendo DSi). Tócalo para ver el icono del programa.

Cómo mover los iconos



1. Toca el icono que quieras mover y sácalo de su lugar deslizando el lápiz hacia arriba o hacia abajo. También puedes realizar esta operación pulsando el ✚ Panel de Control hacia los lados y hacia arriba o abajo.
2. Mueve el icono hasta el lugar de la lista de programas donde quieras colocarlo.
3. Suéltalo en su nueva ubicación levantando el lápiz de la pantalla o pulsando el ✚ Panel de Control hacia abajo.
4. ¡Ya está!

FOR

Modo de la cámara

Pulsa el Botón L o el Botón R en el **menú de Nintendo DSi** para acceder al **modo de la cámara.**

Nota: Las fotos que hagas se guardarán en la memoria de la consola Nintendo DSi XL.

Numero de fotos que aun puedes hacer

Iniciar la Cámara Nintendo DSi

Hacer fotos (Botón L, Botón R o Botón A)

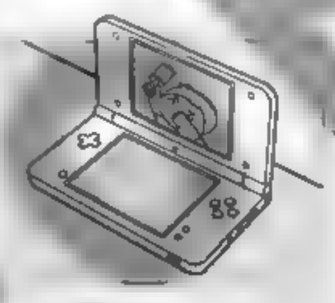
Alternar entre la cámara interior y la cámara exterior (Botón X)

Volver al **menú de Nintendo DSi** (Botón B)

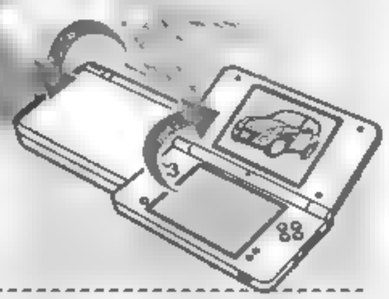
Mostrar u ocultar el menú (Botón Y)

Nota: También puedes usar los botones que se indican entre paréntesis.

Imágenes mostradas en la pantalla superior



- Las fotos que hagas en el **modo de la cámara** aparecerán en la pantalla superior del **menú de Nintendo DSi.**



- Si haces varias fotos en el **modo de la cámara**, la foto de la pantalla superior cambiará cada vez que enciendas la consola Nintendo DSi XL o salgas del **modo de espera** al abrir la consola

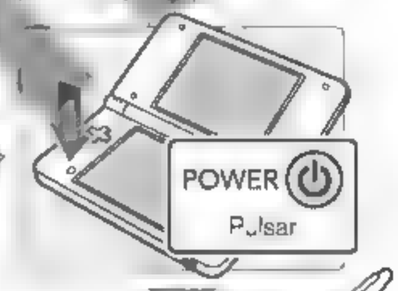
- Puedes usar el álbum de la Cámara Nintendo DSi para seleccionar las fotos que quieras que aparezcan en la pantalla superior

Pantalla del álbum en la Cámara Nintendo DSi

Tarjetas de juego

Cómo iniciar un programa

1. Inserta una tarjeta de juego en la ranura para tarjetas DS
   Si tienes dificultades para insertar la tarjeta, extráela y comprueba que la etiqueta esté orientada hacia arriba.

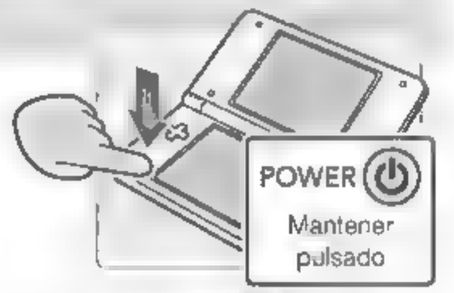


2. Pulsa el Botón POWER

3. Toca el icono de la tarjeta de juego

4. Consulta el manual de instrucciones del título para obtener más información sobre cómo continuar

Cómo salir de un programa

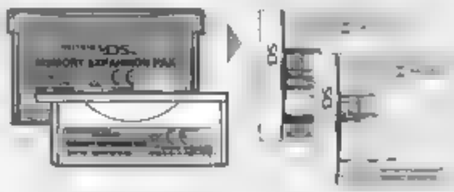


1. Manten pulsado el Botón POWER.

2. Presiona la tarjeta de juego hacia dentro hasta que oigas un clic y luego suéltala para extraerla.
   No presiones excesivamente la tarjeta y extráela con cuidado para evitar que salga despedida.

Programas y accesorios incompatibles de Nintendo DS

Los siguientes programas y accesorios no son compatibles con Nintendo DSi XL.



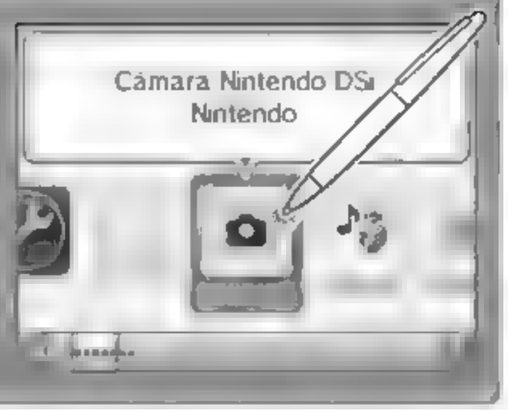
- Tarjeta de Nintendo DS Browser
- Nintendo DS Memory Expansion Pak (cartucho de ampliación de memoria de Nintendo DS) (NTR-011)
- Nintendo DS Lite Memory Expansion Pak (cartucho de ampliación de memoria de Nintendo DS Lite) (USG-007)

- Nintendo DS Rumble Pak (cartucho de vibración de Nintendo DS) (NTR-008)

Además de estos productos, tampoco se pueden utilizar los accesorios que se conectan a la consola Nintendo DS original o Nintendo DS Lite a través de la ranura para cartuchos de Game Boy Advance™ ni ningún otro producto que para su funcionamiento requiera su uso conjunto con un cartucho de Game Boy Advance

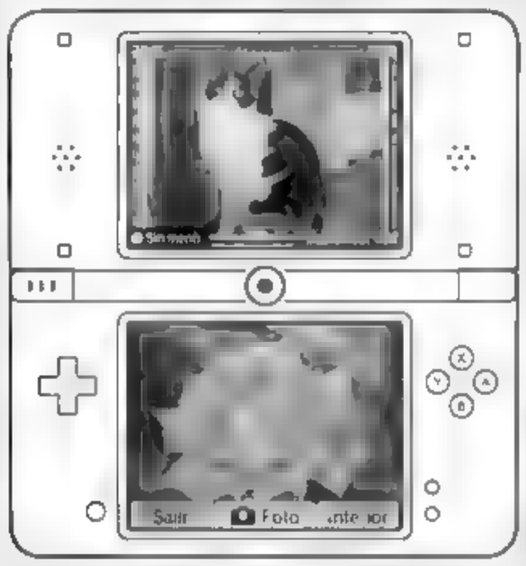
Cámara Nintendo DSi

Con la Cámara Nintendo DSi puedes usar 11 tipos de lentes diferentes para hacer fotos, ver diapositivas de tus fotos e intercambiar imágenes con otras consolas Nintendo DSi o Nintendo DSi XL.

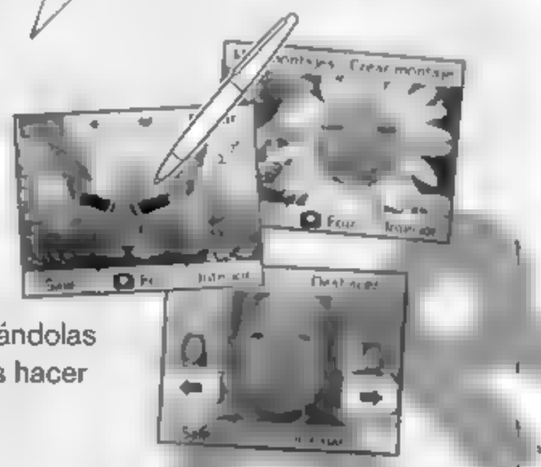


¿Qué es la Cámara Nintendo DSi?

Diviértete con fotografías



Nintendo DSi XL dispone de dos cámaras: una interior y otra exterior.



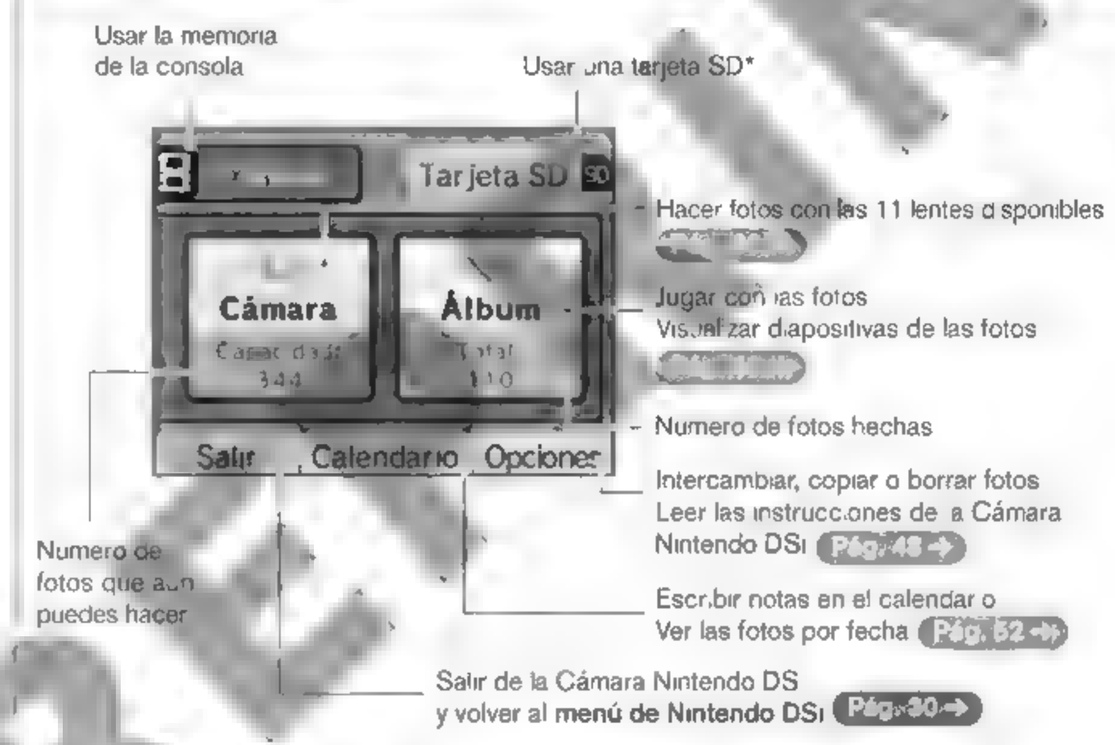
Diviértete decorando tus fotos, distorsionándolas y cambiando los colores. También puedes hacer fotografías normales.

Ver fotos

Las fotos se pueden agregar al álbum, colocarlas en una exposición y verlas ordenadas por fecha

También se pueden guardar en una tarjeta SD e intercambiarlas entre una consola Nintendo DSi y Nintendo DSi XL.

Cuando inicies la Cámara Nintendo DSi, tendrás varias opciones a tu disposición. Toca la pantalla táctil para seleccionarlas.



*Si guardas las fotos en una tarjeta SD, podrás verlas en un ordenador e imprimirlas. (Se requiere un ordenador que pueda leer tarjetas SD.)

¿Cuántas fotos puedo guardar?

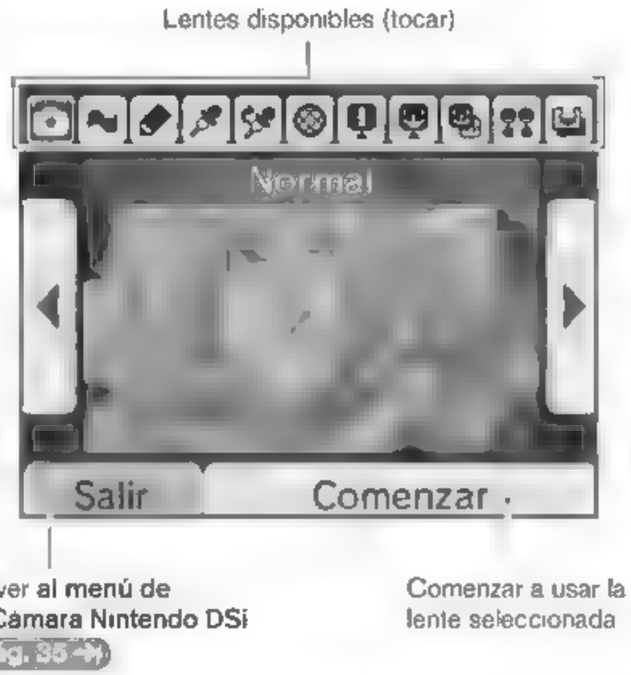
- Consulta el número situado bajo el rótulo CAPACIDAD para ver cuántas fotos puedes guardar en la ubicación seleccionada. Este número no es exacto porque el tamaño que ocupan las fotos es variable.
- Como su tamaño es variable, cuando hagas una foto puede que este número disminuya más de una unidad o incluso que no cambie en absoluto.

independientemente del espacio libre que tengan.

NO FOR SALE

Cómo seleccionar una lente

Toca CÁMARA en el **menú de la Cámara Nintendo DSi** para acceder a la **pantalla de selección de lente**. A continuación, toca el icono de la lente que quieras usar y, finalmente, COMENZAR.



Devuelveles el color a tus fotos en blanco y negro.

Cambia los colores de tus imágenes.

Contempla las imágenes como a traves de un caleidoscopio

Añade efectos a las caras

Esta lente hace fotos sin efectos

Cambia las expresiones faciales.

Combina las fotos de dos rostros.

Desliza el lapiz sobre la pantalla para distorsionar la imagen.

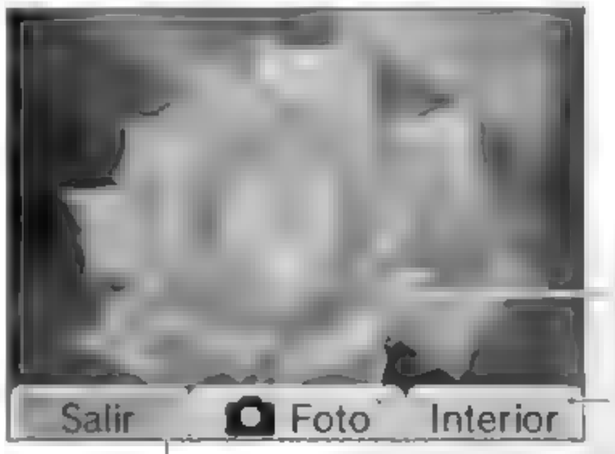
Garabatea en tus imágenes.

Averigua el parecido entre dos caras.

Crea plantillas con fotos y utilízalas para hacer montajes.

Lente Normal

Esta lente funciona como una cámara normal y no tiene efectos especiales



Hacer una foto
(Botón L, Botón R o Boton A)

Alternar entre la cámara interior y la cámara exterior (Botón X)

Volver a la **pantalla de selección de lente** (Botón B)
Pág. 36

Los iconos del menú, como [Foto], se pueden ocultar (Botón Y)

Nota: Las funciones del menú son las mismas para todas las lentes. Tambien puedes usar los botones que se indican entre paréntesis.

Lente Distorsion

Úsala para distorsionar la imagen deslizando el lápiz sobre la pantalla.

Restaurar el estado original de la imagen

La foto se estirará en la dirección en la que muevas el lápiz

Lente Grafiti

Decora tus imágenes con lápices y motivos.

Borrar todos los garabatos

Elegir decoracion

Usar una goma de borrar tres tamanos)

Cambiar entre lapices (varios colores y grosores) y cuentagotas
Con el cuentagotas podras seleccionar cualquier color de la pantalla del lapiz.

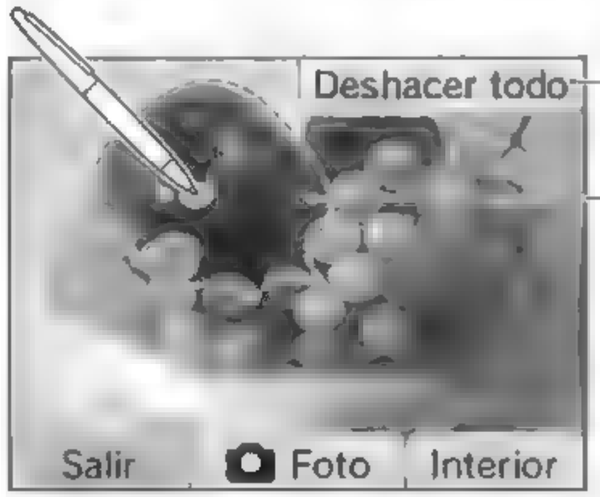
Los cuentagotas

1. Selecciona un cuentagotas.

2. Toca un color.

3. El color del lápiz cambiará al que hayas tocado.

Esta lente convierte la imagen a blanco y negro. Puedes añadir colores otra vez tocando la pantalla.

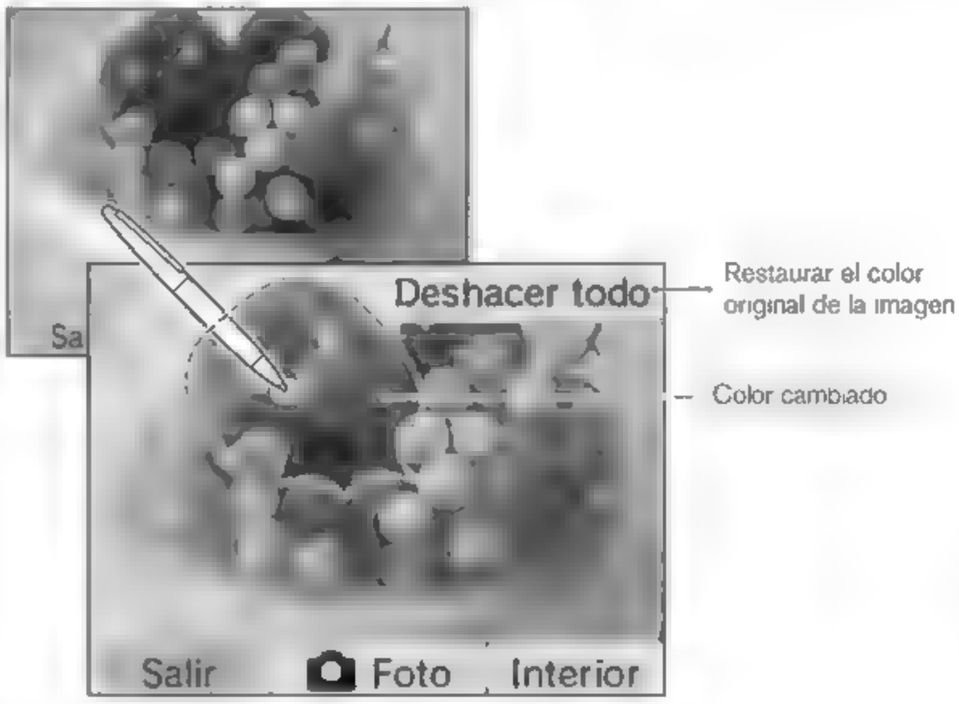


Convertir la imagen a blanco y negro

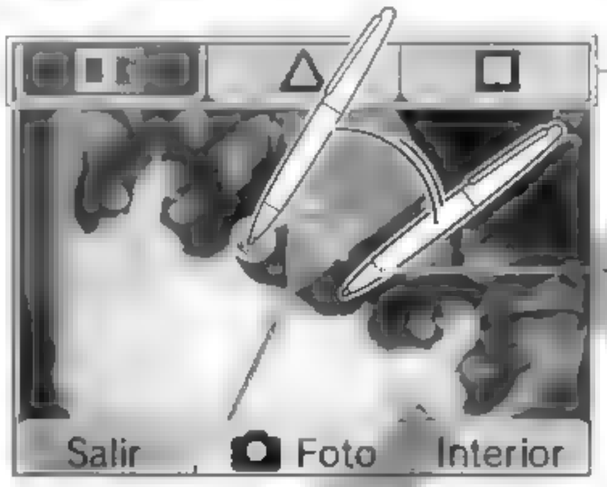
A este objeto se le ha devuelto su color original

Cambia los colores de tus imágenes. Cada vez que toques un color, lo cambiarás.

Nota: Si tocas zonas blancas, negras o grises, no cambiarán de color

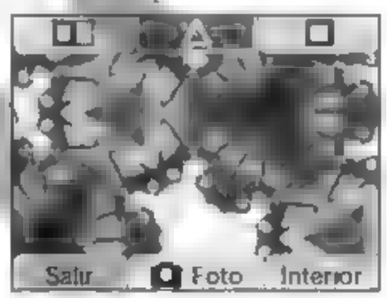


Observa tus imágenes como a través de un caleidoscopio.



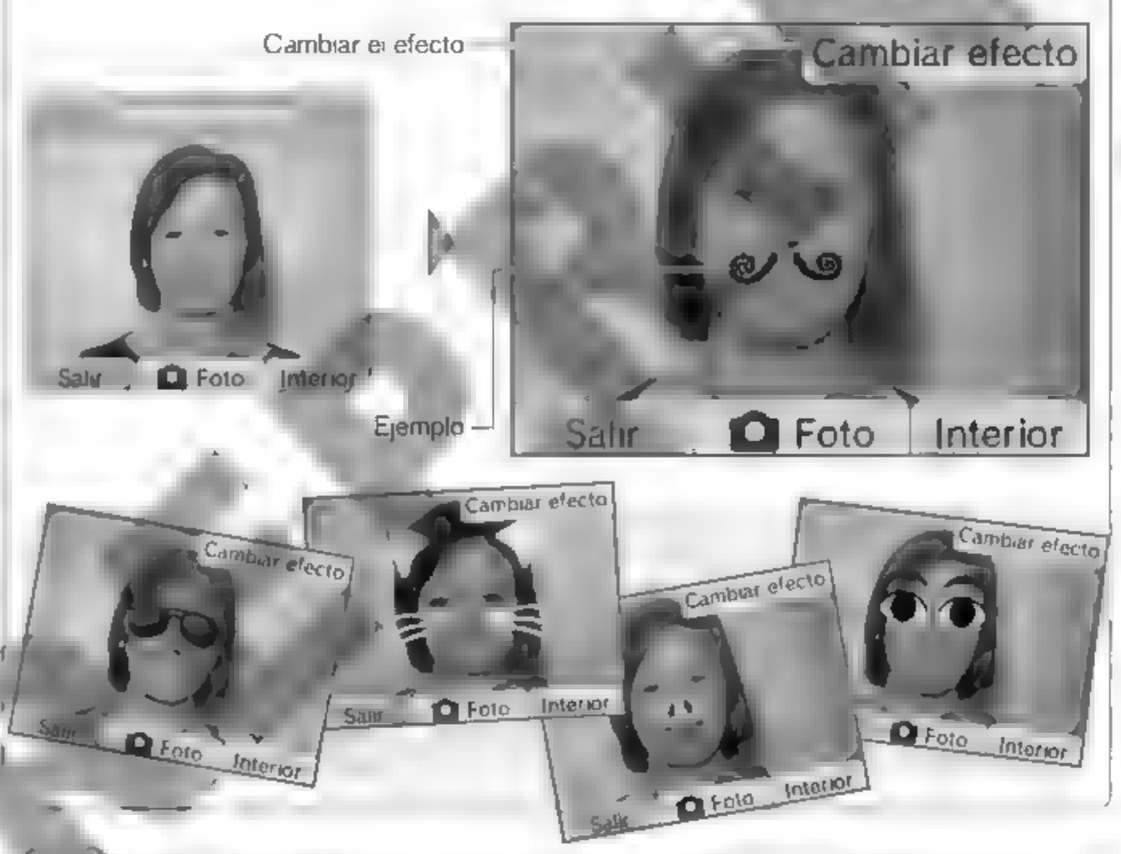
Espejos contiguos

Espejos triangulares

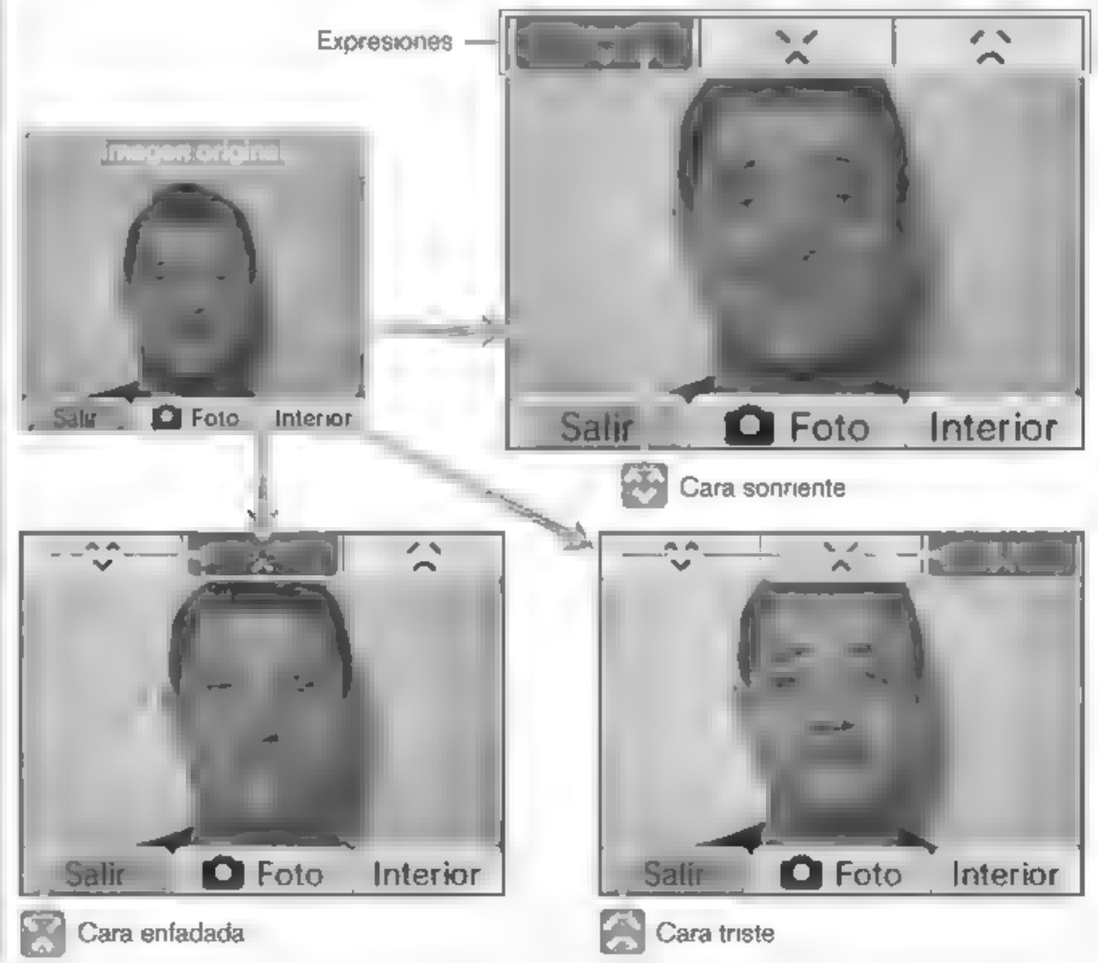


Espejos cuadrados

Añade efectos especiales a las caras de tus imágenes



Cambia las expresiones de las caras de tus imágenes.



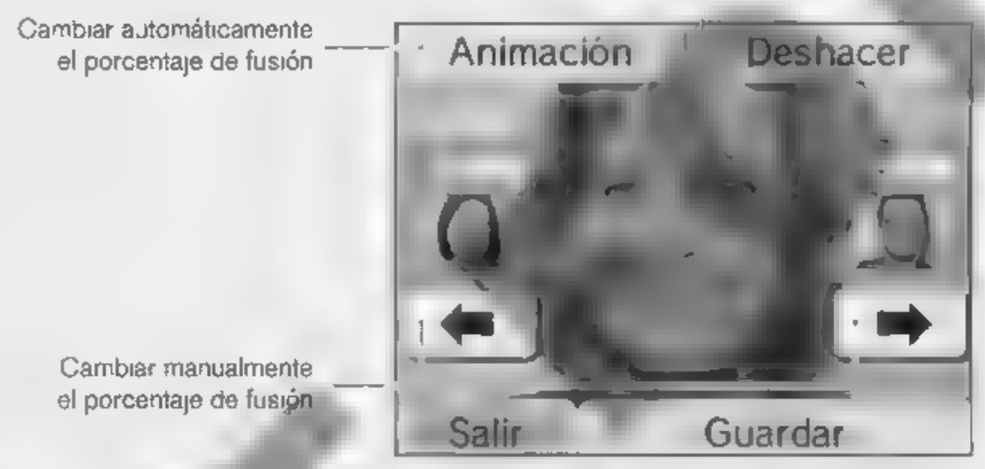
Fusión

Funde las fotos de dos caras

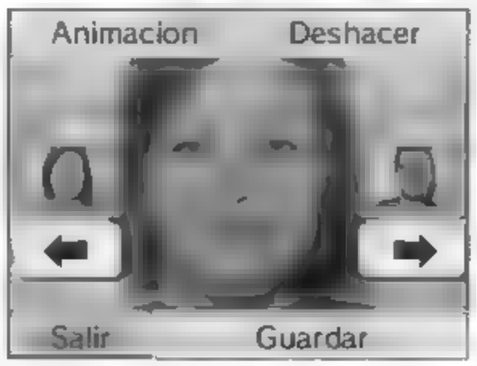
1. Haz la foto de una cara.
   Intenta que la cara salga grande y centrada en la pantalla táctil

2. Haz la foto de la segunda cara.
   Es más fácil fundir las fotos de dos caras si la segunda tiene un tamaño y una posición parecidos a la primera.

3. Cuando hayas obtenido los resultados de la fusión, toca ⬅ o ➡ para cambiar el porcentaje de fusión de las dos caras.



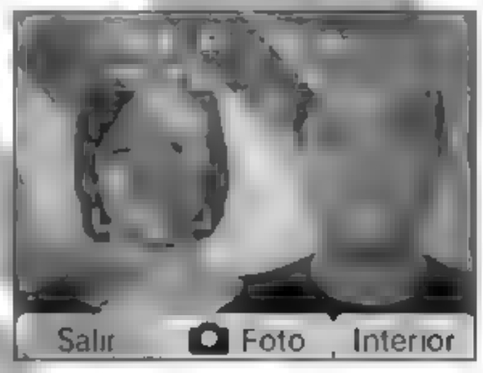
4. Toca Guardar para guardar la imagen



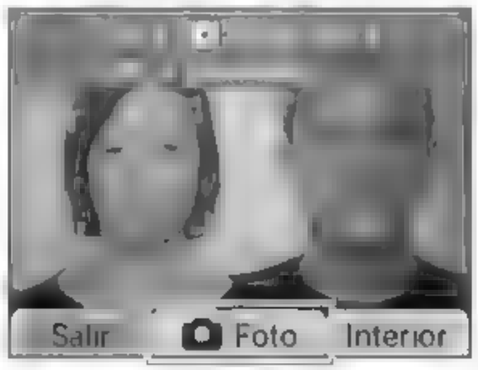
Parecidos

Compara el parecido entre dos rostros.

1. Alinea dos caras en la pantalla.
   Cuando una cara haya sido reconocida, aparecerá un marco cuadrado a su alrededor.



2. Cuando se hayan reconocido las dos caras, toca Foto



3. Aparecerá el resultado y se guardará la foto.

Advertencias sobre el reconocimiento facial

Para conseguir un reconocimiento facial más preciso con las lentes Cómic, Fusión, Muecas y Parecidos, ten en cuenta las siguientes recomendaciones:

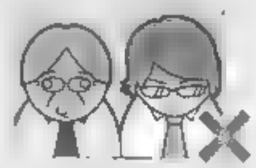
Haz las fotos en un lugar bien iluminado.

Saca fotos de las caras completas.

Haz las fotos de las caras de tal forma que miren hacia la cámara.

No inclines la cabeza.

Apártate el flequillo para que se vean las cejas


Quítate las gafas.

Recuerda que estos consejos tampoco garantizan un reconocimiento facial perfecto.

NOT FOR RETAIL SALE

Lente Montajes

Con esta lente puedes crear tus propios montajes combinando tus fotos con plantillas. Puedes usar los montajes de la Cámara Nintendo DSi o crear los tuyos propios.

Crear un nuevo montaje

Seleccionar un montaje diferente

Montaje actual

Creación de montajes

1. Toca CREAR MONTAJE en la pantalla táctil

2. Decide si quieres hacer una foto nueva o usar una existente.

3.

Haz una foto nueva para crear el montaje

FOTO DEL ÁLBUM

Elige una foto del álbum y toca Aceptar

4. Borra parte de la foto con la goma de borrar.

Usar la goma

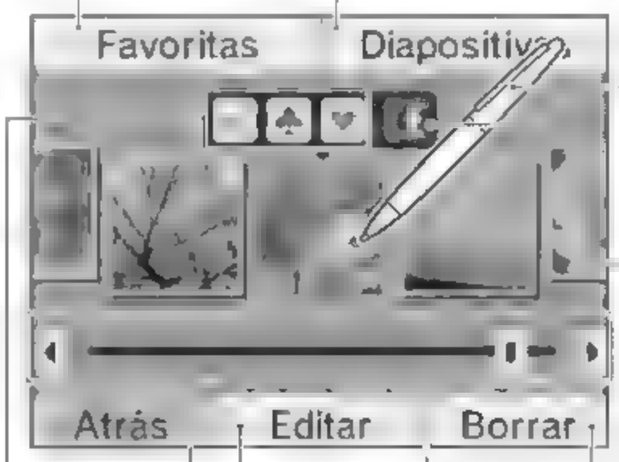
Usar el lápiz

Volver a la pantalla anterior

5. Toca Guardar para guardar tu montaje.
El montaje se guardará y podrás seleccionarlo con la opción MÁS MONTAJES

Ahora podrás usar el montaje que acabas de crear y hacer una foto con él

Selecciona ÁLBUM en el **menú de la Cámara Nintendo DSi** para ver miniaturas de tus fotos. Aquí podrás ver, editar o borrar las fotos que hayas hecho.



- Ver fotos que hayas marcado con sellos
- Ver una presentación que empiece por la foto seleccionada
- En la foto seleccionada...
  - Tocar → Ampliar
  - Deslizar → Desplazarse hacia la izquierda o hacia la derecha por la fila de miniaturas
- Subir la foto seleccionada a Facebook™.
  - Debes tener una cuenta de Facebook para poder subir fotos a ella.
  - Para borrar las fotos que has subido, accede a Facebook desde un navegador y bórralas de tu perfil.

Consulta la pág. 48 para obtener más información acerca de Facebook

- Borrar la foto seleccionada
- Desplazarse hacia la izquierda o hacia la derecha por la fila de miniaturas
- Editar con una lente la foto seleccionada
- Volver al **menú de la Cámara Nintendo DSi** Pág. 35

♠♣♥ Sellos

Puedes usar varios sellos (♠♣♥) para marcar tus fotos y organizarlas.

Nota: Las fotos con el sello ♠ aparecerán en la pantalla superior en el **menú de Nintendo DSi**. A las fotos que hagas desde el **menú de Nintendo DSi** con el **modo de la cámara** se les asignará automáticamente el sello ♠.

Selecciona DIAPOSITIVAS en la **pantalla del álbum** para ver una presentación de fotos.

- Salir de la presentación
- Cambiar el orden de aparición, el modo de presentación y la música
- Iniciar/detener la presentación

↑ Opciones de la pantalla táctil

Opciones de las diapositivas

- **Cambiar el orden de aparición**
  - NORMAL: Aparecerán en el orden en que estén en el álbum
  - ALEATORIO: Aparecerán aleatoriamente
- Cambiar el modo de presentación
- Cambiar la música
- Guardar los ajustes y volver a la presentación

Acerca de las miniaturas

- Las fotos se ordenan de izquierda a derecha por orden de antigüedad. Cuando uses la opción FAVORITAS, las fotos aparecerán de izquierda a derecha según el orden en el que se hayan puesto los sellos.
- Las fotos en formatos que no se puedan mostrar aparecerán con este icono .
- Si tienes muchas fotos, puede que las miniaturas tarden unos instantes en aparecer.

Cómo ver fotos en el menú de Nintendo DSi

En la pantalla superior del **menú de Nintendo DSi** solo aparecerán las fotos con el sello ♠. Pon un sello ♠ a las fotos que quieras que aparezcan en el **menú de Nintendo DSi** y quítaselo a las que, por el contrario, no quieras que se muestren en él. Las fotos hechas con otros programas no aparecerán en la pantalla superior, incluso si les pones el sello ♠.

Fotos

- En la Cámara Nintendo DSi solo se pueden ver y modificar fotos hechas con una consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL. Las fotos de cámaras digitales y teléfonos móviles no se podrán visualizar. Tampoco las que se hayan hecho con una consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL si se han copiado a una tarjeta SD y editado en un ordenador u otro dispositivo, o si se ha cambiado el nombre de los archivos o la colocación de estos dentro de la tarjeta SD.
- Las fotos hechas con la consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL contienen datos de las imágenes propiamente dichas y de sus miniaturas. Si las editas en un ordenador u otro dispositivo, puede que las miniaturas no se actualicen con los cambios al guardarlas. Por lo tanto, si las fotos editadas de esta forma se suben a internet, otras personas podrían verlas sin cambios en sus miniaturas correspondientes. Las miniaturas de las fotos que modifiques con una consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL sí reflejarán todos los cambios.

Facebook is a trademark of Facebook, Inc.

Acerca de Facebook

Facebook es una red social administrada por Facebook, Inc., con sede en EE. UU., dirigida a usuarios de 13 años en adelante. Con Facebook puedes comunicarte con tu familia y con tus amigos, compartir fotos y conocer a otros usuarios. Para más información, visita la página web de Facebook. www facebook.com. Las fotos que subas y los datos personales que proporciones cuando crees una cuenta y utilices Facebook serán gestionados por Facebook, Inc. Para más información sobre cómo Facebook utiliza tus datos, consulta la política de privacidad de Facebook.

Menores:

Pide a tus padres o tutores legales que te expliquen cómo usar la función de Facebook y, sobre todo, pideles permiso antes de subir fotos. Ten en cuenta que las imágenes que subas a Facebook quedaran publicadas en internet y mucha gente tendrá acceso a ellas. No subas fotos que puedan considerarse ilegales, inapropiadas, hirientes o que puedan violar los derechos de terceros, como el derecho al honor, a la intimidad personal y familiar y a la propia imagen o los derechos de autor. Asegúrate de obtener el permiso de las personas que aparezcan en las fotos antes de subirlas.

Padres o tutores legales:

Las imágenes que tus hijos suban a Facebook podrán ser vistas por otras personas. Es importante que los padres conozcan las actividades de sus hijos en la red, por lo que, para obtener mas informacion acerca de Facebook, te recomendamos que visites la página web de Facebook: www facebook.com. Si no deseas que tus hijos suban fotos, puedes restringir esta función mediante el control parental

Opciones

Selecciona OPCIONES en el **menú de la Cámara Nintendo DSi** para intercambiar, copiar o borrar fotos y montajes. También puedes borrar las notas.

Establecer una conexion con otras consolas Nintendo DSi o Nintendo DS XL para intercambiar fotos y montajes

Transferir fotos y montajes entre la memoria de la consola y una tarjeta SD

Borrar fotos, montajes y notas

Ver el tutorial de la Cámara Nintendo DSi

Volver al **menú de la Cámara Nintendo DSi**

Informacion sobre la funcion de intercambio de imagenes

Ten en cuenta las siguientes advertencias sobre el intercambio de imágenes:

- Las fotos y montajes que envíes mediante la comunicación inalámbrica de Nintendo DSi XL pueden ser modificadas y reenviadas por el destinatario o por terceros
- No podrás borrar desde tu consola las fotos y montajes enviados a la consola receptora, ni restringir su uso o distribución.
- Ten en cuenta los derechos de imagen, de privacidad y de propiedad intelectual cuando envíes fotos o montajes

Opciones

Intercambio de fotos y montajes

Comunícate con otras consolas Nintendo DSi o Nintendo DSi XL para intercambiar imágenes.

Controles para la consola que envía la imagen

1. Toca ENVIAR. Espera a los destinatarios.

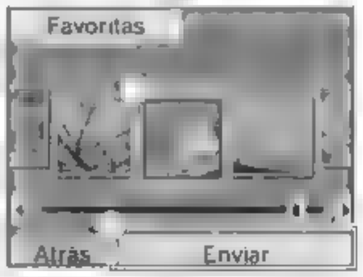
5. Elige a los destinatarios y toca COMENZAR.

Puedes enviar imágenes a un máximo de tres consolas Nintendo DSi o Nintendo DSi XL a la vez.

7. Selecciona la ubicación de tu imagen (MEMORIA DE LA CONSOLA o TARJETA SD)

8. Selecciona qué quieres enviar

9. Elige la foto o montaje que quieras enviar y toca ENVIAR.



10. Selecciona SÍ cuando veas el mensaje de confirmación.

Controles para la consola que recibe la imagen

4. Toca RECIBIR

2. Elige una ubicación para guardar la imagen

3. Selecciona de quién quieres recibir datos.

Ya no tendras que hacer nada más

Copia de imágenes

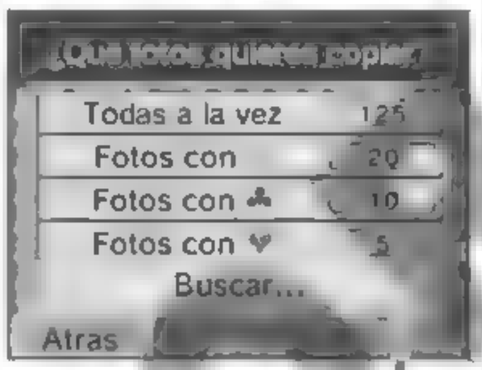
Puedes copiar las imágenes que hayas creado con tu consola Nintendo DSi XL a una tarjeta SD. Si no modificas las imágenes ni cambias los nombres y la localización de los archivos, podrás copiar las imágenes de nuevo en la memoria de la consola Nintendo DSi

1. Selecciona de dónde quieres copiar los datos (tarjeta DS o memoria de la consola).

2. Selecciona qué tipo de datos quieres copiar

3. Selecciona las fotos o los montajes que quieras copiar.

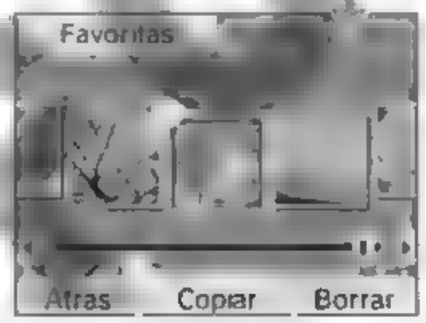
Nota: En este ejemplo, el usuario ha seleccionado FOTOS



Si seleccionas BUSCAR... podrás seleccionar una foto o un montaje del álbum.

4. Selecciona la foto o el montaje ① y toca COPIAR ②.

Nota. En esta pantalla, el usuario ha seleccionado FOTOS



Cómo borrar fotos, montajes y notas

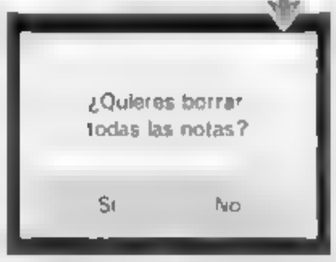
Puedes borrar fotos, montajes y notas guardados en la memoria de la consola o en una tarjeta SD.

1. Selecciona la ubicación de los datos que quieres borrar (tarjeta SD o memoria de la consola)

2. Selecciona qué tipo de datos quieres borrar

Nota. En esta pantalla, el usuario ha elegido borrar datos de la memoria de la consola. La opción NOTAS solo aparecerá en esta pantalla porque las notas solo se guardan en la memoria de la consola.

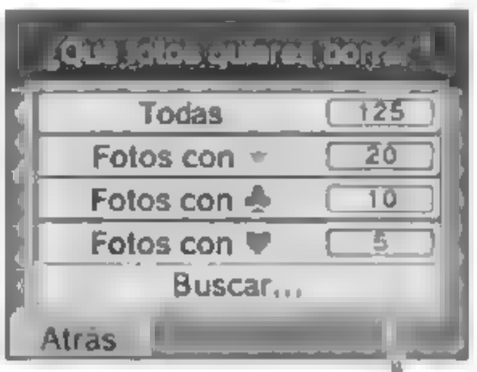
Si quieres borrar todas las notas, selecciona SÍ en la **pantalla de confirmación.**



3. Selecciona qué fotos o montajes quieres borrar

Nota: En esta pantalla, el usuario ha seleccionado FOTOS.

ADVERTENCIA
Si seleccionas la opción de borrar todas las fotos o todos los montajes o borrar fotos con sellos, podrás cancelar la operación, pero es posible que algunas de las imágenes sean borradas de todas formas.



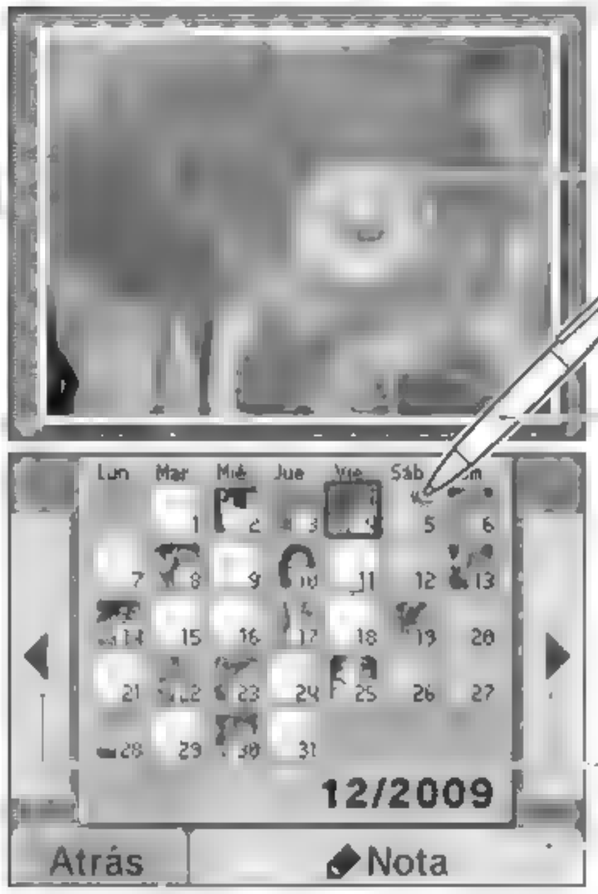
Si seleccionas BUSCAR... podrás seleccionar una foto o un montaje del álbum.

4. Selecciona la foto o el montaje ① y toca BORRAR ②.

Nota. En esta pantalla, el usuario ha seleccionado FOTOS.

NOT

Selecciona CALENDARIO en el **menú de la Cámara Nintendo DSi** para acceder al calendario en la pantalla táctil



Selecciona un día para ver la nota y las fotos correspondientes

Si se han hecho varias fotos en un mismo día, se irán mostrando a intervalos.

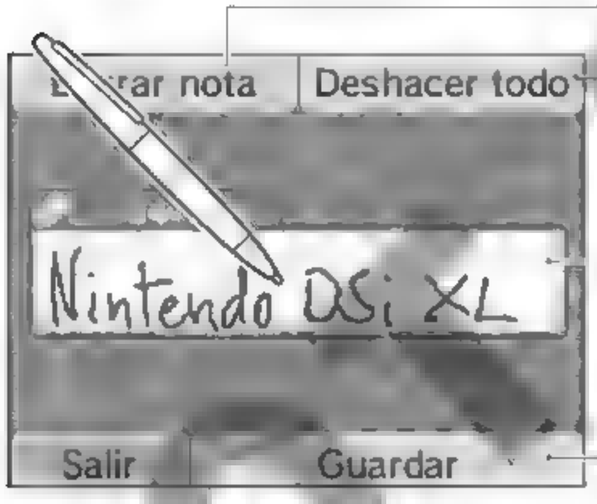
Mostrar el mes anterior / siguiente

Escribir una nota para el día seleccionado

Volver al **menú de la Cámara Nintendo DSi**

Cómo escribir notas

Puedes escribir una nota a mano cada día, tanto si es una nota sobre un acontecimiento o un recordatorio acerca de cuándo se hicieron las fotos. Todas las notas se guardan en la memoria de la consola

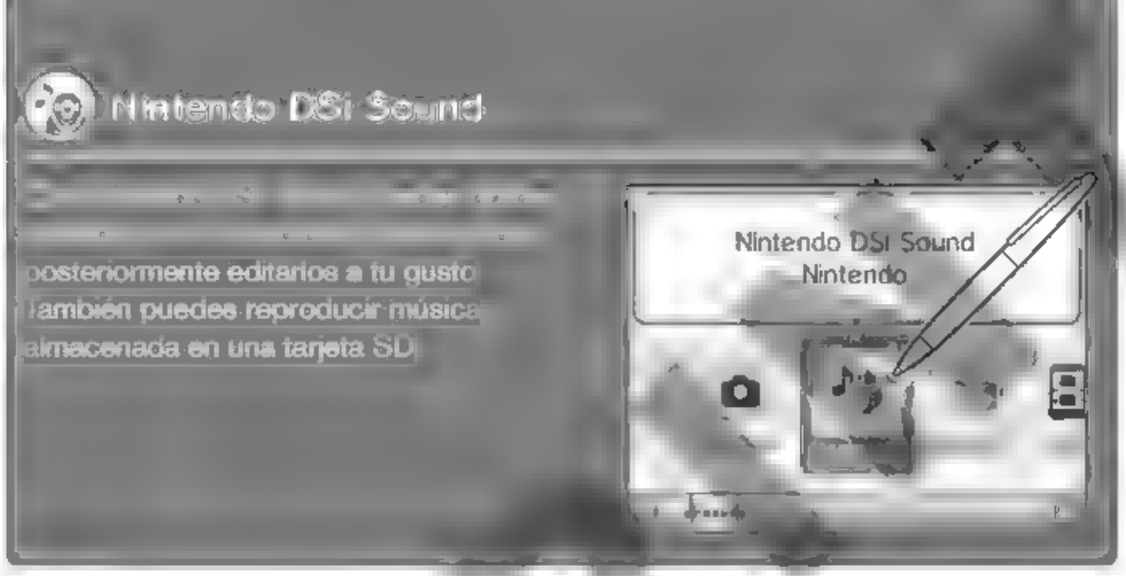


Borrar la nota

Limpiar el área de escritura de la nota

Área de escritura de la nota

Guardar la nota



Cuando selecciones Nintendo DSi Sound, en la pantalla superior aparecerá una onda de sonido y en la pantalla inferior se mostrarán las opciones disponibles. Toca una opción y podrás empezar a jugar con los sonidos.

Menú principal de Nintendo DSi Sound

Esto es un periquito. Imita las voces y los sonidos que oye. Además, se acuerda de todas las grabaciones que has hecho y las repetirá de forma aleatoria.

*Formatos de archivo compatibles

Estos son los formatos de archivo que puedes utilizar con Nintendo DSi Sound:

Archivos AAC con las extensiones m4a, mp4 y 3gp
Tasa de bits: 16-320 kb/s
Frecuencia de muestreo: 32-48 kHz

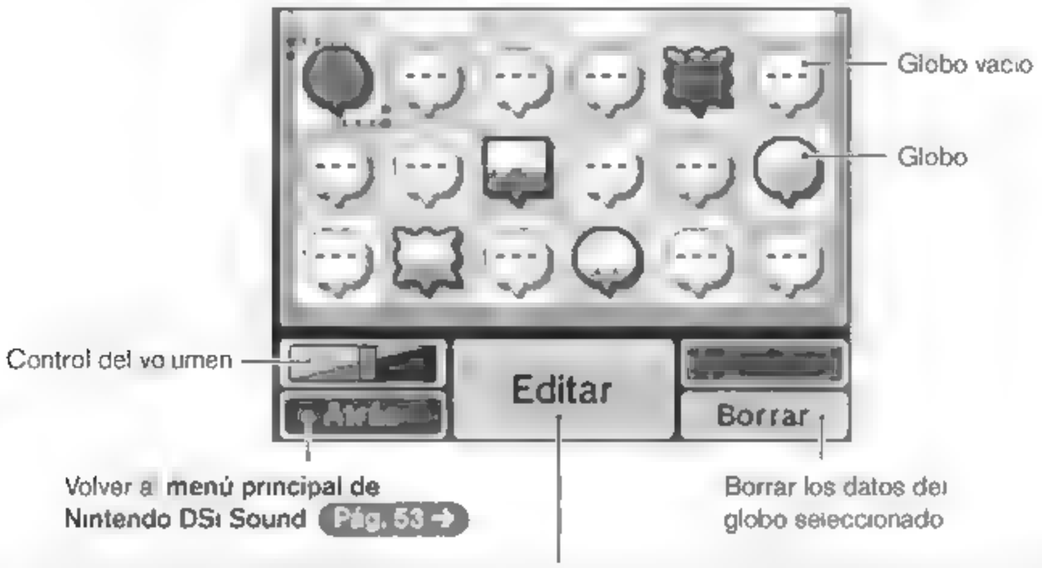
Nota: Los archivos mp3 no son compatibles

Información sobre cómo guardar música en una tarjeta SD: Pág. 62 →.

Cómo grabar y editar sonidos

Toca ¡GRABA Y EDITA! en el **menú principal de Nintendo DSi Sound.**

Nota: Los datos de sonido se guardarán en la memoria de la consola Nintendo DSi. Nunca se leerán ni modificaran los datos almacenados en una tarjeta SD.



Volver al **menú principal de Nintendo DSi Sound** Pág. 53 →

Borrar los datos del globo seleccionado

Si el globo seleccionado no contiene datos

Grabar

Usa el micrófono para grabar sonidos. Cada globo puede almacenar una grabación de hasta diez segundos de duración.

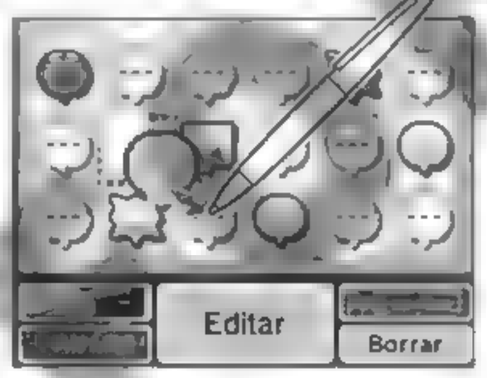
Si el globo seleccionado contiene datos

Editar

Juega con los sonidos, modifica la velocidad de reproducción, aplica filtros y utiliza muchos efectos más. Pág. 54 →

Cómo cambiar los datos de sitio

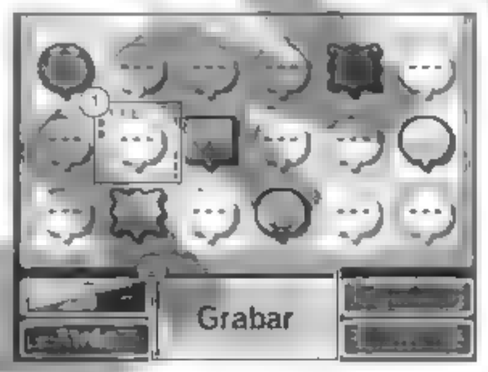
1. Toca el globo que quieras mover, arrástralo hasta su nueva ubicación y suéltalo.



2. Los dos globos intercambiarán su posición.

Grabaciones

1. Toca un globo vacío ①
y, a continuación, GRABAR ②.



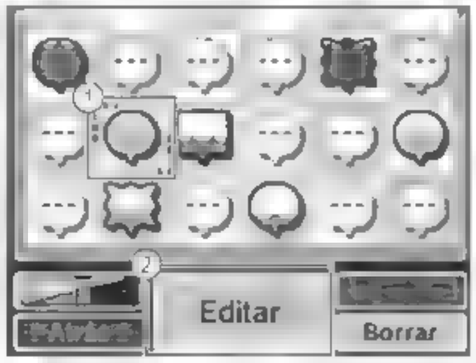
2. Toca ● para empezar a grabar.
Si el micrófono detecta un sonido, la grabación comenzará automáticamente

3. Cuando termines de grabar, toca GUARDAR
El globo será del color que hayas tocado

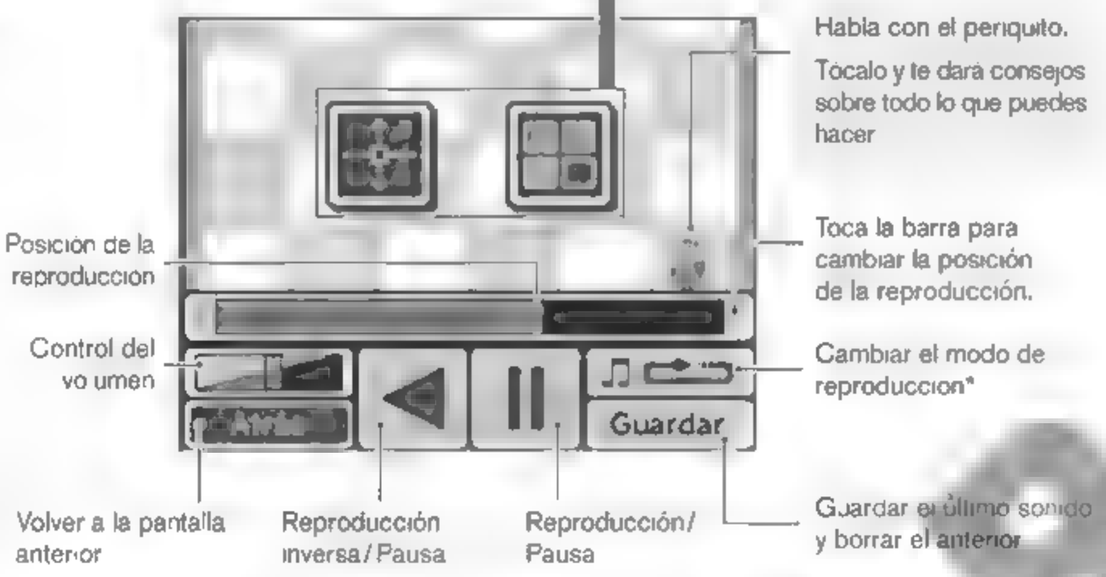
NOT FOR RETAIL SALE

Cómo editar sonidos

1 Toca el globo que quieras editar ① y, a continuación, toca EDITAR ②.



2 Modifica el sonido a tu gusto



*Modos de reproducción

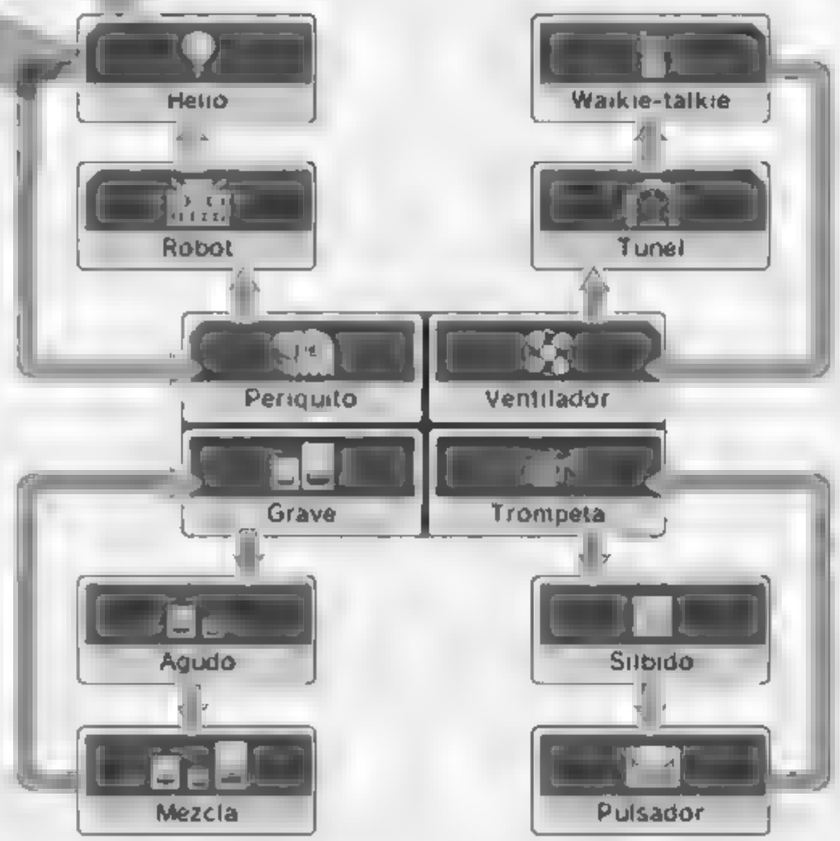
- Repetir el sonido actual.
- Reproducir todos los sonidos en orden y repetir desde el principio
- Reproducir el sonido actual una vez.
- Reproducción aleatoria.
- Reproducir el sonido actual entre dos puntos A y B que el usuario haya seleccionado. Arrastra los puntos A y B para cambiar su posición.

Cómo modificar la velocidad y el tono de un sonido

Toca la pantalla táctil para mover ▣ y así modificar la velocidad y el tono del sonido.

Cómo usar los filtros de sonido

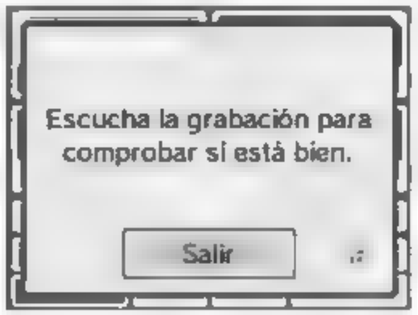
Al tocar un icono, aplicarás diferentes filtros para modificar el sonido. Cada icono incluye tres filtros distintos Toca los iconos para ir cambiando de filtro.



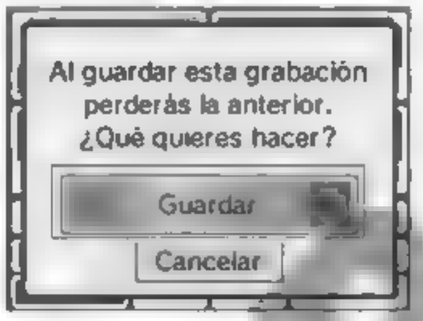
Cómo guardar las grabaciones editadas

1. Si quieres guardar las grabaciones que has editado, toca GUARDAR.

2. Comprueba que la grabación suena tal y como tú quieres.



3. Toca GUARDAR.
El globo tendrá el color que hayas tocado.
La grabación se guardará.



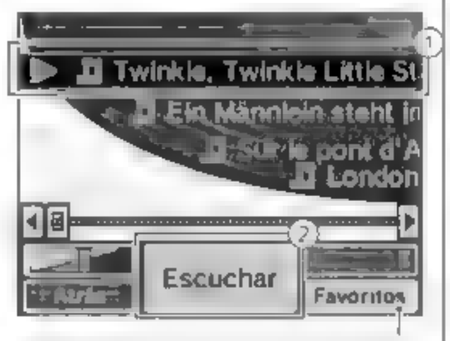
Selección de canciones

1. Toca una carpeta ① y selecciona ABRIR ②.

Selecciona ALEATORIO para escuchar canciones escogidas al azar
Puedes guardar canciones en una de las carpetas de Favoritos, por ejemplo TEMAZOS o RECUERDOS.

Toca BORRAR para eliminar todas las canciones de una carpeta de Favoritos.

2. Toca la canción que quieras escuchar ① y, a continuación, toca ESCUCHAR ②.



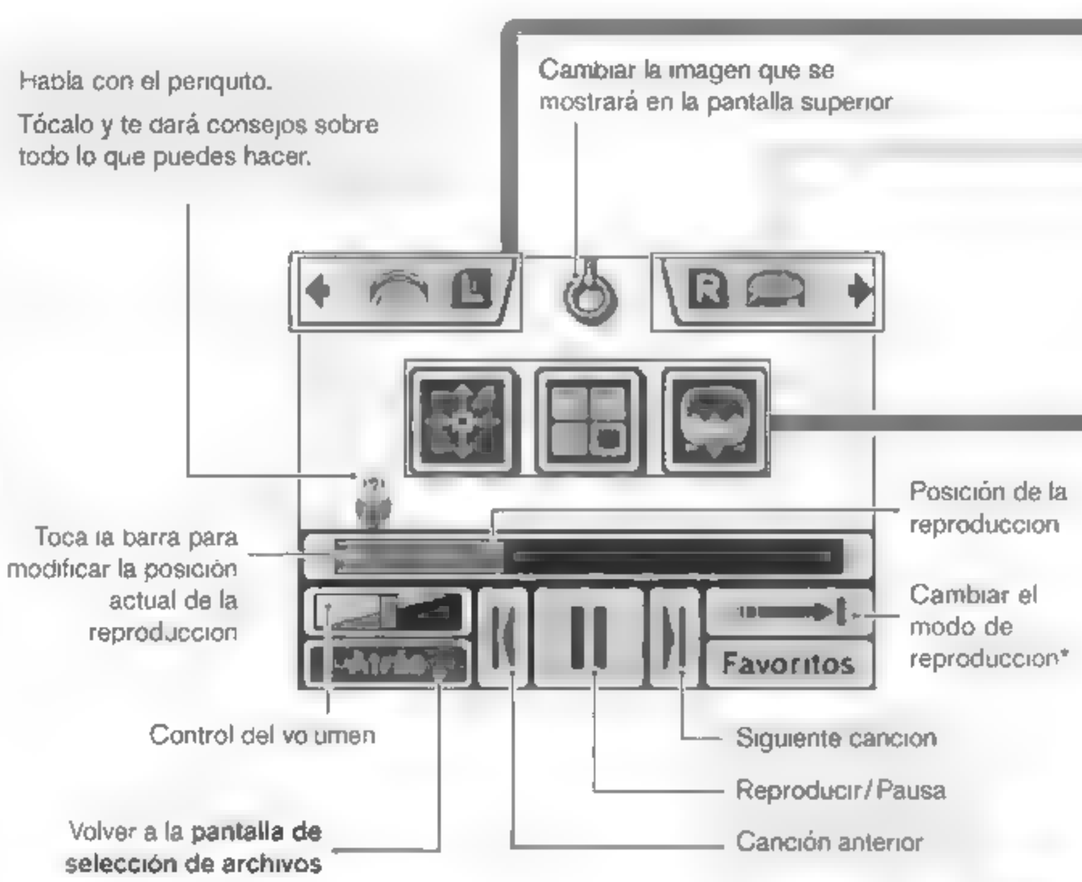
Añade la canción seleccionada a una de las carpetas de Favoritos.

Carpetas y archivos de las tarjetas SD

- En Nintendo DSi Sound solo se mostrarán los archivos de música de la tarjeta SD y las carpetas de esta que contengan archivos de música. Se puede mostrar un máximo de 1000 carpetas
- Si en la tarjeta SD hay varias carpetas con el mismo nombre, se mostrarán todos los archivos de canciones en una única carpeta.
- Se mostrará un máximo de 3000 archivos de música
- Si en una carpeta hay más de 100 archivos de canciones, solo se mostrarán en pantalla los 100 primeros.
- No se mostrarán archivos y carpetas anidados a más de ocho niveles de profundidad.
- Las carpetas se mostrarán por orden alfanumérico independientemente de su ubicación.

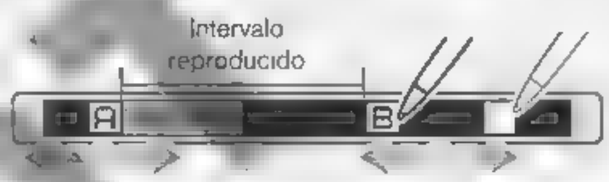
NOT FOR RESALE

Edición de archivos de música



*Modos de reproducción

- Repetir la canción actual
- Reproducir las canciones de una carpeta en orden y repetir desde el principio.
- Reproducir en orden y una sola vez las canciones de una carpeta
- Reproducir de forma aleatoria las canciones de la carpeta seleccionada
- Reproducir la canción actual entre dos puntos A y B que haya seleccionado el usuario. Arrastra los puntos A y B para cambiar su posición

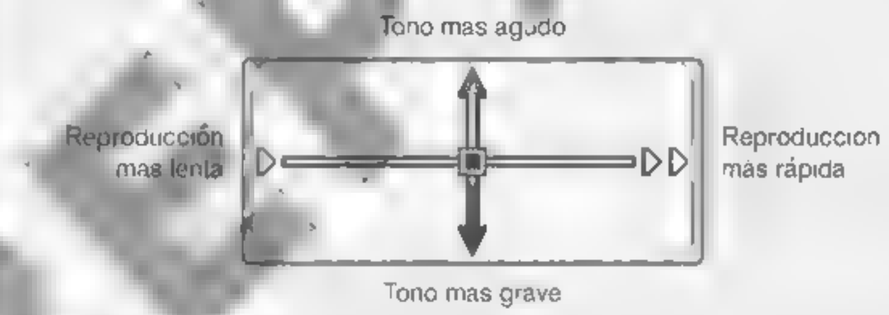


Botones de efectos

Pulsa el Botón L y el Botón R para añadir efectos de sonido.
Toca los iconos de la pantalla para cambiar de efecto.

Cómo cambiar la velocidad y el tono de la reproducción

Toca la pantalla para mover y modificar así la velocidad y el tono de la reproducción.



Uso de filtros con la música

Toca un icono para cambiar el filtro que deseas aplicar a la música.

La música parece salir de una radio de las de antes

No se oyen las voces de la cancion, solo los instrumentos. (En algunas canciones la voz no desaparece completamente)

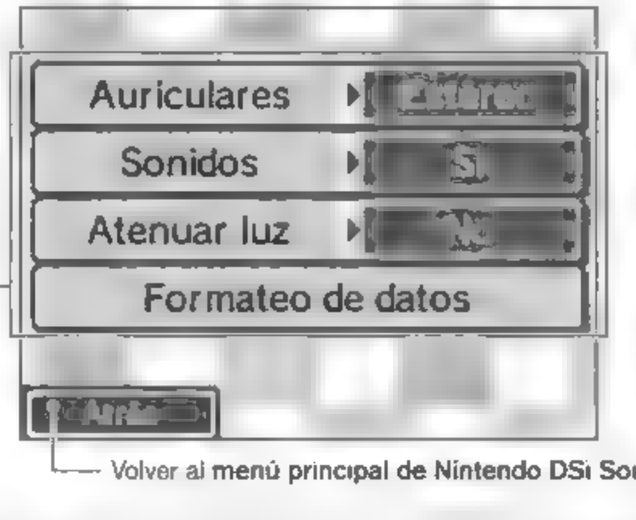
Añade un efecto de eco.

Tu música suena como la de un videojuego antiguo.

Superposición de grabaciones de voz

Toca un globo para que su sonido se oiga encima de la música que se está reproduciendo.

Modifica las opciones de Nintendo DSi Sound o borra los datos del programa.



Volver al **menú principal de Nintendo DSi Sound** Pág. 59 →

Auriculares Selecciona entre sonido MONO o ESTÉREO para tus auriculares.

Sonidos Activa o desactiva los efectos de sonido de la pantalla táctil mientras escuchas canciones en el **modo ¡Juega con tu música!**

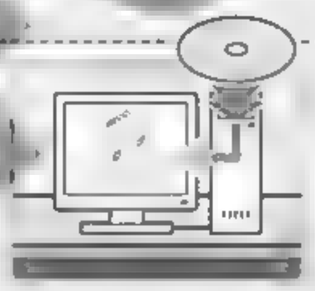
Atenuar luz Determina si deseas que la luz se atenúe automáticamente cuando no estés usando Nintendo DSi Sound.

Formateo de datos Elimina todos los datos de Nintendo DSi Sound de la memoria de la consola Nintendo DSi. De esta forma borrarás todos los archivos de sonido que hayas grabado o editado, tu lista de Favoritos y todo lo que haya memorizado el periquito.

Cómo guardar archivos de música en una tarjeta SD

Para jugar con archivos de música, lo primero que debes hacer es guardarlos en una tarjeta SD. Sigue estos pasos:

1. Utiliza un programa de tu ordenador para copiar canciones de un CD y guardarlas en un formato compatible con Nintendo DSi Sound Página 64 →

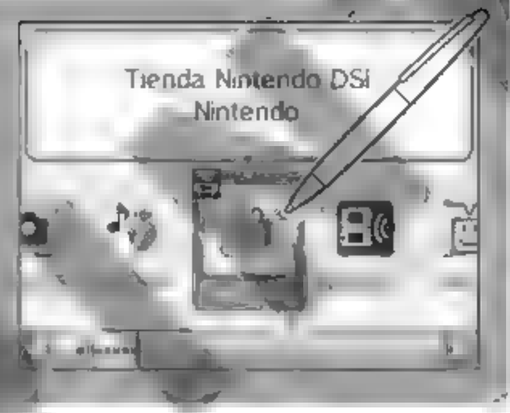


2. Usa la ranura para tarjetas SD de tu ordenador o un lector/grabador de tarjetas SD (disponible en tiendas) para copiar archivos AAC en la tarjeta SD

Nota. Entre los consejos de Nintendo DSi Sound, el periquito canta una estrofa de las siguientes canciones: Duermete niño (popular), 'O sole mio (popular) y Asturias, patria querida (popular).

Tienda Nintendo DSi

En la tienda Nintendo DSi puedes comprar programas para Nintendo DSi.
Para usar la tienda necesitas una conexión a Internet Pág. 84 →



Requisitos para usar la Ti

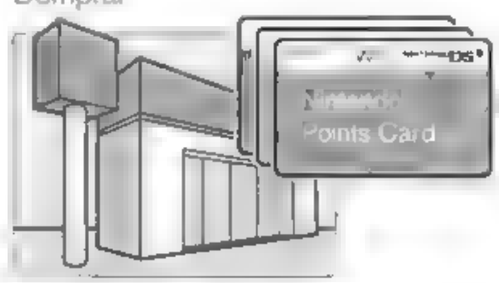
Una conexión a Internet de banda ancha Pág. 84 →
Nintendo DSi Points

¿Qué son los Nintendo DSi Points?

Son puntos con los que puedes adquirir programas de la Tienda Nintendo DSi.
Una forma de añadir Nintendo DSi Points a tu cuenta consiste en comprar una Nintendo Points Card y canjearla en la Tienda Nintendo DSi. Esos puntos se convertirán automáticamente en Nintendo DSi Points.
Para obtener más información sobre la compra de Nintendo Points, visita support.nintendo.com.

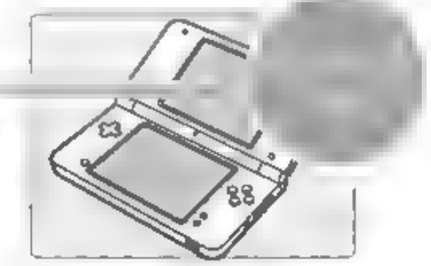
Los puntos de las Nintendo Points Cards pueden canjearse por Nintendo DSi Points.

Comprar



Establecimiento de venta de productos de Nintendo

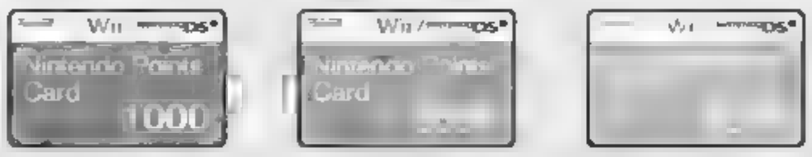
Canjear



Consola Nintendo DSi XL

¿Qué es una Nintendo Points Card?

Es una tarjeta de prepago que puedes canjear en la Tienda Nintendo DSi por Nintendo DSi Points.

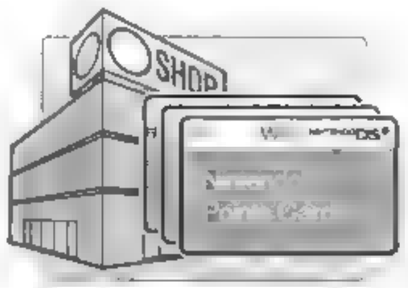


Cómo conseguir Nintendo DSi Points

Utiliza uno de los siguientes metodos para conseguir Nintendo DSi Points.

Canjea una Nintendo Points Card

1. Compra una Nintendo Points Card.



2. Obtén el número de activación de la Nintendo Points Card.

   Nota: Rasca la proteccion del reverso de la tarjeta para ver el numero de activación.

3. Entra en la Tienda Nintendo DSi.
   ↓
   Selecciona ENTRAR EN LA TIENDA y, a continuación, AÑADIR NINTENDO DSi POINTS.
   ↓
   Sigue las instrucciones de la pantalla para introducir el número de activación.

Compra Nintendo DSi Points con una tarjeta de crédito

Para comprar Nintendo DSi Points con una tarjeta de crédito, inicia la Tienda Nintendo DSi.
↓
Selecciona ENTRAR EN LA TIENDA y, a continuación, AÑADIR NINTENDO DSi POINTS
↓
Sigue las instrucciones de la pantalla para introducir el número de activacion

Programas de Nintendo DSi y Nintendo Points Cards

- Para acceder a la Tienda Nintendo DSi necesitas una conexión a internet de banda ancha. La primera vez que te conectes tendrás que aceptar las condiciones estipuladas en el contrato de uso para acceder a la Tienda Nintendo DSi.
- Las Nintendo Points Cards compradas en Europa solo se pueden utilizar en consolas adquiridas en Europa.
- Puedes canjear un máximo de 10 000 Nintendo DSi Points de una vez (por ejemplo, si tienes 9000 puntos acumulados en tu cuenta, no podrás canjear una Nintendo Points Card de 2000 puntos).
- Debes canjear todos los puntos de una Nintendo Points Card a la vez. No se pueden repartir los puntos entre varias consolas ni canjearlos de forma separada.
- Los padres o tutores legales pueden utilizar la función de control parental para restringir el uso de Nintendo DSi Points y la compra de programas según el sistema europeo de clasificacion por edades PEGI
- Los puntos y programas descargados solo pueden utilizarse en una consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL y no son transferibles ni reembolsables
- Los puntos no tienen valor monetario y no pueden canjearse por efectivo ni transferirse a otra consola.
  Los programas comprados con Nintendo DSi Points no son reembolsables ni se pueden devolver, revender o transferir.
  Cuando los Nintendo Points se hayan canjeado por Nintendo DSi Points, no se podran registrar en otra consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL ni en una consola Wii™
- Al descargar un programa de la Tienda Nintendo DSi, adquieres únicamente una licencia de uso y no la propiedad del programa. Para obtener más información, consulta el contrato de uso al que puedes acceder mediante la configuración de la consola Pág. 64→

Consulta el apartado "Control parental" (pág. 65) para obtener más información sobre el sistema europeo de clasificación por edades PEGI (Pan European Game Information).

NOT FOR

Modo descarga DS

Con el modo descarga DS podrás descargar juegos multijugador y jugar con otros usuarios de consolas DS incluso si solo dispones de un ejemplar del juego. También permite enviar y recibir versiones de prueba de algunos programas.

La consola Nintendo DSi XL esta equipada con un módulo RF (802.11). Su potencia efectiva radiada [illegible] de potencia maxima es menor de -30 dBW/1MHz p.i.r.e. Estos parámetros pueden mantenerse con temperaturas entre 0 y 40 °C. En consecuencia, la consola Nintendo DSi XL se encuentra dentro de los equipos de categoria 1 de la Decisión de la Comision relativa al establecimiento de la clasificación inicial de los equipos radioelectricos y equipos terminales de telecomunicacion y los identificadores asociados (2000/299/CE).

Uso del modo descarga DS

Inicio del modo descarga DS (servidor)

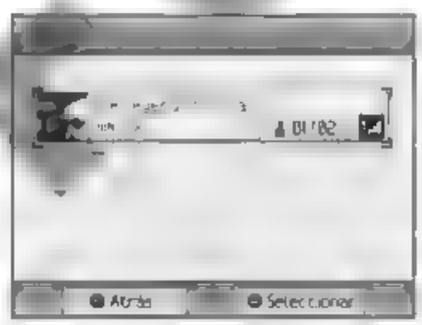
1. En el **menú de Nintendo DSi**, toca el icono de un juego compatible con el modo descarga DS.

2. Sigue las instrucciones del manual de instrucciones del juego.

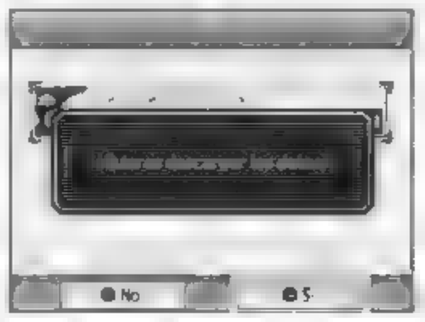
Inicio del modo descarga DS (cliente)

1. Toca el icono DESCARGA DS en el **menú de Nintendo DSi**

2. Selecciona el panel del título que quieras descargar



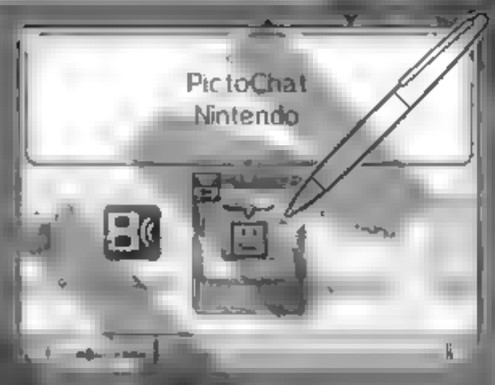
3. Toca Sí para empezar a descargarlo



4. Sigue las indicaciones del manual de instrucciones del juego que estés usando

PictoChat

PictoChat permite usar la consola Nintendo DSi XL para comunicarse mediante cables con otros usuarios de consolas Nintendo DS. No es un programa con acceso a internet. Sin embargo, con él podrás intercambiar mensajes y dibujos con hasta 15 usuarios de Nintendo DS que se encuentren dentro del alcance de la Nintendo DSi. Ten en cuenta que los controles de PictoChat en las consolas Nintendo DS original y Nintendo DSi pueden variar ligeramente.



Inicio

En primer lugar debes seleccionar una sala de chat en la **pantalla de selección de la sala de chat**

Iconos de intensidad de la señal inalámbrica

Aquí se indica el número de personas presentes en la sala de chat. Si la sala esta llena (16/16), no podras entrar

Cerrar el PictoChat y volver al **menú de Nintendo DSi**

Pág. 30

Control parental

Para obtener más información acerca del control parental, consulta el apartado "Control parental". Pág. 78

Icono de intensidad de la señal inalámbrica

El icono (intensidad de la señal inalámbrica) indica la calidad de la recepción de la señal inalámbrica (cuatro niveles). Cuanto mayor sea la calidad de la recepción de la señal, más fluida será la comunicación.

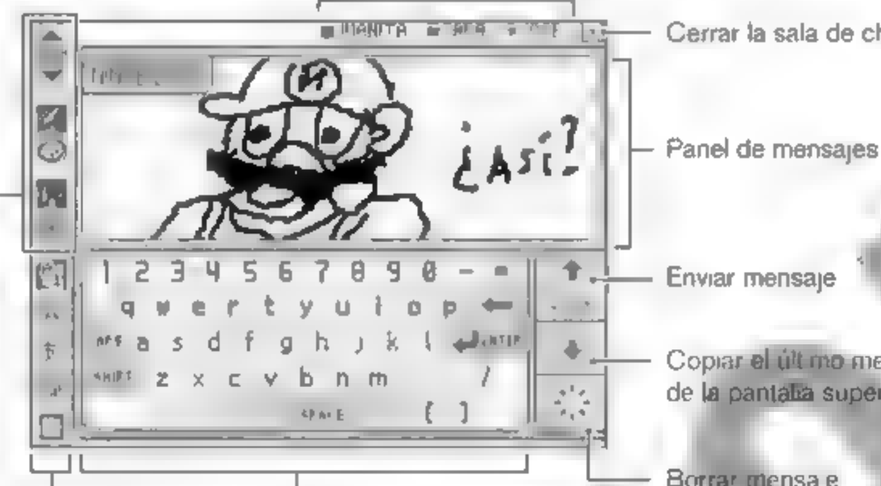
Escala

Intensidad de la señal inalámbrica

Controles

Pantalla superior

Pantalla inferior



Tipos de teclados:

Alfanumérico　Caracteres especiales

Japonés　Símbolos　Imágenes

Desplazar la pantalla superior

Lápiz (para escribir y dibujar)
Toca el icono del lápiz para alternar entre un lápiz negro y otro de colores

Goma (borra letras y dibujos)

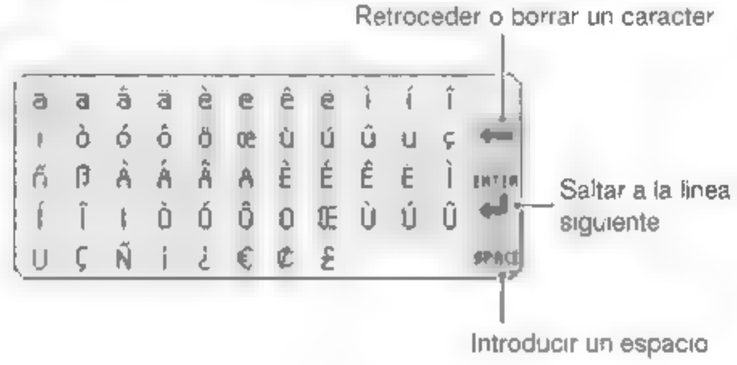
Grosor del lápiz y de la goma (cambia el grosor del lápiz y de la goma)

Uso del teclado

Toca las teclas para escribir caracteres. Puedes tocar y arrastrar letras al panel de mensajes en el orden que quieras

Alfanumérico

Caracteres especiales



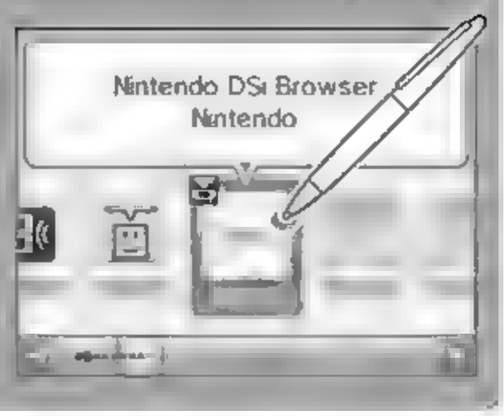
También se puede manejar el teclado con los botones.

✚	Mover el cursor
Ⓐ	Introducir un carácter
Ⓑ	Borrar el último carácter introducido
Ⓧ	Cambiar a mayúsculas/Usar solo mayúsculas
Ⓨ	Cambiar de tipo de teclado
L R	Desplazar los mensajes
START	Enviar mensaje
SELECT	Pulsar una vez: Copiar último mensaje Manteniéndolo pulsado: Borrar mensaje

Nintendo DSi Browser

Nintendo DSi Browser es una aplicación muy útil que te permite navegar por Internet de manera sencilla usando el lápiz.

Nota: Se requiere una conexión de banda ancha. Para usar el programa Nintendo DSi Browser, deberás configurar primero una conexión a Internet en tu consola. Pág. 84 →



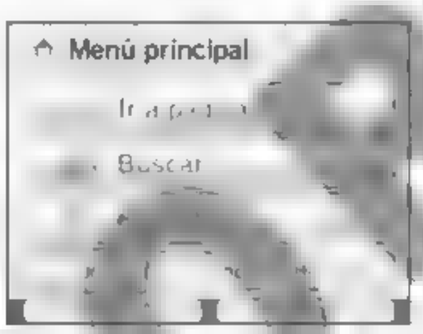
Manual electrónico de Nintendo DSi Browser

El navegador Nintendo DSi Browser incluye un manual electrónico dentro del programa. Consúltalo para obtener más información sobre cómo usar el navegador

Cómo acceder al manual electrónico

1. En el **menú de Nintendo DSi**, toca el icono de Nintendo DSi Browser

2. Toca AYUDA en la página de inicio.



Existen dos modos de restringir el contenido al que se puede acceder desde el navegador Nintendo DSi Browser:

Activa el control parental

Utiliza la función de control parental de la consola Nintendo DSi XL para restringir el acceso al navegador. Pág. 78 →

Usa un filtro de contenidos

Se puede usar un filtro (servicio de pago) para evitar el acceso a sitios web que puedan no ser seguros. Para obtener más información sobre este servicio, ve a la **pantalla de favoritos** y toca ASTARO.

REPRINT
NOT FOR

Configuración de la consola

En el **menú de Nintendo DSi**, selecciona CONFIGURACIÓN DE LA CONSOLA para abrir el **menú de la configuración de la consola**, en el que puedes ajustar varias opciones. Pasa de página con ◄► y toca las opciones que quieras cambiar.

Configuración de la consola 1

GESTIÓN DE DATOS

Pág. 74 →

Gestiona la memoria de la consola o de una tarjeta SD.

Este apartado solo estará disponible después de haber utilizado la Tienda Nintendo DSi.

COMUNICACIÓN INALÁMBRICA

Pág. 75 →

Activa o desactiva la comunicación inalámbrica.

BRILLO

Pág. 75 →

Ajusta la intensidad del brillo de la pantalla.

Configuración de la consola 2

PERFIL

Pág. 76 →

Cambia tu nombre de usuario, mensaje personal fecha de cumpleaños y color favor to

FECHA

Pág. 77 →

Cambia la fecha actual

HORA

Pág. 77 →

Pon en hora el reloj de la consola

ALARMA

Pág. 77 →

Configura la alarma para que suene a la hora que tú quieras.

Configuración de la consola 3

CONTROL PARENTAL

Pág. 78 →

Configura el control parental para establecer restricciones de acceso a ciertos contenidos

CALIBRADO

Pág. 83 →

Calibra la pantalla tactil

PRUEBA DEL MICRÓFONO

Pág. 83 →

Verifica la sensibilidad del micrófono.

INTERNET

Pág. 84 →

Configura las opciones de internet.

Configuración de la consola 4

IDIOMA

Elige un idioma para los textos de la consola.

PAÍS

Elige tu pais de residencia.

ACTUALIZACIÓN

Pág. 100 →

Actualiza tu consola Nintendo DSi XL y la mayoría de los programas preinstalados.

FORMATEO

Pág. 100 →

Borra todos los programas y archivos guardados.

Gestión de datos

Copia y borra programas y datos guardados en la memoria de la consola o en una tarjeta SD.

Si vas a copiar datos debes insertar una tarjeta SD.

Copiar / Borrar

1. Elige la ubicación de los datos que quieres copiar o borrar.

2. Selecciona los datos que quieras copiar o borrar

3. Selecciona COPIAR o BORRAR.

No podrás copiar datos en ninguna de las siguientes circunstancias:

- Si no hay ninguna tarjeta SD en la ranura para tarjetas SD
- Si no hay suficiente espacio disponible donde quieres guardar los datos
- Si los datos seleccionados no se pueden copiar
- Si quieres guardar los datos en el **menú de Nintendo DSi**, pero no hay espacio disponible.
- Si quieres copiar los datos en una consola distinta a aquella donde se originaron.
- Si la tarjeta SD donde quieres guardar los datos contiene 300 bloques (o más) de datos o programas guardados.
- Si la tarjeta SD donde quieres guardar los datos está protegida contra escritura

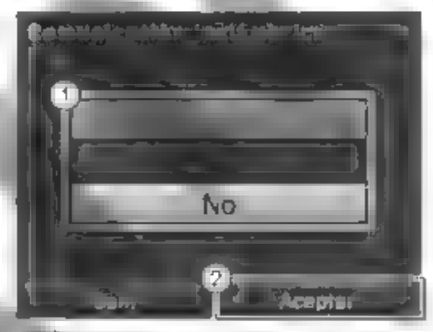
Comunicación inalámbrica de Nintendo DS

Activa y desactiva la función de comunicación inalámbrica

Configuración de la comunicación inalámbrica de Nintendo DS

1. Toca SÍ para activar la comunicación inalámbrica o NO para desactivarla.

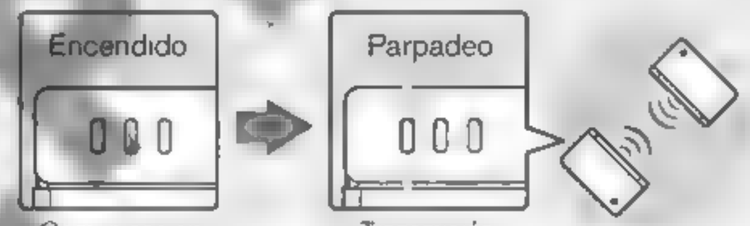
2. Toca ACEPTAR para continuar.



Nota: Desactiva la comunicación inalámbrica siempre que estés en un avión

Acerca del indicador de la conexión inalámbrica

Cuando la comunicación inalámbrica esté activa el indicador se encenderá. Cuando se estén transmitiendo datos, parpadeará



Brillo

Ajusta el nivel de brillo de las pantallas.

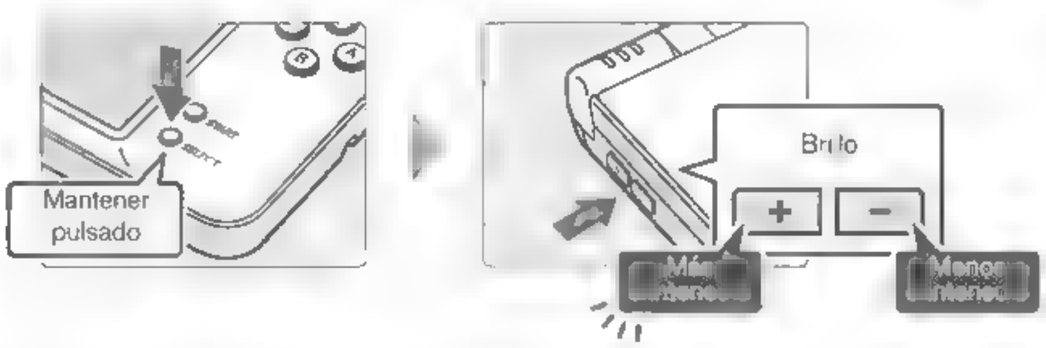
Ajuste del nivel de brillo

1. Toca + o – para ajustar el nivel de brillo.

2. Toca ACEPTAR para confirmar

Para ajustar el brillo durante una partida, mantén pulsado el Botón SELECT y pulsa el control del volumen.

Ten cuidado al pulsar el Botón SELECT para cambiar ajustes, porque en algunos juegos dicho botón posee alguna función, como por ejemplo saltar escenas.



Brillo de la pantalla y duración de la batería

Cuanto más intenso sea el brillo de la pantalla, menos durará la batería y viceversa. Ten esto presente cuando ajustes el nivel de brillo

Perfil

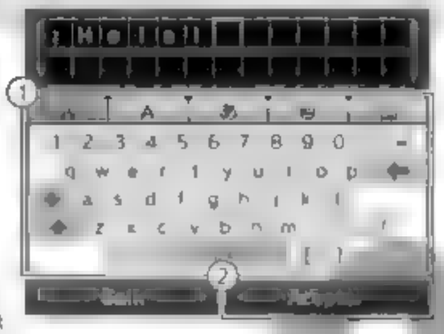
Cambia tu nombre de usuario, el mensaje personal, tu color favorito y tu fecha de cumpleaños.

Nombre de usuario

1. Escribe tu nombre de usuario con el teclado. Instrucciones acerca del teclado pág. 101 ➔.

2. Toca ACEPTAR para confirmar

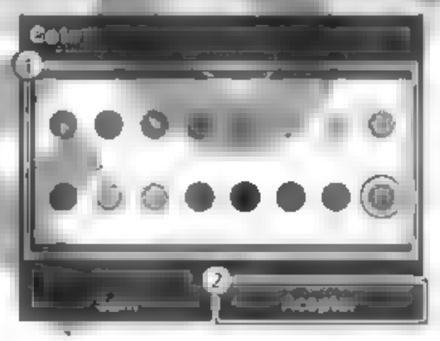
Mensaje personal



1. Teclea un mensaje personalizado con el teclado. Instrucciones acerca del teclado: pág. 101 ➔

2. Toca ACEPTAR para confirmar.
   El mensaje personal que teclees aquí se verá en las consolas de los demás usuarios cuando uses el PictoChat. Podrías escribir un saludo o una breve presentación.

Color



1. Toca el color que más te guste. El color que elijas se utilizará en varias pantallas, como en el **menú de Nintendo DSi**

2. Toca ACEPTAR para confirmar

Cumpleaños

1. Usa [ ] [ ] para poner la fecha de tu cumpleaños

2. Toca ACEPTAR para confirmar

Fecha

Pon la fecha actual.
En algunos juegos se utiliza este dato; procura introducir la fecha correcta.

Cambio de la fecha

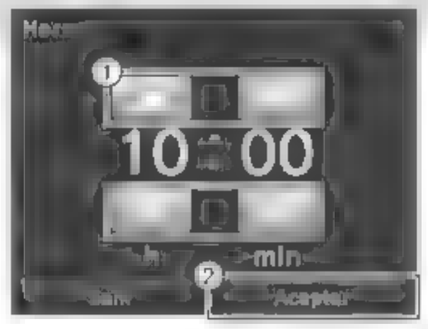
1. Cambia el día, el mes y el año con [ ] [ ]

2. Toca ACEPTAR para confirmar

Hora

Pon en hora el reloj de la consola.
En algunos juegos se utiliza este dato; procura introducir la hora correcta.

Cambio de la hora



1. Ajusta la hora con [ ] [ ]

2. Toca ACEPTAR para confirmar.

Alarma

Configura la alarma para que suene a una hora determinada.

Cambio de la alarma

1. Usa [ ] [ ] para ajustar la alarma a la hora que quieras que suene ① y luego toca ACEPTAR ② para activarla.

2. Toca SÍ para confirmar. El brillo de las dos pantallas se reducirá al mínimo automáticamente

Para apagar la alarma o desactivarla completamente, toca la pantalla táctil o cualquier botón excepto los Botones L y R

En cuanto suene la alarma, se activará automáticamente el **modo de recordatorio**. En el **modo de recordatorio**, la alarma seguirá sonando a intervalos de cinco minutos hasta que la apagues. El **modo de recordatorio** se desactivará automáticamente al cabo de una hora.

Control parental

La configuración del control parental permite a padres y tutores determinar los contenidos que se pueden visualizar y descargar con Nintendo DSi XL. Solo puede haber una configuracion activa por consola, por lo que se recomienda configurarlo al nivel de seguridad más alto requerido por tu familia y compartir el pin con los usuarios que tengan autorización para acceder a los contenidos bloqueados

¿Qué puede restringir el control parental?

- **Programas para Nintendo DSi / Programas compatibles con Nintendo DSi**
  - ➔ Restringe el uso de programas en función de su clasificación PEGI.
    Esta opción no se puede utilizar para restringir programas de Nintendo DS ni programas obtenidos mediante el modo descarga DS
- **PictoChat**
  - ➔ Restringe el uso del PictoChat.
- **Modo descarga DS**
  - ➔ Restringe el uso de esta función.
- **Nintendo DSi Browser**
  - ➔ Restringe el uso del navegador Nintendo DSi Browser.
    Nintendo DSi Browser es un navegador de internet que sirve para ver páginas web. Si no quieres permitir el acceso a internet, activa el control parental. Si quieres permitir un acceso limitado a internet, activa el servicio de filtrado de contenido de Astaro para el navegador Nintendo DSi Browser. Para obtener más información acerca de este servicio, accede a la **pantalla de favoritos** y selecciona ASTARO.
- **Tienda Nintendo DSi**
  - ➔ Restringe la compra de programas mediante el sistema PEGI de clasificación por edades.
  - ➔ Limita el uso de Nintendo DSi Points.
    Solo se puede limitar el uso de Nintendo DSi Points, no la compra de estos
- **Intercambio de imágenes**
  - ➔ Restringe el intercambio de imágenes mediante la comunicación inalámbrica de Nintendo DS.
- **Otros**
  - ➔ Restringe la recepción de contenidos generados por otros usuarios.

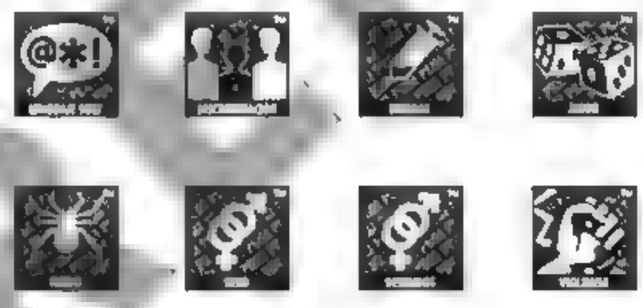
Iconos del sistema europeo de clasificación por edades PEGI (Pan European Game Information)

Categorías de clasificación por edades:

Contenidos aptos para mayores de 3 años | Contenidos aptos para mayores de 7 años | Contenidos aptos para mayores de 12 años | Contenidos aptos para mayores de 16 años | Contenidos aptos para mayores de 18 años

Descripciones de contenido.

En el embalaje del producto se mostrarán descripciones del contenido cuando proceda. Las descripciones establecen si el contenido de un juego o programa es o no apropiado para un determinado grupo de edad



El icono "En línea" indica que un juego permite jugar con otros jugadores a través de internet.

El sistema PEGI se ha desarrollado a partir de sistemas de clasificación por edades ya existentes en Europa. Representantes de distintos grupos sociales, como asociaciones de consumidores, de padres y grupos religiosos, han participado en el proceso de redacción del formulario de valoración de PEGI y en la definición del sistema de clasificación. Para obtener más información sobre el sistema europeo de clasificación por edades PEGI (Pan European Game Information), visita este sitio web: http://www.pegi.info.

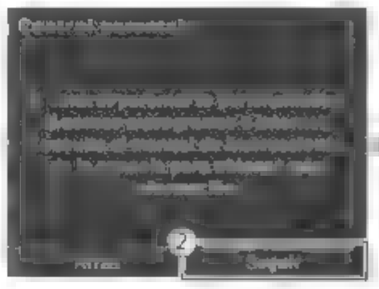
Nota: Este sistema de clasificación por edades no es ninguna indicación de la dificultad de juego.

NOT FOR

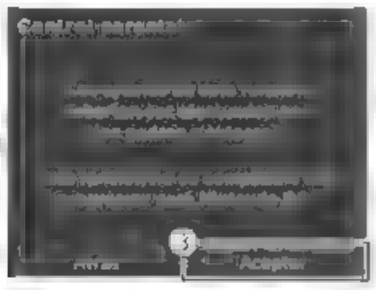
Configuración del control parental

1 Sigue las instrucciones de la pantalla.

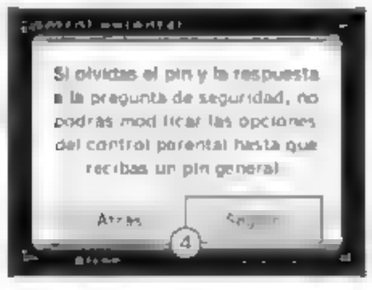
① Toca Sí



② Toca SEGUIR.



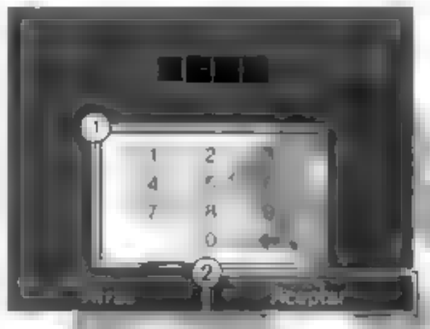
③ Toca ACEPTAR.



④ Toca SEGUIR.

2 Introduce un pin de cuatro dígitos a tu elección y luego toca ACEPTAR. (La consola te pedirá que introduzcas el pin una segunda vez como confirmación.)

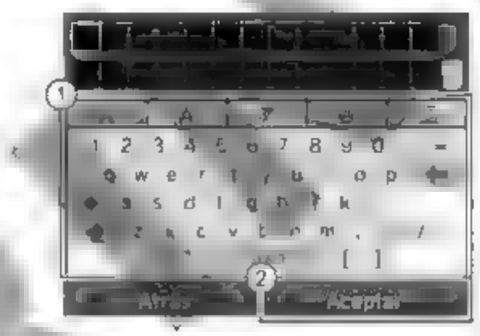
Necesitaras el pin para desactivar temporalmente el control parental o para cambiar tu configuración. No lo olvides



3 Elige una pregunta de seguridad con ▲ ▼ y luego toca ACEPTAR.

4 Introduce una respuesta a la pregunta de seguridad y luego toca ACEPTAR. La respuesta debe contener al menos seis caracteres

La respuesta a la pregunta secreta sera necesaria si olvidas el pin. Utiliza una respuesta que puedas recordar



Instrucciones acerca del uso del teclado página 101

5 Sigue las instrucciones de la pantalla para configurar las opciones del control parental.

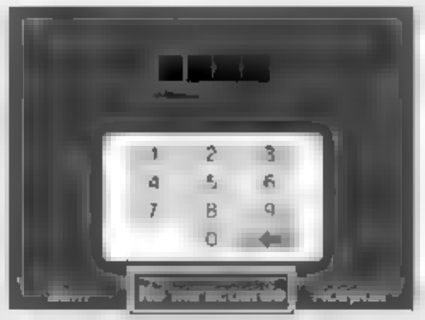
NOT FOR RETAIL SALE

Control parental

Qué hacer en caso de olvido del pin y de la respuesta a la pregunta de seguridad

Si olvidas el pin y la respuesta a la pregunta de seguridad, sigue estos pasos

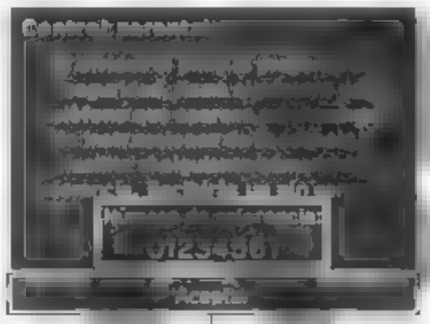
1. En la **pantalla de introducción del pin** selecciona NO ME ACUERDO.



2. En la pantalla siguiente, teclea la respuesta a la pregunta de seguridad
   Si respondes correctamente a la pregunta de seguridad, podrás seguir con la configuración del control parental.

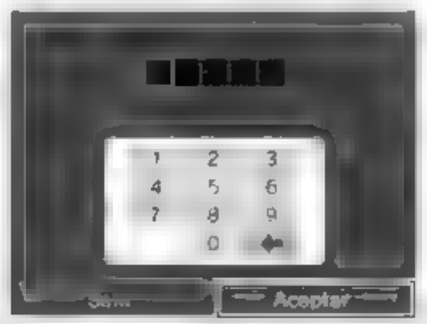
3. Selecciona NO ME ACUERDO.

4. Se mostrará un número de referencia.
   ↓
   Llama al número de teléfono indicado en este manual de instrucciones y proporciona el número de referencia obtenido y la fecha que aparece en tu consola Nintendo DSi XL cuando te lo pidan. A continuación recibirás información adicional para obtener un pin general



5. Toca ACEPTAR

6. Introduce el pin general y selecciona ACEPTAR.



Calibración de la pantalla táctil

Si la pantalla táctil no responde correctamente o te parece que no detecta bien el punto de contacto del lápiz, sigue los pasos indicados a continuación para calibrarla.
Si resulta imposible utilizar la pantalla táctil, mantén pulsados los Botones L, R y START al encender la consola para acceder directamente a la **pantalla de calibración**

Calibración de la pantalla táctil

1. Toca ◉ justo en el centro.
   Aparecerán puntos de calibración en algunas esquinas de la pantalla y en el centro.
   Toca todos los puntos para calibrar la pantalla.

2. Cuando veas el mensaje LA PANTALLA TACTIL ESTÁ CALIBRADA, toca los cuatro ◉ para confirmar.

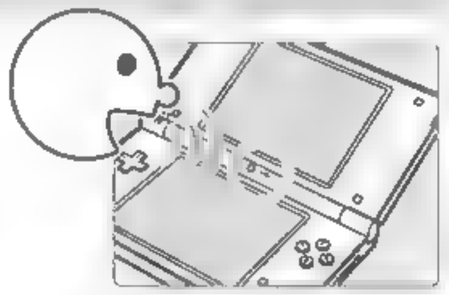
3. Cuando termines de calibrar la pantalla táctil, pulsa ACEPTAR para salir
   Si no has logrado tocar correctamente ◉, selecciona REINTENTAR para empezar de nuevo.

Prueba del micrófono

Verifica que el micrófono funciona correctamente

Prueba del micrófono

1. Mira hacia el micrófono y habla.



2. Comprueba que el indicador del volumen se llene con barras.
   Si el indicador del volumen cambia de color, el micrófono estará funcionando correctamente

   El indicador del microfono cambiará de color cuando detecte sonido.

3. Toca SALIR cuando termines de hacer la prueba del micrófono

NO FOTOCOPIAR

Internet

Conecta tu Nintendo DSi XL a internet por banda ancha.

Configuración de una conexion a internet

Consultar dirección MAC Pág. 102

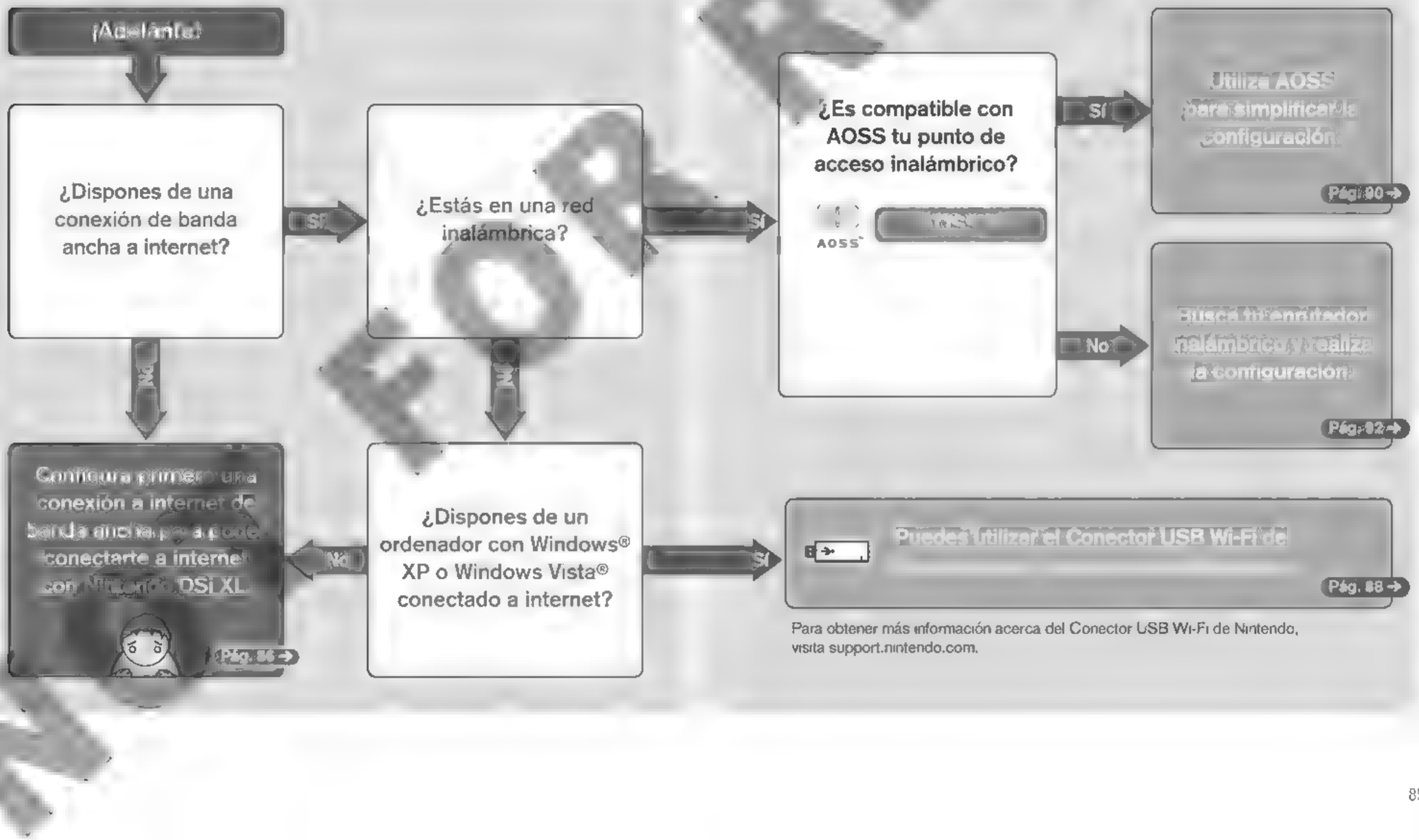
Transferir o borrar una configuracion de la CWF de Nintendo guardada en Nintendo DSi XL Pág. 98

Leer y aceptar el Contrato de Uso de los Servicios de Red de Nintendo DSi

AOSS™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC
Windows and Windows Vista are trademarks of the Microsoft group of companies.

Método de configuración

El proceso de configuración de la conexión depende de tu red domestica. Responde a las preguntas siguientes para averiguar cuál es el metodo de configuración más apropiado en tu caso.



También puedes realizar ajustes para utilizar un sistema WPA, o configurar un proxy y conexiones por WPS. Pág. 96

Las opciones de la configuracion avanzada (conexiones 4, 5 y 6) no se pueden utilizar con programas de Nintendo DS. Si quieres conectarte a internet con programas de Nintendo DS utiliza las conexiones 1, 2 y 3

Configuración manual Pág. 94

Más opciones

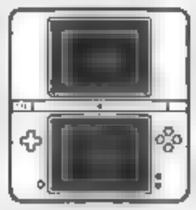
Para obtener más información acerca del Conector USB Wi-Fi de Nintendo, visita support.nintendo.com.

PRUEBA

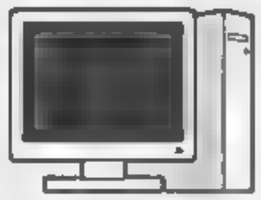
Requisitos para conectarse a internet

Para conectarse a internet son necesarios los siguientes elementos.

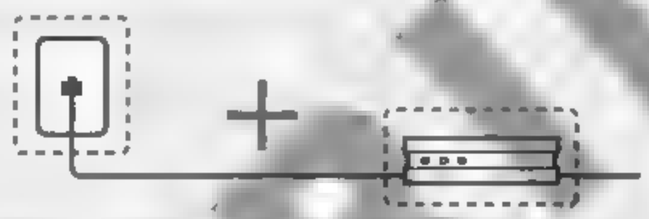
1. Consola Nintendo DSi XL



2. Ordenador (PC)



3. Línea central de banda ancha (ADSL, cable, fibra óptica)



Conexión a internet de banda ancha

Módem de ADSL, etc.

4. Uno de los siguientes dispositivos de conexión inalámbrica

❶

Conector USB Wi-Fi de Nintendo Pág. 88→

Si no dispones de una conexión inalámbrica a internet en tu casa, puedes conectar tu Nintendo DSi XL a internet conectando el Conector USB Wi-Fi de Nintendo a un puerto USB de tu ordenador (si tu sistema operativo es Windows® XP o Windows Vista® y dispones de una conexión de banda ancha a internet) e instalando el programa incluido.

❷

Punto de acceso (enrutador inalámbrico, etc.) (disponible en tiendas) Pág. 90→ y Pág. 92→

Nota: En este manual, a los "enrutadores inalámbricos con función de punto de acceso" se les denomina simplemente "puntos de acceso".

Usa un punto de acceso compatible con los estándares 802.11b y 802.11g. No podrás utilizar un punto de acceso compatible únicamente con 802.11a.

Para obtener una lista de los puntos de acceso (enrutadores) que funcionan con Nintendo DSi XL, visita support.nintendo.com

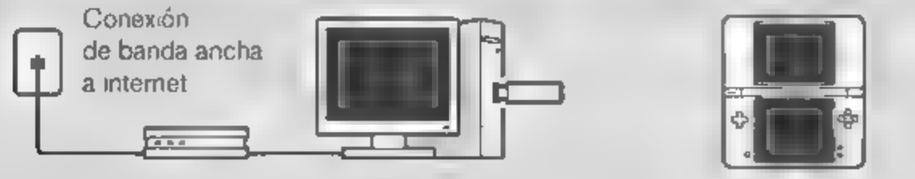
NOT FOR

Conexión mediante el Conector USB Wi-Fi de Nintendo

(se vende por separado)

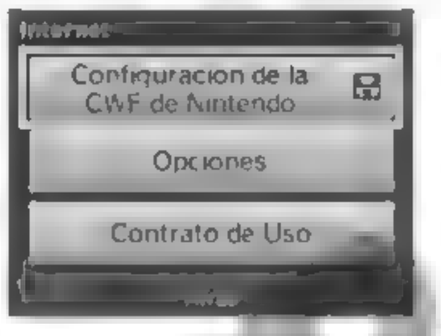
Si conectas el Conector USB Wi-Fi de Nintendo a un puerto USB de un ordenador con conexión a internet de banda ancha, podrás utilizarlo como si fuera un punto de acceso.

Nota: Antes de realizar los ajustes siguientes, instala la herramienta de registro del Conector USB Wi-Fi de Nintendo en el ordenador y prepáralo para utilizarlo. Consulta el manual de instrucciones del Conector USB Wi-Fi de Nintendo para obtener más información.



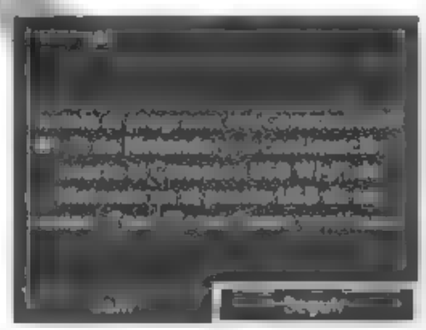
Cómo conectarse

1. Toca CONFIGURACIÓN DE LA CWF DE NINTENDO.

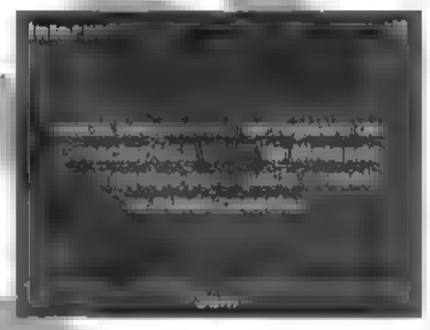


2. Toca CONECTOR USB Wi-Fi DE NINTENDO.

3. Confirma que el Conector USB Wi-Fi de Nintendo está listo y toca SEGUIR.



4. Continúa con los siguientes pasos –que debes realizar en un ordenador– cuando veas esta pantalla



5. Haz clic en el icono del área de notificación de la barra de tareas.
↓
Se mostrará la herramienta de registro del Conector USB Wi-Fi de Nintendo

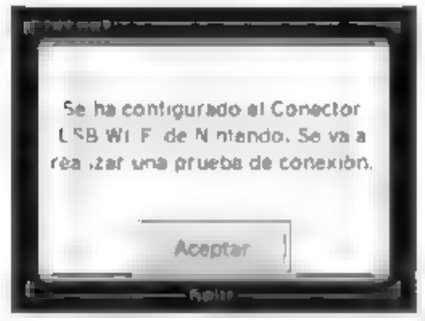
6. Selecciona el nombre del usuario que se quiere conectar de la lista de usuarios mostrada en Nintendo DSi XL (1).
↓
Selecciona CONCEDER AUTORIZACIÓN PARA ESTABLECER LA CONEXIÓN en el menú mostrado (2).

Nota: Las pantallas mostradas son de Windows® XP.

Pantalla de la herramienta de registro del Conector USB Wi-Fi de Nintendo

Selecciona el nombre del usuario que se quiere conectar.

7. Toca ACEPTAR para realizar una prueba de conexión.



Si la prueba de conexión se realiza correctamente, la configuración estará lista.

Nota: [illegible] Pág. 15 [illegible] USB Wi-Fi de Nintendo, visita support.nintendo.com.

NOT

Conexión mediante AOSS

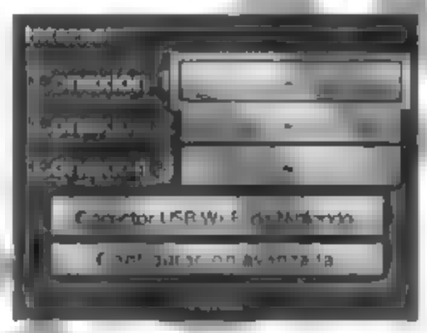
Si tu punto de acceso es compatible con AOSS, puedes utilizar esta función para simplificar la configuración. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones del punto de acceso.

Nota: Si optas por emplear el método con AOSS, la configuración de tu punto de acceso podría cambiar. Si algún ordenador se conecta a Internet sin AOSS, es posible que no pueda conectarse tras haber utilizado este método en el punto de acceso.

Cómo conectarse

1. Toca CONFIGURACIÓN DE LA CWF DE NINTENDO.

2. Toca una conexión libre ("–").



3. Toca el icono de AOSS.

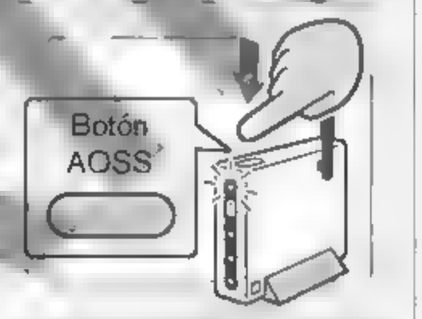
↓

Realiza los siguientes pasos en el punto de acceso

Con AOSS

Pulsa el botón AOSS hasta que la luz empiece a parpadear.

Nota: Si la conexión sigue fallando después de realizar la configuración con AOSS, espera aproximadamente 5 minutos y repite el proceso.



5. Toca ACEPTAR para realizar una prueba de conexión.

Con AOSS

Si la prueba de conexión termina correctamente, la configuración estará lista.

Si aparece un error, vuelve a configurar con AOSS. Si el problema persiste, intenta configurar la conexión manualmente. Espera un momento y realiza la prueba de conexión otra vez.

REPRINT NOT

Búsqueda de un punto de acceso y conexión

Puedes emplear este método para buscar un punto de acceso y conectarte a él si tu punto de acceso no es compatible con AOSS.

Cómo conectarse

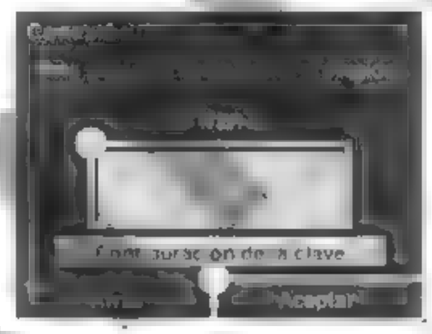
1. Toca CONFIGURACIÓN DE LA CWF DE NINTENDO.

2. Toca una conexión libre ("–").

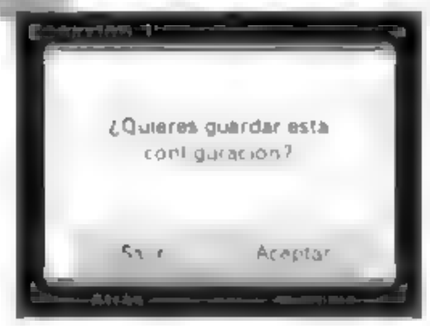
3. Toca BUSCAR PUNTO DE ACCESO.

4. Toca un punto de acceso para seleccionarlo.
   Si no se encuentra ningún punto de acceso, intenta realizar la configuración manualmente.
   Pág. 94 ➜

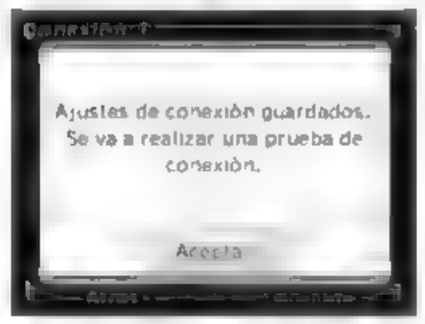
5. Introduce la clave de seguridad y toca ACEPTAR.
   Este paso solo habrá que efectuarlo si el punto de acceso está protegido con una clave de seguridad.



6. Toca ACEPTAR.



7. Toca ACEPTAR para realizar una prueba de conexión.



Si la prueba de conexión termina correctamente, la configuración estará lista.

Nota: [illegible] de problemas. Pág. 115 ➜

Los puntos de acceso marcados con 🔒 requieren una clave de seguridad. Pág. 102 ➜

No se requiere clave	🔒	Configuración con un método de encriptación especial. Para conectarte a puntos de acceso con esta marca, utiliza la CONFIGURACIÓN AVANZADA. Pág. 96 ➜
Se requiere clave		

El icono (intensidad de la señal) indica el estado de la recepción de la señal (cuatro niveles). Con una señal de mayor calidad la transmisión será más fluida.

Configuración manual

Configura manualmente las opciones de tu punto de acceso.

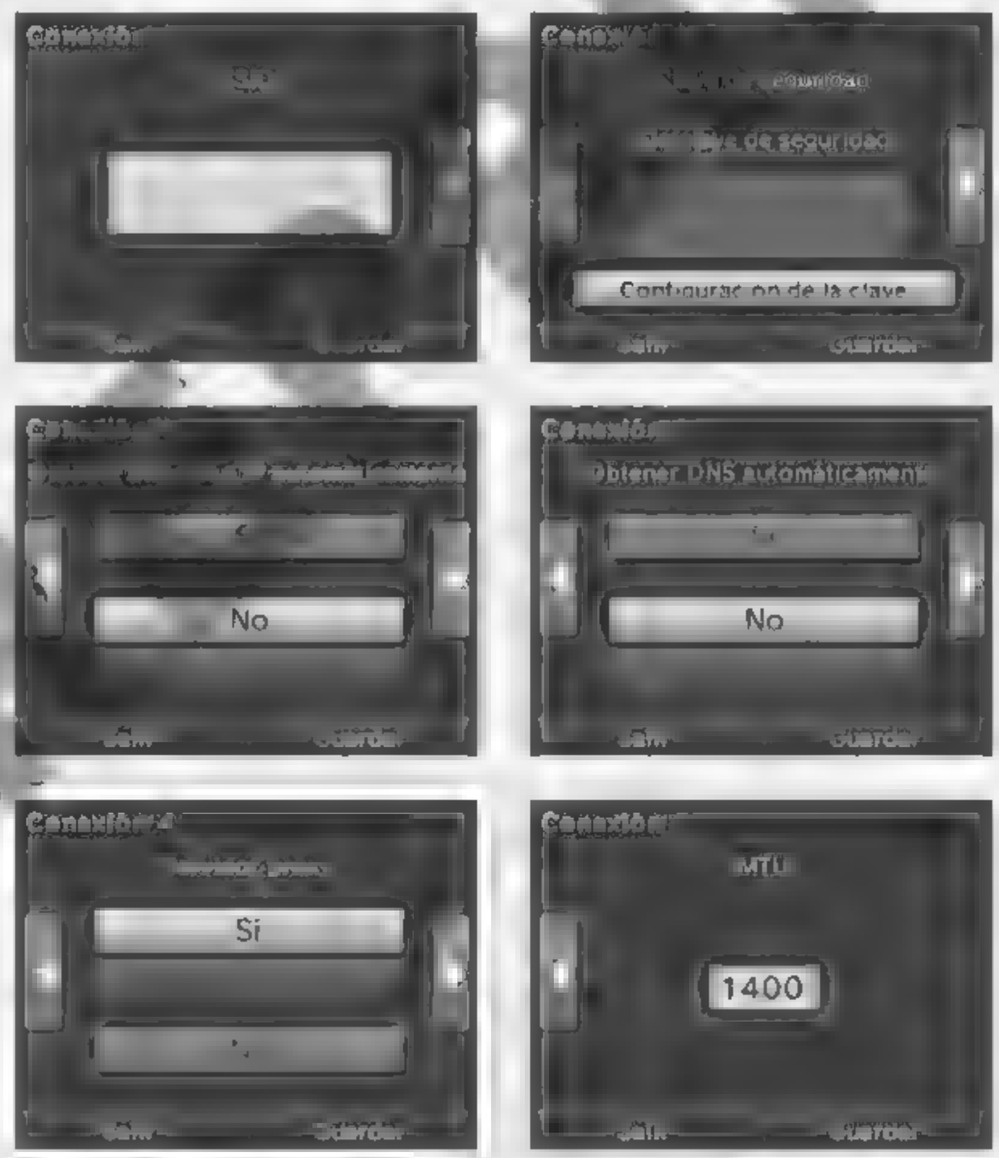
Cómo conectarse

1. Toca CONFIGURACIÓN DE LA CWF DE NINTENDO.

2. Toca una conexión libre ("–").

3. Toca CONFIGURACIÓN MANUAL.

4. Configura todas las opciones y toca GUARDAR cuando hayas acabado
Cuando especifiques la dirección IP manualmente, asegurate de especificar también el servidor DNS.



Solo se pueden configurar proxys en la configuración avanzada.

5. Toca SÍ para realizar una prueba de conexión.

Si la prueba de conexión termina correctamente, la configuración estará lista.

Nota: [illegible] solución de problemas: Pág. 115 →

NOT

Configuración avanzada

Mediante la configuración avanzada puedes conectarte a internet con programas que utilizan las nuevas funciones de la consola Nintendo DSi, usar sistemas de seguridad con WPA, configurar opciones de proxy y utilizar WPS. Pág. 103 →

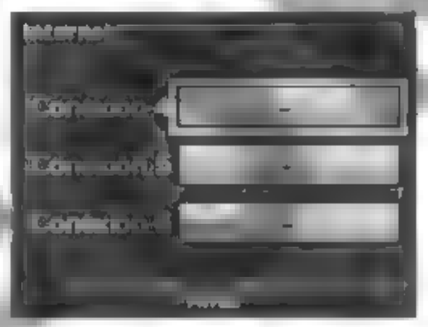
La configuración avanzada (conexiones 4-6) no se puede usar con programas de la consola Nintendo DS incompatibles con las funciones de la consola Nintendo DSi. Si utilizas programas de Nintendo DS, emplea las conexiones normales (1-3).

Cómo conectarse

1. Toca CONFIGURACIÓN DE LA CWF DE NINTENDO.

2. Toca CONFIGURACIÓN AVANZADA.

3. Toca una conexión libre ("–").



4. Toca el método de conexión más adecuado para tu entorno de red.

Configuración con WPS
Toca el icono WPS y continua con el paso 6

- Con AOSS Pág. 90 →
- Búsqueda de un punto de acceso Pág. 92 →
- Configuración manual Pág. 94 →

Nota. A menos que estes utilizando WPS, el resto del procedimiento es identico al de la configuracion de las opciones normales.

5. Toca el método de conexión más adecuado para tu punto de acceso.

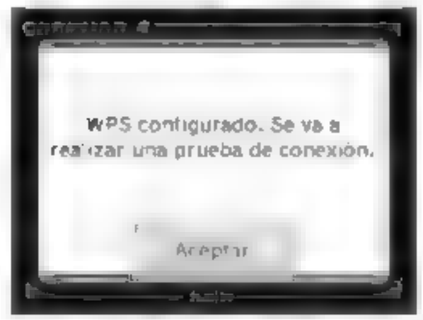
Conexion por boton
Sigue pulsando el boton WPS hasta que la luz se encienda

Conexión por pin
Introduce en el punto de acceso el pin mostrado en la pantalla táctil de tu consola Nintendo DSi XL.

Es posible que la configuración tarde hasta dos minutos en terminar

7. Toca SEGUIR.

8. Toca ACEPTAR para realizar una prueba de conexión.



Si la prueba de conexión termina correctamente, la configuración estará lista.
El punto de acceso se reiniciará después de terminar la configuración con WPS. Es posible que no se pueda establecer una conexión con el punto de acceso inmediatamente. Espera unos instantes e intenta realizar la prueba de conexión otra vez.

Opciones

Consulta información de la consola y borra o transfiere la configuración de la CWF de Nintendo

Verificar la dirección MAC de la consola y su ID de la CWF de Nintendo

Borrar la configuración de la CWF de Nintendo de la consola

Transferir la configuración de la CWF de Nintendo a otra consola

Advertencias

- Borra la configuración de la CWF de Nintendo antes de desechar tu consola o desprenderte de ella.
- Si vas a cambiar a una consola nueva, transfiere la configuración de la CWF de Nintendo de la vieja a la nueva
- Cuando borres o transfieras la configuración de la CWF de Nintendo, se borrarán de la consola fuente opciones como la lista de amigos y las conexiones.

Transferencia de la configuración de la CWF de Nintendo a otra consola

La transferencia de la configuración de la CWF de Nintendo utiliza el modo descarga DS.

Nota: [illegible] transferirá el contenido de la configuración avanzada

Preparativos

- Consola Nintendo DSi XL fuente
- Consola receptora (Nintendo DSi / Nintendo DSi XL o Nintendo DS / DS Lite)

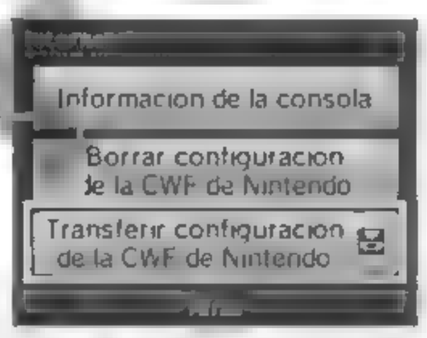
Cómo realizar la transferencia

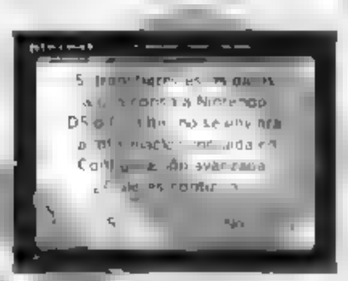
[illegible]

Toca TRANSFERIR CONFIGURACIÓN DE LA CWF DE NINTENDO.

↓

Sigue las instrucciones de la pantalla.





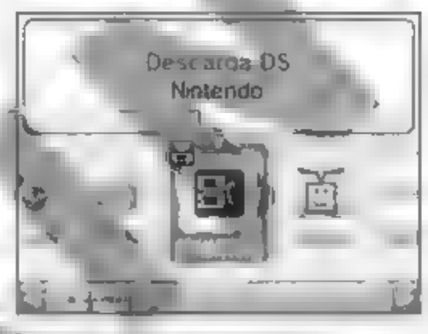
Toca [illegible] Toca [illegible] Toca [illegible]

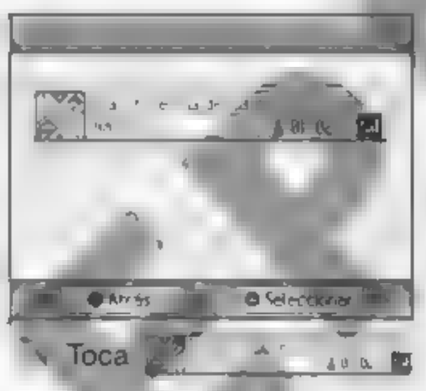
(2) Consola receptora

Toca DESCARGA DS.

↓

Sigue las instrucciones de la pantalla.





Toca [illegible]

Toca Sí

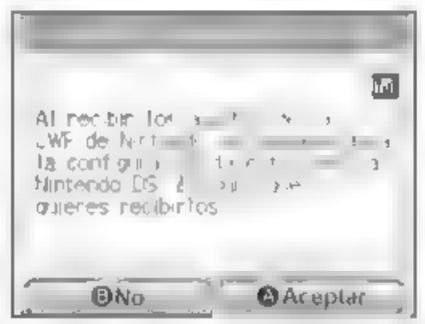
[illegible]

Confirma que el nombre de usuario mostrado es el de la consola receptora y toca SÍ.

[illegible]

Toca ACEPTAR si estás de acuerdo con la advertencia de la pantalla.

Nota: Si tocas NO, se anulará la transferencia de los datos



[illegible]

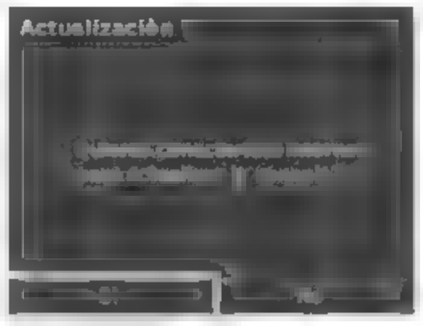
Cuando se termine la transferencia, se mostrará un mensaje de confirmación. Toca ACEPTAR en cada una de las consolas.

Actualización

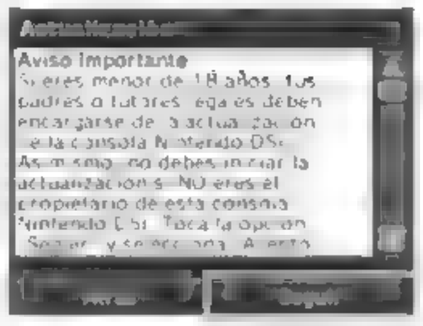
Con el tiempo se ofrecerán actualizaciones y complementos del **menú de Nintendo DSi** y de los programas. Las actualizaciones se realizarán a través de internet. Es recomendable realizar la configuración de la conexión a internet aunque no planees usarla a corto plazo Pág. 84 →

Cómo realizar la actualización

❶ Toca SÍ.



❷ Lee detenidamente el texto de la pantalla y selecciona SEGUIR.

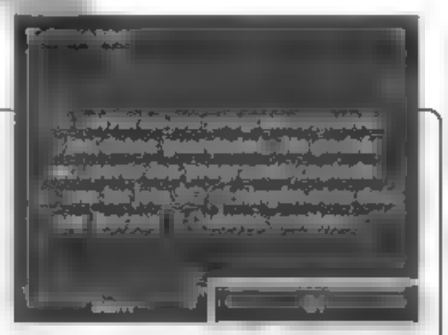


❸ Si estás de acuerdo con el texto del punto ❷, selecciona ACEPTO ① y luego toca ACEPTAR (2).

Formateo

Selecciona esta opción para borrar todos los datos de guardado y restaurar el estado de fábrica de la consola.

❶ Selecciona FORMATEO



¿Qué datos se borrarán?

- Aplicaciones instaladas por programas de Nintendo DSi.
- Programas adquiridos mediante la Tienda Nintendo DSi.

  Nota: Los programas adquiridos mediante la Tienda Nintendo DSi se podrán descargar otra vez sin coste adicional. No obstante, si un programa ya no está disponible en la Tienda Nintendo DSi, no podrás descargarlo de nuevo.
- Datos guardados en la memoria de la consola
- Cambios realizados en la configuración de la consola.

Nota: Una vez borrados, formatear la consola no podrá recuperarse.

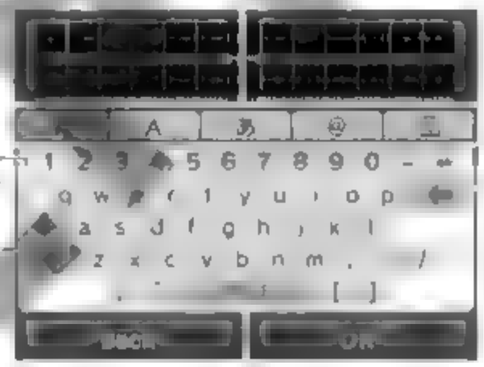
Uso de los teclados

Cuando sea necesario introducir caracteres, se mostrarán teclados en la pantalla táctil. Existen dos tipos de teclado: el alfanumérico y el numérico de diez teclas.

Teclado alfanumérico

Teclas de selección de tipo de caracteres

- A Muestra el teclado para caracteres alfanuméricos.
- Ä Muestra el teclado para caracteres especiales.
- あ Japonés
- @ Muestra el teclado para los símbolos
- ☺ Muestra el teclado para las imágenes



Cambiar a letras mayúsculas

Cambiar caracteres del teclado (tras introducir el carácter el teclado volverá a su posición normal)

Borrar el carácter situado a la izquierda del cursor

Introducir un espacio

Teclado numérico

Introducir un espacio

Borrar el último carácter tecleado

Glosario

Término	Definición
SSID	Nombre asignado a un punto de acceso. También se conoce como ESSID o nombre de red.
clave de seguridad	Valor alfanumérico empleado en la encriptación de comunicaciones entre la consola Nintendo DSi XL y un punto de acceso. Se debe utilizar el mismo valor en la consola Nintendo DSi XL y en el punto de acceso. Se conoce también como clave de encriptación y contraseña de red
dirección IP	Número que especifica el destino y la fuente de comunicaciones en una red
máscara de subred	Número que especifica la subred a la que pertenece una dirección IP
puerta de enlace	Punto de entrada y salida de la red. Su dirección IP se especifica en la configuración del punto de conexión.
DNS primario/ DNS secundario	Servidor que convierte los nombres de los ordenadores de la red en direcciones IP. La dirección IP de este servidor se especifica en la configuración del punto de conexión.
servidor DHCP	Servidor que asigna direcciones IP y proporciona información adicional requerida para la comunicación en red.
dirección MAC	Número único asignado a cada dispositivo conectado a la red. Tu consola Nintendo DSi XL también tiene una dirección MAC propia.
NAT	Función empleada por dispositivos de red tales como enrutadores para convertir direcciones IP de tal forma que una consola Nintendo DSi XL en una red LAN pueda acceder a internet. Se podría producir un error de conexión al intentar acceder a internet mediante NAT según el entorno de red que estés utilizando.
MTU	Tamaño máximo de cada paquete de datos que se envía por la red.
WEP	Método de encriptación de los datos intercambiados por una consola Nintendo DSi XL y un punto de acceso.
WPA-PSK (TKIP) / WPA2-PSK (TKIP)	Método de encriptación de los datos intercambiados por una consola Nintendo DSi XL y un punto de acceso. Es un método más seguro que WEP.
WPA-PSK (AES) / WPA2-PSK (AES)	Método de encriptación de los datos intercambiados por una consola Nintendo DSi XL y un punto de acceso. Es un método más seguro que WEP y TKIP.

Término	Definición
WPS	Abreviación de Wi-Fi Protected Setup (configuración Wi-Fi protegida). Estándar que simplifica la configuración y conexión de dispositivos para redes LAN inalámbricas
proxy	Servidor que recibe la información requerida por el usuario antes de entregarla al ordenador del usuario.
ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo	Número único asignado a cada usuario que se conecta a la CWF de Nintendo. Se determina automáticamente la primera vez que el usuario se conecta a la CWF de Nintendo
Configuración de la Conexión Wi-Fi de Nintendo	Información acerca de los ajustes de conexión y del ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo.

Término	Definición
Introducción de una clave de seguridad	• En la **pantalla de información de la configuración de la conexión** se verá como una cadena de asteriscos (*) • La clave se puede introducir utilizando caracteres ASCII o un código hexadecimal consistente en números del 0 al 9 y letras de la a a la f. • La consola Nintendo DSi XL solo admite sistemas de encriptación con clave. Si el punto de acceso utiliza otro sistema de encriptación, tendrás que modificar la configuración del punto de acceso • Para obtener más información acerca de la configuración de un punto de acceso, consulta su manual de instrucciones

Término	Definición
Introducción de una clave WEP	• Normalmente se pueden registrar hasta cuatro claves WEP por punto de acceso. En la configuración del punto de acceso de la consola Nintendo DSi XL, la clave WEP debería ser introducida en el primero de los cuatro campos, y el punto de acceso debería ser configurado con la misma clave WEP • El número de caracteres necesarios en una clave WEP es el siguiente: ASCII: 5, 13 o 16 Hexadecimal: 10, 26 o 32

Término	Definición
Introducción de una clave WPA	• El número de caracteres necesarios en una clave WPA es el siguiente: ASCII: entre 8 y 63 Hexadecimal: 64

Mensajes de error y códigos de error

Para obtener más información acerca de los mensajes de error y los códigos de error mostrados en la consola Nintendo DSi XL, consulta la sección de solución de problemas.

Pág.414 ➔

REPRINT
NOT FOR

NINTENDO DSi XL

Solución de problemas

Consulta esta sección si tienes problemas con el funcionamiento de tu consola Nintendo DSi XL. Incluye pantallas ayuda, mensajes y códigos de error.

Índice

• Solución de problemas 106

No hay imagen ni sonido 106

Menú de Nintendo DSi
No funciona el micrófono 107

Recarga de la batería 108

No funciona la pantalla táctil
Tarjetas de memoria SD 109
Cámara Nintendo DSi

Nintendo DSi Sound 110

Tienda Nintendo DSi
No puedo usar el modo descarga DS 111
No puedo usar el PictoChat

Tengo problemas con la comunicación inalámbrica de Nintendo DS
Mi consola entra de repente en el modo de espera 112

El control parental 113

• Mensajes de error 114

• Códigos de error 115

• Dónde tirar este producto al final de su vida útil . . . 118

• Especificaciones 119

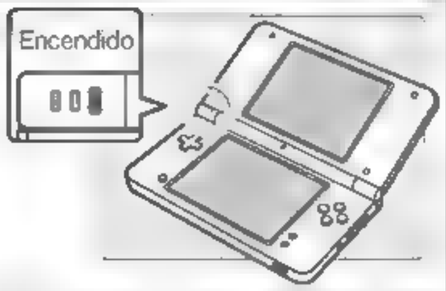
NO FINAL

Lee detenidamente estas páginas antes de solicitar asistencia técnica

Nota: Además de esta sección, consulta el manual de instrucciones de todos los programas y accesorios que estes utilizando.

No hay imagen ni sonido

- **¿Está encendido el indicador de encendido?**
  Pulsa el Boton POWER para encender la consola.



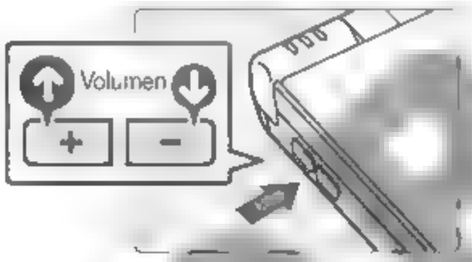
- **¿Está cargada la batería?**
  Recarga la batería

- **¿Está bien insertada la tarjeta de juego?**
  Inserta con cuidado la tarjeta hasta que encaje.

- **¿Está la consola en el modo de espera?**
  El indicador de encendido parpadea lentamente cuando la consola está en el **modo de espera**. Comprueba el indicador de encendido y abre la consola para desactivar el **modo de espera**.

Los altavoces no emiten sonido

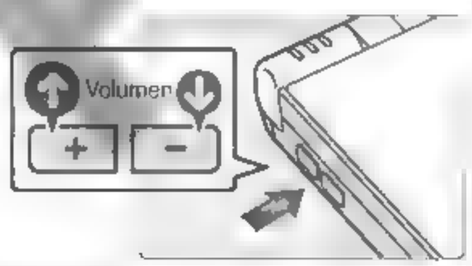
- **¿Está el volumen al mínimo?**
  Ajusta el volumen con el control del volumen y del brillo, situado en el lateral de la consola.



- **¿Has conectado auriculares o un micrófono externo?**
  Si se conectan auriculares o un micrófono externo a la consola Nintendo DSi XL, no se oirá nada a traves de los altavoces.

No se oye nada a través de los auriculares

- **¿Está el volumen al mínimo?**
  Ajusta el volumen con el control del volumen y del brillo, situado en el lateral de la consola.



- **¿Están bien conectados los auriculares?**
  Comprueba que los auriculares estén bien conectados al conector de audio

El menú de Nintendo DSi tarda mucho en aparecer

- **¿Has insertado una tarjeta SD de gran capacidad (SDHC) en la consola?**
  Si insertas una tarjeta SD de gran capacidad en la consola, el **menú de Nintendo DSi** podría tardar en aparecer.

El menú de Nintendo DSi muestra el mensaje NO SE DETECTA NINGUNA TARJETA EN LA RANURA PARA TARJETAS DS pese a que está insertada una tarjeta

- **¿Está bien insertada la tarjeta de juego?**
  Apaga la consola, extrae la tarjeta, insértala otra vez hasta que encaje y vuelve a encender la consola. Si no se soluciona el problema a la primera, repite la operación varias veces.

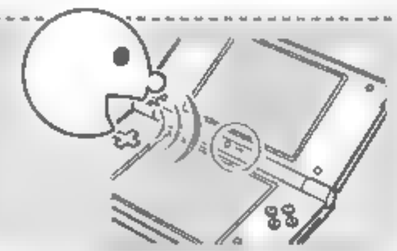
[redacted]

- **¿Está activada la restricción de programas por edades (PEGI) en el control parental?**
  Introduce el pin y desactiva el control parental temporalmente o cambia la opción que limita el acceso a programas según el sistema PEGI de clasificación por edades.
  Pág. 413→

[redacted]

- **¿Hace uso del micrófono el programa que estás utilizando? ¿Es posible usar el micrófono en la pantalla donde tienes problemas?**
  No siempre es posible utilizar el microfono. Solo funcionará cuando su uso esté previsto.

- **¿Funciona correctamente el micrófono?**
  Realiza la PRUEBA DEL MICRÓFONO en la configuración de la consola para verificar que el microfono funciona correctamente Pág. 69→



- **¿Se reconocen bien otras voces (familia, amigos...)?**
  La precisión del sistema de reconocimiento de voz varía de una persona a otra porque algunas voces son más difíciles de reconocer que otras

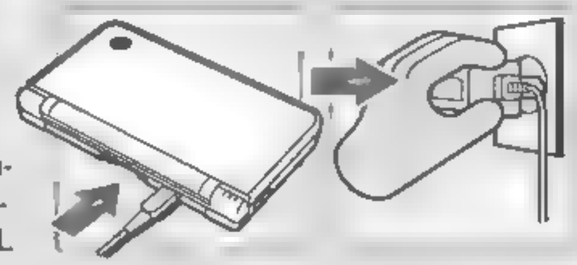
El micrófono responde de forma imprevista

Es posible que el micrófono esté reaccionando ante el ruido ambiente o el sonido de los altavoces. Aléjate de la fuente de sonido, baja el volumen del altavoz, usa auriculares o aíslate de otros ruidos. Realiza la PRUEBA DEL MICRÓFONO en la configuración de la consola para verificar que el micrófono funciona correctamente.

No puedo recargar la batería recargable de Nintendo DSi / El indicador de recarga no se enciende

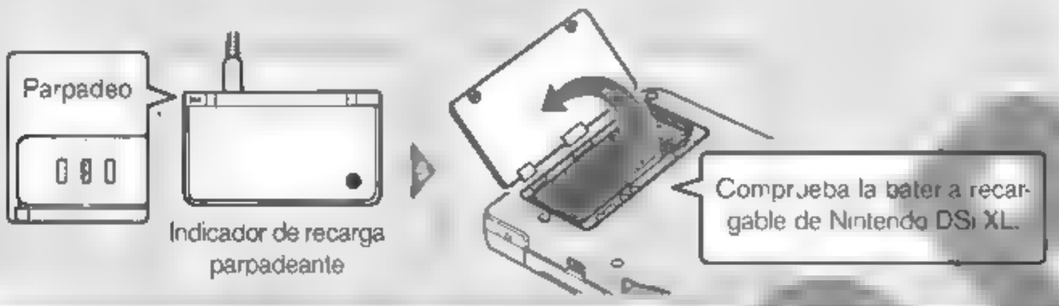
- **¿Estás usando un bloque de alimentación de Nintendo DSi?**
  Usa el bloque de alimentación de Nintendo DSi (WAP-002(EUR)).

- **¿Está bien conectado el bloque de alimentación de Nintendo DSi a la consola Nintendo DSi XL y a la toma de corriente?**
  Comprueba que el bloque de alimentación de Nintendo DSi esté bien conectado a la consola Nintendo DSi XL y a la toma de corriente



- **¿Estás recargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C?**
  Recarga la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C. Es posible que la batería no se recargue en lugares con temperaturas fuera de este intervalo.

- **¿Está encendido el indicador de recarga?**
  Si el indicador de recarga parpadea, es posible que la batería no esté bien colocada. Coloca bien la batería. Pág. 22→



juego / La batería tarda mucho en recargarse

- **¿Estás jugando o recargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente inferior a 5 °C?**
  En lugares con una temperatura inferior a 5 °C no podrás jugar durante mucho tiempo y la batería tardará más de lo habitual en recargarse

No funciona la pantalla táctil / La pantalla táctil no responde correctamente

- **¿Detecta mal la pantalla táctil los lugares donde la tocas?**
  Si la pantalla táctil detecta con imprecisión los lugares donde la tocas, calíbrala de nuevo mediante la opción CALIBRADO de la configuración de la consola. Pág. 83→
  Nota: Puedes iniciar la consola de tal forma que la **pantalla de calibración** aparezca en primer lugar si pulsas el Botón POWER mientras mantienes pulsados los Botones L, R y START

- **¿Has colocado un protector de pantalla en la pantalla táctil?**
  Si has colocado un protector de pantalla (disponible en tiendas) en la pantalla táctil, consulta el manual de instrucciones del fabricante para asegurarte de haberlo colocado bien antes de calibrar la pantalla táctil.

[illegible] la tarjeta SD

- **¿Has insertado bien la tarjeta SD en la consola?**
  Inserta con cuidado la tarjeta SD hasta que encaje en la ranura para tarjetas SD, situada en el lateral de la consola

- **¿Funciona correctamente la tarjeta SD?**
  Usa la tarjeta SD en una cámara digital o un ordenador y verifica que funciona correctamente.

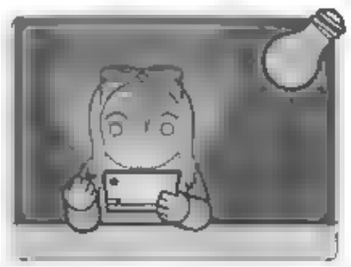
- **¿Contiene la tarjeta SD fotos que puedan visualizarse con la Cámara Nintendo DSi?**
  La Cámara Nintendo DSi solo puede mostrar fotos tomadas con la consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL. Las fotos hechas con una cámara digital o un teléfono móvil no podrán visualizarse en Nintendo DSi XL.

- **¿Contiene la tarjeta SD archivos de sonido compatibles con Nintendo DSi Sound?**
  Nintendo DSi Sound puede reproducir archivos AAC con las extensiones m4a, mp4 y 3gp. Los demás archivos de sonido (por ejemplo, mp3) no son compatibles con Nintendo DSi Sound.

[illegible] no responde

Esto sucede si no es posible reconocer una cara. Colócate en un lugar bien iluminado y orienta el rostro de forma que se vea completamente en la pantalla Existen ciertos factores que dificultan el reconocimiento facial.

- Luz ambiental
- Peinado (por ejemplo, si el pelo cubre la cara)
- Color del pelo y las cejas
- Brillos en la cara y la cabeza
- Forma, color y densidad del vello facial
- Gafas, joyas y piercings en la cara y la cabeza



NOT

La Cámara Nintendo DSi no reconoce bien mis ojos ni mi boca

El entorno y ciertos rasgos podrían impedir el correcto funcionamiento del reconocimiento facial. Si no se reconoce bien la posición de los ojos y de la boca, colócate en un lugar bien iluminado y orienta el rostro de tal forma que se vea completamente en la pantalla. Los factores mencionados en el subapartado anterior también son aplicables aquí

Compruebe que estés usando la lente NORMAL (otras lentes podrían distorsionar los colores) y haz una foto diferente. Si se siguen viendo mal los colores, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo. Pág. 121 ➔

No puedo intercambiar fotos ni montajes con la Cámara Nintendo DSi

- **¿Está restringido el intercambio de imágenes por el control parental?**
  Introduce el pin y desactiva temporalmente el control parental, o cambia la configuración del control parental relativa al intercambio de imágenes. Pág. 113 ➔

Nintendo DSi Sound no reproduce mis archivos de sonido

- **¿Has insertado bien la tarjeta SD en la consola?**
  Inserta con cuidado la tarjeta SD hasta que encaje en la ranura para tarjetas SD, situada en el lateral de la consola

- **¿Contiene la tarjeta SD archivos de sonido compatibles con Nintendo DSi Sound?**
  Nintendo DSi Sound puede reproducir archivos AAC con las extensiones m4a, mp4 y 3gp. Los demás archivos de sonido (por ejemplo, mp3) no son compatibles con DSi Sound

- **¿Hay más de 3000 archivos de sonido almacenados?**
  Nintendo DSi Sound no puede mostrar más de 3000 archivos de sonido

- **¿Hay más de 1000 carpetas almacenadas que contengan archivos de sonido?**
  Nintendo DSi Sound no puede mostrar más de 1000 carpetas

- **¿Hay más de 100 archivos de sonido en alguna carpeta?**
  Nintendo DSi Sound no puede mostrar más de 100 archivos por carpeta. Si hay varias carpetas con el mismo nombre en la tarjeta SD, los archivos que contengan se fusionarán y se mostrarán en una única carpeta. Dicha carpeta también tiene un límite de 100 elementos.

- **¿Hay archivos de sonido en alguna carpeta anidada más de ocho niveles?**
  Nintendo DSi Sound solo explorará un máximo de ocho niveles de carpetas en busca de archivos de sonido compatibles.

No puedo reproducir archivos de sonido con Nintendo DSi Sound

- **¿Son los archivos de sonido compatibles con Nintendo DSi Sound?**
  Nintendo DSi Sound puede reproducir archivos que cumplan los siguientes requisitos:
  Formato: AAC (m4a, mp4 o 3gp)
  Tasa de bits: 16 – 320 kb/s
  Frecuencia de muestreo: 32-48 kHz

Nintendo DSi

- **¿Dispones de suficientes Nintendo DSi Points?**
  Aumenta tu crédito de Nintendo DSi Points mediante alguno de estos métodos
  · Tarjeta de crédito (VISA o MasterCard)
  · Nintendo Points Card (disponible en tiendas)
  Nota: [illegible]
  Más información acerca de este proceso: [illegible]

- **¿Está restringido el uso de puntos en la Tienda Nintendo DSi mediante el control parental?**
  Introduce el pin y desactiva temporalmente el control parental o cambia la configuración del control parental relativa al uso de Nintendo DSi Points Pág. 113 ➔

No puedo usar el modo descarga DS

- **¿Está restringido el uso del modo descarga DS mediante el control parental?**
  Introduce el pin y desactiva temporalmente el control parental o cambia la configuración del control parental relativa al uso del modo descarga DS. Pág. 113 ➔

No puedo usar el PictoChat

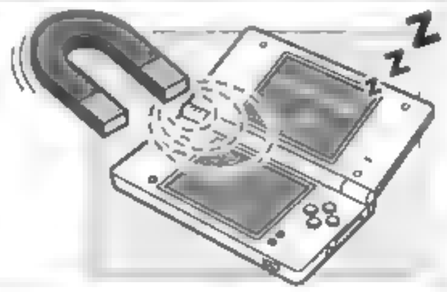
- **¿Hay ya 16 personas en la sala seleccionada?**
  No puede haber más de 16 personas por sala de chat.

- **¿Está restringido el uso del PictoChat mediante el control parental?**
  Introduce el pin y desactiva temporalmente el control parental o cambia la configuración del control parental relativa al uso del PictoChat. Pág. 113 ➔

Tengo problemas con la comunicación inalámbrica de Nintendo DS

- **¿Se ve alguno de estos iconos de intensidad de la señal?**
  La recepción podría ser de mala calidad. Acércate al otro jugador y evitad obstáculos entre los dos.

Es posible que el **modo de espera** se haya activado a consecuencia de un campo magnético exterior. Aleja la consola de objetos magnéticos y de otras consolas Nintendo DSi.



- **¿Has introducido el pin correcto?**
  Introduce el pin correcto
  Si has olvidado el pin Pág. 82→

- **¿Has contestado correctamente a la pregunta de seguridad?**
  Contesta a la pregunta de seguridad.
  Si has olvidado la respuesta a la pregunta de seguridad... Pág. 82→

Si tu consola Nintendo DSi XL sigue sin funcionar correctamente después de realizar los procedimientos descritos en este apartado, NO la devuelvas a la tienda. Perderás los datos de las partidas y todo el contenido descargado de la Tienda Nintendo DSi XL, así como el saldo de Nintendo DSi Points. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener más información sobre cómo resolver el problema o reparar la consola. Pág. 121→

Cómo desactivar el control parental

Existen dos formas de desactivar el control parental temporalmente o cambiando su configuración

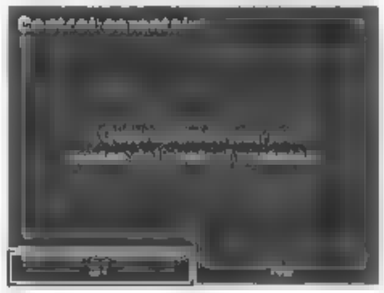
Desactivación temporal del control parental

1. Introduce el pin en la pantalla que se abre tras seleccionar una función restringida.
2. Toca ACEPTAR.

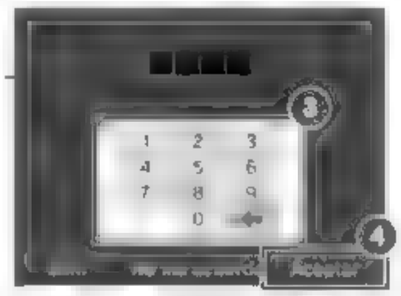
Cambio de la configuración del control parental

1. Ve al **menú de configuración de la consola** y selecciona Control parental.

2. Toca



3. Introduce el pin.
4. Toca: Aceptar



5. Toca: Contenidos

A continuación, sigue las instrucciones de la pantalla para cambiar las restricciones

Nota. Si olvidas el pin, consulta la sección "Control Parental". Pág. 82→

NOT FOR

Si se produce un error, verás los siguientes mensajes en la pantalla. Sigue las instrucciones indicadas para solucionar el problema.

Nota. En los mensajes de error, "manual de instrucciones de la consola" se refiere tanto al manual de la consola Nintendo DSi como al de la consola Nintendo DSi XL.

Mensaje de error	Solución
Se ha producido un error. Mantén pulsado el Botón POWER para apagar la consola. Consulta el manual de instrucciones de la consola para obtener mas información	Apaga la consola durante unos instantes y enciendela de nuevo. Si se repite el error y aparece otra vez el mismo mensaje, apaga la consola y ponte en contacto con el Servicio de Atencion al Consumidor de Nintendo. Pág.121→
La memoria de la consola está dañada Consulta el manual de instrucciones de la consola para obtener mas información.	La memoria de la consola está dañada. Ponte en contacto con el Servicio de Atencion al Consumidor de Nintendo Pág.121→
El objeto insertado en la ranura para tarjetas SD no es válido.	Se ha insertado una tarjeta SD que no es compatible con la consola Nintendo DSi XL, o un objeto que no es una tarjeta SD– en la ranura para tarjetas SD, o la region de sistema de la tarjeta SD esta dañada. Inserta una tarjeta SD que funcione y sea compatible con Nintendo DSi XL
No hay espacio suficiente en la tarjeta SD	Borra programas que no necesites de la tarjeta SD mediante la **pantalla de gestión de datos** de la configuracion de la consola Pág.74→, o borra fotos o montajes de la Cámara Nintendo DSi Pág.[illegible]→ Alternativamente, usa una tarjeta SD que tenga espacio disponible.
No hay ranuras vacias en la consola.	No hay espacio libre en el **menú de Nintendo DSi** Borra programas mediante la **pantalla de gestión de datos** de la configuracion de la consola Pág.74→

Si se produce un error distinto a los mencionados aquí, ponte en contacto con el Servicio de Atencion al Consumidor de Nintendo. Pág.121→

NOT FOR PRINT

Corrige la error

Si la configuración de internet no es correcta o falla la prueba de conexión, se mostrarán códigos de error junto con el mensaje de error correspondiente. Trata de solucionar los problemas que surjan consultando la siguiente tabla, la configuración de las opciones de internet de la consola pág. 84→, el sitio web de Nintendo y el manual de instrucciones de los dispositivos de red que estés usando.

Nota: Si estas utilizando el Conector USB Wi-Fi de Nintendo y se producen errores con los codigos 052003, 052103 o 052203, la causa podria ser un programa de seguridad o un cortafuegos del ordenador. Consulta el sitio web de Nintendo para obtener mas informacion

Códigos de error	Problema	Solución
020100 – 020999	No se puede acceder a la Conexión Wi-Fi de Nintendo.	Vuelve a intentarlo al cabo de un rato. Si no se soluciona el problema, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo Pág. 121→
034301 034304	No se puede establecer la conexion con el servidor de actualizacion de la consola	
034300 034305 – 034499	No se puede actualizar la consola debido a un error de la conexion con internet	
050100 – 050199	No se puede establecer una conexión a internet	
023000 – 025999	Los servidores de la Conexión Wi-Fi de Nintendo estan en periodo de mantenimiento o al maximo de su capacidad.	Vuelve a intentarlo al cabo de un rato. Si no se soluciona el problema, consulta el sitio web de Nintendo para comprobar el estado de los servidores
034000 – 034218 034500 – 034699	No se pudo actualizar la consola debido a un error.	Ponte en contacto con el Servicio de Atencion al Consumidor de Nintendo. Pág. 121→
034219 034220	No hay suficientes bloques libres en la memoria de la consola	Libera espacio borrando programas que no necesites mediante la **pantalla de gestión de datos** de la configuracion de la consola. Pág. 74→
050000 – 050099	No hay ningun punto de acceso al alcance	• Comprueba la configuracion del punto de acceso. Es posible que la señal inalambrica sea debil donde te encuentras. • Acercate al punto de acceso y asegúrate de que no haya obstáculos entre este y la consola. • Asegurate de que el punto de acceso funcione correctamente. Consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso para obtener más información.
050500 – 050599	Debes aceptar el contrato de uso.	Acepta el contrato de uso. Pág. 84→
050600 050699	La comunicacion inalambrica esta desactivada en la configuración de la consola.	Activa la comunicacion inalambrica Pág. 75→
051000 – 051099	No se pudo encontrar ningún punto de acceso con el SSID indicado.	Verifica que el SSID de los ajustes de conexion de la consola coincide con el del punto de acceso al que te quieres conectar

NOT FOR PRINT

Código de error	Problema	Solución
051100 – 051199	No se puede establecer la conexión con el punto de acceso.	• Verifica que la clave de seguridad introducida en los ajustes de conexión de la consola coincide con la del punto de acceso • Si estás utilizando el Conector USB Wi-Fi de Nintendo, configura tu ordenador para permitir conexiones a través de él. Si se produce este error incluso después de haber autorizado estas conexiones, es posible que la señal inalámbrica sea demasiado débil en el lugar donde te encuentras. • Acércate al punto de acceso y asegúrate de que no haya obstáculos entre este y la consola.
051200 – 051299	No se puede establecer la conexión con el punto de acceso porque se ha excedido el número máximo de conexiones simultáneas permitidas.	El punto de acceso al que intentas conectarte limita el número de dispositivos que pueden conectarse a él. Vuelve a intentarlo al cabo de un rato.
051300 – 051399	No se puede establecer la conexión con el punto de acceso por una causa desconocida	• Consulta las soluciones para los códigos de error 051100-051299 • Vuelve a configurar el punto de acceso.
052000 – 052099	No se ha podido obtener una dirección IP automáticamente.	• Activa la función de servidor DHCP de tu punto de acceso o dispositivo de red. Si no puedes utilizar dicha función, tendrás que configurar manualmente la dirección IP y otros parámetros Pág. 84→ • Verifica que los ajustes de seguridad y la clave de los ajustes de conexión de la consola coinciden con los parámetros del punto de acceso al que quieres conectarte.
052100 – 052399 312004 312005	No se puede establecer la conexión a internet	• Verifica que tu red tiene acceso a internet. • Comprueba la configuración de la opción OBTENER DIRECCIÓN IP AUTOMÁTICAMENTE en los ajustes de conexión de la consola. • Si la opción OBTENER DIRECCIÓN IP AUTOMÁTICAMENTE está desactivada (NO), comprueba que el tipo de seguridad y la clave de los ajustes de conexión de la consola coinciden con los parámetros del punto de acceso al que quieres conectarte.
052400 – 052599 312012 312013	No se ha podido establecer la conexión con el servidor proxy.	• Verifica que tu red puede acceder al servidor proxy. • Comprueba la configuración del servidor proxy.
052700 – 052799	No se puede establecer la conexión porque hay otro dispositivo con la misma dirección IP	Comprueba el estado de la opción OBTENER DIRECCIÓN IP AUTOMÁTICAMENTE en los ajustes de conexión de la consola
053000 – 053299	No se puede establecer la conexión a internet.	• Es posible que la señal inalámbrica sea demasiado débil en el lugar donde te encuentras. Acércate al punto de acceso y asegúrate de que no haya obstáculos entre este y la consola.
054000 – 054199 290500 – 290599 291000 – 291099	Error de comunicación. Te has desconectado de la red	• Es posible que la señal inalámbrica sea demasiado débil en el lugar donde te encuentras. Acércate a punto de acceso y asegúrate de que no haya obstáculos entre este y la consola. • Puede tratarse de un incidente temporal. Vuelve a intentarlo al cabo de un rato. Si no se soluciona el problema, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo. Pág. 121→

Si se produce un error que no esté presente en esta lista, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo. Pág. 121→

REF

Donde tirar este producto al final de su vida útil

Al final de la vida útil de este producto, no te deshagas de el tirándolo al cubo de basura doméstico. En su lugar, elimínalo por separado siguiendo la normativa de reciclado aplicable en tu lugar de residencia. Para obtener información sobre los sistemas gratuitos de recogida selectiva de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos que puedas tener disponibles cerca de tu casa, ponte en contacto con las autoridades de tu municipio.

Como alternativa, y si tienes pensado adquirir otro producto equivalente, puedes llevar este producto al establecimiento comercial donde vayas a comprar el nuevo. Es posible que dicho establecimiento recoja el producto viejo y disponga de lo necesario para su reciclado. No obstante, te sugerimos que, antes de llevarlo, confirmes que el establecimiento en cuestión ofrece este servicio.

En ambos casos, este producto recibirá un tratamiento respetuoso con el medio ambiente en una planta de reciclado autorizada, y sus componentes serán valorizados, reciclados o reutilizados de la manera más eficaz posible, de acuerdo con los requisitos establecidos en la Directiva sobre residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (2002/96/CE) del 27 de enero de 2003.

Según la normativa medioambiental vigente, es obligatorio hacer uso de los sistemas de recogida selectiva de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos disponibles. En algunos países, no usar estos sistemas podría acarrear sanciones.

Notas:

1. Los residuos de aparatos electricos y electrónicos pueden contener sustancias peligrosas que, de no recibir un tratamiento adecuado, podrían danar el medio ambiente y la salud de las personas. El tratamiento específico de los residuos de aparatos eléctricos y electrónicos es por tanto indispensable.
2. Todos los aparatos electricos y electrónicos de Nintendo que puedan estar sujetos a la directiva mencionada antes han sido disenados de una manera que prevé y facilita su posible reparación, actualización, reutilización, desmontaje y reciclado
3. Nintendo y sus distribuidores oficiales apoyan los planes de reciclado de todos los paises europeos y estan comprometidos a aplicar las mejores tecnicas de tratamiento, recuperación y reciclado disponibles para asegurar tanto la salud de las personas como la máxima protección del medio ambiente
4. El símbolo del contenedor de basura tachado (ver más abajo) está estampado en todos los aparatos electricos y electrónicos puestos en el mercado por Nintendo o sus distribuidores oficiales a partir del día 13 de agosto de 2005. El símbolo indica que estos productos deben ser recogidos de manera selectiva al final de su vida útil para asegurar su máxima valorización y su eliminación respetuosa con el medio ambiente

PRINT
NOT

Especificaciones

Consola Nintendo DSi XL

Modelo	UTL-001(EUR)
Pantallas LCD	LCD-TFT en color (260 000 colores)
Tamaño de las pantallas	4,2 pulgadas (85,25 mm ancho * 63,94 mm alto)
Numero de pixeles	256 x 192 pixeles
Fuentes de alimentacion	Bloque de alimentacion de Nintendo DSi (WAP-002(EUR)) Batena recargable (UTL-003)
Frecuencia inalambrica	Banda de 2,4 GHz
Potencia de salida	11b: 5,5 dBm/11g: 5 dBm max.
Estandar de comunicacion	Conforme con IEEE 802.11b/g (DSSS/OFDM)
Distancia recomendada para la comunicación inalambrica	Aproximadamente 10 – 30 m **Nota:** La distancia maxima a la que es posible la comunicación inalambrica podria verse reducida dependiendo del entorno. Esta cifra es aproximada.
Cámara	Lente: Longitud focal fija / Sensor de imagen: CMOS / Pixeles efectivos: 300 000 aproximadamente
Reloj	Variación maxima diaria de ±4 segundos (si se utiliza en un ambiente como el descrito en "Temperatura y humedad optimas" mas adelante)
Terminales de entrada y salida	Ranura para tarjetas DS, ranura para tarjetas SD, conector de bloque de alimentacion, conector de audio
Consumo de energía maximo	Aproximadamente 2,8 W (en carga)
Temperatura y humedad óptimas	Temperatura: 5-35 °C / Humedad: 20 - 80 %
Dimensiones	91,4 mm ancho * 161 mm largo * 21,2 mm grosor (cerrada)
Peso	Aproximadamente 314 g (con la bateria y el lapiz)
Tiempo de carga	Aproximadamente 3 horas
Duracion de la batería	La duracion de la batería depende del ajuste de brillo seleccionado para las pantallas (Regulable)

Batería recargable

Modelo	UTL-003
Tipo	Ion-litio
Capacidad	3,9 Wh

Adaptador de alimentación de Nintendo DSi

Modelo	WAP-002(EUR)
Entrada / Salida	CA 230 V 50 Hz / CC 4,6 V 900 mA
Dimensiones / Peso	70,5 mm largo x 27 mm ancho x 84,5 mm grosor / Aproximadamente 80 g
Longitud del cable	Aproximadamente 1,9 m
Compatibilidad	Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Nintendo DSi (TWL-001(EUR))

Lápiz de Nintendo DSi

Modelo	UTL-004 / UTL-005
Material	Piezas de plastico (cuerpo del lapiz (ABS) / punta del lápiz (PE))
Dimensiones / Peso	Aproximadamente 96 mm / Aproximadamente 1,8 g Aproximadamente 129,3 mm / Aproximadamente 9,1 g

Nota: Algunas de estas especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso para introducir mejoras

NOT FOR PRINT

[0809/ESP/UTL-HW]

GARANTÍA DE 12 MESES – para HARDWARE
NINTENDO DSi y NINTENDO DSi XL
("consola Nintendo DSi")

GARANTÍA DEL CONSUMIDOR

Esta garantía cubre la consola Nintendo DSi y el software original cargado en la memoria interna de la consola Nintendo DSi incluidos por Nintendo Ibérica, S.A. (**"Nintendo"**) en el momento de la compra de la consola Nintendo DSi (el **"Software de Sistema de Nintendo DSi"**). (A los efectos de esta garantía, la consola Nintendo DSi y el Software de Sistema de Nintendo DSi se denominan, en su conjunto, el "Producto".)

Sujeto a los términos y exclusiones que se detallan a continuación, Nintendo garantiza al consumidor original que compre el Producto (**"Usted"**) que, durante un plazo de 12 meses siguientes a la fecha de compra del Producto por Usted, el Producto carecerá de defectos de material y de fabricación.

Para hacer una reclamación válida bajo esta garantía, Usted deberá comunicar a Nintendo el defecto existente en el Producto dentro de los 12 meses siguientes a la fecha de compra del Producto por Usted y deberá devolver el Producto a Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación de dicho defecto a Nintendo. Si, una vez inspeccionado el Producto, Nintendo admite que el Producto es defectuoso, Nintendo reparará o sustituirá la pieza causante del defecto o sustituirá el Producto sin coste alguno.

Esta garantía no afecta a sus derechos legales.

EXCLUSIONES

Esta garantía no cubre:

- software (que no sea el Software de Sistema de Nintendo DSi) o juegos (tanto si fueron o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- accesorios, dispositivos u otros artículos destinados a ser usados con el Producto pero que no fueron fabricados por o para Nintendo (tanto si fueron o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- el Producto, si fue comprado fuera del Espacio Económico Europeo;
- el Producto, si ha sido revendido, o usado con fines comerciales o de alquiler;
- defectos en el Producto causados por daños accidentales, por negligencia de Usted y/o por la de un tercero, por uso irrazonable, por haber sido usado con productos no suministrados o no autorizados por Nintendo (incluyendo, pero no limitado a, actualizaciones no autorizadas de juegos, dispositivos de copia, adaptadores, suministros eléctricos o accesorios no autorizados), virus informático o por conexión a Internet, utilización del Producto no siguiendo las indicaciones del manual de instrucciones de la consola Nintendo DSi o cualquier otra instrucción facilitada con el Producto, o cualquier otra causa que no esté relacionada con defectos de material o de fabricación;
- la reducción gradual de la capacidad y rendimiento de la batería recargable de Nintendo DSi (TWL-003) o de la batería recargable de Nintendo DSi XL (UTL-003) por el transcurso del tiempo no es un defecto de material o fabricación de este producto, por lo que no estará cubierta por esta garantía;
- el Producto, si ha sido abierto, modificado o reparado por una persona ajena a Nintendo o si su número de serie ha sido alterado, modificado o suprimido; o
- pérdida de cualquier información cargada o almacenada en el Producto por cualquier persona ajena a Nintendo.

CÓMO HACER UNA RECLAMACIÓN

Para comunicar a Nintendo un defecto cubierto por esta garantía, le rogamos contacte con:

Nintendo Ibérica, S.A. – S.A.T.
Avda. Somosierra, 12 – Nave 37
28700 SAN SEBASTIAN DE LOS REYES (Madrid)
Teléfono: 902 11 70 45

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo a la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo a la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

Antes de enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, deberá eliminar o borrar cualquier información o archivo privado o confidencial. **Usted acepta y reconoce que Nintendo no será responsable de ninguna pérdida, eliminación o daño de sus archivos o información que no hayan sido borrados o eliminados.** Nintendo le recomienda encarecidamente que haga una copia de seguridad de cualquier información que no elimine o borre.

Al enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, le rogamos que:

1. utilice el embalaje original cuando sea posible;
2. facilite una descripción del defecto;
3. adjunte una copia de su prueba de compra, asegurándose de que contenga la fecha de compra del Producto; y
4. se asegure de que sea recibido por Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación original del defecto.

Si el plazo de garantía de 12 meses ha finalizado en el momento en que se descubra el defecto o si el defecto no está cubierto por esta garantía, Nintendo podría estar dispuesto, a su entera discreción, a reparar o sustituir el Producto (o la pieza causante del defecto del Producto). Para mayor información sobre ello y, en particular, sobre los detalles de los costes de dichos servicios, le rogamos contacte con:

Nintendo Ibérica, S.A.
Teléfono: 902 11 70 45

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo a la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo a la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

SOFTWARE DE SISTEMA DE NINTENDO DSi

El Software de Sistema de Nintendo DSi solo podrá ser utilizado con el Producto y no podrá ser utilizado para ningún otro propósito. No se deberá copiar, adaptar, hacer ingeniería inversa, descompilar, desensamblar o modificar el Software de Sistema de Nintendo DSi de ninguna forma salvo que esté expresamente permitido por la ley aplicable. Nintendo podrá utilizar medidas anti-copia o cualquier otra medida para proteger sus derechos sobre el Software de Sistema de Nintendo DSi.

[0808/ESP/UTL-HW]

WWW.NINTENDO.ES

Si necesitas algún tipo de ayuda para este producto, te recordamos que está a tu disposición un servicio en internet que te permite acceder a guías completas, trucos y todo tipo de información.

Si lo deseas, entra en nuestra página web

www.nintendo.es

y rellena un pequeño formulario para convertirte automáticamente en un miembro privilegiado de la comunidad Nintendo.

Si necesitas cualquier otro tipo de información puedes llamar al Servicio de Atención al Consumidor:

902 11 70 45

WWW.AYUDANINTENDO.COM

Si desea tramitar la avería de su consola a través de internet, puede hacerlo 24 horas al día, 7 días a la semana, en la dirección: www.ayudanintendo.com (http://www.ayudanintendo.com).

[1108/PORT/UTL-HW]

Este selo é a garantia de que a Nintendo reviu este produto e que ele está de acordo com os nossos padrões de excelência em termos de fabrico, fiabilidade e valor de entretenimento. Procure sempre este selo quando comprar jogos e acessórios para garantir absoluta compatibilidade com o seu produto Nintendo.

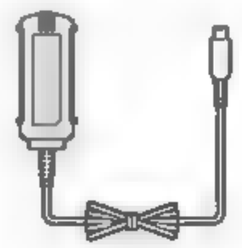
Agradecemos a compra do sistema Nintendo DSi™ XL.

Agradecemos a compra da Nintendo DSi™ XL. Este Manual de Operações deverá ser lido antes da utilização, seguindo-se todas as instruções com cuidado. Adicionalmente assegure se de que lê o Folheto de Precauções de Saúde e Segurança. No caso deste produto vir a ser utilizado por crianças, aconselha-se a leitura deste manual e a sua explicação por parte de um adulto. Guarde este manual para referência futura.
Em termos de funcionalidade, a Nintendo DSi e a Nintendo DSi XL são idênticas.

Conteúdo da embalagem

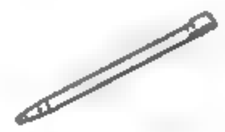
- Sistema Nintendo DSi XL
  (UTL-001(EUR))

- Fonte de Alimentação Nintendo DSi
  (WAP-002(EUR))

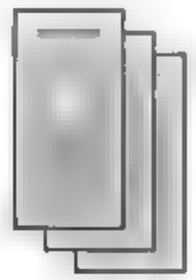


- Stylus Nintendo DSi XL (grande)
  (UTL-005)

- Stylus Nintendo DSi XL
  (UTL-004)
  Nota: Um stylus encontra-se na parte lateral do sistema.



- Manual de Início Rápido
  A ler para obter uma descrição geral das principais funcionalidades e informação relativa ao carregamento do software
- Manual de Operações Nintendo DSi XL
  Básico
  · Aplicações e Definições
  Assistência e Resolução de problemas*
  *A ler se se considerar que o produto esta danificado.
- Folheto de Precauções de Saúde e Segurança



NOT FOR RELEASE

Tudo no sistema Nintendo DSi XL começa aq

O sistema Nintendo DSi XL inclui uma selecção de software incorporado. Poderá adicionar outro software, adquirido a partir da Nintendo DSi Shop, permitindo-lhe personalizar o sistema.

Nintendo DSi Menu Pág.148→

Software incorporado Nintendo DSi XL

[redacted]

Transfira e jogue certos jogos para vários jogadores e envie e receba demos de determinados títulos de software.

PictoChat™ Pág.185→

Envie e receba mensagens e desenhos sem fios e converse com amigos.

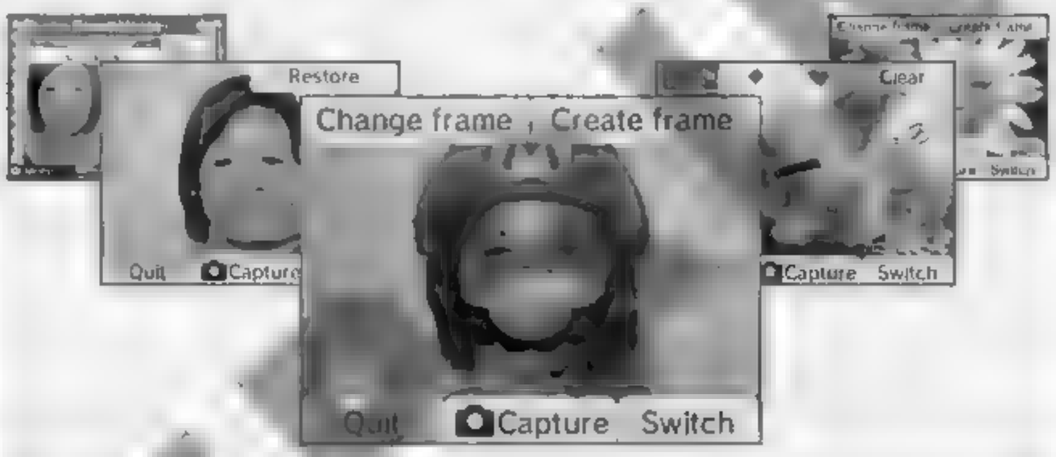
[redacted]

Uma aplicação útil que lhe permite navegar na Internet utilizando apenas o stylus.

Divertir-se com fotografias!

Nintendo DSi Camera **[redacted]**

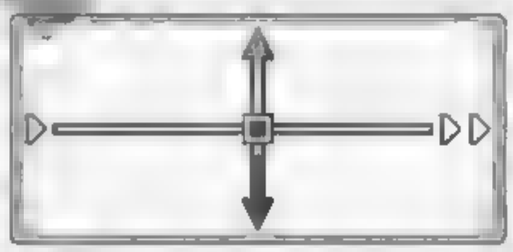
Divirta-se com fotografias, utilizando 11 engraçadas objectivas.



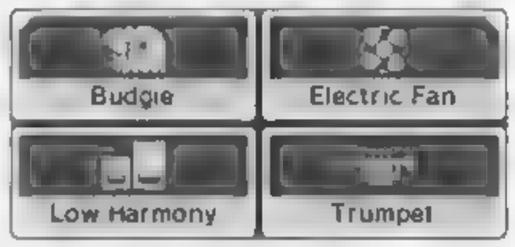
Divertir-se com sons!

Nintendo DSi Sound Pág.[redacted]→

Ouça, veja, fale e toque com este leitor de áudio.



Altere o tom e a velocidade



Manipule sons gravados

Divertir-se com o [redacted]

Nintendo DSi Shop **[redacted]**

Encontre e adquira software e guarde-o no sistema Nintendo DSi XL.
Nota: É necessária uma ligação à Internet de banda larga para utilizar este serviço.

Adquira o Nintendo DSiWare exclusivamente para os sistemas Nintendo DSi/Nintendo DSi XL

Vamos começar

Quando o sistema é ligado pela primeira vez, é necessário configurar as definições.
Siga os passos em baixo para começar.

Utilizar o Ecrã Táctil Pág. 144

Introdução

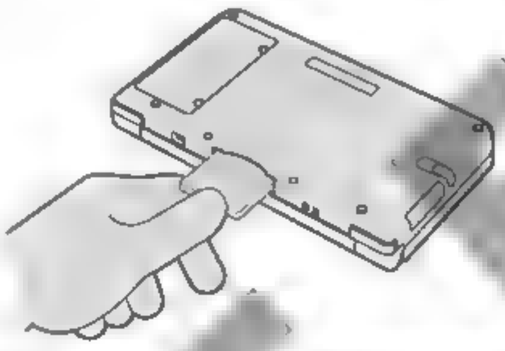
Carregar a Bateria Pág. 160

Ligar a energia e configurar o sistema Pág. 146

Poderá ajustar as preferências posteriormente, nas Definições do sistema. Pág. 190

Carregar software!

Inserir cartões de jogo e utilizar software. Pág. 151



Básico
Pág. 28

Aplicações e Definições
Pág. 143

Assistência e Resolução de problemas
Pág. 223

NOT FOR RETAIL

Manual de Operações Nintendo DSi XL

Esta secção do Manual de Operações Nintendo DSi XL aborda os seguintes pontos:

- Nomes e funções dos componentes
- Carregar a Bateria recarregável Nintendo DSi XL
- Como substituir a Bateria recarregável Nintendo DSi XL

Esta secção deverá ser lida em conjunto com a secção relativa às funcionalidades e definições do Manual de Operações

Índice

Nomes e funções dos componentes ____ 130

Carregar a Bateria recarregável Nintendo DSi XL ____ 135

Ajustar o volume/brilho do ecrã ____ 138

Utilizar Cartões de Memória SD ____ 139

Substituir a Bateria recarregável Nintendo DSi XL ____ 140

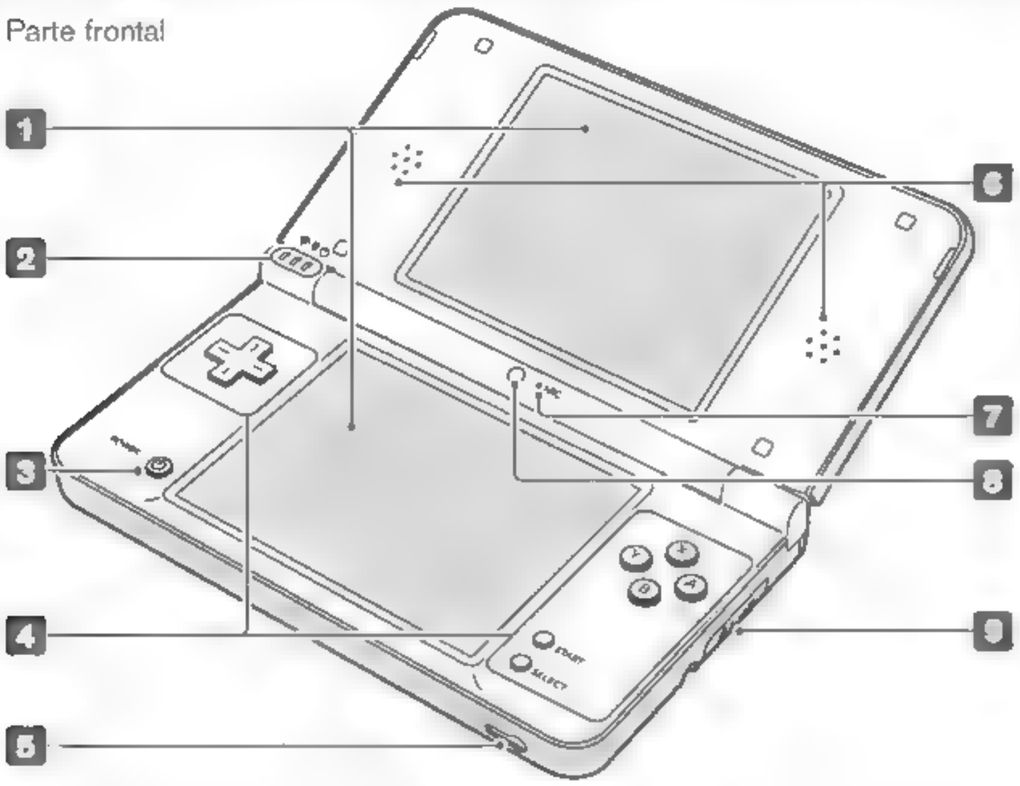
Utilizar o stylus Nintendo DSi XL / stylus Nintendo DSi XL (grande) e o Ecrã Tácti ____ 142

NOT FOR REPRINT

Nomes e funções dos componentes

Sistema Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR))

Parte frontal



1 Ecrãs LCD

Ecrãs de cristais líquidos coloridos com luz de fundo. O ecrã inferior (o Ecrã Táctil) é sensível à pressão. O software que recorra a esta funcionalidade de controlo deverá ser operado com o stylus Nintendo DSi XL/stylus Nintendo DSi XL (grande) incluído. O brilho do ecrã pode ser ajustado entre 1 e 5. Pág.136➔

ATENÇÃO: Ao utilizar o sistema Nintendo DSi XL, mantenha os dedos afastados da dobradiça para evitar prendê-los

2 LED sem fios LED de recarga LED de energia

3 Botão POWER

- Com a corrente desligada: prima para ligar o sistema
- Com a corrente ligada: prima para repor o sistema e regressar ao **Nintendo DSi Menu**. Mantenha pressionado (0 5 segundos ou mais) para desligar a corrente

4 Botões de controlo

O ✚botão de Controlo, os botões A, B, X e Y e os botões START e SELECT. Utilizados para controlo da jogabilidade. Releia o manual de instruções do jogo em causa para obter informações específicas.

5 Tomada áudio

Para ligação de auscultadores estéreo, microfone externo ou auricular disponíveis no mercado. Ao ligar estes dispositivos, os altifalantes não emitem qualquer som

6 Altifalantes

7 Microfone (MIC.)

Utilizado em jogos e software com funcionalidade de microfone

8 Câmara interna

Utilizada em jogos e software com funcionalidade de câmara

9 Ranhura para Cartões de Memória SD

Para introdução de Cartões de Memória SD ("Cartões SD"), vendidos em separado Página

Funções dos LED

Indicação dos vários estados do sistema, dependendo da cor de cada LED e do tipo de iluminação (fixa ou intermitente).

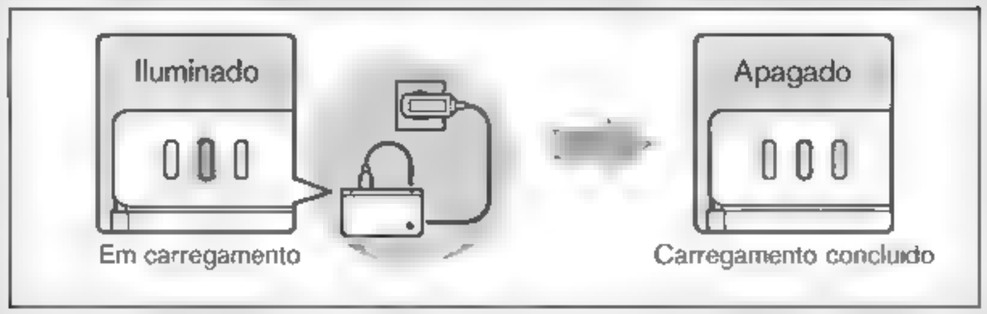
Indicador LED sem fios

Ilumina-se em amarelo quando as funcionalidades de Comunicações Sem Fios DS estão activadas. A luminosidade reduz-se quando o sistema se encontra no **Modo de Descanso**

NOA

Recharge Indicator LED

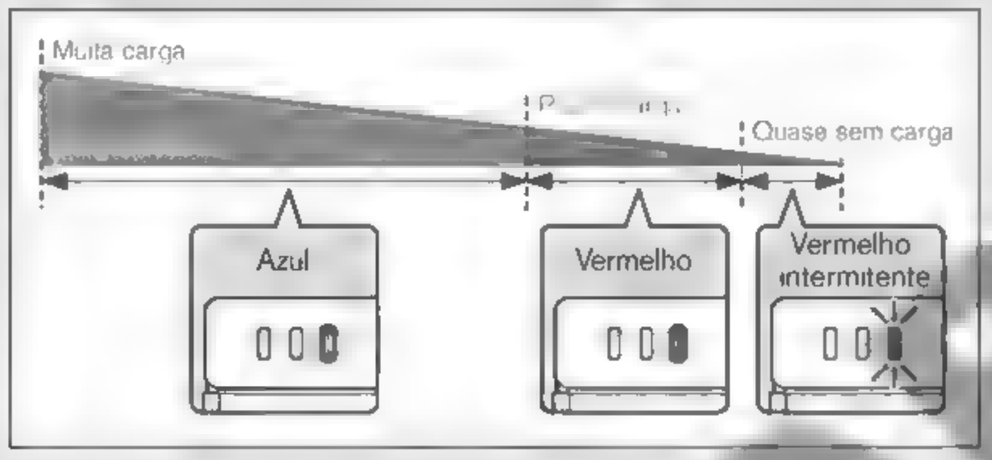
Ilumina-se a cor-de-laranja durante o carregamento da bateria.



- Ao jogar um jogo com o sistema em carregamento, o indicador LED de recarga poderá não desligar-se depois da conclusão do carregamento. Não se trata de mal funcionamento da unidade.
- Se o indicador LED de recarga se apresentar intermitente, a Bateria poderá não ter sido colocada correctamente dentro do respectivo compartimento. Certifique-se de que esta colocada e ligada correctamente.

Indicador LED de energia

Ilumina-se a azul quando a corrente é ligada. Ilumina-se a vermelho quando a carga restante é baixa; apresenta-se intermitente quando a bateria quase não tem carga.



Nota: Se o indicador LED de energia se apresentar vermelho, guarde o jogo rapidamente e recarregue. Se a carga acabar antes da gravação, poder ao perder-se alguns dos dados. Se o LED se iluminar lentamente e escurecer a azul ou vermelho, a bateria encontra-se no **Modo de Descanso**, o qual preserva a carga.

Duração da bateria

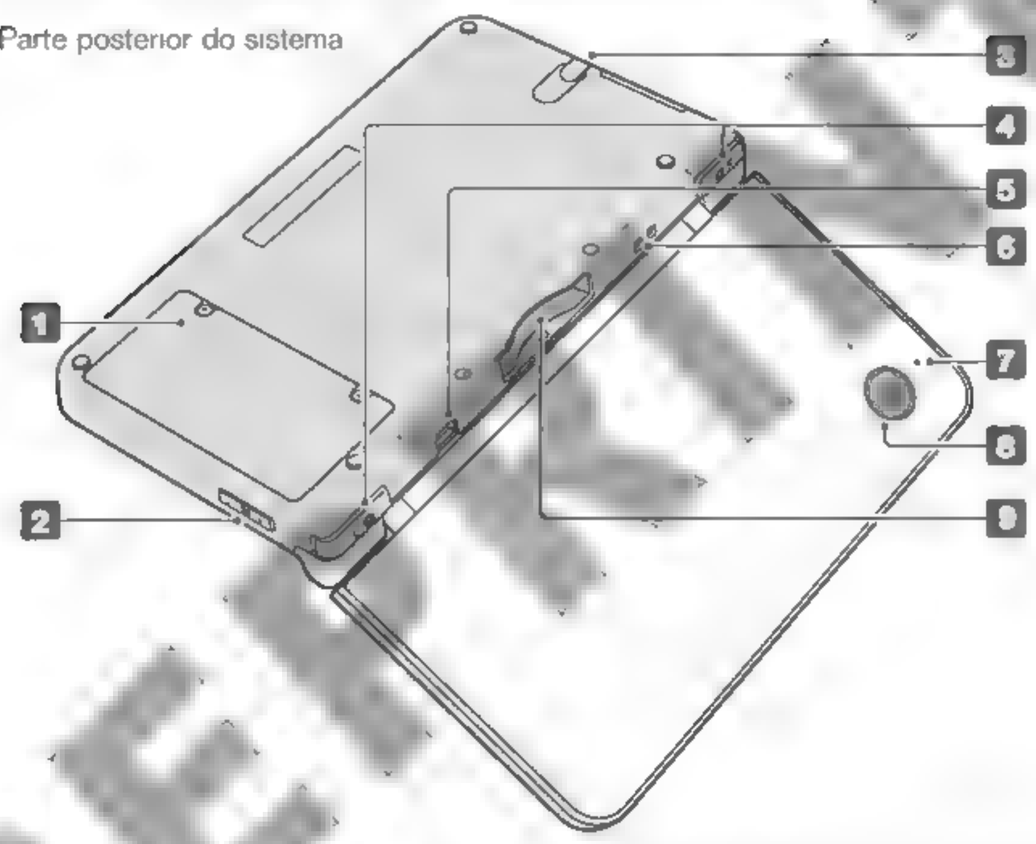
A duração da bateria depende do brilho dos ecrãs LCD. A duração da bateria depende ainda de factores como o software utilizado e a temperatura ambiente. Assim sendo, os tempos apresentados são apenas indicativos. A utilização da comunicação sem fios ou da câmara poderá reduzir a duração da bateria abaixo dos valores indicados.

Nota. A definição de brilho é configurada de fábrica para o nível 4 ("alto").

O mais alto	Aprox. 4 – 5 horas
Alto	Aprox. 6 – 8 horas
Médio	Aprox. 9 – 11 horas
Baixo	Aprox. 11 – 14 horas
O mais baixo	Aprox. 13 – 17 horas

Sistema Nintendo DSi XL (continuação)

Parte posterior do sistema



Tampa da bateria

Pode ser removida para substituir a Bateria recarregável. Consulte a página 140 para obter mais informação acerca da substituição da bateria.

2 Controlo de volume / brilho

Ajuste do volume e brilho (5 níveis). página 140

3 Suporte para stylus Nintendo DSi XL

Coloque sempre o stylus Nintendo DSi XL no respectivo suporte após cada utilização.

Nota. Não coloque outro objecto que não o stylus Nintendo DSi XL (UTL 004) oficial no suporte. Caso contrário, poderá causar danos ao sistema ou obstruir o suporte.

4 Botões de controlo (Botão L, Botão R)

5 Tomada da Fonte de Alimentação

Permite ligar a Fonte de Alimentação da Nintendo DSi (fornecida) para carregamento da bateria ou utilização da Nintendo DSi XL recorrendo à rede eléctrica. página 141

6 Ligação de correia para o pulso

Para fixar uma correia para o pulso (vendida em separado).

7 Indicador LED de câmara externa

Ilumina-se quando a câmara externa se encontra em utilização.

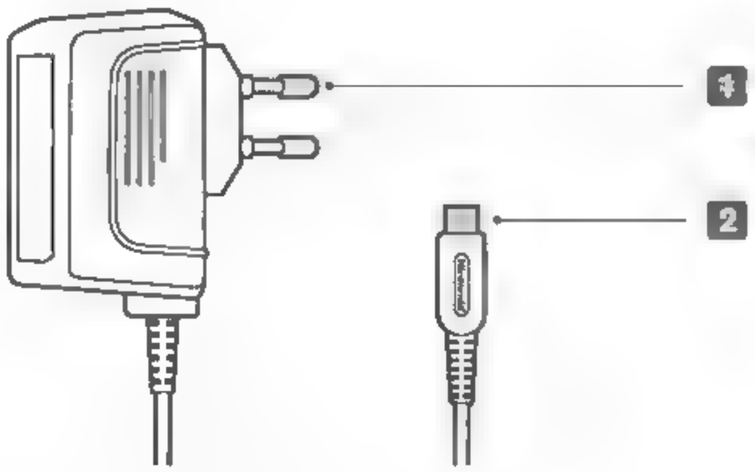
8 Câmara externa

9 Ranhura para cartões de jogo DS

Para carregamento de cartões Nintendo DSi, cartões compatíveis com a Nintendo DSi e cartões da Nintendo DS.

Fonte de Alimentação da Nintendo DSi (WAP 002(EUR)

Fonte de Alimentação utilizada com o sistema Nintendo DSi XL.



1 Ficha AC

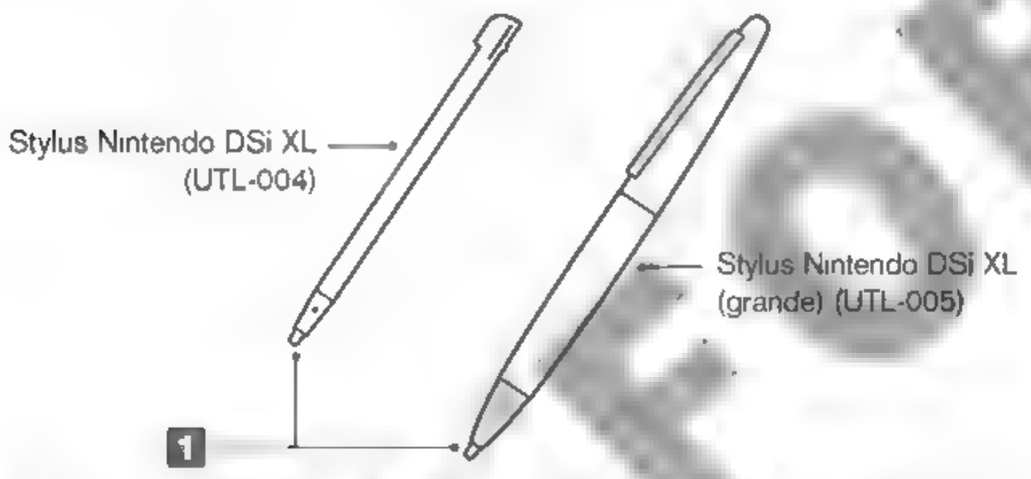
Para utilização numa tomada padrão de 230 V

2 Ficha DC

Liga a tomada da Fonte de Alimentação para carregamento da Bateria ou ao utilizar a rede eléctrica.

Stylus Nintendo DSi XL (UTL-004) / Stylus Nintendo DSi XL (grande) (UTL-005)

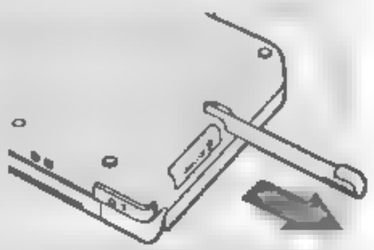
Styli utilizados para controlar o sistema, tocando directamente no Ecrã Táctil (ecrã inferior).



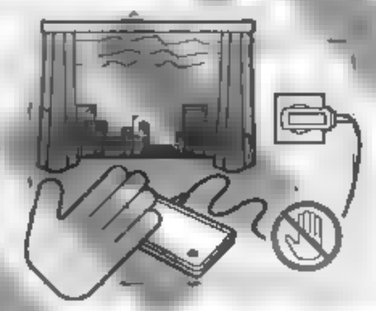
1 Ponta do stylus

Extremidade a colocar sobre o Ecrã Táctil para controlar o sistema

O stylus (UTL-004) é fornecido com o suporte na parte lateral do sistema. Certifique-se de que o coloca no suporte após a utilização.



ATENÇÃO: Não utilize a Fonte de Alimentação da Nintendo DSi durante uma trovoada, pois poderá existir risco de choque eléctrico.



Antes de utilizar o sistema Nintendo DSi XL pela primeira vez, ou depois de um longo período de inactividade deverá recarregar a bateria. (Mesmo que o sistema Nintendo DSi XL não seja utilizado durante longos períodos de tempo, a bateria deverá ser recarregada, pelo menos, de seis em seis meses.)

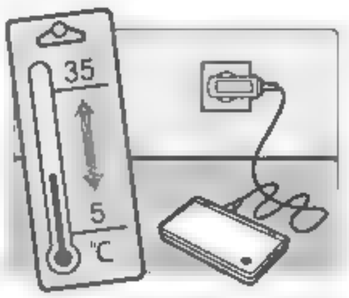
Quando completamente carregada, a bateria deverá durar de 13 a 17 horas na definição mais baixa do brilho do ecrã, dependendo do tipo de actividade de jogo. (Consulte a [illegible] para obter informações acerca do ajuste do brilho). Na definição mais alta do brilho, a bateria dura entre 4 a 5 horas

A bateria pode ser recarregada aproximadamente 500 vezes, mas o seu desempenho poderá diminuir após recarregamentos sucessivos, dependendo das condições de utilização (por exemplo, a temperatura) (A temperatura ideal de carregamento situa-se entre os 5 e os 35 graus centígrados). A duração da bateria poderá, também, diminuir com o tempo. Após 500 recargas, a duração a bateria poderá ser apenas 70% do valor inicial

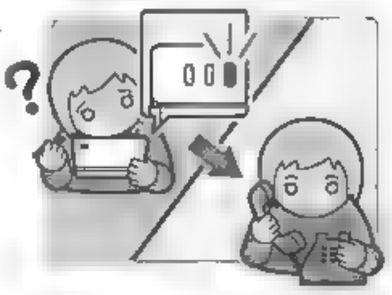
A recarga demora aproximadamente três horas. (O valor real depende da carga restante.) Quando o indicador LED de energia se ilumina a vermelho, deverá guardar o jogo e recarregar a bateria para evitar a perda de dados. É possível jogar durante o carregamento, mas o período de recarga será mais demorado. É possível jogar durante o carregamento.

IMPORTANTE: A Fonte de Alimentação da Nintendo DSi (WAP-002(EUR)) destina-se a utilização apenas com os sistemas Nintendo DSi/Nintendo DSi XL. Não é compatível com quaisquer outro sistema Nintendo.

Carregue as baterias a uma temperatura ambiente de 5 – 35 graus centígrados. O carregamento da Bateria a temperatura ambiente fora deste intervalo poderá degradar a Bateria e evitar o seu carregamento. Se a temperatura for baixa, a bateria poderá não carregar totalmente.

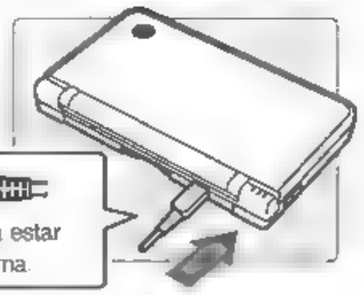


Se o tempo de utilização da Bateria tiver diminuído consideravelmente, deverá proceder-se à sua substituição. As Baterias de substituição são vendidas em separado. Contacte o Serviço de Apoio ao Consumidor para obter informação adicional acerca da compra de uma bateria de substituição. Pág. 239 →



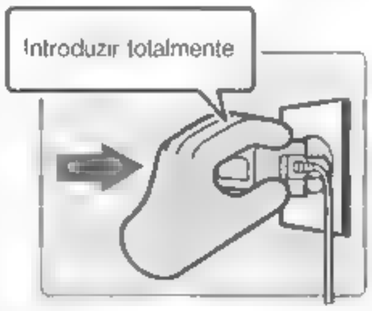
Carregar a Bateria recarregável Nintendo DSi XL

1. Introduza a Ficha DC da Fonte de Alimentação no conector da Fonte de Alimentação (parte posterior do sistema Nintendo DSi XL).



IMPORTANTE: Certifique-se de que a Ficha DC esta na direcção correcta, antes de a introduzir no conector da Fonte de Alimentação, deste modo, evita possíveis danos na ficha ou no conector.

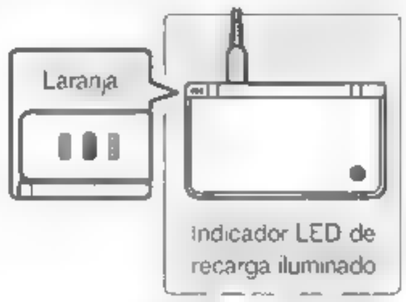
2. Introduza a ficha CA da Fonte de Alimentação numa tomada de parede CA padrão de 230 volts



Certifique-se de que os pinos estão totalmente introduzidos na tomada de parede. O indicador LED de recarga apresenta-se cor-de-laranja até à conclusão do carregamento. É possível utilizar o sistema Nintendo DSi XL durante o carregamento; no entanto, a recarga será mais demorada. Ao utilizar o sistema Nintendo DSi XL durante o carregamento, o indicador LED de recarga poderá manter-se iluminado mesmo após a conclusão do carregamento. Não se trata de mal funcionamento da unidade.

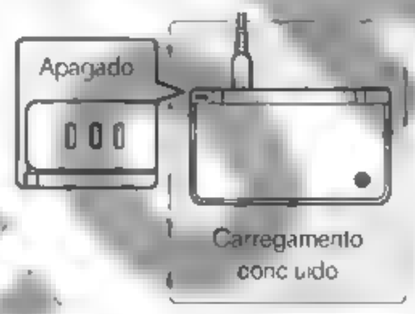
- Se o indicador LED de recarga não se iluminar, verifique a ligação da Fonte de Alimentação ao sistema e à tomada.
- Se o indicador LED de recarga se apresentar intermitente, a Bateria poderá não estar correctamente ligada. Verificar a sua ligação.

Página 138

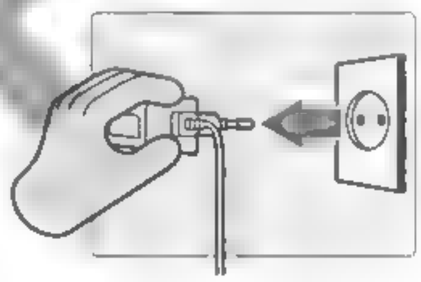


3. Aguardar até à conclusão do carregamento

4. Após a conclusão, o indicador LED de recarga desliga-se. Retire a Fonte de Alimentação da tomada de parede. Retire a Ficha DC do conector da Fonte de Alimentação.



IMPORTANTE: Ao desligar uma ficha do sistema Nintendo DSi XL ou de uma tomada de parede, puxe a ficha com cuidado e não o fio. Não enrole o fio da Fonte de Alimentação em torno do sistema Nintendo DSi XL.



5. Segure na Ficha DC da Fonte de Alimentação e desligue-a do sistema.

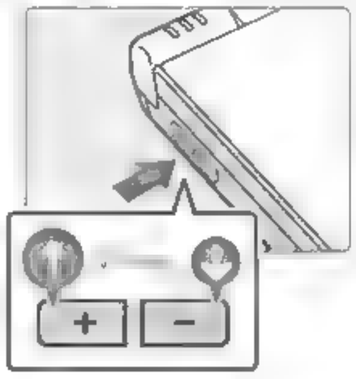
- O sistema Nintendo DSi XL foi concebido para a utilização segura com a Fonte de Alimentação da Nintendo DSi (WAP-002(EUR)).
- A Fonte de Alimentação está em conformidade com a Directiva (2006/95/CE) relativa aos limites de tensão para determinados materiais eléctricos.
- A Fonte de Alimentação deverá ser examinada regularmente para detecção de danos no fio, estrutura da ficha e outras peças.
- No caso de se detectarem danos, a Fonte de Alimentação não deverá ser utilizada até à sua reparação.
- O sistema Nintendo DSi XL não se destina à utilização por crianças com menos de 3 anos.
- A Fonte de Alimentação não é um brinquedo.
- A Fonte de Alimentação destina-se a utilização apenas no interior.
- Se o cabo ou fio flexível da Fonte de Alimentação se danificar, deverá ser substituído pelo Serviço de Apoio ao Consumidor, de modo a evitar potenciais riscos.
- O sistema Nintendo DSi XL deverá ser desligado da Fonte de Alimentação antes de se efectuar a sua limpeza.
- Importa realçar que o dispositivo, em especial a bateria, deverá ser mantido fora do alcance de crianças muito pequenas.
- Não utilize a Fonte de Alimentação em locais onde possa ser salpicada com água ou outros líquidos (por exemplo, sumos, urina dos animais de estimação ou óleo) ou em locais muito húmidos.
- Certifique-se de que utiliza uma tomada de 230 V. Se tal não for o caso, recorra a um transformador para mudar a tensão para 230 V. Ao utilizar uma tomada de 230 V não use transformadores de viagem nem reguladores de intensidade da luz para lâmpadas incandescentes, pois poderão alterar a tensão. A utilização da Fonte de Alimentação com a tensão incorrecta poderá danificar a Fonte de Alimentação e o sistema Nintendo DSi XL.

NOT FOR SALE

Ajustar o volume / brilho do ecrã

Ajustar o volume

1. Prima o controlo de volume/brilho.
   Prima + para aumentar.
   Prima – para diminuir.
   - O som do obturador da câmara será sempre reproduzido a um nível de volume fixo, independentemente da regulação do controlo de volume.
   - Quando o sistema se encontra no **Modo de Descanso**, apenas é possível diminuir o volume.



Como iniciar o sistema com o volume baixo (sem som)

Ligue a energia enquanto prime no controlo de volume/brilho.

Ajustar o brilho do ecrã

1. Ao premir SELECT...

2. ...prima o controlo de volume/brilho.
   Prima + para aumentar.
   Prima – para diminuir
   - Ao mudar o brilho do ecrã, muda-se o brilho do indicador LED de energia e do indicador LED sem fios
   - Ao aumentar o brilho do ecrã aumenta-se o consumo de energia. O indicador LED de energia poderá mudar de azul para vermelho como resultado do aumento do brilho do ecrã. A bateria poderá ficar sem carga e o sistema poderá ficar sem energia pouco depois da transição do indicador LED de energia para vermelho.

Relação entre o brilho do ecrã e a duração da bateria

O aumento do brilho do ecrã reduz a duração da bateria. A diminuição do brilho do ecrã aumenta a duração da bateria. Ajuste o brilho para o nível mais confortável para si.

Utilizar Cartões de Memória SD

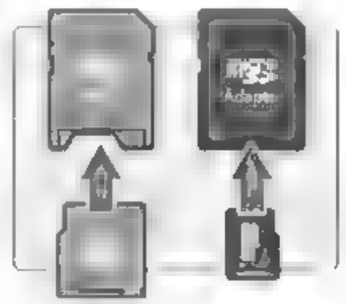
Um Cartão SD (vendido em separado) permite:

- Efectuar cópias de segurança de dados para fotografias tiradas com a Nintendo DSi Camera.
- Reproduzir ficheiros de som guardados no formato AAC.
- Efectuar cópias de segurança do software transferível e dos seus dados guardados

Nota.
Poderá não ser possível copiar algum software ou partes do mesmo.
Não é possível utilizar dados copiados para Cartões de Memória SD noutros sistemas.
Os dados guardados nos cartões de jogo não podem ser copiados.

Precauções relativas à utilização de Cartões SD

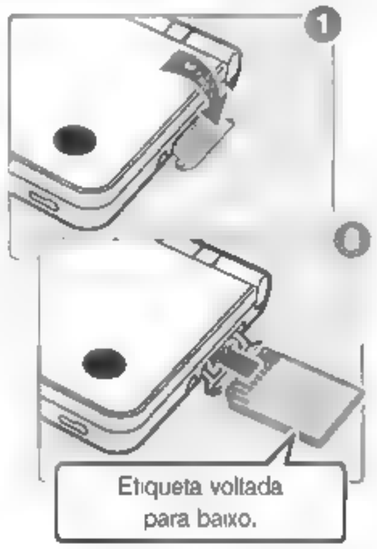
- O sistema Nintendo DSi XL suporta Cartões SD de elevada capacidade com mais de 2 GB de tamanho ("cartões SDHC").
- É necessário um "adaptador para Cartões SD" para utilizar cartões miniSD ou microSD. Ao utilizar um adaptador para cartões, deverá retirá-lo todo o adaptador (não apenas o cartão). Poderá registar-se mal funcionamento ou danos no sistema ou dados, se o adaptador permanecer no sistema.



Introduzir

1. Abra a tampa da ranhura para Cartões SD.
   Nota. Não force a tampa puxando ou torcendo. Tal poderá esticá-la ou deformá-la, o que poderá impedir que feche.

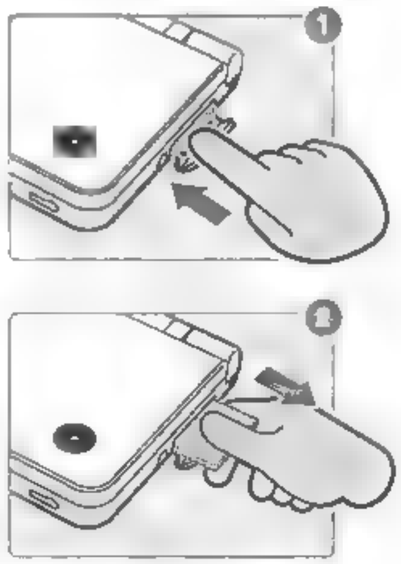
2. Introduza o Cartão SD na ranhura, empurre com cuidado, mas com firmeza, até ouvir um estalido; voltea colocar a tampa
   Nota: A etiqueta deverá estar voltada para a parte inferior do sistema.



Remover

1. Abra a tampa da ranhura para Cartões SD; pressione o Cartão SD até ouvir um estalido.

2. Segure no cartão e retire-o; feche a tampa.
   Nota: Não remova o Cartão SD durante a escrita ou leitura de dados. O sistema ou o Cartão SD poderá sofrer danos e os dados poderão ser destruídos

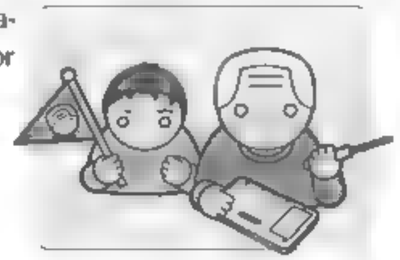


NOT FOR

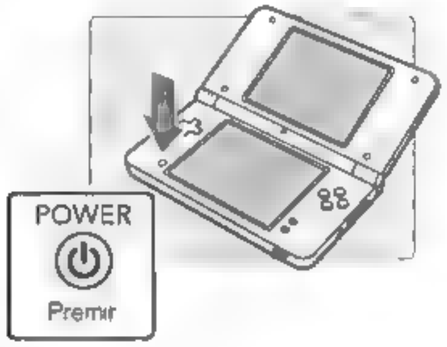
Substituir a Bateria recarregável Nintendo DSi XL

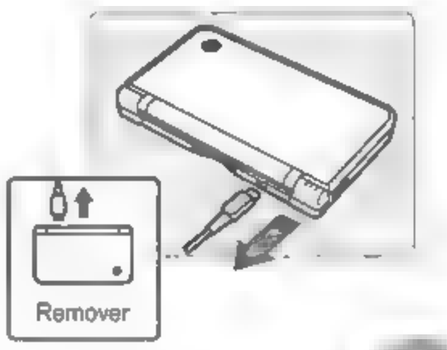
Se for necessário substituir a Bateria recarregável, deverá seguir este procedimento. As Baterias de substituição são vendidas em separado. Contacte o Serviço de apoio ao consumidor para obter informação adicional acerca da compra de uma bateria de substituição. Caso não deseje substituir a Bateria, poderá enviar o seu sistema Nintendo DSi XL para o Serviço de Apoio ao Consumidor para substituição por um técnico autorizado

A bateria deverá ser substituída pelos pais ou encarregados de educação, se o sistema estiver a ser utilizado por uma criança.

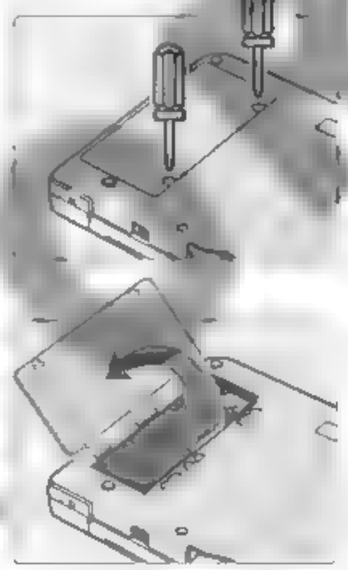


1. Desligue sempre a energia e desligue a Fonte de Alimentação da corrente antes de substituir a Bateria

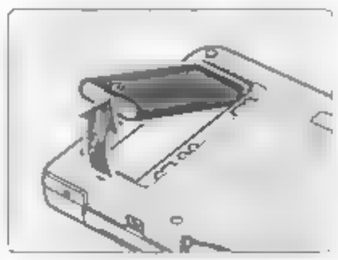




2. Com uma chave de fendas, folgue os parafusos da tampa da bateria. Remova a tampa. Utilize uma chave adequada para o parafuso. A utilização de chave incorrecta poderá danificar a cabeça do parafuso e impossibilitar a remoção da tampa.

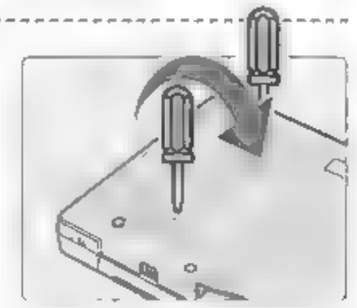


3. Utilize a patilha saliente na extremidade da Bateria para a remover



4. Introduza a nova Bateria recarregável. Utilize apenas uma nova Bateria recarregável Nintendo DSi XL (UTL-003), que é uma bateria de iões de lítio concebida para utilização apenas com o sistema Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)). Insira a Bateria correctamente, tal como ilustrado.

5. Volte a colocar a tampa e apertar os parafusos



Ao eliminar a Bateria, deverá ter-se em conta a informação em baixo.

Eliminação da Bateria

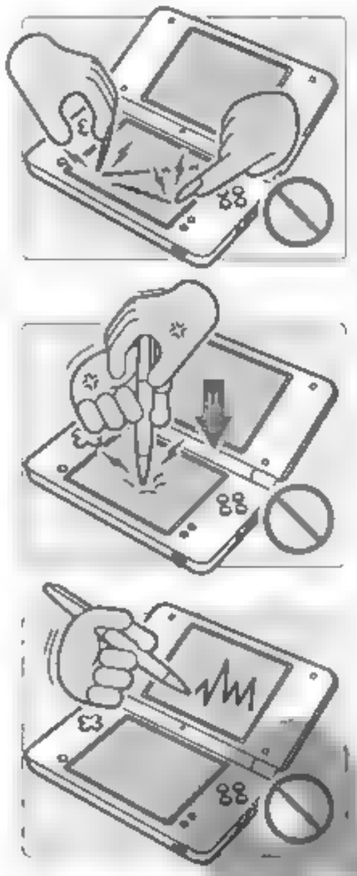
- A eliminação de baterias com o lixo doméstico poderá ser prejudicial para o ambiente. Ao eliminar a Bateria, deverá seguir-se as orientações e regulamentações locais aplicáveis.
- De acordo com a Directiva relativa a pilhas e acumuladores e respectivos resíduos (2006/66/CE), todos os países membros da União Europeia deverão dispor de esquemas de recolha e reciclagem de baterias desde 26 de Setembro de 2008. Se tais esquemas existirem no seu país, a Bateria não deverá ser eliminada com o lixo doméstico. Para obter informação adicional, deverá contactar os serviços locais de gestão de resíduos sólidos.

Utilizar o stylus Nintendo DSi XL/ stylus Nintendo DSi XL (grande) e o Ecrã Táctil

O ecrã LCD inferior, ou Ecrã Táctil, é sensível ao toque. No caso dos jogos para o sistema Nintendo DS com esta funcionalidade de controlo, o ecrã deverá ser utilizado por meio do stylus Nintendo DSi XL/stylus Nintendo DSi XL (grande) incluído. Toque ou deslize o stylus levemente sobre o Ecrã Táctil

Directrizes Importantes Relativas ao Stylus Nintendo DSi XL/ Stylus Nintendo DSi XL (grande)

- Ao utilizar o Ecrã Táctil, recorra apenas ao stylus Nintendo DSi XL e o stylus Nintendo DSi XL (grande).
- Aplique apenas pressão suficiente para controlar o jogo. A pressão excessiva poderá danificar o Ecrã Táctil.
- Não prima ou deslize o stylus sobre o ecrã superior
- Não utilize o stylus se estiver partido.
- Volte a colocar o stylus Nintendo DSi XL no respectivo suporte quando não estiver em utilização.



Procedimento para Limpar o Ecrã

Se os ecrãs da Nintendo DSi XL estiverem sujos, com dedadas ou outros resíduos, o seu funcionamento poderá ser afectado e os danos poderão agravar-se. É possível limpá-los usando um pano limpo e macio, como um pano para limpar lentes.

1. Humedeça o pano ligeiramente APENAS com água e limpe os ecrãs, soltando qualquer sujidade ou resíduos.

2. Limpe com um pano seco para secar os ecrãs e termine assim o processo de limpeza. Se necessário, repita o processo.
   Se o Ecrã Táctil continuar sem funcionar depois da limpeza, contacte o Serviço de Apoio ao Consumidor.

NINTENDO DS. XL

Manual de Operações Nintendo DSi XL

Aplicações e Definições

Esta secção do Manual de Operações aborda os seguintes pontos:

- Funcionamento do **Nintendo DSi Menu**
- Software incorporado
- Definições do sistema
- Ligação à Internet e definições

Esta secçao devera ser lida em conjunto com a secção Basico

Nota: Consulte a secção Assistência e resolução de problemas, se considerar que o produto pode estar danificado.

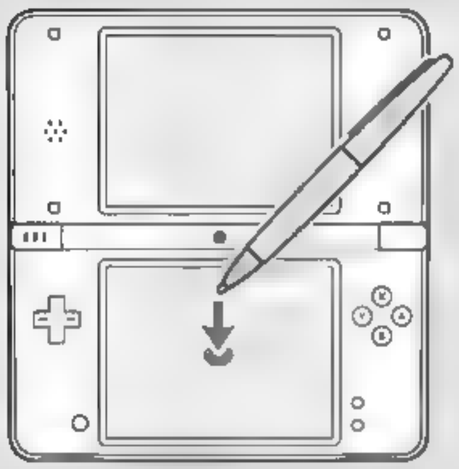
Utilizar o Ecrã Táctil

Utilize o stylus e o Ecrã Táctil para operar os vários menus e o software incorporado na Nintendo DSi XL.

Neste manual são utilizados dois termos para descrever a utilização do stylus no Ecrã Táctil

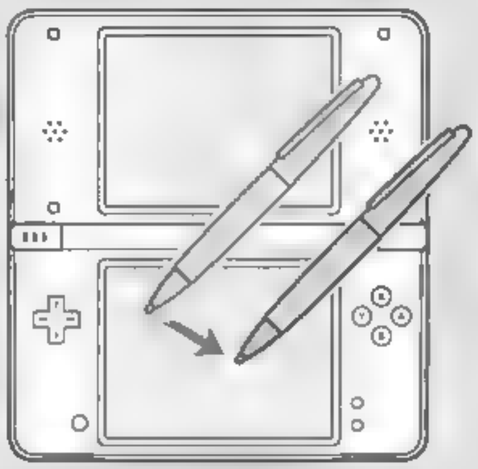
Tocar

Premir ligeiramente o stylus contra o Ecrã Táctil é denominado "Tocar".



Deslizar

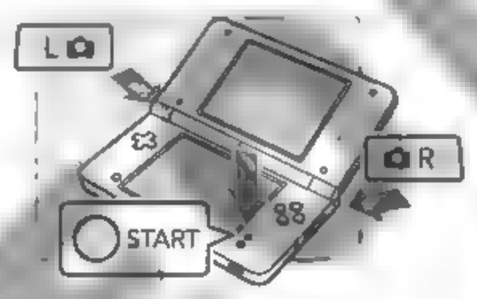
Colocar o stylus contra a superfície do Ecrã Táctil e movê-lo sobre esta é denominado "Deslizar".



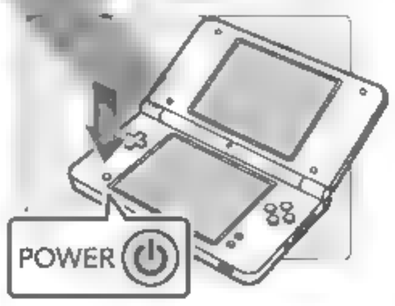
Quando não for possível utilizar o Ecrã Táctil correctamente

É possível iniciar a Nintendo DSi XL no **Ecrã de calibragem do Ecrã Táctil** seguindo os passos em baixo ao ligar à corrente. Experimente o seguinte se tiver problemas em utilizar o Ecrã Táctil.

1. Enquanto prime botão L + botão R + START...



2. ...o botão POWER



Índice

Ligar e desligar a energia 146

Nintendo DSi Menu 148
- Explicação da disposição do ecra 148
- Modo de Câmara 150
- Utilizar cartoes de jogo 151

Nintendo DSi Camera 152
- ntroducao
- Utilizar as camaras
- Visualizar o album
- Options (Opçe ocar fotografias/molduras, copiar, apagar) 166
- Calendar (Cal

Nintendo DSi Sound 171
- Ni 171
- ons 172
- Cartão SD 177
- 180

181
- Nintendo DSi Points? 181
- r os Nintendo DSi Points 182

PictoChat 185
- Iniciar o PictoChat 185
- Controlos 186

Nintendo DSi Browser 188
- Manual de instruções d tendo DSi B

System Settings (Definições do sistema) 190
- Definições do sistema 190
- Data Management (Gestão de dados) 192
- DS Wireless Communications/Brightness Settings (Comunicações Sem Fios DS/Definições de brilho) 193
- Profile (Perfil) 194
- Date/Time/Alarm (Data/Hora/Alarme) 195
- Parental Controls (Controlo parental) 196
- Calibragem do Ecrã Tactil/Mic Test (Teste ao microfone) 201
- Internet 202
- System Update/Format System Memory (Actualização do sistema/Formatação da Memória do Sistema) 218
- Utilizar os teclados 219

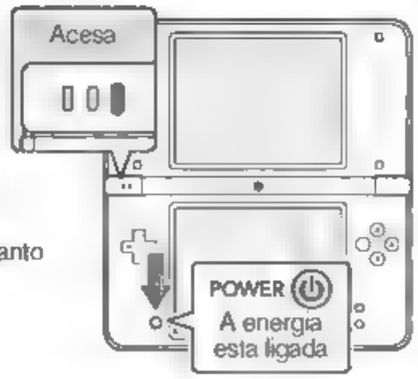
Outros 220
- Glossario 220
- Mensagens de erro e códigos de erro 222

NOT FOR RESALE

Ligar e desligar a energia

Ligar a energia

Prima o botão POWER. O indicador LED de energia ilumina-se, o que significa que o sistema foi ligado. (Para desligar o sistema, prima e mantenha o botão POWER sob pressão durante meio segundo ou mais.)



Nota.

- Se premir o botao POWER (sem o manter sob pressao) enquanto o s stema estiver ligado, será efectuada uma reposição.
- Para obter informação sobre o indicador LED de energia e a duração da bateria, consulte a pág. 132 ➔

Ligar a energia pela primeira vez

Siga os passos em baixo para configurar as definições.

❶ Toque em OK.

❷ Toque no seu idioma e depois em OK

❸ Toque no seu país de residência e depois em OK.

❹ Toque em para definir a data e depois em OK

❺ Toque em para definir a hora. Toque em OK.

❻ Toque no teclado e introduza um nome. Toque em OK.

Nota. O comprimento maximo para um nome de utilizador é de 10 caracteres. Para obter informação sobre o teclado, consulte a pág. 219 ➔

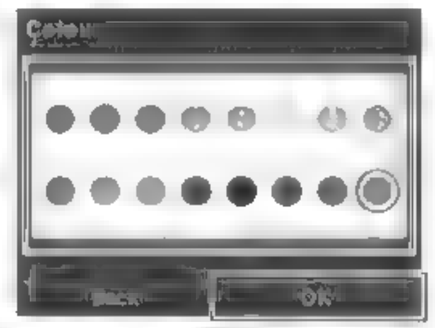
❼ Toque no teclado e introduza uma mensagem Toque em OK

Nota. O comprimento máximo para uma mensagem é de 26 caracteres. Para obter informaçao sobre o teclado, consulte a pág. 219 ➔

❽ Toque em para definir a sua data de nascimento. Toque em OK

❾ Toque numa cor à sua escolha. Toque em OK

Nota: Esta cor será utilizada em varios locais, tal como no **Nintendo DSi Menu**



❿ Toque em QUIT (Sair). (Para configurar o controlo parental, toque em SETTINGS (Definições). Consulte a pág. 196 ➔)

Nota: As definições de controlo parental permitem aos pais ou encarregados de edução gerir o conteúdo que pode ser utilizado ou transferido no sistema Nintendo DSi XL.

NOA

Nintendo DSi Menu

O **Nintendo DSi Menu** é apresentado automaticamente ao ligar o sistema. Neste menu são apresentados ícones para as aplicações incorporadas no sistema e para qualquer cartão Nintendo DS, cartão compatível com a Nintendo DSi ou cartão da Nintendo DSi inserido na ranhura para cartões do jogo. Toque nestes ícones para jogar, utilizar as aplicações ou aceder a SYSTEM SETTINGS (Definições do sistema). Pode também premir o botão L ou o botão R para aceder ao **Modo de Câmara** e tirar fotografias.

Screen Layout Explanation

Lista de aplicações. Estes são os ícones que irá visualizar na lista de aplicações.

Ícones de software em cartão

Este ícone é apresentado quando não existe qualquer cartão de jogo inserido na ranhura para cartões de jogo DS.

Quando um cartão de jogo for inserido na ranhura, será apresentado um ícone para esse jogo. O ícone para THE LEGEND OF ZELDA™ PHANTOM HOURGLASS é apresentado aqui.

Ícones de aplicações incorporadas:

Estes são os ícones das aplicações de software incorporadas no sistema.

- System Settings (Definições do sistema) Pág. 100
- Nintendo DSi Sound Pág. 101
- DS Download Play
- Nintendo DS Browser
- Nintendo DSi Camera Pág. 102
- Nintendo DSi Shop
- PictoChat Pág. 185

Outros

Ícone de caixa aberta

Este ícone é apresentado quando não existe qualquer aplicação presente. O número de caixas vazias representa o número de aplicações que podem ser adicionadas.

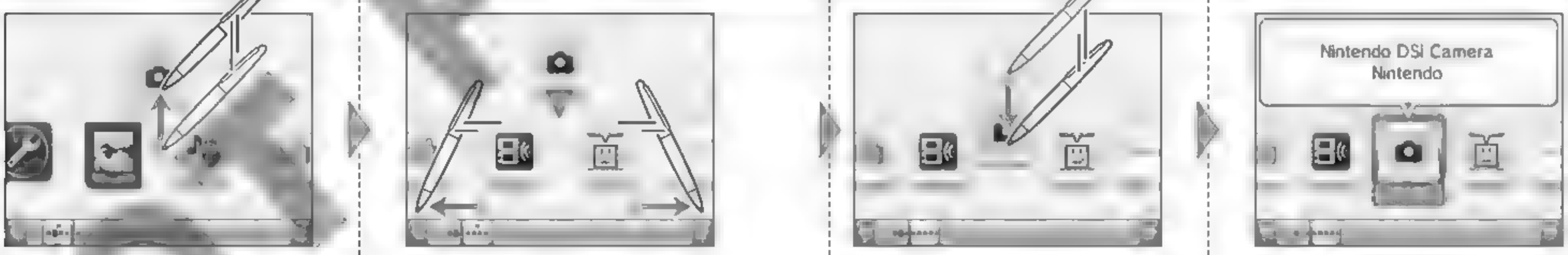
Ícone Nintendo DSi + Internet

Seleccione este ícone no **Nintendo DSi Menu** para assistir a um vídeo que demonstra as muitas vantagens de ligar o sistema Nintendo DSi XL à Internet. Este vídeo pode ser eliminado após visualização para libertar espaço.

Ícone de presente

Este ícone é apresentado ao adicionar uma nova aplicação comprada através da Nintendo DSi Shop ou outro meio. Toque num ícone de presente para revelar o ícone da aplicação.

Movimentar ícones



1. Mantenha o stylus no ícone que pretende mover e desize o stylus para cima ou para baixo para extrair o ícone da sequência. Pode também premir para a esquerda ou direita no botão de Controlo para seleccionar o ícone e, de seguida, premir para cima para o mover para cima.
2. Percorra a lista até encontrar o local onde o pretende colocar.
3. Coloque o ícone na nova localização e levante o stylus do ecrã ou prima o botão de Controlo.
4. E já está!

Modo de Câmara

No **Nintendo DSi Menu**, prima o botão L ou o botão R para aceder ao **Modo de Câmara**

Nota: As fotografias tiradas serão guardadas na Memoria do Sistema da Nintendo DSi XL.

Numero de fotografias restantes

Iniciar a Nintendo DSi Camera Pág. 152 ➔

Tirar uma fotografia (botão L, botão R ou botão A)

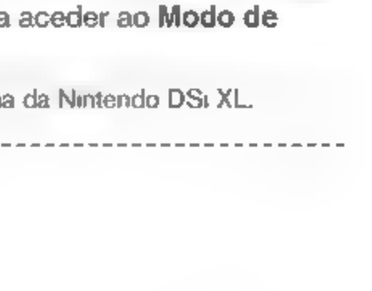
Alternar entre câmara interna e externa (botão X)

Regressar ao **Nintendo DSi Menu** (botao B)

Activar e desactivar a apresentação do menu (botão Y)

Nota: É também possivel utilizar os botões apresentados entre parêntesis.

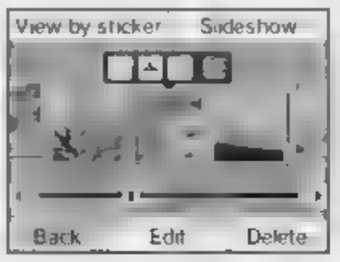
Apresentação de fotografias no ecrã superior



- As fotografias tiradas no **Modo de Câmara** serão apresentadas no ecrã superior do **Nintendo DSi Menu**.

- Se tiverem sido tiradas várias fotografias no **Modo de Câmara**, a fotografia apresentada no ecrã superior será alterada sempre que ligue a Nintendo DSi XL ou abandone o **Modo de Descanso** abrindo o sistema Nintendo DSi XL.

- Pode utilizar o álbum de fotografias da Nintendo DSi Camera para seleccionar as fotografias que são apresentadas no ecrã superior



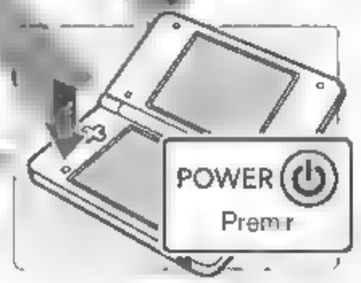
Ecrã de Álbum na Nintendo DSi Camera

Utilizar cartões de jogo

Iniciar um jogo

1. Insira um cartão de jogo na ranhura para cartões de jogo.
   Se tiver problemas ao inserir o cartão de jogo, retire-o e certifique-se de que a etiqueta esta voltada para fora.

2. Prima o botão POWER

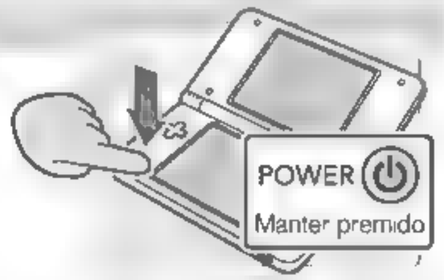


3. Toque no ícone de cartão de jogo

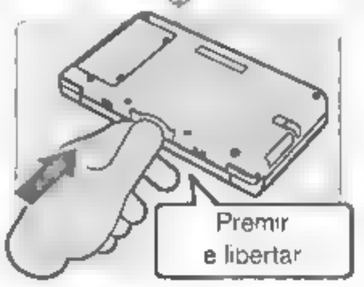
4. Consulte o manual de instruções do jogo para obter informação acerca da jogabilidade.

Sair de um jogo

1. Prima e mantenha sob pressão o botão POWER



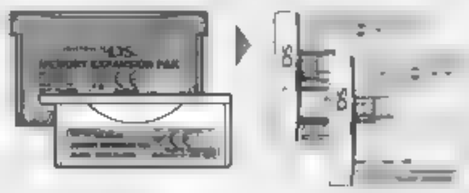
2. Prima até ouvir um estalido e retire o cartão de jogo.
   Tenha cuidado para não premir e retirar o cartão de jogo com demasiada força, pois poderá sair rapidamente.



Software e periféricos incompatíveis com software Nintendo DS

O software e periféricos que se seguem não podem ser utilizados na Nintendo DSi XL.

- Cartão de Jogo do Nintendo DS Browser
- Cartucho de Expansão de Memória DS (NTR-011)
- Cartucho de Expansão de Memória DS Lite (USG-007)

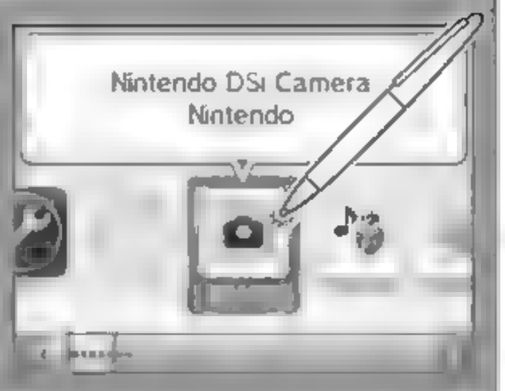


- DS Rumble Pak (NTR-008)

Alem destes produtos, não é possivel utilizar quaisquer periféricos que estabeleceriam ligação à Nintendo DS ou Nintendo DS Lite através da ranhura para cartuchos de jogo Game Boy Advance™ ou qualquer item que funcione em conjunto com um cartucho de jogo Game Boy Advance.

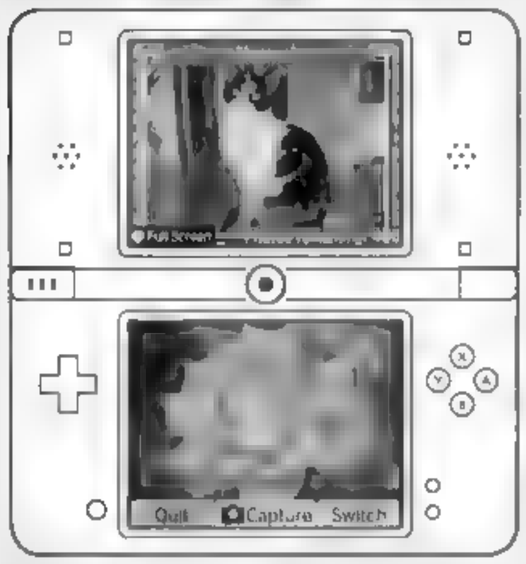
Nintendo DSi Camera

Com Nintendo DSi Camera é possível utilizar 11 tipos de objectiva diferentes para tirar fotografias, visualizar apresentações de fotografias ou trocar fotografias com outros sistemas Nintendo DSi/Nintendo DSi XL.

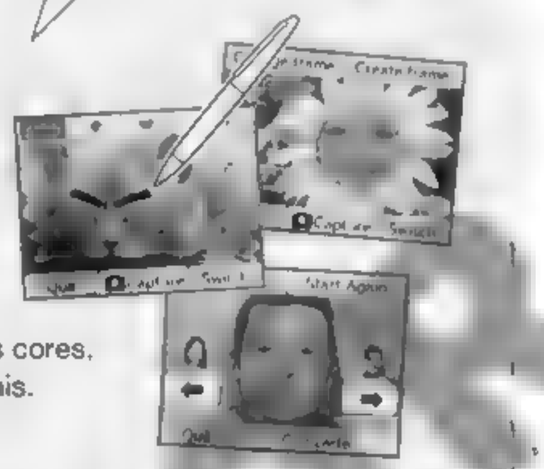


O que é a Nintendo DSi Camera?

Divirta-se a tirar fotografias

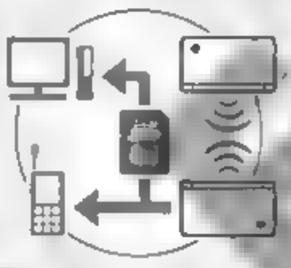


O sistema Nintendo DSi XL inclui duas câmaras: uma interior e uma exterior.



Divirta-se a decorar, distorcer e alterar as cores, ou simplesmente a tirar fotografias normais.

Ver



Pode adicionar fotografias ao álbum, mostrá-las numa apresentação e visualizá-las segundo a data em que foram tiradas.

Além disso, poderá guardar os dados das fotografias num Cartão SD e partilhá-los entre os sistemas Nintendo DSi e Nintendo DSi XL.

Introdução

Ao iniciar a Nintendo DSi Camera, terá várias opções disponíveis.
Toque no Ecrã Táctil para efectuar uma selecção.

Explicação da disposição do ecrã

Passar para a Memória do Sistema da Nintendo DSi

Passar para Cartão SD*

Tirar fotografias utilizando onze objectivas diferentes Pág. 154

Interagir com as fotografias tiradas
Visualizar uma apresentação das fotografias

Número de fotografias tiradas

Trocar, copiar ou apagar fotografias
Ver instruções da Nintendo DSi Camera

Número de fotografias restantes

Escrever anotações no calendário Pág. 170
Visualizar fotografias por data em que foram tiradas

Sair da Nintendo DSi Camera e regressar ao **Nintendo DSi Menu** Pág. 148

*Ao guardar num Cartão SD, pode visualizar as fotografias num computador ou imprimi-las. (Requer um computador com capacidade para ler Cartões SD.)

Quantas fotografias posso guardar?

- Consulte o ecrã PHOTOS REMAINING (Fotografias restantes) para ver quantas fotografias pode guardar na localização seleccionada. Como o tamanho dos dados das fotografias pode variar, este número é meramente indicativo – não reflecte um número de fotografias preciso.
- Uma vez que o tamanho dos dados das fotografias varia, ao tirar uma fotografia o número de fotografias restantes pode ser reduzido em dois ou até permanecer igual.

independentemente do espaço livre disponível

Seleccionar uma objectiva

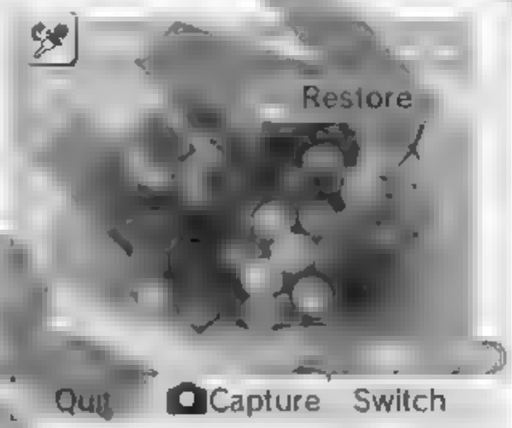
Toque em CAMERA (Câmara) no **Menu da Nintendo DSi Camera** para visualizar o **Ecrã de Selecção de Objectiva.** Toque no ícone que representa a objectiva que pretende utilizar e toque em START (Iniciar) para começar a utilizá-la.

Tire fotografias normais, sem alterações.

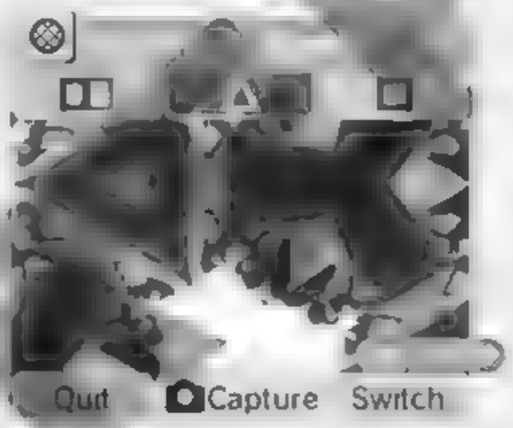
Desize o stylus ao longo do Ecrã Táctil para distorcer a imagem.

Rabisque as suas fotografias

Restaure a cor de fotografias a preto-e-branco

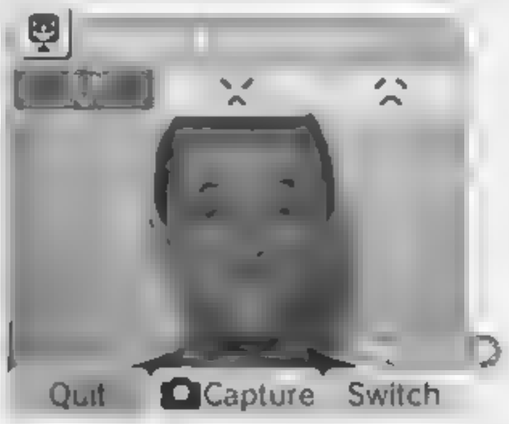


Altere as cores nas fotografias.

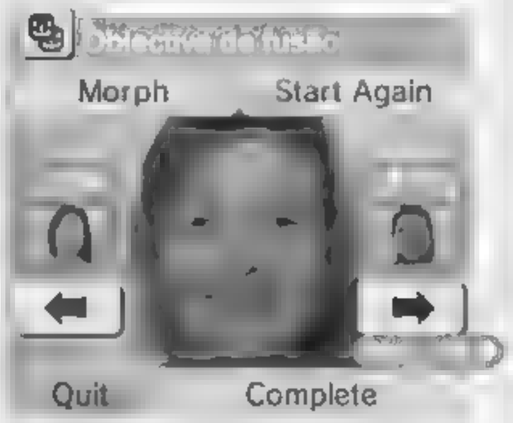


Aplique uma variedade de efeitos de espelho

Adicione efeitos travessos a rostos.

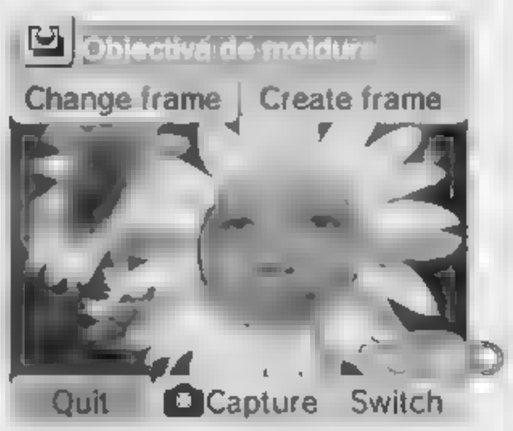


Altere expressões faciais.



Funde fotografias de dois rostos.

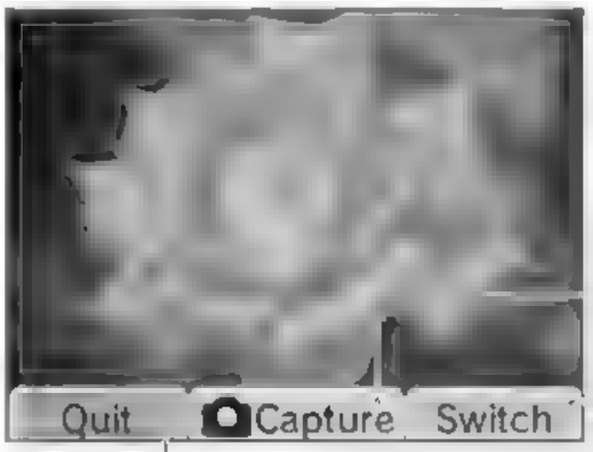
Avalie a semelhança entre dois rostos



Crie molduras e tire fotografias dentro das mesmas

[redacted]

Esta objectiva funciona como uma câmara normal e não possui quaisquer efeitos especiais.



Tirar uma fotografia (botão L, botão R ou botão A)

Alternar entre a câmara interna e externa (botão X)

Regressar ao **Ecrã de Selecção de Objectiva** (botão B)

A apresentação do menu para ícones como [Capture] pode ser activada e desactivada (botão Y)

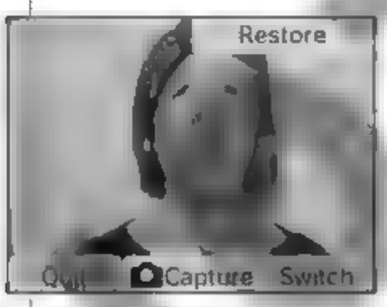
Nota: Estes controlos são os mesmos para todas as objectivas. É também possível utilizar os botões apresentados entre parênteses.

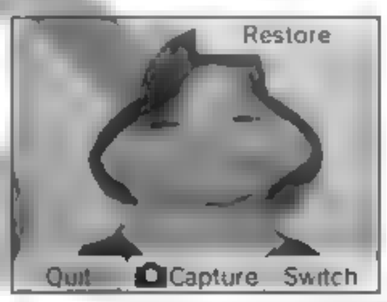
Objectiva de distorção

Utilize esta objectiva para distorcer a imagem deslizando o stylus ao longo do Ecrã Táctil.

Restaurar a imagem distorcida para normal

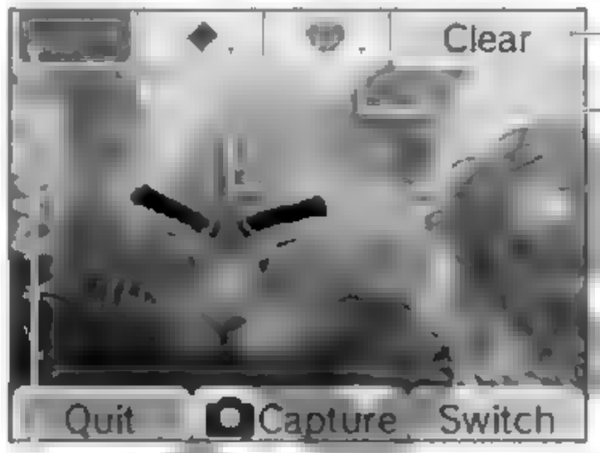
A fotografia é esticada na direcção em que movimenta o stylus





Objectiva de graffiti

Utilize esta objectiva para decorar fotografias utilizando canetas e carimbos



Apagar todos os graffiti

Utilizar um carimbo

Utilizar um apagador
Existem tres tipos de apagador

Utilizar canetas ou conta-gotas (pode seleccionar a cor e espessura da caneta)
Pode definir a cor da caneta para qualquer cor que visualize no ecrã utilizando o conta-gotas

Utilizar conta-gotas

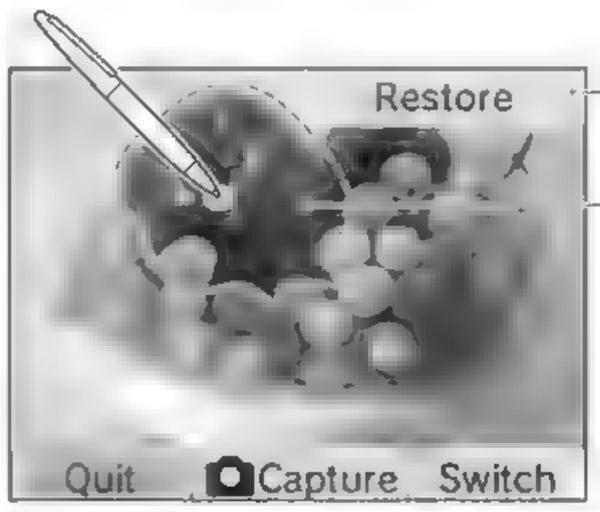
1. Seleccione um conta-gotas

2. Toque em qualquer cor

3. A caneta adopta a cor em que tocou

Objectiva de cor

Esta objectiva converte a imagem para preto-e-branco. Para voltar a adicionar qualquer cor à imagem basta tocar no ecrã



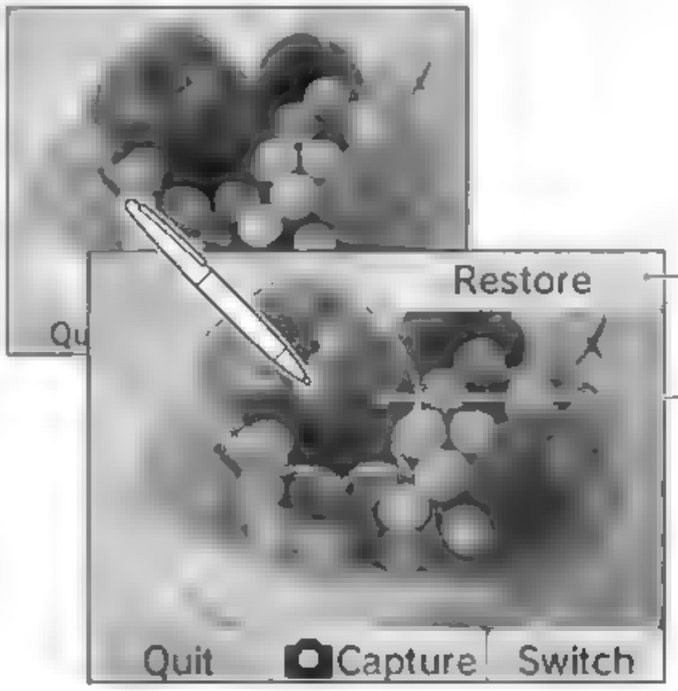
Restaurar todo o ecrã para preto-e-branco

Esta cor foi adicionada novamente à imagem

Objectiva de painel de cores

Utilize esta objectiva para alterar as cores nas fotografias. A fotografia é alterada de cada vez que toca numa cor.

Nota: Ao tocar em áreas brancas, pretas ou cinzentas a cor não será alterada

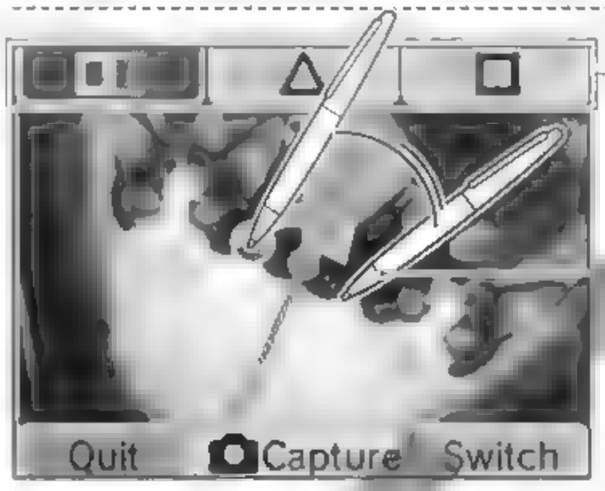


Objectiva de efeitos travessos

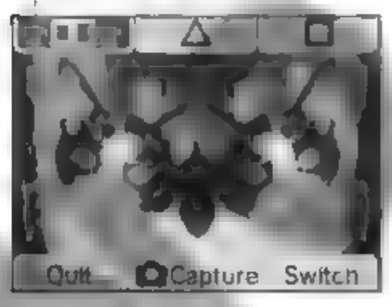
Utilize esta objectiva para adicionar efeitos especiais aos rostos na imagem

Objectiva de espelho

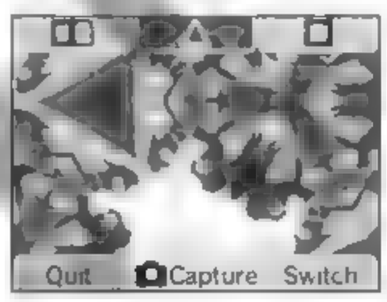
Utilize esta objectiva para adicionar efeitos de espelho às fotografias.



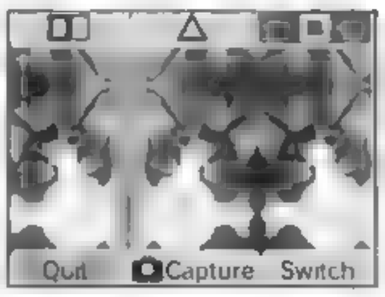
Espelho dividido



Espelho triangular

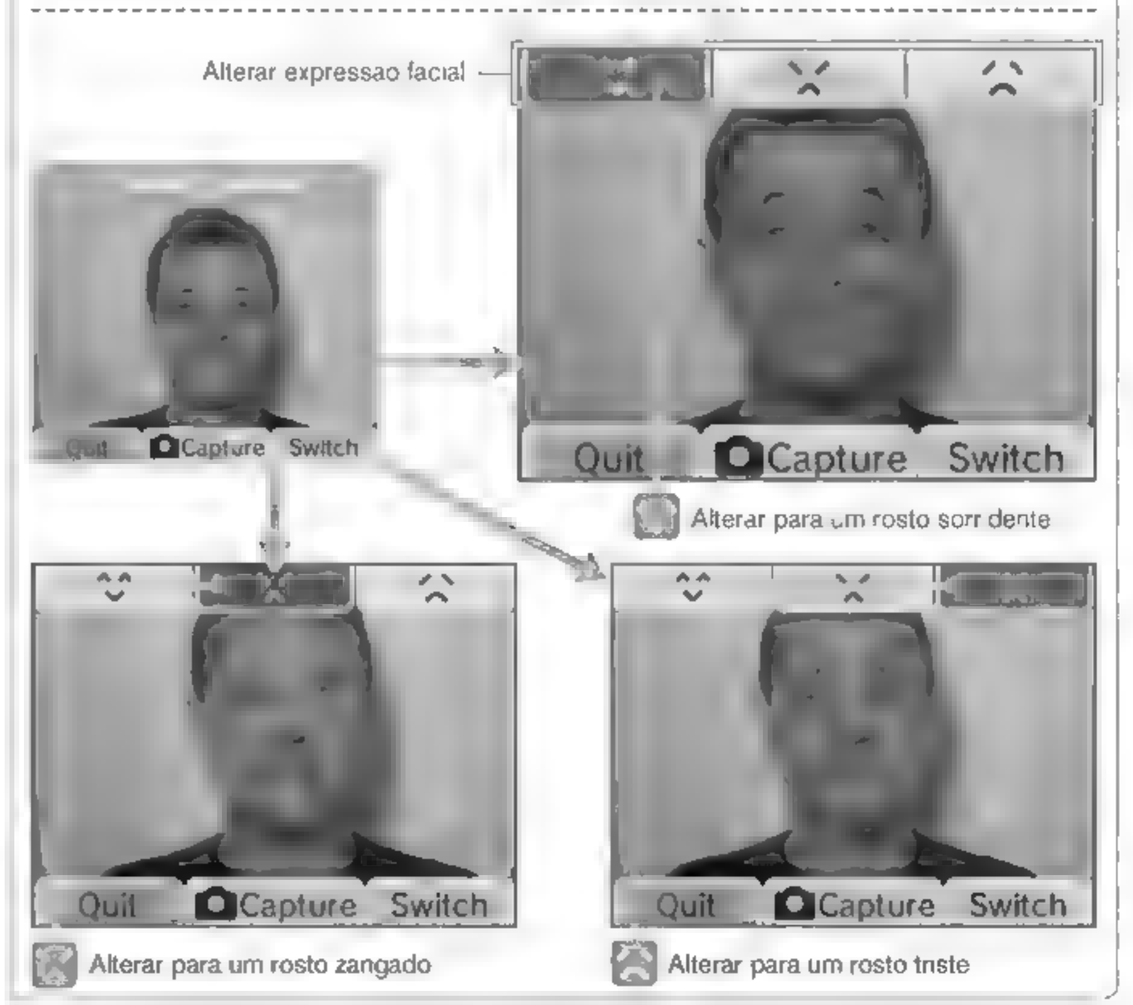


Espelho quadrado



Objectiva de expressões

Utilize esta objectiva para alterar as expressões nos rostos na imagem

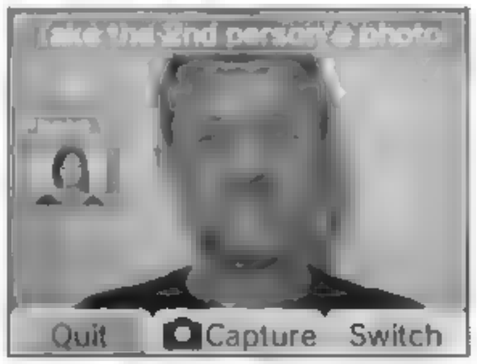


Fusão de rostos

Utilize esta objectiva para fundir fotografias de dois rostos.

1. Capture uma fotografia do primeiro rosto.
   Tente obter o maior tamanho de rosto possível e centrado no Ecrã Táctil.

2. Capture o segundo rosto da mesma forma que o primeiro.
   É mais fácil fundir os rostos, se o segundo rosto estiver o mais próximo possível do tamanho e na mesma posição do primeiro rosto.

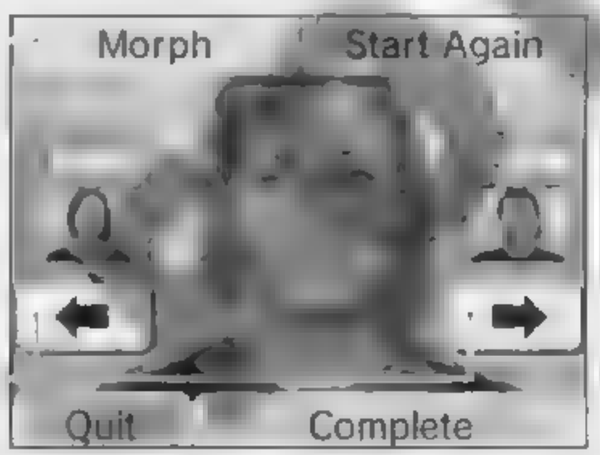


3. Uma vez obtidos os resultados da fusão, toque em ⬅ ou ➡ para alterar a taxa de fusão (%) dos dois rostos.

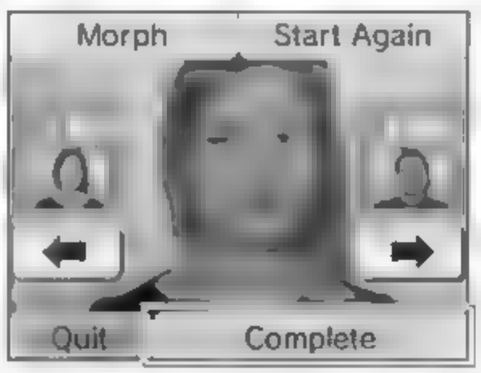
Começar do início

Alterar a taxa de fusão automaticamente

Alterar a taxa de fusão dos dois rostos manualmente



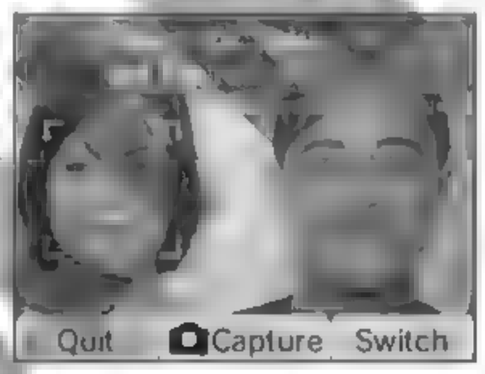
4. Toque Complete para guardar a imagem.



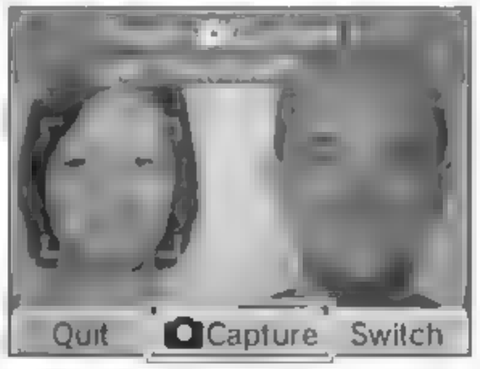
Reconhecimento de rostos

Utilizar esta objectiva para avaliar a semelhança entre dois rostos

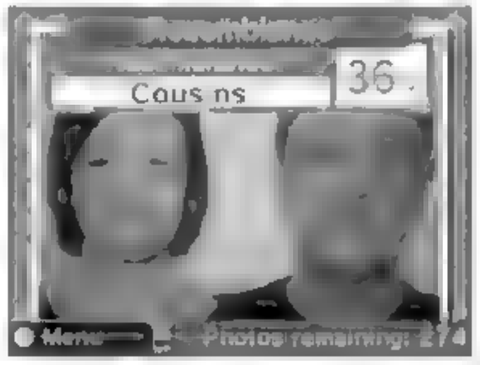
1. Alinhe dois rostos no ecrã.
   Será apresentada uma moldura quadrada em torno de um rosto quando este tiver sido reconhecido.



2. Quando ambos os rostos tiverem sido reconhecidos, toque em Capture



3. Serão apresentados os resultados da semelhança e a fotografia será guardada.



Avisos relativos ao reconhecimento de rostos

Para um reconhecimento de rostos mais preciso ao utilizar as objectivas de travessura, emoção, fusão ou semelhança, esteja atento aos pontos que se seguem:

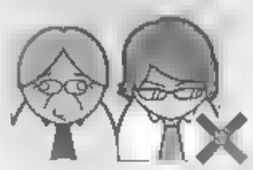
Tire fotografias num ambiente luminoso.

Capture todo o rosto no ecrã.

Capture o rosto de frente.

Não incline a cabeça.

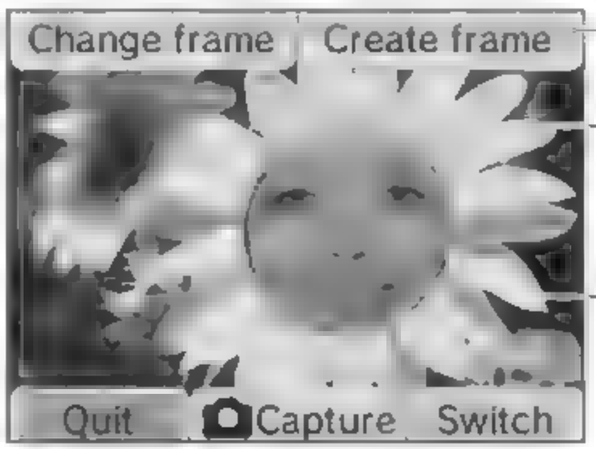
Levante a franja para tornar as sobrancelhas visíveis


Retire os óculos.

Tenha em conta que o facto de seguir estes passos poderá não garantir um reconhecimento de rostos perfeito.

Objectiva de moldura

Esta objectiva pode ser utilizada para tirar fotografias em molduras (fotografias com parte da imagem removida). Pode utilizar uma das molduras predefinidas incluídas na Nintendo DSi Camera ou criar as suas próprias molduras.



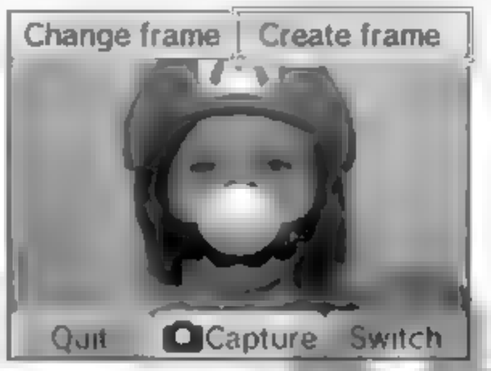
Criar uma nova moldura

Seleccionar uma moldura diferente

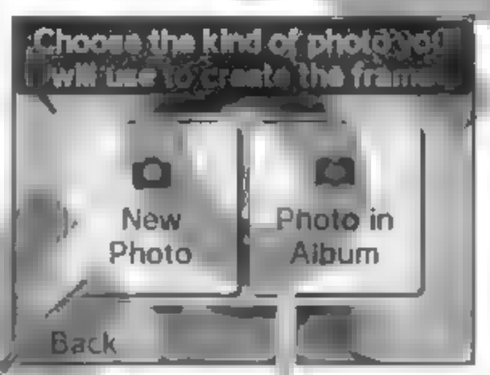
Moldura actual

Criar molduras

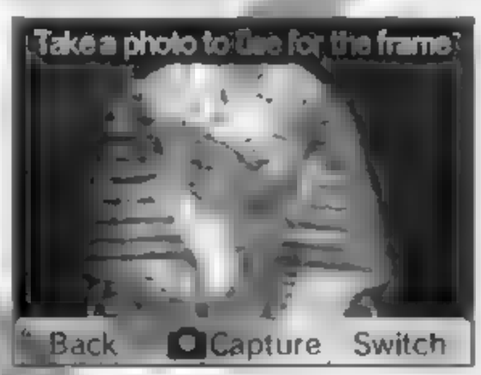
1. Toque em CREATE FRAME (Criar moldura) no Ecrã Táctil



2. Seleccione se pretende tirar uma nova fotografia ou utilizar uma fotografia já tirada



3. [illegible]

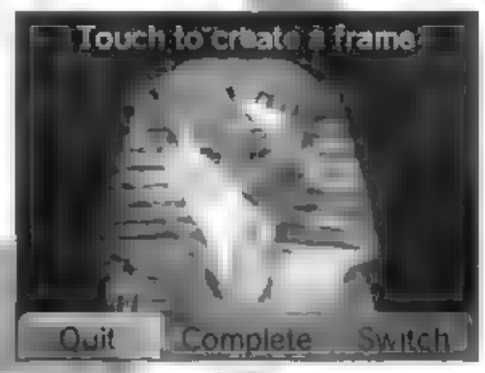


Tire uma nova fotografia para utilizar como moldura

PHOTO IN ALBUM
(Fotografia no álbum)

Seleccione uma fotografia do álbum e toque em OK

4. Utilize o apagador para criar uma área em branco na fotografia.

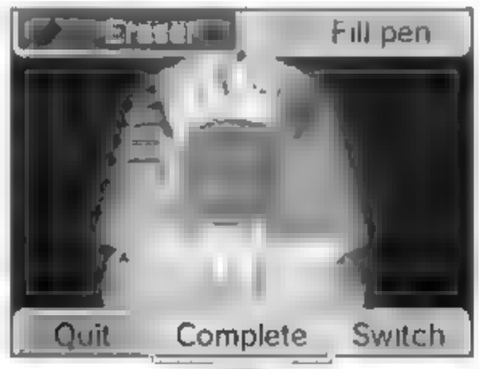


Utilizar apagador

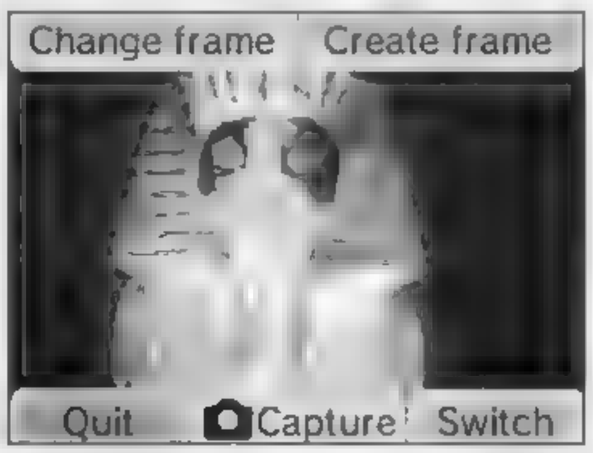
Utilizar caneta de preenchimento

Regressar ao ecrã anterior

5. Toque Complete para guardar a moldura. A moldura é guardada como dados de moldura. Pode seleccioná-la tocando em CHANGE FRAME (Alterar moldura).

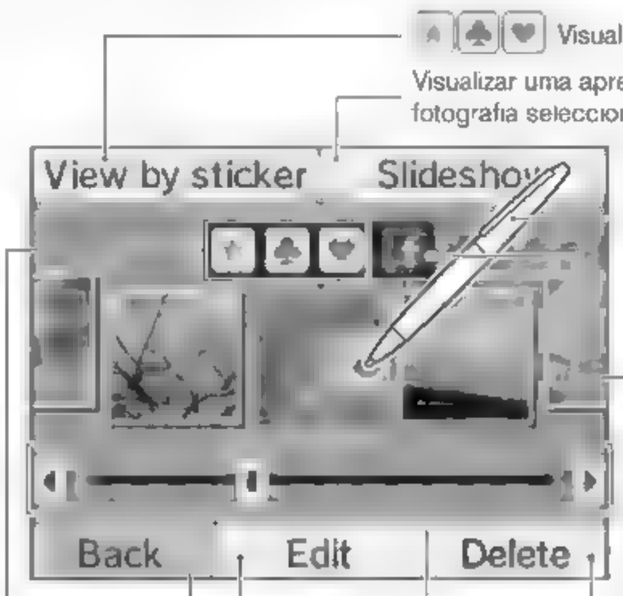


Pode agora utilizar a moldura que acabou de criar e tirar uma nova fotografia com a mesma!



Visualizar o álbum

Seleccione ALBUM (Álbum) no **Menu da Nintendo DSi Camera** para visualizar miniaturas das fotografias. Pode visualizar, editar ou apagar quaisquer fotografias tiradas.



♠♣♥ Etiquetas

É possível aplicar diversas etiquetas [♠|♣|♥] nas fotografias para as organizar

Nota: As fotografias com etiquetas [♠] serão apresentadas no ecrã superior no **Nintendo DSi Menu**. As fotografias capturadas no **Modo de Câmara** no **Nintendo DSi Menu** receberão automaticamente uma etiqueta [♠].

Seleccione SLIDESHOW (Apresentação) no **Ecrã de Álbum** para apresentar fotografias em sucessão

↑ Opçoes que surgem no Ecra Tactil

Definições de apresentação

Alterar a ordem de apresentação das fotografias

IN ORDER (Por ordem) – Apresentar pela ordem no álbum

RANDOM (Aleatório) – Apresentar por ordem aleatoria

Alterar o metodo de apresentação

Alterar a música

Confirmar as definições e regressar à apresentação

Acerca das miniaturas

- As fotografias são apresentadas da esquerda para a direita, da mais antiga para a mais recente. Ao utilizar VIEW BY STICKER (Ver por etiqueta), as fotografias são apresentadas da esquerda para a direita na ordem em que as etiquetas foram aplicadas.
- As fotografias com formatos de ficheiro que não podem ser apresentadas terão um ícone [ ].
- Se tiver muitas fotografias, poderá demorar algum tempo até que todas as miniaturas sejam apresentadas.

Visualizar fotografias no Nintendo DSi Menu

Apenas as fotografias com uma etiqueta [♠] serão apresentadas no ecrã superior do **Nintendo DSi Menu**. Aplique uma etiqueta [♠] a quaisquer fotografias que pretenda apresentar no **Nintendo DSi Menu**. Remova as etiquetas [♠] de quaisquer fotografias que não deseje visualizar no **Nintendo DSi Menu**. As fotografias criadas utilizando outro software não serão apresentadas aqui, mesmo que lhes coloque um autocolante [♠].

Dados de fotografias

- Apenas as fotografias tiradas com um sistema Nintendo DSi/Nintendo DSi XL podem ser apresentadas ou editadas na Nintendo DSi Camera. Não serão apresentadas as fotografias tiradas com uma câmara digital ou telemóvel, as fotografias tiradas num sistema Nintendo DSi/Nintendo DSi XL,caso tenham sido copiadas para um Cartão SD, se o nome do ficheiro, a posição do ficheiro no Cartão SD ou o conteúdo do ficheiro tiverem sido alterados num computador ou noutro dispositivo.
- As fotografias tiradas com um sistema Nintendo DSi/Nintendo DSi XL contêm dados de miniaturas e dados de fotografias. A edição das fotografias num computador ou noutro dispositivo não garante a inclusão das alterações nos dados de miniaturas. Consequentemente, os dados de miniaturas não editados podem ser visíveis a terceiros se as fotografias alteradas forem carregadas para a Internet. As fotografias modificadas num sistema Nintendo DSi/Nintendo DSi XL reflectem as alterações efectuadas nas miniaturas.

Facebook is a trademark of Facebook, Inc.

Visualizar o álbum

Acerca do Facebook

O Facebook é uma rede social em linha operada pela Facebook, Inc., uma empresa sediada nos EUA, para utilizadores com idade igual ou superior a 13 anos. O Facebook pode ser utilizado para manter o contacto com familiares e amigos, partilhar fotografias e conviver. Para mais detalhes, visite www.facebook.com. As fotografias carregadas e os dados pessoais fornecidos durante o registo da conta no Facebook ou a utilização do mesmo são controlados e processados pela Facebook, Inc. Consulte a Política de Privacidade do Facebook relativamente ao uso dos seus dados pessoais pelo Facebook.

Os menores:

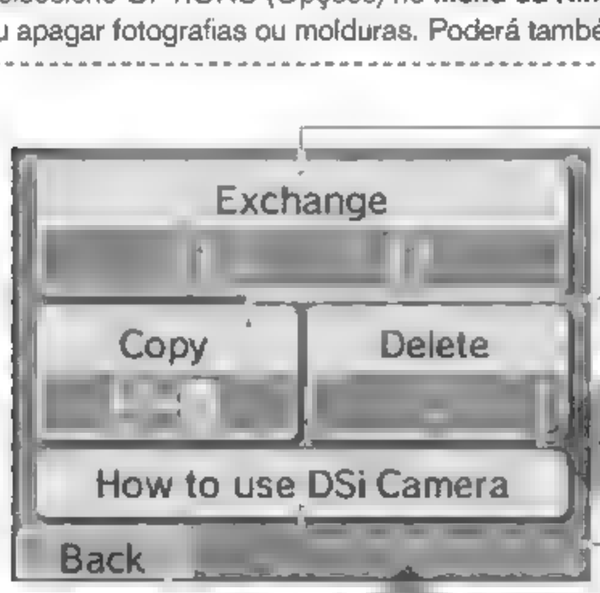
Deverão pedir aos seus pais/encarregados de educação que lhes expliquem o funcionamento do Facebook. Em particular, deverao pedir autorizaçao para o carregamento de fotografias. É de notar que as imagens no Facebook são divulgadas na Internet permitindo a sua visualização por inúmeras pessoas. Não deverão carregar fotografias potencialmente ilegais, inadequadas, nocivas ou em violação dos direitos de terceiros (p. ex.: direitos de retrato, privacidade ou autor). Em especial, deverão obter a autorização das pessoas em fotografias.

Os pais/encarregados de educação:

Deverão recordar que as imagens carregadas para o Facebook são divulgadas na Internet e podem ser vistas por outras pessoas. No sentido de regular as actividades dos seus filhos na Internet, deverão consultar o Web site do Facebook www.facebook.com para obter mais informação. Se não desejarem que os seus filhos carreguem fotografias, podem desactivar esta funcionalidade através do controlo parental

Options (Opções)

Seleccione OPTIONS (Opções) no **Menu da Nintendo DSi Camera** para trocar, copiar ou apagar fotografias ou molduras. Poderá também apagar anotações.



Informações acerca da utilização da troca de fotografias e molduras

Tenha em atenção o seguinte relativamente à troca de fotografias e molduras.

- As fotografias e molduras enviadas utilizando a comunicação sem fios na Nintendo DSi XL podem ser modificadas e reenviadas pelo destinatário ou por terceiros.
- As fotografias e molduras enviadas para outros utilizadores não podem ser apagadas do sistema do destinatário pelo remetente nem é possível restringir a sua utilização/distribuição
- Tenha em consideração os direitos de imagem, direitos relativos à protecção dos dados pessoais e direitos de autor ao enviar fotografias e molduras.

Options (Opções)

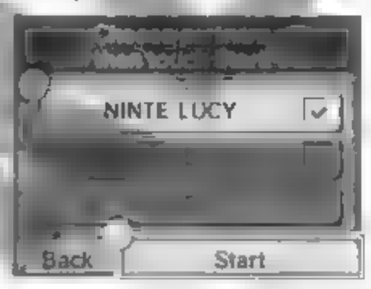
Trocar fotografias/molduras

Comunicar com outros sistemas Nintendo DSi ou Nintendo DSi XL para trocar fotografias ou molduras

Controlos para o remetente

1. Toque em SEND (Enviar). Aguarde pelo(s) destinatário(s)

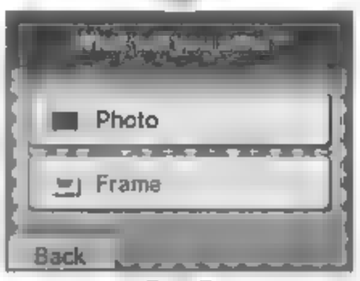
2. Seleccione destinatários e toque em START (Iniciar)



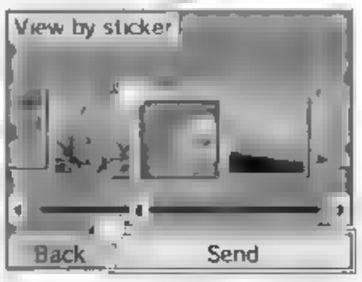
Pode enviar para um máximo de três sistemas Nintendo DSi/Nintendo DSi XL em simultâneo.

3. Seleccione a localização da fotografia (ou moldura) (SYSTEM MEMORY (Memória do sistema) ou SD CARD (Cartão SD)).

4. Seleccione o que pretende enviar.



5. Seleccione a fotografia (ou moldura) a enviar e toque em SEND (Enviar).



6. Seleccione YES (Sim) quando visualizar a mensagem de confirmação.

Controlos para o destinatário

1. Toque em RECEIVE (Receber).
2. Toque num destino de gravação.

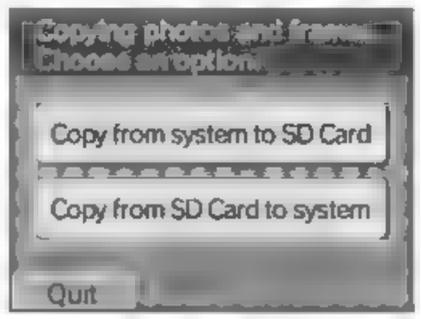
3. Toque no remetente do qual pretende receber dados.

Os controlos para recepção são concluídos nesta fase

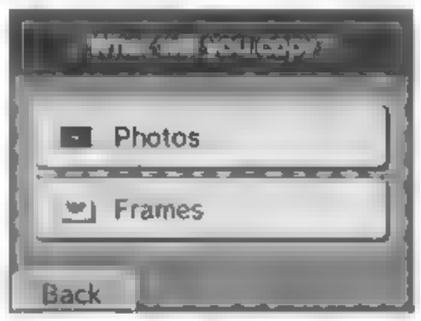
Copiar fotografias/molduras

É possível copiar as fotografias e molduras guardadas no sistema Nintendo DSi XL para um Cartão SD. Caso a fotografia, o nome ou a localização do ficheiro não tenham sido allterados, é possível então efectuar a cópia para a Memória do Sistema

1 Seleccione de onde pretende copiar (Cartão SD ou Memória do Sistema).



2 Seleccione o tipo de dados que pretende copiar



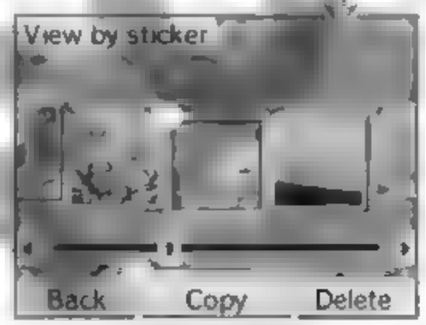
3 Seleccione as fotografias ou molduras que pretende copiar.

Nota. Neste ecrã, o utilizador seleccionou PHOTOS (Fotografias).

Se seleccionar COPY INDIVIDUALLY (Copiar individualmente), pode seleccionar uma fotografia ou moldura específica do álbum de fotografias

4 Seleccione a fotografia ou moldura ① e toque em COPY (Copiar) ②.

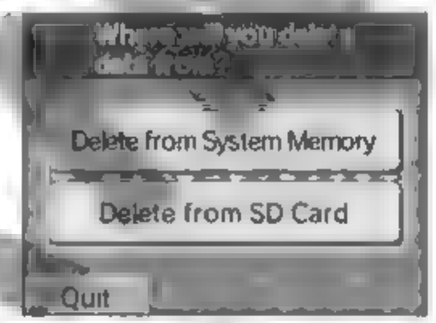
Nota. Neste ecrã, o utilizador seleccionou PHOTOS (Fotografias).



Apagar fotografias/molduras

É possível apagar fotografias, molduras e anotações guardadas na Memória do Sistema ou num Cartão SD

1 Seleccione de onde pretende apagar (Cartão SD ou Memória do Sistema).



2 Seleccione os dados que pretende apagar

Nota. Neste ecrã, o utilizador seleccionou para apagar da Memoria do Sistema. Uma vez que as anotaçoes podem ser guardadas apenas na Memoria do Sistema, a opçao MEMOS (Anotações) sera apresentada apenas neste ecrã

Se optar por apagar **todas as anotações**, seleccione YES (Sim) no **Ecrã de Confirmação.**

3 Seleccione as fotografias ou molduras que pretende apagar.

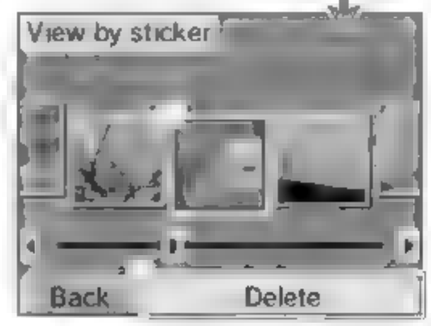
Nota: Neste ecrã, o utilizador seleccionou PHOTOS (Fotografias)

AVISO!
Se seleccionar ALL PHOTOS (Todas as fotografias), fotografias com etiqueta ou ALL FRAMES (Todas as molduras), pode sair durante o processo de eliminação, mas algumas fotografias poderão, ainda assim, ser apagadas.

Se seleccionar DELETE INDIVIDUALLY (Apagar individualmente), pode seleccionar uma fotografia ou moldura específica do álbum de fotografias.

4 Seleccione a fotografia ou moldura ① e toque em DELETE (Apagar) ②.

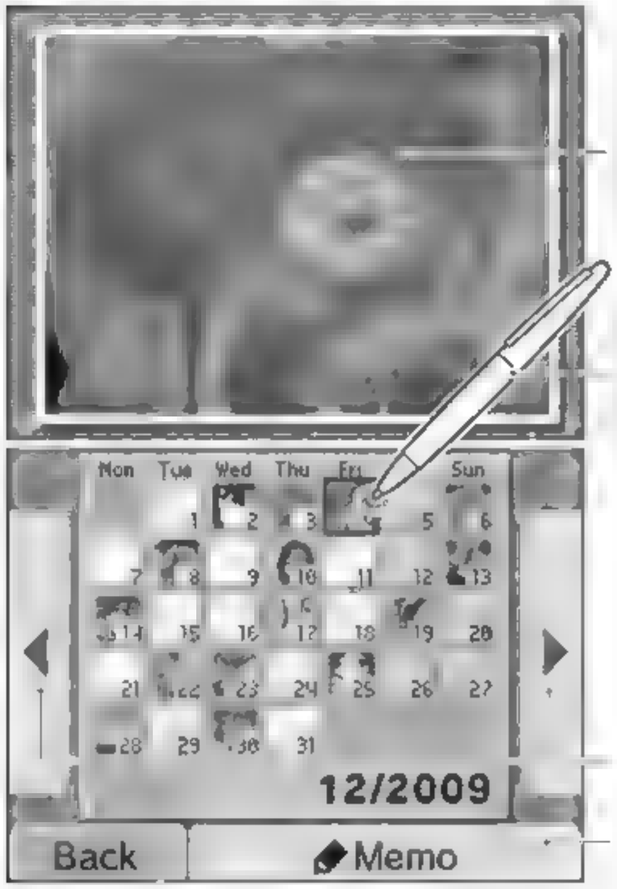
Nota. Neste ecra, o utilizador seleccionou PHOTOS (Fotografias)



NOT

Calendar (Calendário)

Seleccione CALENDAR (Calendário) no **Menu da Nintendo DSi Camera** para aceder ao calendário no Ecrã Táctil.



Seleccione um dia para visualizar a anotação e uma fotografia tirada nesse dia

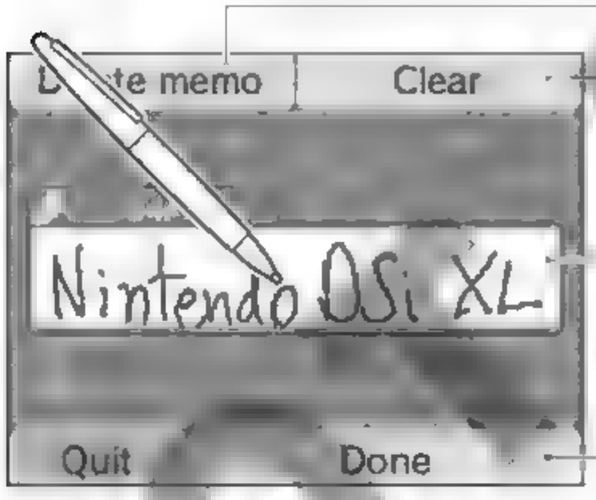
Se tiverem sido tiradas várias fotografias num só dia, serão apresentadas em intervalos fixos.

Apresentar mês anterior ou seguinte

Escrever uma anotação para o dia seleccionado

Regressar ao **Menu da Nintendo DSi Camera**

É possível escrever uma anotação manual para cada dia, quer se trate de uma nota sobre um evento especial ou um lembrete acerca de quando as fotografias foram tiradas. Todas as anotações são guardadas na Memória do Sistema.

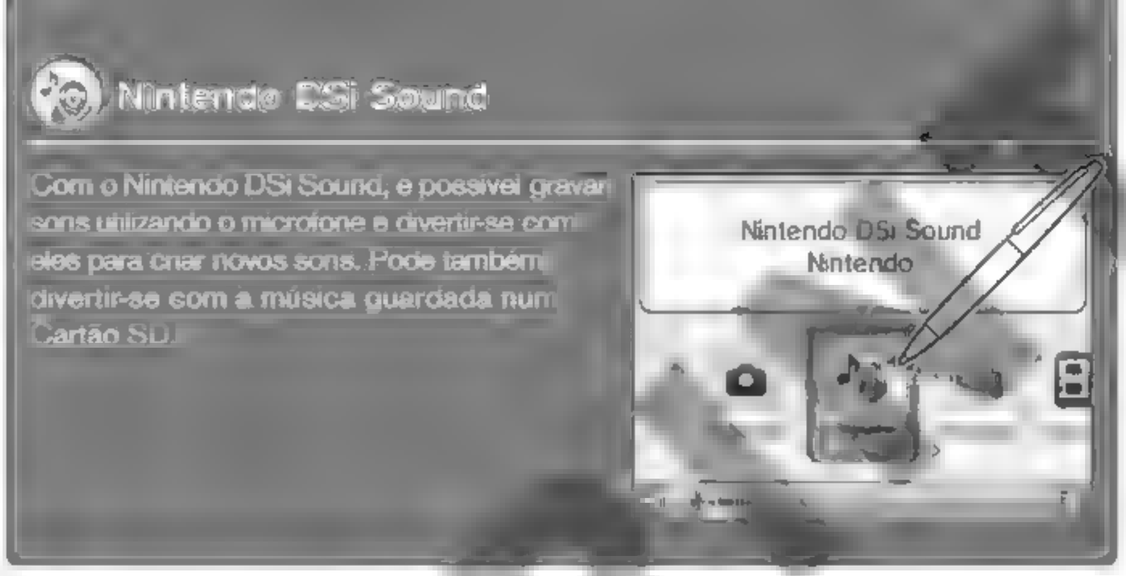


Apagar a anotação existente

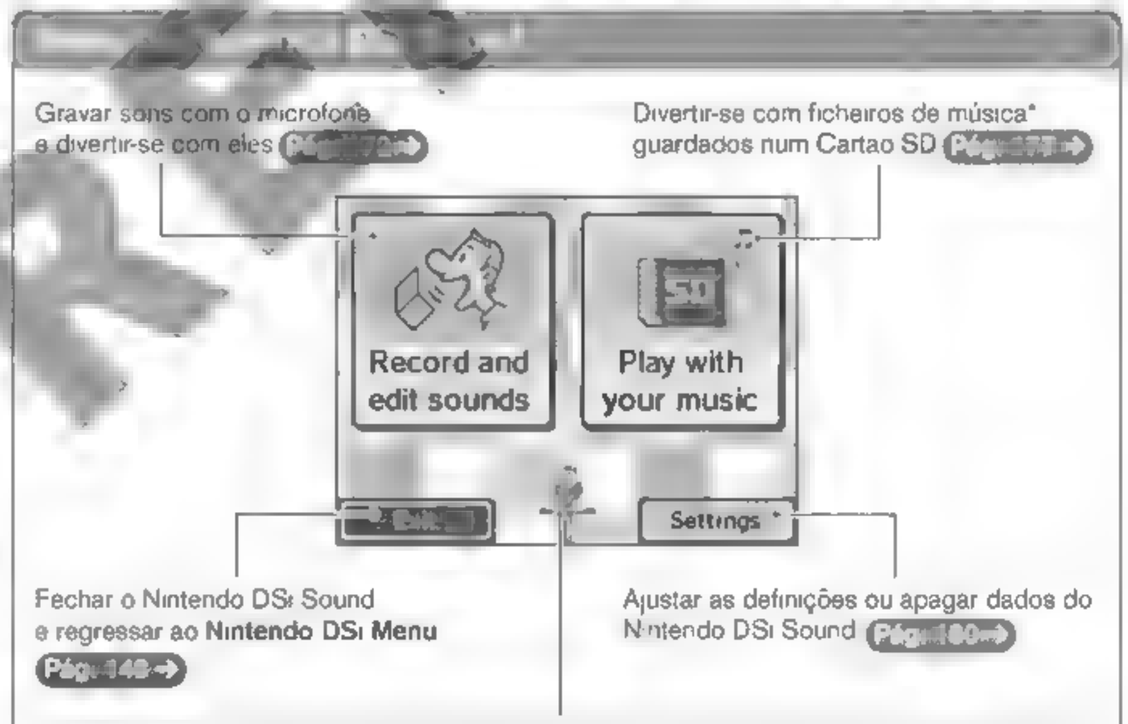
Limpar e reescrever a anotação

Espaço para escrever a anotação

Guardar a anotação escrita



Ao iniciar o Nintendo DSi Sound, irá visualizar uma onda de som no ecrã superior e opções seleccionáveis no ecrã inferior. Toque numa opção para começar a divertir-se com som.



Este é o seu papagaio. Vai tentar imitar as vozes e sons que ouça. Também recorda as gravações efectuadas anteriormente e pode repeti-las aleatoriamente.

*Formatos de ficheiro passíveis de reprodução

Os formatos de ficheiro que se seguem podem ser reproduzidos no Nintendo DSi Sound:

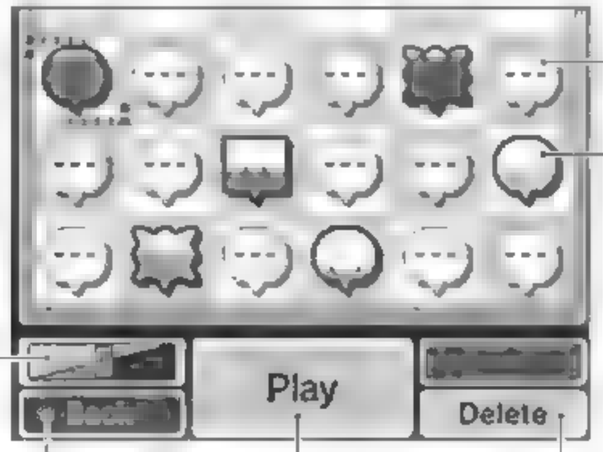
Ficheiros AAC com extensões de ficheiro .m4a, .mp4 ou .3gp
Taxa de bits: 16 kbps – 320 kbps
Taxa de amostragem: 32kHz – 48kHz

Nota: Os ficheiros MP3 não são suportados.

Para obter informações sobre como guardar música num Cartão SD, consulte

Toque em RECORD AND EDIT SOUNDS (Gravar e editar sons) no **Menu do Nintendo DSi Sound**

Nota: Os dados de som serão guardados na Memória do Sistema Nintendo DSi. Não serão lidos ou escritos quaisquer dados no Cartão SD



Regressar ao **Menu do Nintendo DSi Sound**
Página anterior

Apagar os dados do balão de som seleccionado

Enquanto um balão vazio se encontra seleccionado

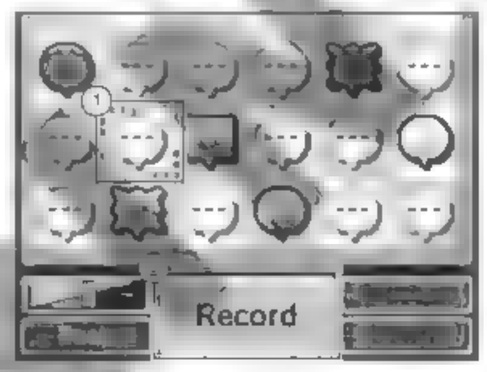
Record — Utilize o microfone para gravar um som. Cada balão tem capacidade para um máximo de dez segundos de som.

Enquanto um balão com dados se encontra seleccionado

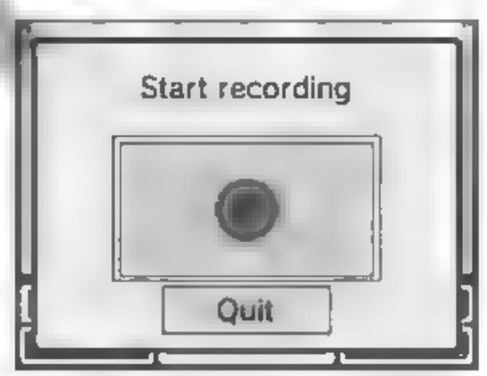
Play — Divirta-se com os sons alterando a velocidade de reprodução, aplicando filtros, etc. Pág. 174 ➔

Gravação

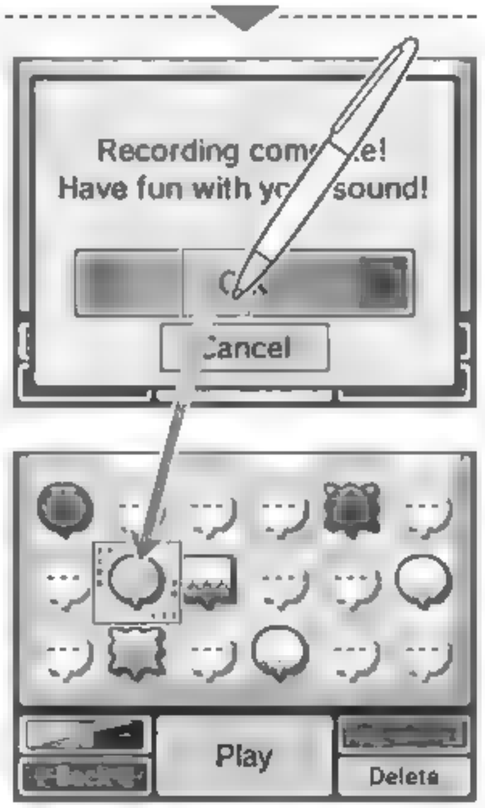
1. Primeiro, toque num balão vazio ① em seguida, toque em RECORD (Gravar) ②.



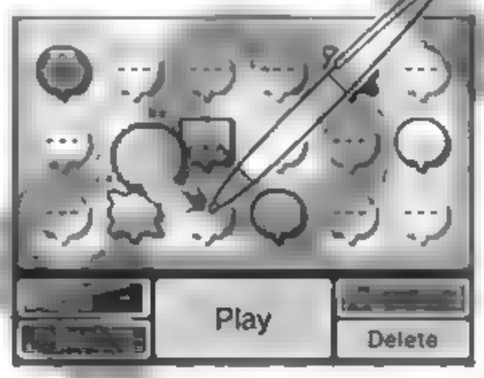
2. Toque ● para iniciar a gravação. Se o microfone detectar um ruído suficientemente elevado irá iniciar a gravação automaticamente



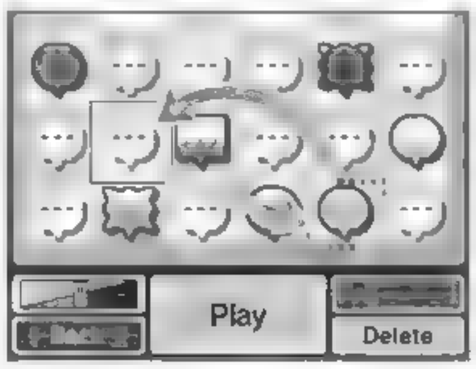
3. Uma vez concluída a gravação, toque em OK
   Ao balão de som será atribuída a cor em que tocar.



1. Toque no balão que pretende mover, deslize-o para uma localização diferente e liberte-o.



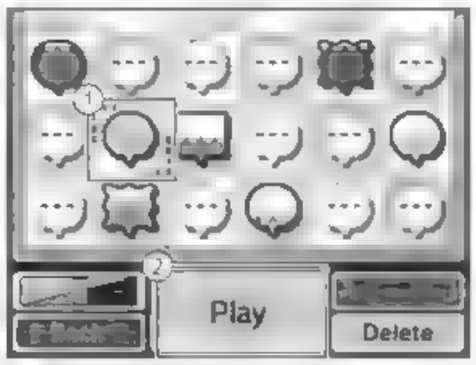
2. Os dois balões irão trocar de localizações.



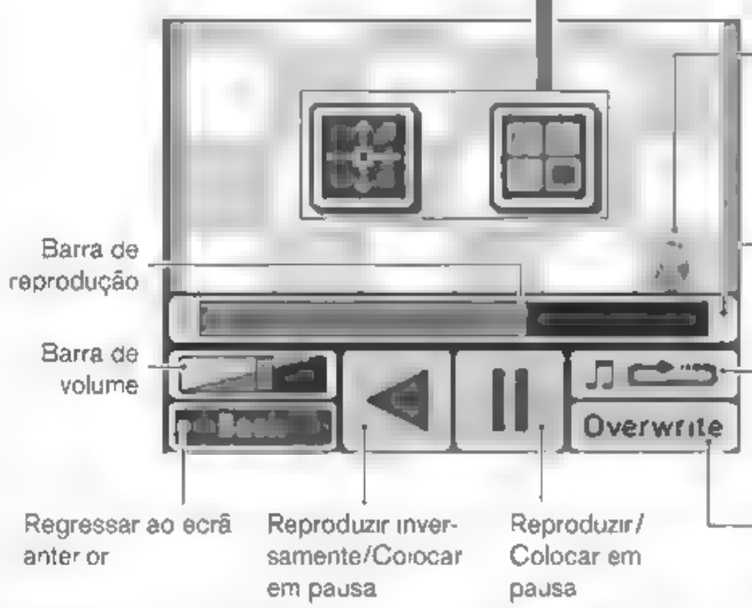
NOT FOR RETAIL SALE

Diversão com sons

1 Primeiro, toque no balão de som com o qual se pretende divertir ① em seguida, toque em PLAY (Reproduzir) ②



2 Altere o som como pretender



*Modos de reprodução

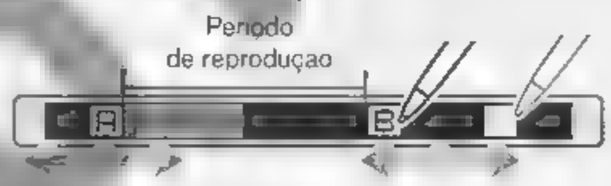
Repetir o som actual.

Reproduzir todos os sons por ordem, depois repetir do início.

Reproduzir o som actual uma vez.

Reprodução aleatória.

Reproduzir o som actual entre os pontos A e B definidos pelo utilizador
Deslize os pontos A e B para trás e para a frente para os ajustar

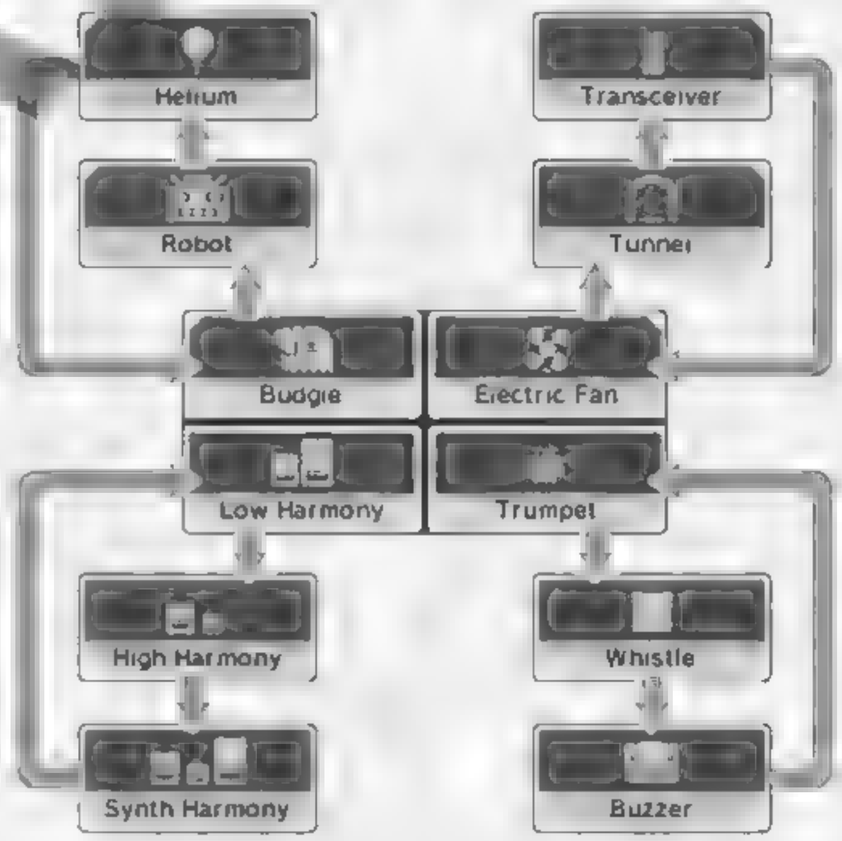


Alterar a velocidade e tom da reprodução

Toque no Ecrã Táctil para mover ▣ e alterar a velocidade e tom do som

Utilizar filtros de som

Ao tocar num ícone, é possível aplicar diferentes filtros para o alterar. Cada ícone tem três filtros diferentes, pelo que cada vez que tocar num, o filtro será alterado.



NOK

Guardar sons alterados

1. Se pretender guardar sons alterados, toque em OVERWRITE (Substituir).

2. Confirme que a gravação tem o som pretendido.

3. Toque em OK.
Ao balão de som será atribuída a cor em que tocar. O som será guardado.

Escolher uma canção para reproduzir

1. Primeiro, toque numa pasta ①; em seguida, seleccione OPEN (Abrir) ②.

Seleccione RANDOM (Aleatório) e ouça uma canção escolhida automaticamente.

Pode registar canções numa das listas de favoritos, como TOP 10 ou MEMORIES (Memórias)

Toque em CLEAR (Limpar) para apagar todas as canções de uma pasta de favoritos

2. Primeiro, toque na canção que pretende ouvir ①; em seguida, toque em LISTEN (Ouvir) ②.

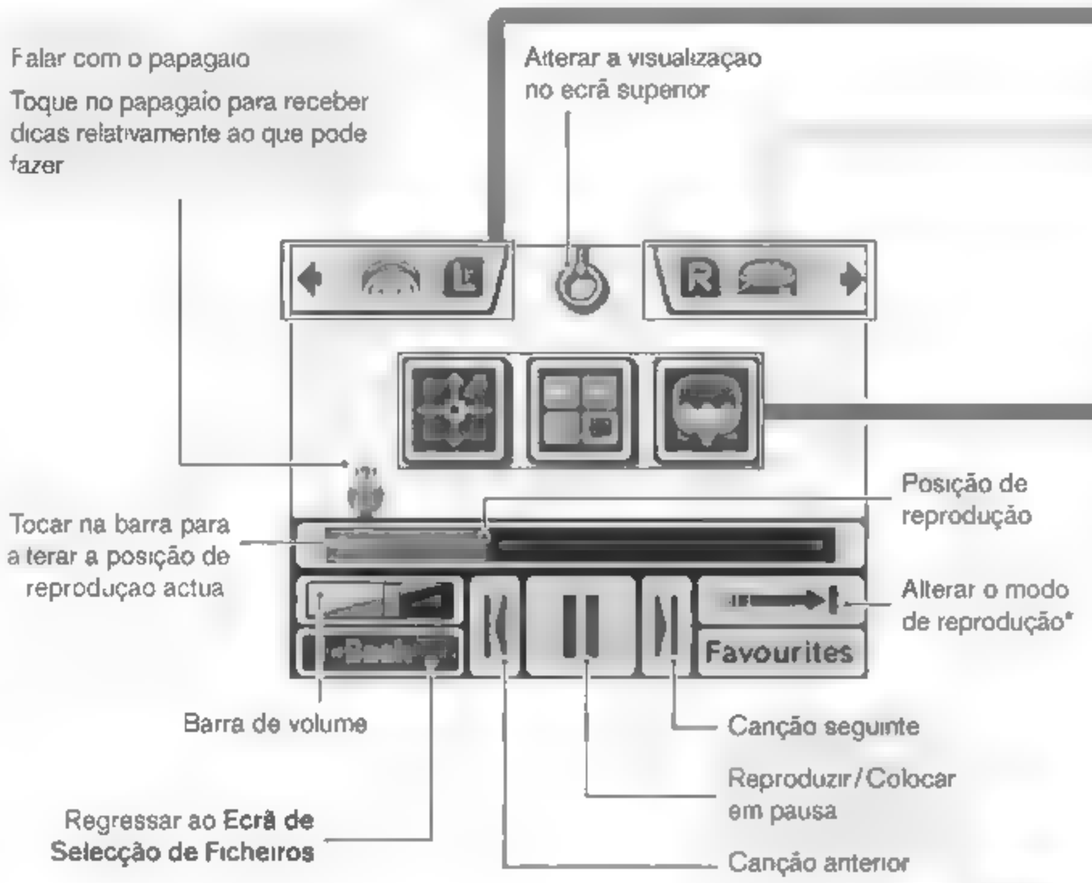
Adicione o ficheiro actualmente seleccionado a uma das listas de favoritos

Acerca das pastas e ficheiros em Cartões SD

- No Nintendo DSi Sound, serão apresentados apenas os ficheiros de música e as pastas com ficheiros de música que se encontrem no Cartão SD. É possível apresentar um máximo de 1.000 pastas.
- Se várias pastas no Cartão SD tiverem o mesmo nome, esses ficheiros de música serão todos apresentados numa pasta com esse nome.
- É possível apresentar até 3.000 canções.
- Se existirem mais de 100 ficheiros de música numa pasta, apenas serão apresentados os primeiros 100.
- Não é possível apresentar pastas e ficheiros com mais de oito níveis.
- Independentemente da localização das pastas, serão apresentadas por ordem alfanumérica.

NOT FOR RETAIL

Diversão com ficheiros de música



* Modos de reprodução

Repetir a canção actual.

Reproduzir as canções na pasta por ordem, depois repetir do início

Reproduzir as canções numa pasta por ordem, depois parar quando terminar

Reproduzir as canções na pasta seleccionada de forma aleatória

Reproduzir a canção actual entre os pontos A e B definidos pelo utilizador

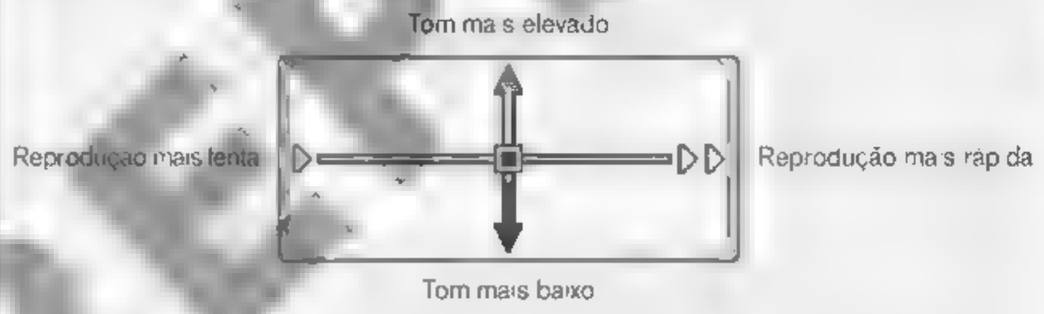
Nota. Deslize os pontos A e B para tras e para a frente para os ajustar

Botões de batida

Prima o botão B e o botão R para adicionar efeitos de som. Toque nos ícones no ecrã para alterar os efeitos de som.

Alterar a velocidade e tom da reprodução

Toque no ecrã para mover e ajustar a velocidade e tom da reprodução.



Utilizar filtros com a música

Toque num ícone para alterar o filtro utilizado na música.

Faz a música soar como se estivesse a ser reproduzida num rádio antigo.

Remove a gama vocal de uma faixa, deixando apenas os instrumentos. (Em algumas canções, as vozes podem não ser totalmente removidas.)

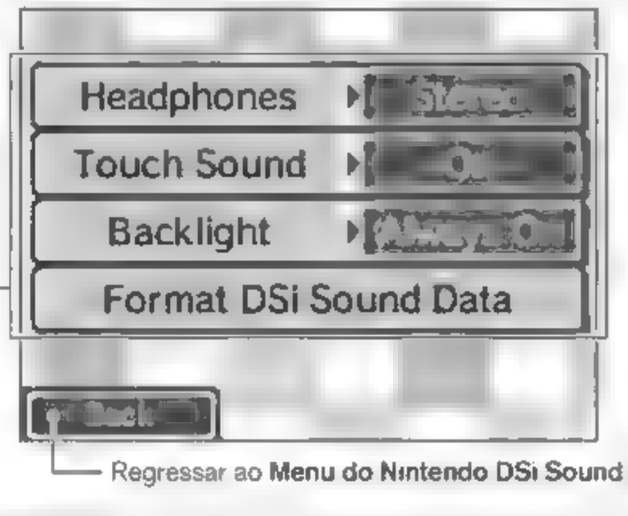
Adiciona um efeito de eco.

Faz a música soar como um jogo de vídeo antigo!

Dispor gravações de voz

Toque numa bolha de som para iniciar a sua reprodução sobre a música.

Ajuste as definições para o Nintendo DSi Sound ou formate os dados do Nintendo DSi Sound



Regressar ao **Menu do Nintendo DSi Sound** Página anterior

Headphones Definir os auscultadores para MONO ou STEREO (Estéreo).

Touch Sound Activar ou desactivar os efeitos de som do Ecrã Táctil durante a audição de música no **modo Diversão com a música**

Backlight Definir a iluminação posterior para desactivação automática quando o Nintendo DSi Sound não estiver a ser utilizado.

Format DSi Sound Data Apagar todos os dados do Nintendo DSi Sound da Memória do Sistema Nintendo DSi. Tal irá apagar todos os ficheiros de som gravados ou modificados, quaisquer favoritos atribuídos à música e qualquer conteúdo que o papagaio possa ter memorizado.

Como guardar ficheiros de música num Cartão SD?

Para se divertir com ficheiros de música, deverá guardá-los num Cartão SD. Siga os passos abaixo indicados para guardar ficheiros de música.

1. Utilize software para o computador para copiar canções de um CD de música e as guardar num formato compatível com o Nintendo DSi Sound Página seguinte

2. Utilize a ranhura para Cartões SD no computador ou um leitor/gravador de Cartões SD disponível no mercado para colocar os ficheiros AAC no Cartão SD.

Nota. Nas dicas de ajuda para o Nintendo DSi Sound, o papagaio cita letras das seguintes canções "Twinkle, Twinkle Little Star" (Jane Taylor), "Baa, Baa, Black Sheep" (Tradicional) e "London Bridge is Falling Down" (Tradicional)

Nintendo DSi Shop

É possível comprar software da Nintendo DSi através da Nintendo DSi Shop.
Antes de utilizar a Nintendo DSi Shop, terá de configurar uma ligação à Internet.
Pág. 202 →

Uma ligação à Internet de banda larga Pág. 202 →
Nintendo DSi Points

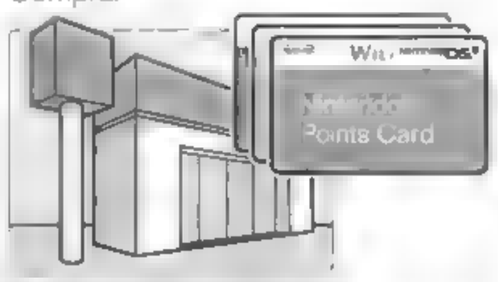
O que são os Nintendo DSi Points?

Os Nintendo DSi Points são utilizados para comprar software da Nintendo DSi na Nintendo DSi Shop.
Uma das formas de adicionar os Nintendo DSi Points à sua conta é comprar um Nintendo Points Card e utilizar os pontos na Nintendo DSi Shop. Os pontos são automaticamente transformados em Nintendo DSi Points.

Nota. Para mais informações acerca da compra de Nintendo Points, visite support.nintendo.com.

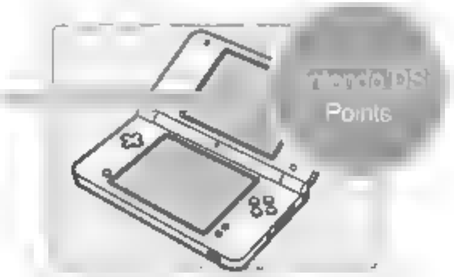
Pode utilizar Nintendo Points Cards como Nintendo DSi Points.

Comprar



Loja de venda de produtos Nintendo

Utilizar



Sistema Nintendo DSi XL

O que é um Nintendo Points Card?

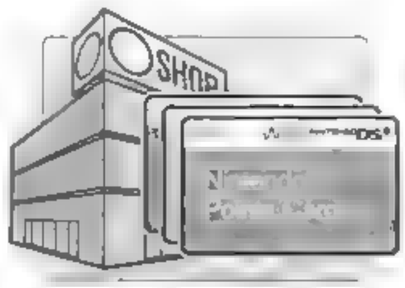
É um cartão pré-pago que pode utilizar na Nintendo DSi Shop como Nintendo DSi Points.

Como utilizar os Nintendo DSi Points

Utilize um dos seguintes métodos para obter Nintendo DSi Points

Utilizar um Nintendo Points Card

Compre um Nintendo Points Card.



Revele o número Nintendo Points

Nota. Revele o número do Nintendo Points Card raspando a área prateada na parte posterior do cartão.

Inicie a Nintendo DSi Shop.

↓

Seleccione START SHOPPING (Começar as compras) e ADD NINTENDO DSi POINTS (Adicionar Nintendo DSi Points).

↓

Siga as instruções no ecrã para introduzir o número Nintendo Points.

Comprar Nintendo DSi Points utilizando um cartão de crédito

Para comprar Nintendo DSi Points com um cartão de crédito, inicie a Nintendo DSi Shop.

↓

Seleccione START SHOPPING (Começar as compras) e ADD NINTENDO DSi POINTS (Adicionar Nintendo DSi Points).

↓

Siga as instruções no ecrã.

Software Nintendo DSi e Nintendo Points Cards

- Para estabelecer ligação à Nintendo DSi Shop necessita de uma ligação à Internet de banda larga activa. A primeira vez que estabelecer ligação, terá de concordar com os termos de utilização para aceder a Nintendo DSi Shop.
- Os Nintendo Points Cards vendidos na Europa podem ser utilizados apenas em sistemas adquiridos na Europa.
- Pode utilizar um máximo de 10.000 Nintendo DSi Points de uma vez, por exemplo, se tiver 9.000 pontos na sua conta, não poderá utilizar um Nintendo Points Card de 2.000 pontos.
- Terá de utilizar todos os pontos de um Nintendo Points Card de uma vez. Não é possível dividir os pontos entre sistemas diferentes ou utilizá-los em separado.
- Os pais ou encarregados de educação podem utilizar o controlo parental para restringir a compra de software de acordo com as directrizes de classificação PEGI/BBFC, assim como restringir a utilização de Nintendo DSi Points.
- Todos os pontos e transferências de software destinam-se a utilização exclusiva num único sistema Nintendo DSi/Nintendo DSi XL e não são reembolsáveis nem transferíveis.
- Os pontos não têm qualquer valor monetário e não podem ser trocados por dinheiro ou transferidos para outro sistema.
- O software adquirido com os Nintendo DSi Points não pode ser devolvido, reembolsado, convertido em dinheiro ou transferido.
- Uma vez registados como Nintendo DSi Points, não é possível registar os Nintendo Points num sistema Nintendo DSi/Nintendo DSi XL diferente ou numa consola Wii™.
- O software transferido da Nintendo DSi Shop é licenciado para o utilizador, e não vendido. Para mais informações, consulte os termos de utilização, que pode ser visualizado nas Definições do sistema. Pág. 202

Consulte a secção sobre controlo parental na [redacted] para obter informações acerca da informação pan-europeia do jogo (PEGI), classificações de software de jogos de vídeo e de computador.

NOT FOR

DS Download Play

Com a função DS Download Play, pode [illegible] vários jogadores com outros utilizadores de Nintendo DS/Nintendo DS Lite/Nintendo DSi/Nintendo DSi XL, mesmo que disponha apenas de uma cópia de um jogo. Pode também enviar e receber demonstrações de determinados títulos de software

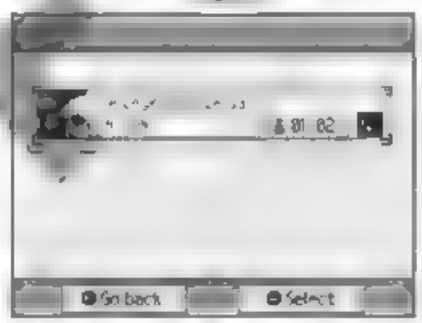
A Nintendo DSi XL está equipada com o módulo RF [illegible] à saída de menos de 10 mW e.i.r.p. e uma densidade máxima de poder de alcance de menos de -30 dBW/1MHz e.i.r.p. Estes parâmetros podem ser mantidos quando se opera num ambiente uma temperatura entre 0 a 40 graus Celsius. De acordo com isto, a Nintendo DSi XL está categorizada como um equipamento de Classe 1 de acordo com a Decisão da Comissão 2000/299/CE [illegible]

Utilizar a função DS Download Play

1. No **Nintendo DSi Menu**, toque no ícone de um título compatível com DS Download Play.
2. Siga as instruções no manual de instruções do software que está a utilizar.

1. Toque no ícone da função DS Download Play no **Nintendo DSi Menu**.

2. Seleccione o painel para o título do jogo que pretende transferir.

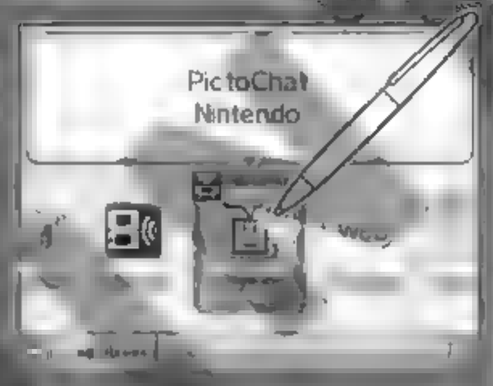


3. Toque em YES (Sim) para iniciar a transferência do título
4. Siga as instruções no manual de instruções do software que está a utilizar

PictoChat

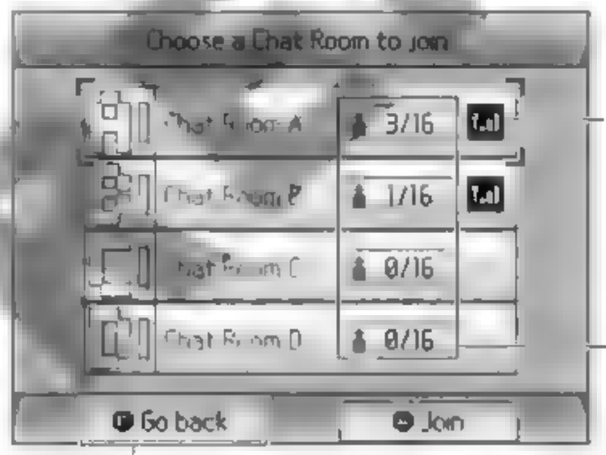
O PictoChat permite utilizar o sistema Nintendo DSi (Nintendo DSi/Nintendo DSi XL) para enviar e receber mensagens e desenhos sem fios de outros utilizadores do sistema Nintendo DS. O PictoChat não é uma aplicação de Internet. Pode comunicar com um máximo de 15 utilizadores do sistema Nintendo DS que se encontrem no raio de alcance do seu sistema Nintendo DSi.

Os controlos do PictoChat para utilização da Nintendo DS e da Nintendo DSi são ligeiramente diferentes.



Iniciar o PictoChat

Primeiro será apresentado o **Ecrã de Selecção de Sala de Conversação**
Seleccione uma sala de conversação à qual se pretenda juntar.



Ícones de força da recepção

O número em cada painel indica o número de pessoas em cada sala de conversação. Se o número total de participantes for o máximo (16/16), não poderá juntar-se a essa sala de conversação.

Fechar o PictoChat e regressar ao **Nintendo DSi Menu**

Pág. 448 ➔

PictoChat utilizando o controlo parental

Controle a secção relativa ao controlo parental na pág. 196 ➔ para obter mais informações.

Ícone de força da recepção

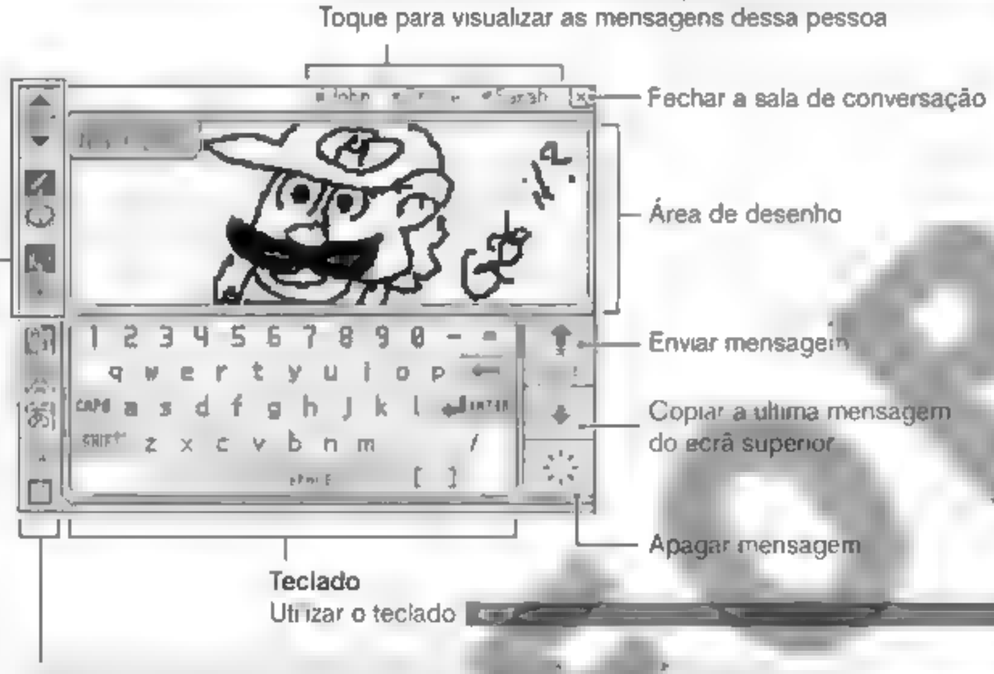
O ícone (ícone de força da recepção) indica o estado da recepção do sinal e é apresentado em quatro níveis diferentes. Uma recepção de sinal de maior potência resulta numa transmissão mais nítida.

Força de recepçao do sinal

Controlos

Ecrã superior

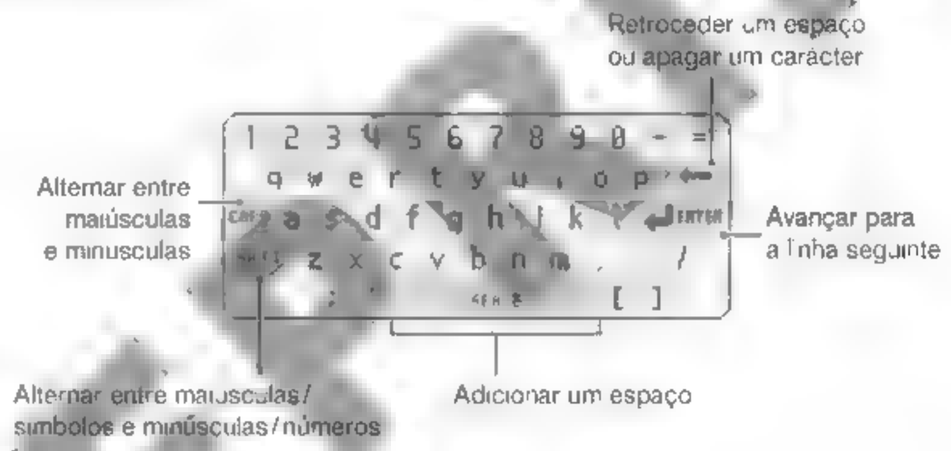
Ecrã inferior



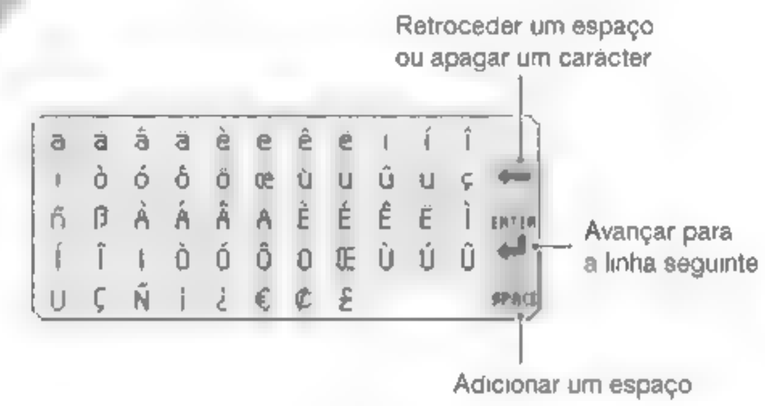
Utilizar os teclados

Toque nos caracteres do teclado para os introduzir. Pode tocar e deslizar as letras para a área de edição em qualquer ordem.

Alfanumérico



Internacional



Pode também utilizar botões para controlar o teclado.

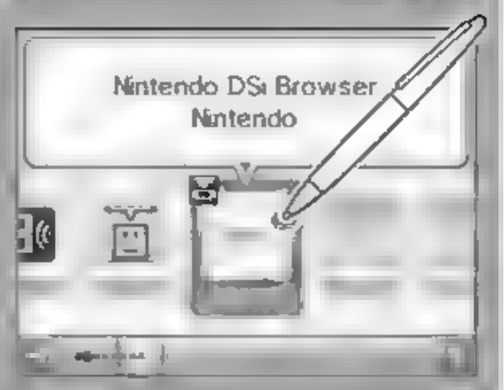
✚	Mover o cursor
(A)	Introduzir um carácter
(B)	Apagar o último carácter introduzido
(X)	Mudar para letras maiúsculas/Utilizar CAPS
(Y)	Alternar entre os tipos de teclado
L R	Percorrer mensagens
START	Enviar mensagem
SELECT	Premir durante um curto período de tempo. Copiar a última mensagem/ Premir durante um longo período de tempo: Apagar mensagem

Nintendo DSi Browser

O Nintendo DSi Browser é uma aplicação que permite a navegação na Internet utilizando o stylus.

Nota: É necessária uma ligação de banda larga activa. Para usar o Nintendo DSi Browser, deverá configurar uma ligação à Internet no seu sistema.

Pág. 202 →

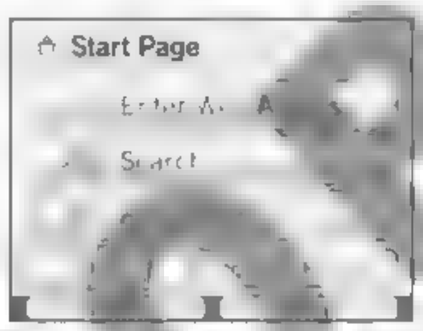


O Manual de Instruções do Nintendo DSi Browser é incluído no software. Consulte-o relativamente a instruções de utilização.

Aceder ao Manual de Instruções

1. No **Nintendo DSi Menu**, toque no ícone Nintendo DSi Browser.

2. Na página inicial, toque em HELP (Ajuda).



Proteger as crianças de Web sites potencialmente nocivos

Existem duas formas de restringir o conteúdo visualizado através do Nintendo DSi Browser.

Activar as definições de controlo parental

Use a função de controlo parental do sistema Nintendo DSi XL para restringir o acesso ao navegador. Pág. 196 →

Utilizar o serviço de filtragem

Poderá ainda utilizar um serviço de filtragem pago para prevenir a visualização de Web sites potencialmente nocivos. Para obter mais informação sobre o serviço, aceda ao **ecrã de Favoritos** e seleccione ASTARO.

NOT FOR RETAIL

System Settings (Definições do sistema)

No **Nintendo DSi Menu**, seleccione SYSTEM SETTINGS (Definições do sistema) para abrir o **Menu de definições do sistema**, a partir do qual pode ajustar várias opções diferentes. Utilize ◄ ► para virar as páginas e toque na definição que pretende ajustar.

Definições do sistema 1

- **DATA MANAGEMENT (Gestão de dados):** Pág.192
  Gira aqui os dados na Memória do Sistema ou no Cartão SD.
  Nota: Este item será apresentado somente após abrir a Nintendo DSi Shop.
- **DS WIRELESS COMMUNICATIONS (Comunicações Sem Fios DS):** Pág.193
  Active e desactive as comunicações sem fios.
- **BRIGHTNESS SETTINGS (Definições de brilho):** Pág.193
  Ajuste o brilho do ecrã.

Definições do sistema 2

- **PROFILE (Perfil):** Pág.194
  Edite o seu nome de utilizador, mensagem, aniversário e cor favorita.
- **DATE (Data):** Pág.195
  Defina a data actual
- **TIME (Hora):** Pág.195
  Defina a hora actual
- **ALARM (Alarme):** Pág.195
  Defina uma hora para o alarme.

Definições do sistema 3

- **PARENTAL CONTROLS (Controlo parental):** Pág.196
  Defina o Controlo parental para limitar o acesso a determinado conteúdo
- **TOUCH SCREEN (Ecrã Táctil):** Pág.201
  Calibre o Ecrã Táctil
- **MIC TEST (Teste ao microfone):** Pág.201
  Verifique a sensibilidade do microfone
- **INTERNET:** Pág.202
  Configure as definições de Internet

Definições do sistema 4

- **LANGUAGE (Idioma):**
  Seleccione um idioma para o seu sistema.
- **COUNTRY (País):**
  Seleccione o seu país de residência.
- **SYSTEM UPDATE (Actualização do Sistema):** Pág.218
  Actualize o seu sistema Nintendo DSi XL e a maioria das aplicações integradas.
- **FORMAT SYSTEM MEMORY (Formatação de Memória do Sistema):** Pág.218
  Elimine todo o software e dados guardados.

Data Management (Gestão de dados)

Copiar e apagar software e dados guardados da Memória do Sistema ou de um Cartão SD. Caso pretenda copiar dados, terá de inserir um Cartão SD.

Copiar / Apagar

1. Seleccione a localização dos dados que pretende apagar ou copiar.

2. Seleccione os dados que pretende copiar ou apagar

3. Seleccione COPY (Copiar) ou DELETE (Apagar).

Não é possível copiar em qualquer das seguintes circunstâncias:

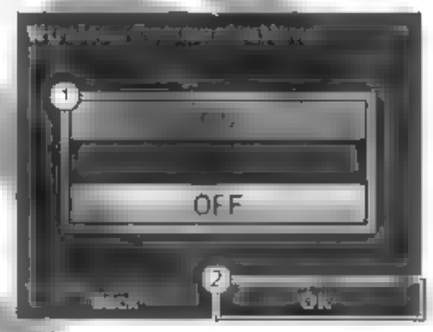
- Quando não houver qualquer Cartão SD na ranhura para Cartões SD
- Quando não houver espaço suficiente disponível na área para a qual pretende copiar
- Quando os dados seleccionados não puderem ser copiados
- Quando pretender copiar para o **Nintendo DSi Menu** mas não existirem espaços disponíveis no **Nintendo DSi Menu**.
- Quando pretender copiar para um sistema que não aquele onde os dados originais estão guardados
- Quando o Cartão SD para o qual pretende copiar tiver 300 blocos ou mais de software ou dados guardados
- Quando o Cartão SD para o qual pretende copiar estiver protegido contra escrita.

DS Wireless Communications (Comunicações Sem Fios DS)

Activar e desactivar as Comunicações sem Fios

Definição de Comunicações Sem Fios DS

1. Toque em ON (Ligar) para activar as Comunicações sem Fios DS ou em OFF (Desligar) para as desactivar.



2. Toque em OK para confirmar

Nota: Certifique-se de que define as comunicações sem fios para OFF a bordo de um avião.

Sobre o indicador LED sem fios

Quando as comunicações sem fios estão ligadas, o LED está acesso. Quando estiverem a ser transferidos dados, fica intermitente

As comunicações sem fios estão activadas

Envio de dados em curso

Brightness Settings (Definições de brilho)

Ajustar o brilho dos ecrãs

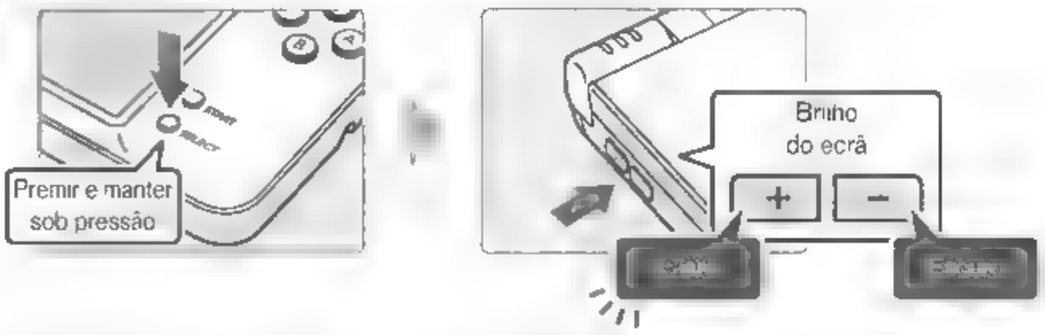
Ajustar o brilho

1. Toque em + ou – para ajustar o brilho.

2. Toque em OK para confirmar os ajustes.

Enquanto joga, pode premir e manter sob pressão o botão SELECT e utilizar o controlo de volume para ajustar o brilho.

Tenha atenção ao utilizar o botão SELECT para efectuar ajustes, uma vez que em determinados jogos tal poderá activar funções do jogo ou fazer com que este avance cenas



Acerca do brilho do ecrã e da duração da bateria

O aumento do brilho do ecrã irá diminuir a duração da bateria, e a diminuição do primeiro irá aumentar a duração da segunda. Tenha esta informação em mente ao ajustar as definições de brilho

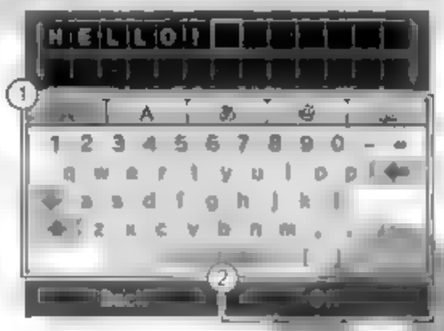
Profile (Perfil)

Fazer ajustes ao nome de utilizador, mensagem, cor favorita e aniversário.

Nome de utilizador

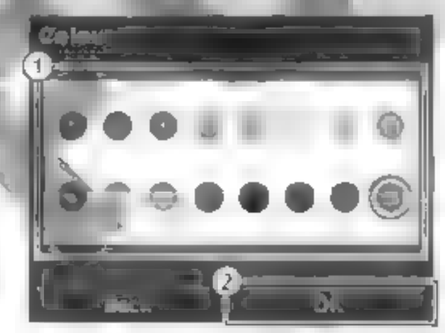
1. Utilize o teclado para introduzir o seu nome de utilizador.
   Consulte a pág. 219 para obter instruções relativamente ao teclado.
2. Toque em OK para confirmar

Mensagem



1. Introduza uma mensagem personalizada utilizando o teclado
   Consulte a pág. 219 para obter instruções relativamente ao teclado.
2. Toque em OK para confirmar.
   A mensagem personalizada que introduzir aqui será apresentada nos sistemas de outros utilizadores ao utilizar o PictoChat, pelo que deverá introduzir uma saudação ou uma pequena apresentação.

Cor



1. Toque na cor que for do seu agrado.
   A cor escolhida será utilizada em vários locais, como no **Nintendo DSi Menu**.
2. Toque em OK para confirmar.

Aniversário

1. Utilize para definir a data do seu aniversário.
2. Toque em OK para confirmar.

Data (Data)

Definir a data actual.
Alguns jogos utilizam esta definição, pelo que deverá certificar-se de que introduz a data correcta

Definir a data

1. Utilize para ajustar o dia, mês e ano
2. Toque em OK para confirmar.

Time (Hora)

Definir a hora actual.
Alguns jogos utilizam esta definição, pelo que deverá certificar-se de que introduz a hora correcta

Definir a hora

1. Utilize para ajustar a hora.
2. Toque em OK para confirmar.

Alarm (Alarme)

Definir uma hora para o alarme.

Definir o alarme

1. Utilize ① para ajustar a hora para quando pretender o alarme; em seguida, toque em OK ② para o activar.
2. Toque em YES (Sim) para confirmar. Ambos os ecrãs serão automaticamente definidos para a definição de brilho mais baixa.

Para desactivar ou cancelar o alarme, toque no Ecrã Táctil ou em qualquer outro botão que não os botões L e R.
Uma vez activado, o alarme entra no **Modo de Suspensão** e continuará a tocar a cada cinco minutos até que seja desactivado. O **Modo de Suspensão** é automaticamente desactivado passado uma hora.

Parental Controls (Controlo parental)

As definições de controlo parental permitem aos pais ou encarregados de edução gerir o conteúdo que pode ser utilizado ou transferido no sistema Nintendo DSi XL. É possível configurar apenas um conjunto de definições de controlo parental por sistema pelo que é recomendável colocar as definições no nível mais seguro que necessite para a sua família; poderá então partilhar o PIN com utilizadores que possam ter acesso ao conteúdo bloqueado.

O que pode ser restringido pelo controlo parental?

- Software Nintendo DSi ou compatível com o sistema Nintendo DSi
  - ➔ Restrinja a utilização de software com base nas directrizes de classificação PEGI
    Não é possível utilizá-lo para restringir a utilização de software Nintendo DS ou software transferido através da função DS Download Play.

- PictoChat
  - ➔ Restrinja a utilização desta aplicação.
- DS Download Play
  - ➔ Restrinja a utilização desta aplicação.
- Nintendo DSi Browser
  - ➔ Restrinja a utilização do Nintendo DSi Browser para navegar na Internet.
    Se não desejar permitir o acesso à Internet, active a função de controlo parental.
    Se desejar permitir acesso limitado à Internet, configure o serviço de filtragem de conteúdo da Astaro para o Nintendo DSi Browser. Para obter mais detalhes acerca deste serviço, aceda ao **ecrã de Favoritos** e seleccione ASTARO.
- Nintendo DSi Shop
  - ➔ Restrinja a compra de software utilizando as directrizes de classificação PEGI.
  - ➔ Defina limites quanto à utilização de Nintendo DSi Points
    Poderá apenas limitar a utilização de Nintendo DSi Points e não a compra destes
- Troca de fotografias
  - ➔ Restrinja a troca de dados de fotografias através de Comunicações Sem Fios DS
- Outros
  - ➔ Restrinja a recepção de conteúdo criado pelo utilizador.

Ícones de informação pan-europeia do jogo (PEGI), classificações de software de jogos de vídeo e de computador

Categorias de idades

Títulos classificados com 4 são adequados a maiores de 4 anos

Títulos classificados com 6 são adequados a maiores de 6 anos

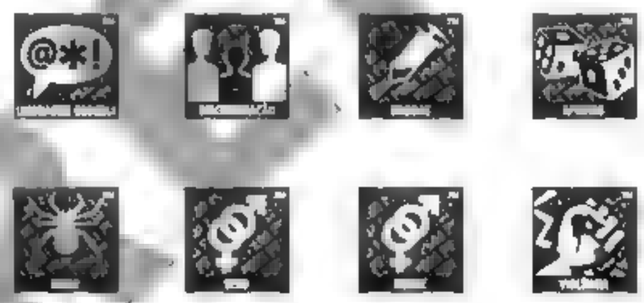
Títulos classificados com 12 são adequados a maiores de 12 anos

Títulos classificados com 16 são adequados a maiores de 16 anos

Títulos classificados com 18 são adequados a maiores de 18 anos

Especificadores de conteúdo

O especificador de conteúdo será exibido na embalagem do software. O especificador de conteúdo indica o conteúdo que é determinado com base na idade.



O logótipo "Online" indica que um jogo permite ao utilizador ter acesso a jogos online para jogar contra outros jogadores.

O sistema PEGI foi desenvolvido e baseado nos sistemas europeus existente. Na criação do projecto PEGI e na concepção da organização do sistema, estiveram amplamente envolvidos representantes da sociedade, como consumidores, pais e grupos religiosos. Para mais informações sobre o sistema de classificação por idades da Informação Pan-Europeia sobre Jogos (PEGI) visitar http://www.pegi.info.

Nota: Esta classificação por idades não se refere ao grau de dificuldade de um jogo

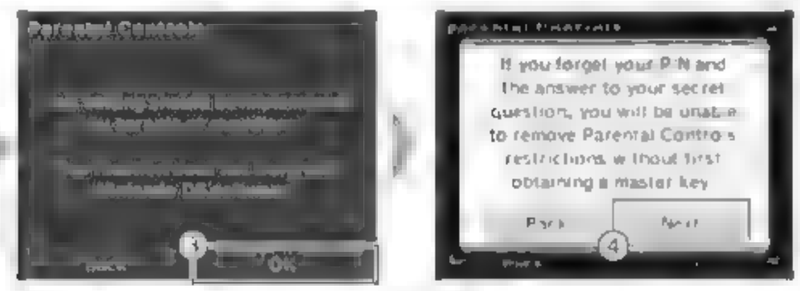
NOT FOR

Definir o controlo parental

1 Siga as instruções no ecrã.

① Toque em YES (Sim)

② Toque em NEXT (Seguinte)

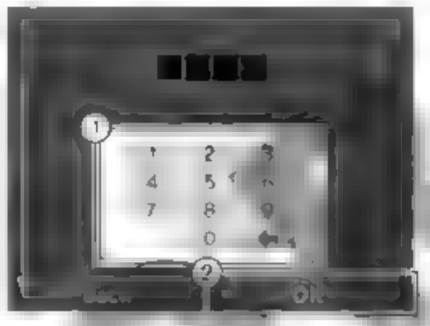


③ Toque em OK

④ Toque em NEXT

2 Introduza um PIN de quatro dígitos à sua escolha e toque em OK. (Será necessário introduzir o número duas vezes para confirmar que está correcto.)

Irá necessitar deste PIN para desactivar o controlo parental temporariamente ou alterar as definições. Recorde este número

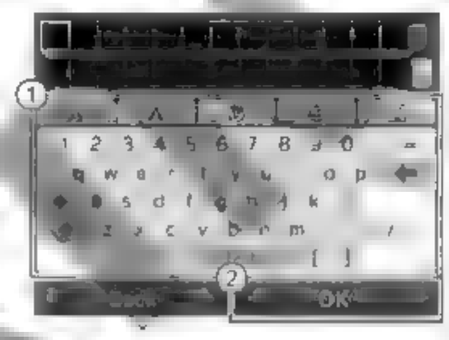


3 Utilize ▲ ▼ para escolher uma pergunta secreta e toque em OK.

4 Introduza uma resposta à pergunta secreta e toque em OK. A resposta deverá ter seis ou mais caracteres.

A resposta à pergunta secreta será utilizada caso esqueça o PIN, pelo que devera escolher uma resposta que dificilmente esquecerá

Consulte a pág. 219 ➔ para instruções acerca da utilização do teclado.



5 Siga agora as instruções no ecrã para configurar as opções de controlo parental.

NOT RETAIL

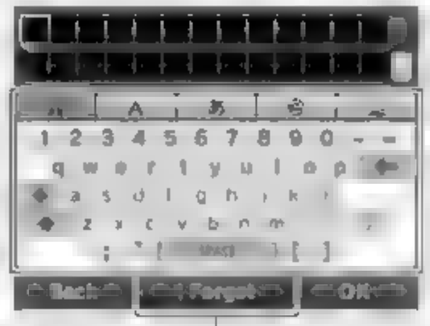
Parental Controls (Controlo parental)

O que fazer se esquecer o PIN e a resposta à pergunta secreta...

Se esquecer tanto o PIN como a resposta à pergunta secreta, siga os seguintes passos.

1. No **Ecrã de Introdução de PIN**, seleccione I FORGOT (Esqueci-me).

2. No ecrã seguinte, introduza a resposta à pergunta secreta.
   Se responder com sucesso à pergunta secreta, prossiga para a edição das definições de controlo parental.



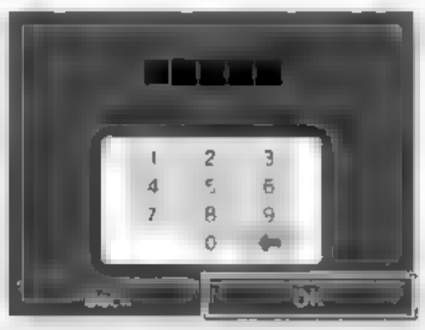
Se se esqueceu da resposta à pergunta secreta

3. Seleccione I FORGOT (Esqueci-me).

4. Será apresentado um número para consultas.
   ↓
   Telefone para o número que encontra no Manual de Operações Nintendo DSi XL e forneça o número para consultas aqui apresentado e indique o número de consulta apresentado aqui e a data no seu sistema Nintendo DSi XL. Receberá informação acerca da recepção de uma chave.

5. Toque em OK

6. Introduza a chave e seleccione OK.



Calibragem do Ecrã Táctil

Se o Ecrã Táctil não responder devidamente ou se considerar que o ponto de contacto do stylus não está alinhado correctamente, siga os passos que se seguem para recalibrar o Ecrã Táctil

Caso não consiga utilizar o stylus, prima e mantenha sob pressão o botão L + o botão R + START e ligue a corrente. O **Ecrã de calibragem** será o primeiro ecrã apresentado

Calibrar o Ecrã Táctil

1. Toque cuidadosamente no centro de ◉
   Os pontos de calibragem serão apresentados no canto superior esquerdo, canto inferior direito e no centro do ecrã
   Toque em cada ponto para concluir a calibragem.

2. Quando CALIBRATION COMPLETE (Calibragem concluída) for apresentado no ecrã, toque em cada um dos quatro ◉ para confirmar

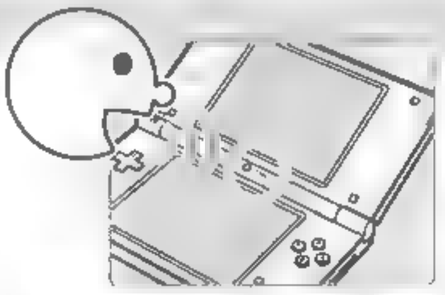
3. Após concluir a confirmação da calibragem toque em OK para terminar.
   Se não conseguiu tocar de forma precisa no ◉, seleccione TRY AGAIN (Tentar novamente) para reiniciar o processo de calibragem.

Mic Test (Teste ao microfone)

Confirmar que o microfone funciona correctamente

Testar o microfone

1. Aproxime-se do microfone e fale



2. Confirme que a barra de volume fica preenchida com barras coloridas
   Se a barra de volume ficar preenchida com barras coloridas enquanto fala, o microfone está a funcionar correctamente

A barra de volume ficará preenchida com barras coloridas quando detectar som.

3. Toque em QUIT (Sair) quando tiver terminado.

NOT FOR SALE

Internet

Ligar a Nintendo DSi XL a uma ligação à Internet de banda larga sem fios.

Configurar uma ligação à Internet

Confirmar o endereço MAC. Pág. 220 →

Copiar ou apagar o perfil Nintendo Wi-Fi Connection guardado na Nintendo DSi XL.

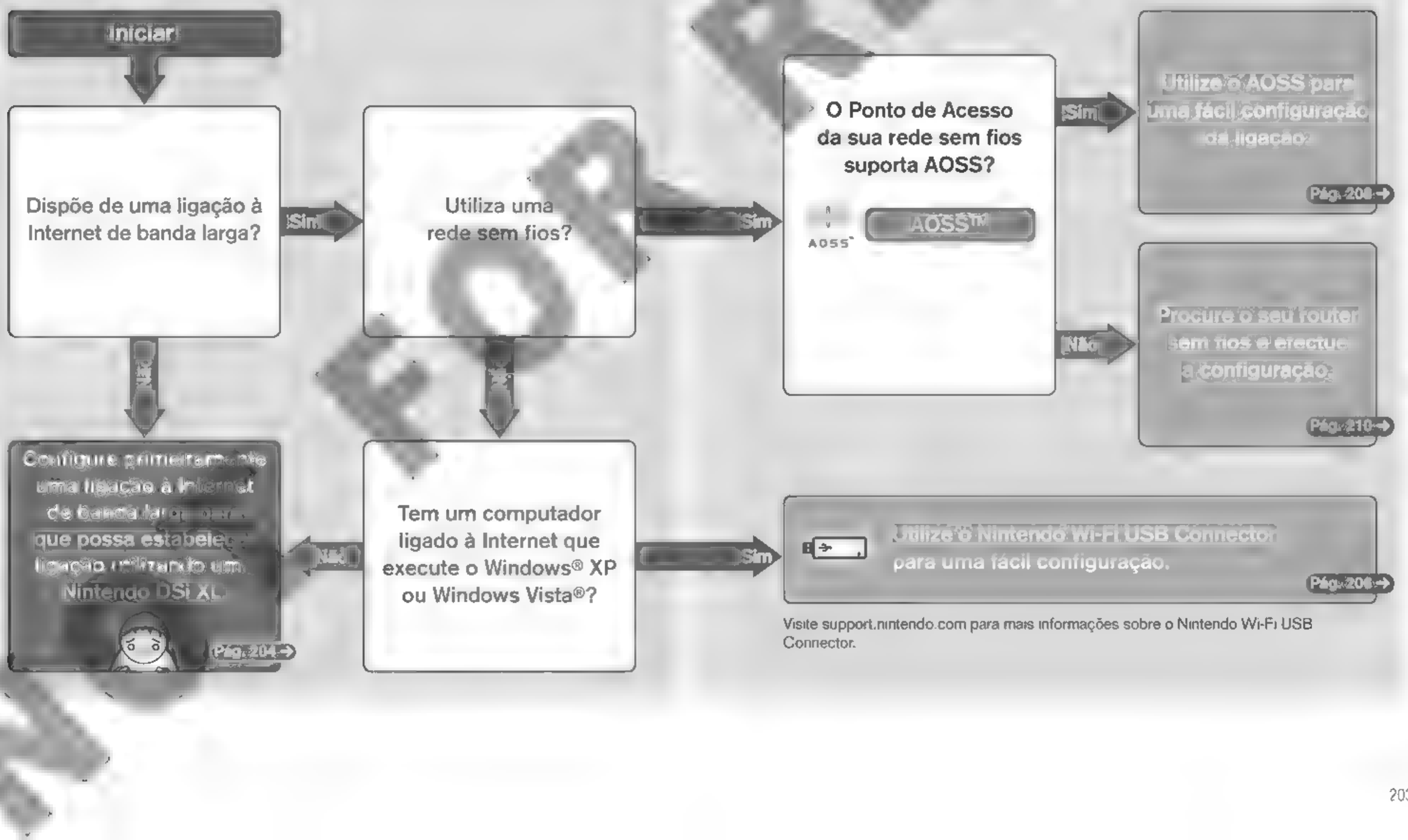
Pág. 216 →

Rever e concordar com o Acordo dos Serviços de Rede Nintendo DSi

Seleccionar o método de configuração

O processo de configuração da ligação depende do ambiente de rede doméstica. Primeiro responda às seguintes questões, depois utilize o metodo de configuração adequado.

AOSS™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.
Windows and Windows Vista are trademarks of the Microsoft group of companies.



Visite support.nintendo.com para mais informações sobre o Nintendo Wi-Fi USB Connector.

Configurar manualmente. Pág. 212 →

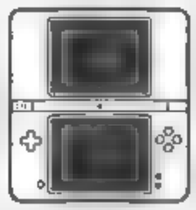
Outras definições aqui

As definições da ligação na configuração avançada (ligações 4, 5 e 6) não podem ser utilizadas com software Nintendo DS que não suporte funcionalidades da Nintendo DS. Ao estabelecer ligação à Internet com o software Nintendo DS, utilize as definições de Internet habituais (ligações 1, 2 e 3).

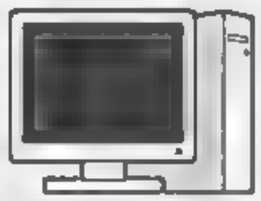
Necessário para estabelecer ligação à Internet

Para ligar uma Nintendo DSi XL à Internet necessita do seguinte

1. Sistema Nintendo DSi XL



2. PC



3. Ambiente de Internet de banda larga que utilize DSL, cabo, etc.

4. Utilize qualquer dos dispositivos que se seguem para ligar a Nintendo DSi através da modalidade sem fios

❶

Nintendo Wi-Fi USB Connector Pág. 208 →

Mesmo que não disponha de uma ligação sem fios em casa, pode ligar a Nintendo DSi XL à Internet ligando o Nintendo Wi-Fi USB Connector a uma porta USB de um PC que execute o Windows® XP/Windows Vista®, disponha de uma ligação à Internet de banda larga e esteja a executar o software incluído com o conector.

❷

Ponto de Acesso disponível no mercado (router sem fios, etc.) Pág. 208 → e Pág. 210 →

Nota: Neste manual, os "pontos de acesso de router sem fios" são referidos simplesmente como "Pontos de Acesso".

Utilize um Ponto de Acesso que suporte a norma 802.11b ou 802.11g. Não é possível utilizar Pontos de Acesso que suportem exclusivamente a norma 802.11a.

Para obter uma lista de Pontos de Acesso (routers) reconhecidos por um sistema Nintendo DSi XL, visite support.nintendo.com.

NOT FOR

Estabelecer ligação utilizando o Nintendo Wi-Fi USB Connector
(vendido em separado)

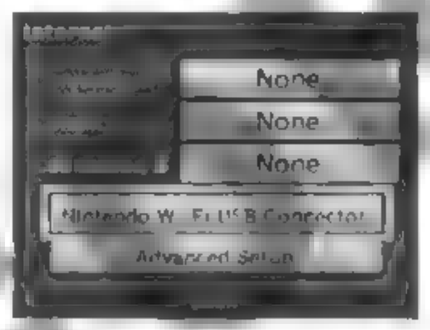
Ao ligar o Nintendo Wi-Fi USB Connector a uma porta USB de um PC com ligação à Internet de banda larga, é possível utilizar o PC como Ponto de Acesso

Nota: Antes de efectuar as configurações seguintes, instale a Ferramenta de Registo do Nintendo Wi-Fi USB Connector no computador e prepare-a para utilização. Consulte o Manual de Operações Nintendo Wi-Fi USB Connector para mais informações.

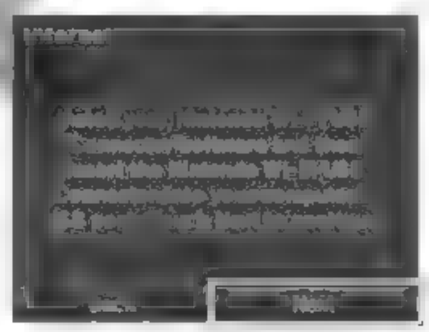
Como estabelecer ligação

1. Toque em CONNECTION SETTINGS (Definições da Ligação).

2. Toque em NINTENDO Wi-Fi USB CONNECTOR



3. Confirme que o Nintendo Wi-Fi USB Connector está pronto a ser utilizado e toque em NEXT (Seguinte).

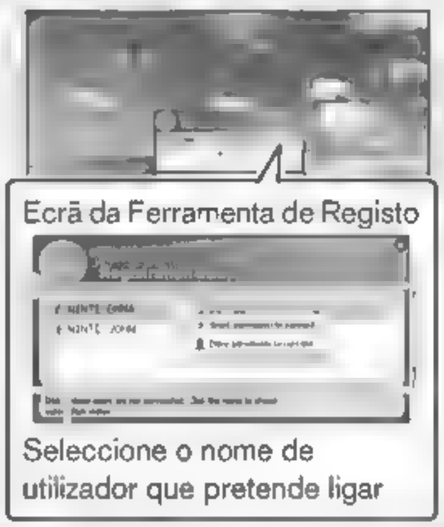


4. Avance para os passos seguintes no PC assim que este ecrã for apresentado.

5. Clique no ícone na área de notificação da barra de tarefas.
↓
É apresentada a Ferramenta de Registo

6. Seleccione o nome de utilizador que pretende ligar de entre os nomes de utilizador apresentados no sistema Nintendo DSi XL.
↓
Seleccione PERMIT CONNECTION (Permitir ligação) no menu apresentado ②.

Nota. Os ecrãs apresentados referem-se ao Windows® XP



7. Toque em OK para efectuar um teste à ligação.

Se o teste à ligação for concluído com sucesso, a configuração está concluída.

Nota: Se a ligação falhar, consulte a lista de códigos de erro na secção [illegible] **pág. 233 →** [illegible] Nintendo Wi-Fi USB Connector, visite support.nintendo.com.

NOT

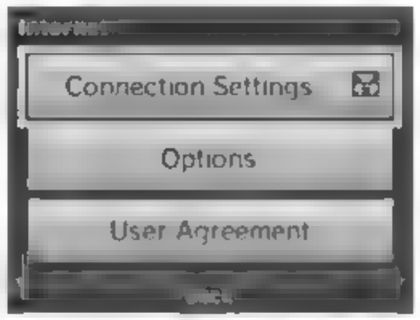
Estabelecer ligação utilizando o AOSS

Se o Ponto de Acesso suportar o AOSS, pode utilizar esta funcionalidade para uma fácil configuração da ligação. Consulte também o manual de instruções do Ponto de Acesso.

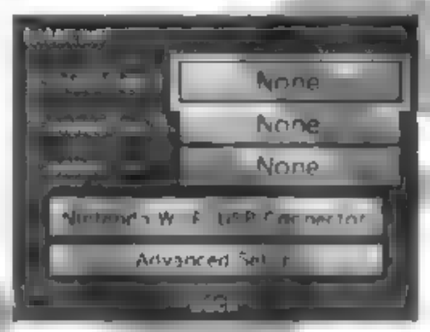
Nota. A utilização do AOSS pode alterar as definições do Ponto de Acesso. Se ligou um computador sem utilizar o AOSS, este poderá deixar de estabelecer ligação após utilizar o AOSS.

Como estabelecer ligação

1. Toque em CONNECTION SETTINGS (Definições da Ligação).



2. Toque numa ligação não utilizada com a indicação NONE (Nenhuma).



3. Toque no ícone do AOSS.
↓

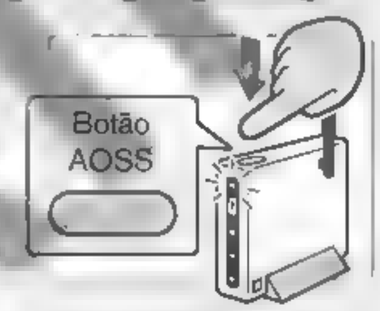
Avance para os seguintes passos no Ponto de Acesso

4 Passos no Ponto de Acesso

Utilizar o AOSS

Prima o botão AOSS até o indicador luminoso ficar intermitente

Nota: Se a ligação continuar a falhar ao efectuar as definições AOSS, aguarde cerca de 5 minutos e tente novamente.



5. Toque em OK para efectuar um teste a ligação.

Utilizar o AOSS

Se o teste à ligação for concluído com sucesso, as definições estão concluídas.

Se não for possível estabelecer ligação com o AOSS, poderá ter de efectuar definições no Ponto de Acesso. Aguarde algum tempo e toque em OK para efectuar um novo teste à ligação.

NOT REPRINTED

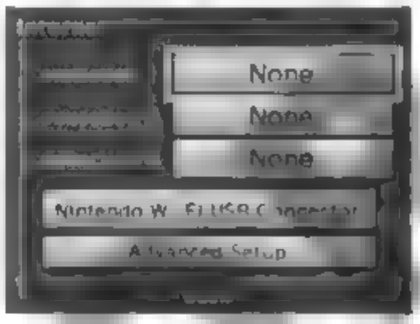
Procurar e estabelecer ligação a um Ponto de Acesso

É possível utilizar este método para procurar e estabelecer ligação a um Ponto de Acesso se o Ponto de Acesso não suportar AOSS

Como estabelecer ligação

1. Toque em CONNECTION SETTINGS (Definições da Ligação).

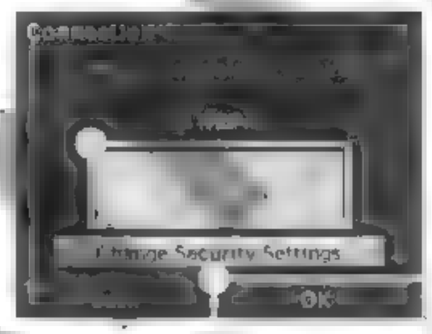
2. Toque numa ligação não utilizada com a indicação NONE (Nenhuma).



3. Toque em SEARCH FOR AN ACCESS POINT (Procurar um Ponto de Acesso).

4. Toque num Ponto de Acesso para o seleccionar.
   Se não encontrar qualquer Ponto de Acesso, experimente configurar as definições manualmente. Pág. 212 →

5. Introduza a chave e toque em OK.
   Apresentado apenas quando configurado o Ponto de Acesso usa segurança sem fios



6. Toque em OK.

7. Toque em OK para efectuar um teste à ligação

Se o teste à ligação for concluído com sucesso, a configuração está concluída.

Nota: [illegible]

Resolução de problemas: pág. 233 →

Os Pontos de Acesso marcados com [illegible] requerem a introdução da chave de segurança do Ponto de Acesso. Pág. 220 →

Não é necessária a introdução da chave		Configurado com um formato de encriptação não suportado. Para estabelecer ligação a Pontos de Acesso com esta marca, configure as definições através da configuração avançada. Pág. 214 →
É necessária a introdução da chave		

O ícone (ícone de força da recepção) indica o estado da recepção do sinal e é apresentado em quatro níveis diferentes. Uma recepção de sinal de maior potência resulta numa transmissão mais nítida.

Configurar as definições manualmente

Configure as definições relativas ao Ponto de Acesso manualmente

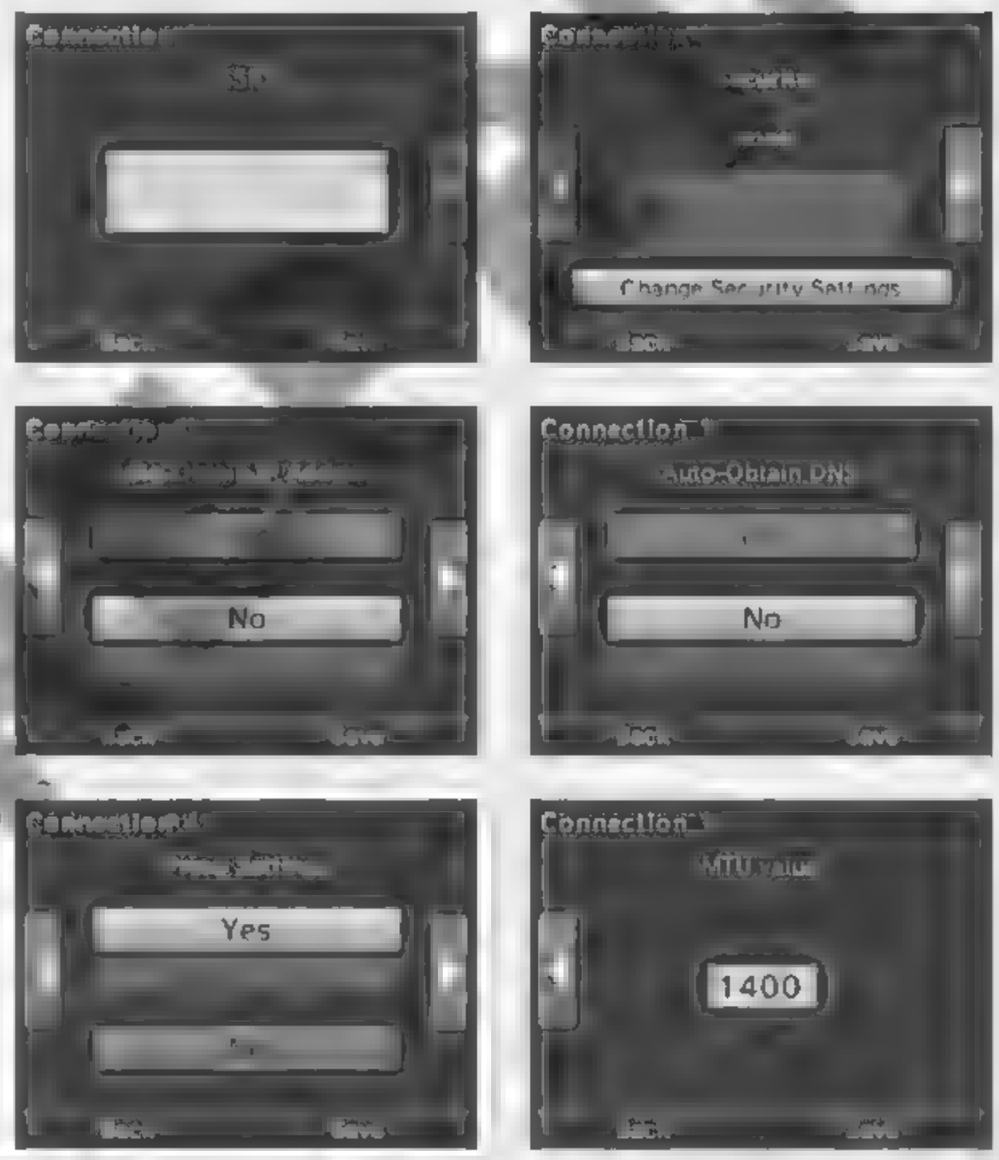
Como estabelecer ligação

1. Toque em CONNECTION SETTINGS (Definições da Ligação).

2. Toque numa ligação não utilizada com a indicação NONE (Nenhuma)

3. Toque em MANUAL SETUP (Configuração Manual).

4. Defina cada um dos campos e toque em SAVE (Guardar) quando terminar. Ao definir o endereço IP manualmente, certifique-se de que define também o DNS



As definições proxy podem ser configuradas apenas ao efectuar a Configuração Avançada.

5. Toque em YES (Sim) para efectuar um teste à ligação.

Se o teste à ligação for concluído com sucesso, a configuração está concluída

Nota: Se ... e resolução de problemas. pág. 233 →

NOT

Configuração avançada

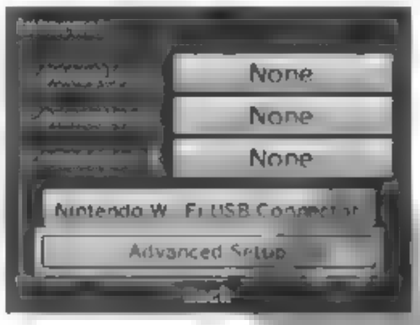
Na configuração avançada, pode determinar definições para estabelecer ligação à Internet utilizando software que suporte as funcionalidades da Nintendo DSi, utilizando a segurança de nível elevado WPA, definições proxy e definições para estabelecer ligação com a WPS Pág. 221

A configuração avançada (ligações 4 a 6) não pode ser utilizada com software para a Nintendo DS que não suporte as funcionalidades da Nintendo DSi. Ao estabelecer ligação à Internet com software para a Nintendo DS, configure as definições de Internet habituais (ligações 1 a 3).

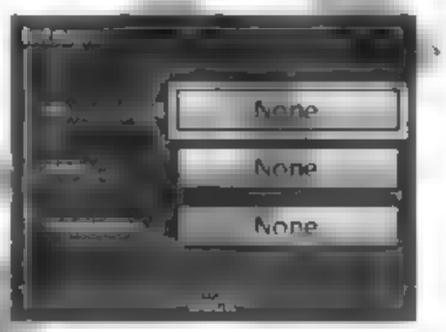
Como estabelecer ligação

❶ Toque em CONNECTION SETTINGS (Definições da Ligação)

❷ Toque em ADVANCED SETUP (Configuração avançada)



❸ Toque numa ligação não utilizada com a indicação NONE (Nenhuma).



❹ Toque no método de ligação mais adequado para o seu ambiente de ligação.

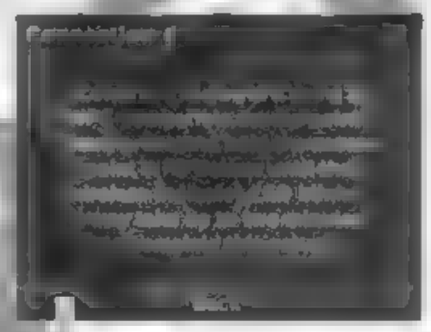
Para configurar utilizando a WPS
Toque no ícone da WPS e prossiga a partir do passo ❺

- Utilizar o AOSS Pág. 208
- Procurar um Ponto de Acesso Pág. 210
- Configuração manual Pág. 212

Nota: A menos que utilize WPS, o restante procedimento é o mesmo que para a configuração de definições normais.

❺ Toque no tipo de ligação mais adequado para o seu Ponto de Acesso

Ligação premindo o botão
Continue a premir o botão WPS até o indicador luminoso ficar intermitente



Ligação por PIN
Defina o número PIN apresentado no Ecrã Táctil do sistema Nintendo DSi XL no Ponto de Acesso.

Poderá demorar até 2 minutos para a configuração estar concluída

❼ Toque em NEXT (Seguinte).

❽ Toque em OK para efectuar um teste à ligação.

Se o teste à ligação for concluído com sucesso, as definições estão concluídas.
Imediatamente após concluir a configuração utilizando a WPS, a ligação poderá estar desativada no Ponto de Acesso. Aguarde algum tempo e tente efectuar um novo teste à ligação.

Opções

Confirmar a informação de sistema, apagar as configurações da Nintendo WFC e transferir as configurações da Nintendo WFC.

- Confirmar o endereço MAC do sistema e a ID da Nintendo WFC
- Apagar a Configuração de Nintendo WFC do sistema
- Transferir a Configuração de Nintendo WFC para outro sistema

Aviso

- Apague a Configuração de Nintendo WFC antes de eliminar ou ceder o sistema.
- Ao mudar para um novo sistema, transfira a Configuração de Nintendo WFC do sistema antigo para o novo
- Ao apagar ou transferir a Configuração de Nintendo WFC, as definições como grupos de amigos e as ligações serão apagadas do sistema de fonte

Transferir a Configuração de Nintendo WFC para outro sistema

As transferências de Configuração de Nintendo WFC utilizam a função DS Download Play.

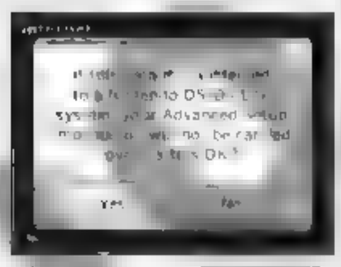
Nota: Tal apaga a Configuração de Nintendo WFC do sistema de fonte e substitui a Configuração de Nintendo WFC do sistema de destino. Ao transferir para um sistema Nintendo DS/DS Lite, o conteúdo da informação de configuração avançada da Internet não é transferido.

O que deve preparar

- Sistema Nintendo DSi XL de fonte
- Sistema de destino (sistema Nintendo DSi/Nintendo DSi XL ou Nintendo DS/DS Lite)

Como transferir

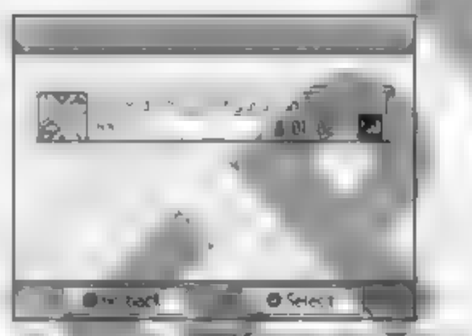
Toque em TRANSFER NINTENDO WFC CONFIGURATION (Transferir a Configuração de Nintendo WFC).
↓
Siga as instruções no ecrã.


1. Toque em Yes

2. Toque em Yes

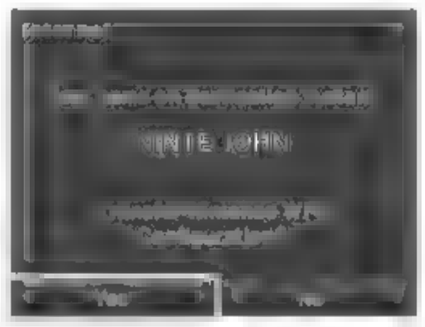
3. Toque em Next

Toque em DS DOWNLOAD PLAY.
↓
Siga as instruções no ecrã.


Toque em

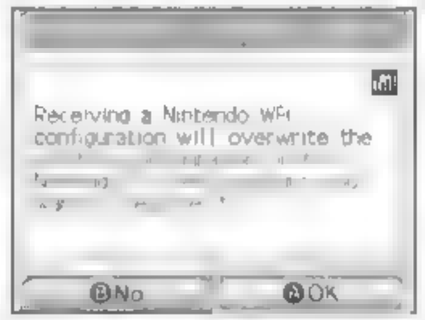
Toque em Yes

Confirme que o nome de utilizador apresentado e o do sistema de destino e toque em YES (Sim)

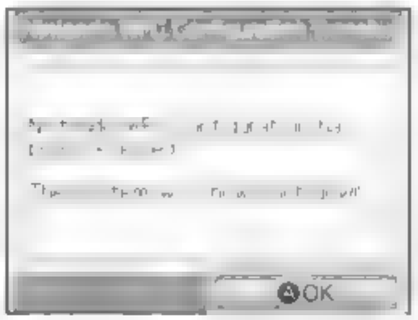


Toque em OK se concorda com o aviso no ecrã.

Nota: Se tocar em NO (Não), a transferência da Configuração de Nintendo WFC será abortada.



Quando a transferência estiver concluída, será apresentada uma mensagem de confirmação. Toque em OK em ambos os sistemas



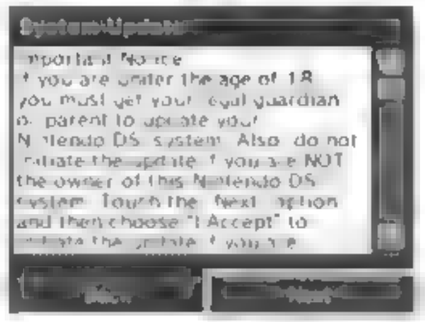
System Update (Actualização do sistema)

Serão disponibilizadas actualizações ou adições ao **Nintendo DSi Menu** ou às aplicações. As actualizações serão efectuadas estabelecendo ligação à Internet, pelo que deverá concluir as definições de ligação à Internet com antecedência.
Consulte a pág. 202 ➔

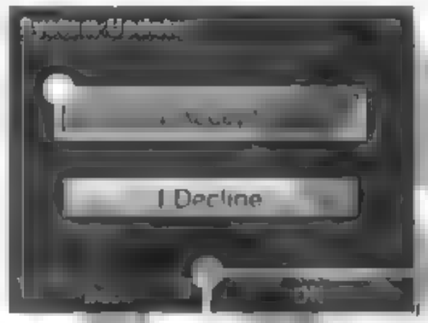
Como actualizar

1. Toque em YES (Sim)

2. Leia atentamente o texto no ecrã e seleccione NEXT (Seguinte).



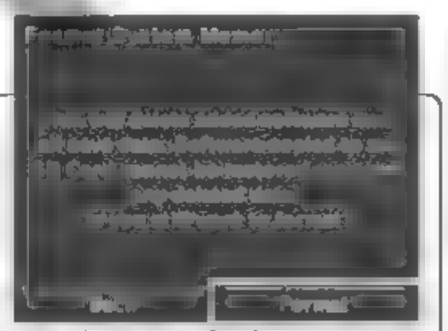
3. Se concordar com o que leu em 2, seleccione I AGREE (Concordo) e toque em OK.



Format System Memory (Formatação da Memória do Sistema)

Escolha esta opção para apagar todos os dados guardados e fazer o sistema regressar ao estado em que se encontrava quando foi adquirido.

1. Seleccione FORMAT (Formatar).



Que dados serão apagados?

- Aplicações adicionadas pelo software Nintendo DSi
- Software adquirido através da Nintendo DSi Shop

  Nota: O software adquirido através da Nintendo DSi Shop pode ser transferido novamente de forma gratuita. No entanto, se já não se encontrar disponível para compra através da Nintendo DSi Shop, não será possível voltar a transferi-lo.
- Dados guardados na Memória do Sistema
- Alterações efectuadas às definições do sistema

Utilizar os teclados

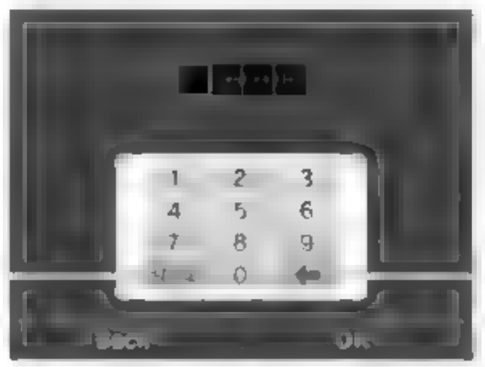
São apresentados teclados no Ecrã Táctil quando for necessário introduzir caracteres. Existem dois tipos de teclado, um teclado alfanumérico padrão e um teclado numérico de dez teclas.

Teclado alfanumérico

Teclas de selecção do tipo de caracter

- [A] Apresenta o teclado de introdução das letras do alfabeto e números
- [Á] Apresenta o teclado de introdução de caracteres especiais.
- [あ] Japonês hiragana, katakana.
- [@] Apresenta o teclado de introdução de símbolos
- [☺] Apresenta o teclado de introdução de imagens.

Teclado numérico



Glossário

Termo	Definição
SSID	O nome atribuído a um Ponto de Acesso. Também conhecido como ESS-ID ou nome da rede.
Chave	A chave é um valor numérico utilizado para encriptar as comunicações entre o sistema Nintendo DSi XL e o Ponto de Acesso. O mesmo valor deve ser definido no Ponto de Acesso e no sistema Nintendo DSi XL. É também conhecida como chave de encriptação ou uma palavra-passe de rede.
Endereço IP	O número utilizado para especificar o destino e a origem da transmissão dos dados de comunicação na rede
Máscara de sub-rede	O valor numérico que indica qual a parte do endereço IP que é o número identificador da rede a que pertence
Porta de ligação	A saída/entrada da rede em questão. O seu endereço IP está especificado nas definições do ponto de ligação.
DNS primário/ DNS secundário	O servidor que faz corresponder os nomes dos computadores na rede aos respectivos endereços IP. O endereço IP deste servidor está especificado nas definições do ponto de ligação.
Servidor DHCP	O servidor que especifica o endereço IP e outras informações necessárias para as comunicações na rede.
Endereço MAC	O número exclusivo atribuído a cada dispositivo na rede. O sistema Nintendo DSi XL também possui o seu próprio endereço MAC
NAT	Uma função que um dispositivo de rede, como um router, utiliza para converter as definições de endereço IP de forma a que um sistema Nintendo DSi XL numa LAN consiga estabelecer ligação à Internet. Poderá ocorrer um erro na ligação ao tentar estabelecer ligação à Internet utilizando a funcionalidade NAT, dependendo do ambiente de rede que utilizar
MTU	O valor máximo de dados que podem ser enviados numa transmissão nesta rede
WEP	Um método para encriptar os dados enviados entre o sistema Nintendo DSi XL e o Ponto de Acesso
WPA-PSK(TKIP) / WPA2-PSK(TKIP)	Um método para encriptar os dados enviados entre o sistema Nintendo DSi XL e o Ponto de Acesso. Este método de encriptação é mais forte do que o WEP
WPA-PSK(AES) / WPA2-PSK(AES)	Um método para encriptar os dados enviados entre o sistema Nintendo DSi XL e o Ponto de Acesso. Este método de encriptação é mais forte do que o WEP e TKIP.

Termo	Definição
WPS	Acrónimo de Wi-Fi Protected Setup. Trata-se de uma norma para a fácil execução de definições de ligação e segurança de dispositivos LAN sem fios
Proxy	Um servidor que permite aos utilizadores estabelecer uma ligação indirecta à Internet recebendo a informação solicitada pelo utilizador antes de a transferir para a máquina do utilizador
ID de Nintendo Wi-Fi Connection	O número único atribuído a cada utilizador que estabelece ligação e é reproduzido na Nintendo Wi-Fi Connection. Este é definido automaticamente da primeira vez que o utilizador estabelece ligação a Nintendo Wi-Fi Connection
Configuração de Nintendo Wi-Fi Connection	Informação com os detalhes acerca das definições de ligação e a ID de Nintendo Wi-Fi Connection.

Termo	Definição
Introduzir uma chave para segurança sem fios	• No ecrã de detalhes das definições da ligação, a chave será apresentada como uma sequência de asteriscos (*). • A chave pode ser introduzida utilizando caracteres ASCII ou um código hexadecimal que consista nos algarismos 0 a 9 e nas letras "a" a "f". • Os sistemas de encriptação que utilizam uma chave são os únicos suportados pelo sistema Nintendo DSi XL. Se o Ponto de Acesso utiliza outro sistema de encriptação, o sistema de encriptação utilizado no Ponto de Acesso precisa de ser alterado. • Para informações sobre a configuração das definições dos Pontos Acessos, consulte o manual de instruções fornecido com o Ponto de Acesso.

Termo	Definição
Introduzir uma chave WEP	• Normalmente, podem ser registadas até quatro chaves WEP para um Ponto de Acesso. Nas definições do ponto de ligação do sistema Nintendo DSi XL, a chave WEP deve ser introduzida no primeiro dos quatro espaços e as definições do Ponto de Acesso devem também ser configuradas para a utilização da mesma chave WEP. • O número de caracteres a utilizar para a WPA é o seguinte. ASCII: 5, 13 ou 16 caracteres Hexadecimal: 10, 26 ou 32 caracteres

Termo	Definição
Introduzir uma Chave WPA	• O número de caracteres a utilizar para uma chave WPA é o seguinte ASCII: entre 8 e 63 caracteres Hexadecimal: 64 caracteres

Mensagens de erro e códigos de erro

Consulte a secção Assistência e resolução de problemas do Manual de Operações Nintendo DSi XL para informações sobre as mensagens e códigos de erro apresentados.

Pág. 232 →

REPRINT
NOT FOR

NINTENDO DSi XL

Assistência e Resolução de problemas

Em caso de problemas com o sistema Nintendo DSi ou de apresentação de uma mensagem ou código de erro no ecrã, deverá utilizar esta secção do manual para determinar a causa do problema.

Índice

- Resolução de problemas 224

Sem saída de vídeo ou áudio 224

Nintendo DSi Menu
Não consigo utilizar o microfone 225

Carregar a Bateria 226

Não consigo utilizar o Ecra Táctil
Cartões SD 227
Nintendo DSi Camera

Nintendo DSi Sound 228

Nintendo DSi Shop
Não consigo utilizar a função DS Download Play 229
Não consigo utilizar o PictoChat

Tenho dificuldades para utilizar as Comunicações Sem Fios DS
O sistema entra no Modo de Descanso 230

Controlo parental 231

- Lista de mensagens de erro 232
- Lista de códigos de erro 233
- Eliminação do produto no final da sua vida útil 236
- Especificações 237

NOT FOR REPRINT

Antes de procurar assistência, aconselhamos a consulta da informação que se segue

Nota: Além desta secção do manual, deverá ler o manual de instruções relativo a cada software e dispositivo periférico utilizado.

Sem saída de vídeo ou áudio

- **O indicador LED de energia encontra-se ligado?**
  Prima o botão POWER para ligar a corrente.

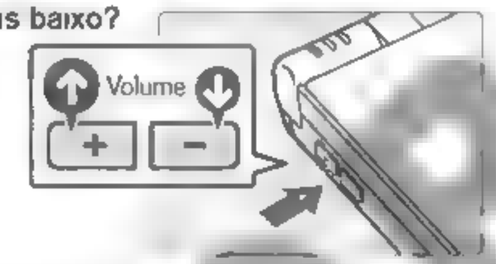
- **A Bateria foi carregada?**
  Recarregue a Bateria

- **O cartão de jogo foi introduzido correctamente?**
  Introduza o cartão de jogo gentilmente mas com firmeza até encaixar

- **O sistema encontra-se no Modo de Descanso?**
  O indicador LED de energia apresenta intermitências lentas quando o sistema se encontra no **Modo de Descanso**. Verifique o indicador LED de energia. Saia do **Modo de Descanso** abrindo o sistema Nintendo DSi XL.

Os altifalantes do sistema não emitem som

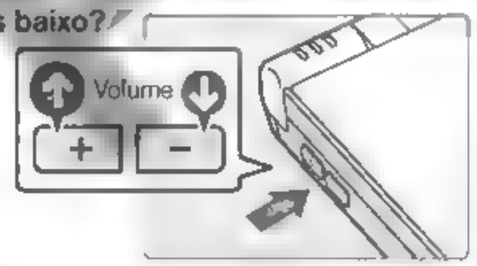
- **O volume está definido para o nível mais baixo?**
  Ajuste o volume utilizando o controlo de volume/brilho na parte lateral do sistema



- **Os auscultadores, um microfone externo ou um auricular estão ligados?**
  Se os auscultadores, um microfone externo ou um auricular estão ligados ao sistema Nintendo DSi XL, não sairá som dos altifalantes

Os auscultadores ou auricular não emitem som

- **O volume está definido para o nível mais baixo?**
  Ajuste o volume utilizando o controlo de volume/brilho na parte lateral do sistema



- **A ficha dos auscultadores ou auricular está firmemente introduzida?**
  Garanta que os auscultadores ou o auricular estão ligados com firmeza à tomada áudio.

A apresentação do Nintendo DSi Menu é muito demorada

- **Um Cartão SD (Cartão SDHC) de elevada capacidade foi introduzido no sistema?**
  A apresentação do **Nintendo DSi Menu** poderá demorar algum tempo se um Cartão SD de elevada capacidade foi introduzido no sistema

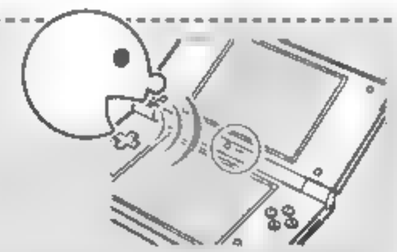
Menu indica THERE IS NO CARD INSERTED IN THE DS GAME CARD SLOT (Não foi introduzido nenhum cartão na ranhura para cartões de jogo DS)

- **O cartão de jogo foi introduzido correctamente?**
  Retire o cartão e volte a introduzi-lo correctamente até encaixar. Se não funcionar, repita o processo algumas vezes.

- **Foram configuradas definições de controlo parental destinadas a restringir o uso de software com base nas classificações etárias PEGI?**
  Introduza o PIN e desactive o controlo parental temporariamente, ou desactive o elemento de controlo parental que restringe o uso de software com base nas classificações etárias PEGI. Pág. 231→

- **O software utiliza o microfone? Esta secção do software recorre ao microfone?**
  Nem sempre é possível utilizar o microfone. O microfone apenas pode ser utilizado em secções do software que o suportem.

- **O microfone está a funcionar correctamente?**
  Utilize MIC TEST (Teste ao microfone) nas Definições do sistema para confirmar o funcionamento correcto do microfone. Pág. 201→



- **Outras vozes, como as de familiares e amigos, são reconhecidas correctamente?**
  Existem diferenças individuais nas taxas de reconhecimento da voz. Algumas vozes são mais difíceis de reconhecer do que outras

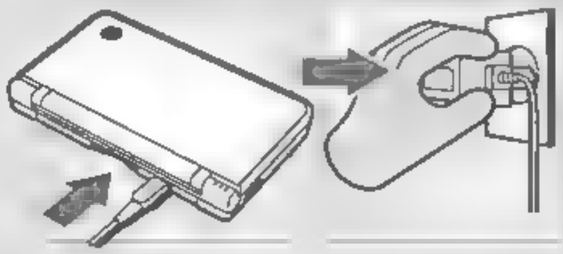
O microfone reage de forma inesperada

O microfone poderá estar a reagir a ruído ambiente ou à saída de som do altifalante. Afaste-se da fonte do ruído, diminua o volume do altifalante, utilize auscultadores ou evite a criação de som. Utilize MIC TEST (Teste ao microfone) nas Definições do sistema para verificar se o microfone reage

O indicador LED de recarga n

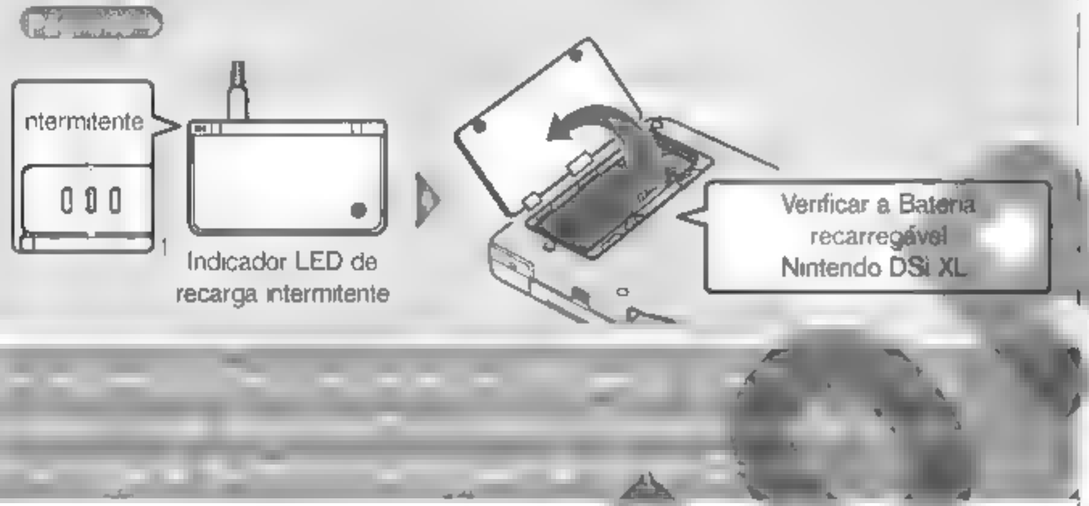
- **Está a utilizar uma Fonte de Alimentação da Nintendo DSi?**
  Deverá utilizar uma Fonte de Alimentação da Nintendo DSi (WAP-002(EUR)).

- **A Fonte de Alimentação da Nintendo DSi encontra-se ligada com firmeza ao sistema e a uma tomada eléctrica?**
  Garanta a ligação firme da Fonte de Alimentação da Nintendo DSi ao sistema Nintendo DSi XL e à tomada



- **A Bateria está a ser carregada num local com temperatura ambiente entre os 5 e os 35 graus centígrados?**
  Deverá carregar a Bateria num local com temperatura ambiente entre os 5 e os 35 graus centígrados. Poderá não ser possível recarregar a Bateria num local fora deste intervalo de temperatura

- **O indicador LED de recarga encontra-se iluminado?**
  Se o indicador LED de recarga se apresentar intermitente, a Bateria poderá não estar correctamente ligada. Certifique-se que a Bateria está corretamente ligada



- **O jogo está a ser reproduzido ou a Bateria está a ser recarregada num local com temperatura ambiente inferior a 5 graus centígrados?**
  Em ambientes com temperatura inferior a 5 graus centígrados, não será possível reproduzir jogos durante longos períodos e a Bateria demorará mais do que o habitual a carregar.

N

- **As posições do Ecrã Táctil mudaram?**
  Se as posições começaram a mudar, utilize a opções relativas ao TOUCH SCREEN (Ecrã Táctil) nas Definições do sistema para corrigir
  Pág. 201 ➔
  Nota: Pode iniciar o sistema no **Ecrã de calibragem do Ecrã Táctil** premindo o botão POWER ao mesmo tempo que prime e mantém os botões L, R e START sob pressão

- **Fixou uma capa de protecção (à venda em lojas da especialidade) ao Ecrã Táctil?**
  Se fixou uma capa de protecção ao Ecrã Táctil, deverá consultar o respectivo manual de instruções e verificar a sua aplicação correcta antes de calibrar o Ecrã Táctil.

O

- **O Cartão SD foi introduzido correctamente no sistema?**
  Introduza o Cartão de Memória SD cuidadosamente mas com firmeza até encaixar na ranhura para Cartões SD, localizada na parte lateral do sistema.

- **O Cartão SD está partido?**
  Utilize um computador ou câmara digital para confirmar a visualização correcta dos ficheiros no Cartão SD.

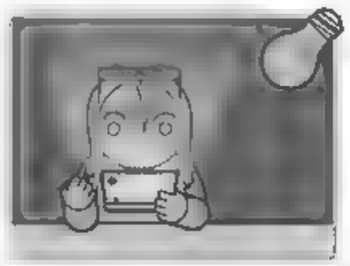
- **Existem fotografias no Cartão SD que possam ser apresentadas utilizando a Nintendo DSi Camera?**
  A Nintendo DSi Camera apresenta apenas fotografias tiradas no sistema Nintendo DSi/Nintendo DSi XL. Não serão apresentadas fotografias tiradas com uma câmara digital ou com um telemóvel.

- **Existem ficheiros no Cartão SD que possam ser reproduzidos utilizando o Nintendo DSi Sound?**
  O Nintendo DSi Sound reproduz ficheiros ACC com a extensão .m4a, .mp4 e .3gp. Os ficheiros de áudio não ACC (por exemplo, os ficheiros MP3) não serão reproduzidos.

A Nintendo DSi Camera repetidamente uma foto meu rosto, mas não reage

Tal sucede quando o rosto não é reconhecido adequadamente. Deverá movimentar-se para uma área bem iluminada e voltar o rosto numa direcção que permita a sua reprodução completa no ecrã. Deverá ainda ter-se em conta os seguintes factores que poderão afectar o reconhecimento do rosto

- O brilho e iluminação ambientes
- O corte de cabelo (por exemplo, quando o cabelo cobre o rosto)
- A cor dos olhos e do cabelo
- O brilho no rosto e na cabeça
- A forma, cor e espessura dos pêlos faciais
- Óculos, joalharia e piercings no rosto e na cabeça



NOT

A Nintendo DSi Camera não reconhece os meus olhos e a minha boca correctamente

As diferenças individuais e o ambiente circundante poderão evitar o funcionamento correcto do reconhecimento facial. Se a posição dos olhos e da boca não for reconhecida correctamente, deverá colocar-se numa área bem iluminada e voltar o rosto para uma direcção que permita a sua total captura no ecrã. Deverá ainda ter-se em conta os factores mencionados anteriormente.

As fotografias tiradas com a câmara apresentam cores estranhas

Confirme a utilização apenas da Objectiva normal (outras objectivas podem causar o aparecimento de cores estranhas) e tire uma fotografia com outro dispositivo. Se o problema se mantiver, contacte a Nintendo. Pág. 230→

Não consigo trocar fotografias nem molduras com a Nintendo DSi Camera

- **As definições de controlo parental restringem a transmissão sem fios de dados de fotos?**
  Introduza o PIN e desactive o controlo parental temporariamente, ou desactive o elemento do controlo parental que restringe a transmissão sem fios de dados de fotos Pág. 231→

O Nintendo DSi Sound não reproduz [illegible]

- **O Cartão SD foi introduzido correctamente no sistema?**
  Introduza o Cartão SD cuidadosamente mas com firmeza até encaixar na ranhura para Cartões SD, localizada na parte lateral do sistema

- **O Cartão SD contém ficheiros de som guardados que possam ser reproduzidos utilizando o Nintendo DSi Sound?**
  O Nintendo DSi Sound reproduz ficheiros ACC com a extensão .m4a, .mp4 e .3gp. Os ficheiros de áudio não ACC (por exemplo, os ficheiros MP3) não serão reproduzidos.

- **São mais de 3.000 os ficheiros áudio guardados?**
  Não podem ser apresentados mais de 3.000 ficheiros áudio.

- **Existem mais de 1.000 pastas com ficheiros áudio guardados?**
  Não podem ser apresentadas mais de 1.000 pastas

- **São mais de 100 os ficheiros áudio guardados numa só pasta?**
  Não podem ser apresentados mais de 100 ficheiros numa só pasta. Se existem pastas com o mesmo nome no Cartão SD, os ficheiros áudio nessas pastas serão apresentados como uma só pasta. Não podem ser apresentados mais de 100 ficheiro dessa pasta.

- **Os ficheiros áudio estão guardados numa pasta com mais de 8 níveis?**
  O Nintendo DSi Sound apenas verifica ficheiros num máximo de 8 directórios

Não consigo reproduzir ficheiros áudio utilizando o Nintendo DSi Sound

- **Existem ficheiros áudio num formato que possa ser reproduzido pelo Nintendo DSi Sound?**
  O Nintendo DSi Sound reproduz ficheiros de áudio com os seguintes requisitos:
  Formato de ficheiros: AAC (.m4a, .mp4, o [illegible])
  Taxa de bits: 16–320 kbps
  Frequência de amostragem: 32 [illegible] 48 kHz

Não consigo transferir novos jogos da Nintendo DSi Shop

- **Os Nintendo DSi Points são suficientes?**
  Deverá utilizar um dos seguintes métodos para registar Nintendo DSi Points com o sistema Nintendo DSi XL:
  · Cartão de crédito (VISA ou MasterCard)
  · Nintendo Points Card (pode ser adquirido junto de um representante Nintendo)
  Nota: [illegible] Nintendo DSi Points [illegible] Points Cards
  Para obter mais detalhes sobre o registo [illegible]

- **As definições de controlo parental restringem a utilização de Nintendo DSi Points na Nintendo DSi Shop?**
  Introduza o PIN e desactive o controlo parental temporariamente, ou desactive o elemento do controlo parental que restringe a utilização de Nintendo DSi Points Pág. 231→

[illegible]

- **As definições de controlo parental restringem a utilização da função DS Download Play?**
  Introduza o PIN e desactiva o controlo parental temporariamente, ou desactive o elemento do controlo parental que restringe a utilização da função DS Download Play. Pág. 231→

Não consigo utilizar o PictoChat

- **Já se encontram 16 pessoas na sala de conversação seleccionada?**
  Apenas 16 pessoas podem entrar numa sala de conversação específica.

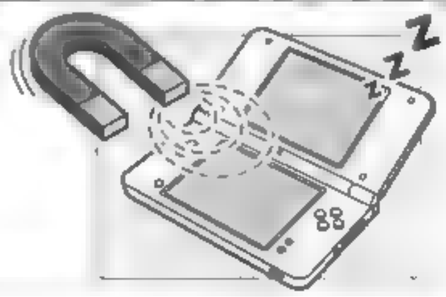
- **As definições de controlo parental restringem a utilização do PictoChat?**
  Introduza o PIN e desactive o controlo parental temporariamente, ou desactive o elemento do controlo parental que restringe a utilização do PictoChat Pág. 231→

Tenho dificuldades em utilizar as Comunicaçoes Sem Fios DS

problemas)

- **Um dos seguintes ícones de sinal da recepção encontra-se no ecrã?**
  O sinal de recepção é aparentemente fraco. Aproxime-se do outro jogador e remova os obstáculos entre si e essa pessoa.

O sistema poderá ter entrado no **Modo de Descanso** como resultado de um campo magnetico externo.
Afaste o sistema de objectos magnéticos, incluindo outros sistemas Nintendo DS.



Não consigo desactivar as definiçoes de controlo parental

- **Foi introduzido o PIN correcto?**
  Introduza o PIN correcto.
  Em caso de esquecimento do PIN: Pág.200→

- **Foi introduzida a resposta correcta à pergunta secreta?**
  Introduza a resposta correcta à pergunta secreta.
  Em caso de esquecimento da resposta à pergunta secreta: Pág.200→

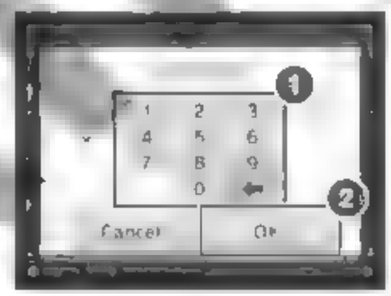
Se o seu sistema Nintendo DSi XL continuar sem funcionar correctamente, NÃO devolva o produto ao representante. Perderá os dados de jogo guardados e todas as transferências da Nintendo DSi Shop e os Nintendo DSi Points. Contacte o Centro de Apoio ao Consumidor Nintendo para obter assistência e opções de reparação e resolução de problemas adicionais. Pág.239→

Como desactivar as definições de controlo parental

São duas as formas de desactivar as definições de controlo parental. É possível desactivá-las temporariamente ou alterar as definições.

Desactivação temporária

1. Introduza o PIN no ecrã apresentado quando seleccionar o item restringido.
2. Toque em OK.

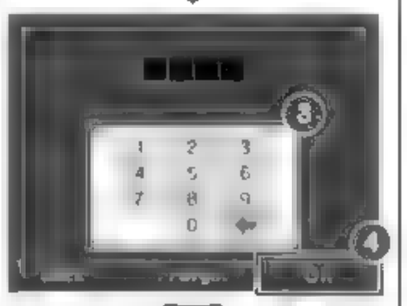


Alterar as definiçoes

1. Aceda ao **Menu Definiçoes do sistema** e seleccione Parental Controls.

2. Toque em [illegible]

3. Introduza o PIN.
4. Toque em OK.



5. Toque em Change Settings.

Siga as instruções no ecrã para alterar o conteúdo restringido.

Nota: Se se esquecer do seu PIN, consulte a secção Parental Controls (Controlo parental).
Pág.200→

NOT FOR

Em caso de ocorrência de um erro, as seguintes mensagens podem ser apresentadas no ecrã. Deverá seguir as instruções na tabela para resolver o problema.

Nota: Para efeitos destas mensagens de erro, "Manual de Operaçoes Nintendo DSi" refere-se tanto ao Manual de Operações Nintendo DSi como ao Manual de Operações Nintendo DSi XL.

Mensagem de erro	Solução
An error has occurred. Press and hold the POWER Button to turn the system off. Please refer to the Nintendo DSi Operations Manual for details. Ocorreu um erro. Manter premido o Botão POWER sob pressão para desligar o sistema. Consultar o Manual de Operações Nintendo DSi para obter mais informações.	Desligue temporariamente a corrente. Em seguida, volte a ligar. Se o problema persistir e a mesma mensagem for apresentada, desligue a corrente e contacte a Nintendo. Pág. 230 →
The System Memory is damaged. Please refer to the Nintendo DSi Operations Manual for details. A Memoria do Sistema encontra-se danificada. Consultar o Manual de Operações Nintendo DSi para mais informações.	A Memoria do Sistema encontra-se danificada. Contacte a Nintendo. Pág. 230 →
The device inserted in the SD Card slot can't be used Não é possível utilizar o dispositivo introduzido na ranhura para Cartões SD.	Um Cartão SD que não pode ser utilizado com o sistema Nintendo DSi XL ou outro objecto que não um Cartão SD foi introduzido na ranhura para Cartões SD, ou a região de sistema do Cartão SD encontra-se corrompida. Introduza um Cartao SD funcional que possa ser utilizado com o sistema Nintendo DSi XL.
There is not enough space on this SD Card. Não existe espaço suficiente no Cartao SD	Apague software desnecessario do Cartão SD utilizando o **Ecrã de gestão de dados** nas Definições do sistema pág. 182 → ou apague fotografias ou molduras desnecessarias da Nintendo DSi Camera Em alternativa, utilize um Cartão SD com espaço disponivel
There are no empty slots on the system. Não existem intervalos vazios no Sistema.	Nao existem intervalos disponiveis no **Nintendo DSi Menu**. Apague software desnecessario utilizando o **Ecrã de gestão de dados** nas Definiçoes do Sistema. Pág. 182 →

Em caso de apresentação de uma mensagem de erro não constante da lista, contacte a Nintendo Pág. 239 →

NOT FOR RESALE

Serão apresentados códigos de erros (juntamente com uma mensagem de erro), se as definições da Internet não tiverem sido configuradas correctamente ou se o teste de ligação falhar. Consulte as soluções indicadas na tabela em baixo, as definições de Internet do sistema pág.202→, o website da Nintendo e o manual de instruções dos dispositivos de rede em utilização.

Nota: Em caso de utilização do Wi-Fi USB Connector e de falha na ligação devido aos códigos de erro 052003, 052103 ou 052203, o erro poderá ser causado pelo software de segurança ou a firewall do computador. Para mais detalhes, consulta o website da Nintendo.

Códigos de erro	Problema	Solução
020100–020999	Impossível ligar à Nintendo Wi-Fi Connection.	Aguarde e tente novamente. Em caso de persistência do problema, contacte a Nintendo. Pág.239→
034301–034304	Impossível ligar ao servidor de actualização do sistema.	
034300 034305–034499	O sistema não foi actualizado devido a um erro com a Internet.	
050100–050199	Impossível estabelecer ligação à Internet.	
023000–025999	Os servidores Nintendo Wi-Fi Connection estão em manutenção ou muito ocupados.	Aguarde e tente novamente. Em caso de persistência do problema, consulte o website da Nintendo e verifique se o servidor se encontra em manutenção.
034000–034218 034500–034699	Ocorreu um erro e não foi possível actualizar o sistema.	Contacte a Nintendo. Pág.239→
034219 034220	Blocos livres insuficientes na Memória do Sistema.	Apague software desnecessário utilizando o **Ecrã de gestão de dados** sob Definições do Sistema Pág.192→
050000–050099	Nenhum Ponto de Acesso dentro do alcance.	• Verifique as definições de Ponto de Acesso. Os sinais sem fios poderão ser demasiado fracos nessa posição. • Aproxime-se do Ponto de Acesso e certifique-se de que não existem pessoas, objectos ou outros obstáculos entre o sistema e o Ponto de Acesso. • Verifique se o Ponto de Acesso está em estado de ser utilizado. Para mais detalhes, consulte o manual de instruções do Ponto de Acesso.
050500–050599	Necessário aceitar os termos de utilização.	Aceite os termos de utilização. Pág. 202→
050600–050699	As comunicações sem fios encontram-se desactivadas nas Definições do sistema.	Active a definição de comunicações sem fios. Pág.193→
051000–051099	Impossível encontrar um Ponto de Acesso com o SSID definido.	Verifique se o SSID nas definições de ligação corresponde às definições do Ponto de Acesso ao qual se pretende estabelecer ligação.

PRINT NOT FOR

Códigos de erro	Problema	Solução
051100–051199	Impossível estabelecer ligação ao Ponto de Acesso.	• Garanta que a chave de segurança nas definiçoes de ligaçao corresponde à do Ponto de Acesso. • Em caso de utilizaçâo de um Nintendo Wi-Fi USB Connector, configure o computador para permitir ligações. Se este código de erro ocorrer mesmo apos a autorizaçâo das ligaçoes, os sinais sem fios poderão ser demasiados fracos na actual posiçao. • Aproxime-se do Ponto de Acesso e certifique-se de que não existem pessoas, objectos ou outros obstaculos entre o sistema e o Ponto de Acesso.
051200 - 051299	Impossivel estabelecer ligação, pois o numero máximo de ligações simultâneas ao Ponto de Acesso foi excedido	O Ponto de Acesso ao qual se tentou estabelecer ligação possui um limite para o número de dispositivos ligados. Aguarde e tente novamente
051300–051399	Impossivel ligar ao Ponto de Acesso por motivo desconhecido.	• Consulte as soluçoes dos códigos de erro 051100 a 051299 • Volte a configurar as definições de Ponto de Acesso.
052000–052099	Impossivel adquirir automaticamente o endereço IP	• Active a funcionalidade de servidor DHCP no Ponto de Acesso ou outro dispositivo de rede. Se não for possivel utilizar a funcionalidade de servidor DHCP, será necessario configurar o endereço IP e outras definições de forma manual Pág. 212→ • Verifique se o tipo e chave de segurança das definições de ligação correspondem as definições do Ponto de Acesso pretendido.
052100–052399 312004 312005	Impossivel estabelecer ligação à Internet.	• Confirme que o ambiente de rede pode estabelecer ligação a Internet • Reveja as definiçoes sob AUTO-OBTA N IP ADDRESS (Obtençao automatica do endereço IP) nas definiçoes de ligaçao • Se a definiçao de AUTO-OBTAIN IP ADDRESS (Obtençao automatica do endereço IP) estiver configurada para NO (Nao), verifique se o tipo e chave de segurança nas definiçoes de ligaçao correspondem as definiçoes do Ponto de Acesso pretendido
052400–052599 312012 312013	Impossivel estabelecer ligação ao servidor proxy.	• Confirme se o ambiente de rede pode estabelecer ligação ao servidor proxy • Reveja as definiçoes do servidor proxy.
052700–052799	Impossivel estabelecer ligação, pois ex ste outro dispositivo de rede com o mesmo endereço IP.	Reveja a definição AUTO-OBTAIN IP ADDRESS (Obtenção automatica do endereço IP) sob as definições de ligação.
053000–053299	Impossível estabelecer ligação à Internet	• Os s nais sem fios poderão ser demasiado fracos nessa posição. Aproxime-se do Ponto de Acesso e certifique-se de que não existem pessoas, objectos ou outros obstacu os entre o sistema e o Ponto de Acesso.
054000–054199 290500–290599 291000–291099	Erro de comunicação. A ligação à rede foi interrompida.	• Os sinais sem fios poderão ser demasiado fracos nessa posição. Aproxime-se do Ponto de Acesso e certifique-se de que não existem pessoas, objectos ou outros obstacu os entre o sistema e o Ponto de Acesso. • Poderá tratar-se de um problema temporário aguarde e tente novamente. Em caso de persistência do problema, contacte a Nintendo. Pág. 239→

Em caso de apresentação de uma mensagem de erro não constante da lista, contacte a Nintendo Pág. 239→

REF NOT

Eliminação do produto no final da sua vida útil

No final do tempo de vida útil deste produto, por favor, não o deite fora no seu local habitual de depósito de lixos domésticos. Em vez disso, coloque-o em local separado de acordo com a legislação e regulamentos locais de reciclagem. Para mais informação sobre os sistemas de recolha de detritos em separado que se encontram disponíveis para os consumidores, gratuitamente e perto da sua casa, relativamente a equipamentos eléctricos e electrónicos, queira contactar, por favor, a sua autoridade municipal local

Como alternativa, e se planear comprar um novo produto equivalente, poderá levar este produto ao seu revendedor local que, em troca da compra de um novo produto equivalente, poderá receber o antigo e tomar as providências necessárias ao seu encaminhamento para a reciclagem. Contudo, sugerimos que confirme primeiro junto do seu revendedor se ele efectivamente oferece este serviço.

De qualquer um dos modos, este produto será depois tratado de um modo ambientalmente seguro numa empresa de reciclagem licenciada ou será reutilizado da forma mais eficiente possível, de acordo com a Directiva relativa aos Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos (2002/96/CE) de 27 de Janeiro de 2003.

Segundo as leis de ambiente aplicáveis, deverá usar sempre os sistemas de recolha de resíduos para reciclagem no caso de equipamentos eléctricos e electrónicos. Em alguns países, se o não fizer, poderá mesmo incorrer na aplicação de sanções contra si.

Notas:

1. Os resíduos constituídos por equipamento eléctrico e electrónico podem conter substâncias perigosas que, se não forem tratadas correctamente poderão ser prejudiciais ao ambiente e à saúde humana. É, por isso, indispensável o tratamento de desperdícios de equipamento electrico e electrónico
2. Todo o equipamento eléctrico e electrónico da Nintendo sujeito às leis acima mencionadas é concebido de um modo tal que tem em absoluta consideração, e facilita mesmo, a sua possível reparação, melhoramento, reutilização, desmantelamento e reciclagem.
3. A Nintendo e os seus distribuidores oficiais apoiam esquemas de reciclagem em cada um dos países europeus e estão empenhados na utilização do melhor tratamento, recuperação e técnicas de reciclagem disponíveis de forma a assegurar tanto a protecção da saúde humana como a elevada protecção ambiental.
4. O símbolo do caixote do lixo sobre rodas cortado por uma cruz (veja abaixo) será afixado em todos os equipamentos eléctricos e electrónicos relevantes da Nintendo que sejam colocados no mercado pela Nintendo ou pelos seus distribuidores oficiais após 13 de Agosto de 2005. O símbolo significa que estes produtos deverão ser recolhidos separadamente do outro lixo, no final da sua vida útil, de forma a garantir a máxima recuperação e uma eliminação ambientalmente saudável.

NOT FOR RESALE

Especificações

Sistema Nintendo DSi XL

Numero de modelo	UTL-001(EUR)
Ecrãs LCD	TFT LCD a cores transmissivo (permite apresentar 260.000 cores)
Tamanho dos ecrãs	4,2 polegadas (85,25 mm de largura x 63,94 mm de altura)
Numero de pixels	256 x 192 pixels
Fontes de energia utilizadas	Fonte de Alimentação da Nintendo DSi (WAP-002(EUR)) Batena recarregável Nintendo DSi XL (UTL-003)
Frequência sem fios	Banda de 2,4 GHz
Potência de saída	11b: 5,5 dBm/11g: 5,0 dBm (máximo)
Norma de comunicação	Compativel com IEEE 802.11b/g (DSSS/OFDM)
Distância de comunicaçao recomendada	Aprox. 10–30 m **Nota.** A distância maxima de comunicação poderá diminuir dependendo do ambiente circundante. Os valores apresentados sao apenas indicativos.
Câmara	Objectiva: Comprimento de focagem fixo/Sensor de imagem: CMOS/Pixels efectivos: cerca de 300.000
Relogio	Variação diana maxima de ±4 segundos (se utilizado dentro dos "Intervalos de utilização" indicados em baixo)
Terminais de entrada/saída	Ranhura para cartões de jogo, ranhura para Cartões SD, tomada da extensao externa, tomada audio
Consumo de energia máximo	Aprox. 2,8 W (durante o carregamento)
Intervalos de utilização	Temperatura: 5 – 35 graus centigrados/Humidade: 20 – 80 %
Dimensões	91,4 mm de altura * 161,0 mm de largura * 21,2 mm de espessura (fechada)
Peso	Aprox. 314 g (incluindo a Batena e stylus)
Tempo de carregamento	Aprox. 3 horas
Duração da batena	A duraçao da batena depende do brilho dos ecras LCD

Bateria recarregável Nintendo DSi XL

Numero de modelo	UTL-003
Tipo de batena	Iões de litio
Capacidade da batena	3,9 Wh

Fonte de Alimentação da Nintendo DSi

Numero de modelo	WAP-002(EUR)
Entrada/Saida	CA 230V 50 Hz/CC 4,6V 900mA
Dimensões/Peso	70,5 mm de comprimento x 27,0 mm de largura x 84,5 mm de espessura/Aprox. 80 g
Comprimento do fio	Aprox. 1,9 m
Hardware compativel	Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Nintendo DSi (TWL-001(EUR))

Stylus Nintendo

Número de modelo	UTL-004/UTL-005
Material	Peças plasticas (Corpo do stylus (ABS)/Ponta do stylus (PE))
Dimensoes/Peso	Aprox. 96,0 mm/Aprox. 1,8 g Aprox. 129,3 mm/Aprox. 9,1 g

Nota: Ao realizar melhonas ao produto, poderao efectuar-se alterações a estas especificaçoes sem aviso previo.

NOT FOR PRINT

GARANTIA DE 12 MESES – aplicável a HARDWARE NINTENDO DSi e NINTENDO DSi XL

(neste documento, "sistema Nintendo DSi")

GARANTIA DO CONSUMIDOR

Sujeito aos termos e exclusões abaixo descritos, esta garantia abrange apenas a consola Nintendo DSi e o software originalmente incluído na consola Nintendo DSi no momento da compra (o "**Software Operativo Nintendo DSi**"). Nesta garantia, a consola Nintendo DSi e o Software Operativo Nintendo DSi são conjuntamente designados por "**Produto**".

A Nintendo Ibérica S.A. ("**Nintendo**") garante ao consumidor que originalmente adquiriu o Produto ("**cliente**"), por um período máximo e único de 24 meses após a data da compra, que o Produto está livre de defeitos nos materiais e no fabrico no momento da sua aquisição.

Caso pretenda accionar esta garantia, o cliente deverá notificar a Nintendo do defeito do Produto no prazo de 24 meses após a data da compra original do Produto (indicada na prova de compra), sendo ainda necessário que devolva o Produto à Nintendo, juntamente com a prova de compra, no prazo de 30 dias após a notificação do defeito. No caso de a Nintendo, após examinar o Produto, concluir que o Produto era defeituoso no momento da sua aquisição, a Nintendo, à sua escolha, procederá à reparação ou à substituição da parte que causa o defeito ou à substituição do Produto sem quaisquer encargos. A Nintendo esclarece que quaisquer prazos de reparação ou substituição só serão aplicáveis após o Produto ter sido entregue no seu Serviço de Assistência Técnica.

Esta garantia não afecta os direitos e obrigações do cliente previstos no Decreto-Lei n.º 67/2003, de 8 de Abril, ou em qualquer diploma que o substitua, revogue ou altere, assim como na demais legislação em vigor.

EXCLUSÕES

Esta garantia não abrange:

- o software (excepto o Software Operativo Nintendo DSi) ou jogos (quer sejam ou não fornecidos com o Produto no momento da compra),
- acessórios, material periférico ou outros dispositivos que devam ser utilizados com o Produto, mas que não sejam produzidos pela ou para a Nintendo (quer sejam ou não fornecidos com o Produto no momento da compra);
- o Produto, caso tenha sido comprado fora do Espaço Económico Europeu;
- os Produtos em segunda mão ou os Produtos usados para finalidades comerciais;
- as avarias no Produto causadas acidentalmente, por negligência do cliente e/ou de terceiros, utilização incorrecta ou imprudente, utilização em conjunto com quaisquer produtos não fornecidos ou licenciados pela Nintendo (incluindo, nomeadamente, melhoramentos de jogos não licenciados, dispositivos de cópia, adaptadores ou fontes de alimentação ou acessórios não licenciados), vírus de computadores ou ligação à Internet, utilização do Produto em desconformidade com o Manual de Instruções da Nintendo DSi ou com quaisquer outras instruções disponibilizadas conjuntamente com o Produto, bem como por outras causas não relacionadas com defeitos no material ou no fabrico;
- o decréscimo gradual ao longo do tempo da capacidade e performance da Bateria Nintendo DSi (TWL-003) ou da Bateria recarregável Nintendo DSi XL (UTL-003) (que, para evitar dúvidas, não será considerado um defeito
- o Produto caso este tenha sido aberto, modificado ou reparado por qualquer outra entidade que não a Nintendo, ou se o seu número de série tiver sido alterado ou eliminado, parcial ou totalmente, ou
- a perda de quaisquer dados ou conteúdos inseridos ou guardados no Produto por qualquer outra pessoa que não a Nintendo.

COMO EFECTUAR UMA RECLAMAÇÃO

Para notificar a Nintendo de uma avaria abrangida por esta garantia, por favor contacte o:

Serviço de Assistência Técnica da Nintendo Ibérica S.A.
Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor,
Torre B, Piso 5 – C, 1990-077 Lisboa, Portugal
Tel: (+351) 211 207 100
Serviço de Apoio ao Consumidor: 707 780 304*

Antes de enviar o Produto para a Nintendo, o cliente deverá apagar quaisquer ficheiros, dados ou conteúdos do Produto. **O cliente aceita e concorda que a Nintendo não será responsável por qualquer perda, eliminação ou corrupção dos ficheiros, dados ou conteúdos que não tenham sido apagados pelo cliente.** A Nintendo aconselha vivamente o cliente a fazer uma cópia de quaisquer ficheiros, dados ou conteúdos antes de enviar o produto para a Nintendo.

Ao enviar o Produto para o Serviço de Assistência Técnica da Nintendo, por favor

1. utilize a embalagem original, sempre que possível;
2. apresente uma breve descrição da avaria; e
3. anexe uma cópia do comprovativo de compra, o qual deverá mencionar a data de aquisição do Produto.

Para os devidos efeitos, a reclamação não será considerada válida se juntamente com o Produto não for enviada uma cópia do comprovativo de compra com a expressa indicação da data de aquisição.

Caso a avaria não seja abrangida por esta garantia, ou caso o defeito tenha sido detectado após o prazo de 24 meses, a Nintendo poderá reparar ou substituir o Produto. Para mais informações, nomeadamente relativas aos custos destes serviços, por favor contacte o:

Serviço de Assistência Técnica da Nintendo Ibérica S.A.
Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor,
Torre B, Piso 5 – C, 1990-077 Lisboa, Portugal
Tel: (+351) 211 207 100
Serviço de Apoio ao Consumidor: 707 780 304*

SOFTWARE OPERATIVO NINTENDO DSi

O Software Operativo Nintendo DSi só poderá ser utilizado com o Produto e não poderá ser utilizado para qualquer outro fim. O cliente não poderá copiar, adaptar, inverter, decompor, desmontar ou modificar o Software Operativo Nintendo DSi, salvo na medida expressamente permitida pela lei aplicável. A Nintendo poderá adoptar medidas anti cópia ou outras medidas de protecção dos seus direitos sobre o Software Operativo Nintendo DSi.

***(As chamadas efectuadas em Portugal são cobradas pelo operador de serviço à taxa aplicável em cada momento. As taxas podem ser mais elevadas se as chamadas forem efectuadas através de um telemóvel. Os consumidores que façam uma chamada fora de Portugal serão cobrados pela taxa internacional do operador de serviço a ser utilizado nas chamadas internacionais. Por favor, informe-se sobre as taxas aplicáveis e obtenha a permissão da pessoa responsável pelo pagamento da chamada antes de a efectuar).**

Em caso de dúvida ou avaria, por favor contacte:

Serviço de Assistência Técnica da Nintendo Ibérica S.A.

Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor, Torre B,
Piso 5 – C, 1990-077 Lisboa, Portugal

Tel: (+351) 211 207 100
Serviço de Apoio ao Consumidor: 707 780 304

REFRAIN

Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.

Grazie per aver scelto la console Nintendo DSi™ XL.

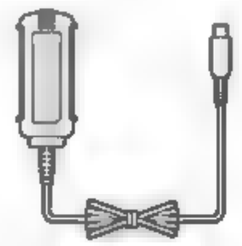
Grazie per aver scelto la console Nintendo DSi™ XL. Prima dell'uso, leggere attentamente il presente manuale di istruzioni e seguire sempre le istruzioni in esso riportate. Leggere con particolare attenzione anche il libretto di precauzioni per la salute e la sicurezza. Se il prodotto viene usato da bambini piccoli, è necessario che questo documento venga loro letto e spiegato da un adulto. Conservare questo manuale di istruzioni come riferimento

Dal punto di vista delle funzionalità, la console Nintendo DSi e la console Nintendo DSi XL sono del tutto identiche.

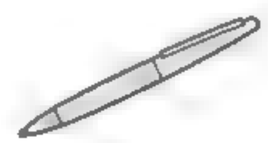
Contenuto della confezione

- Console Nintendo DSi XL
  (UTL-001(EUR))

- Adattatore per Nintendo DS
  (WAP-002(EUR))



- Stilo per Nintendo DS XL grande
  (UTL-005)

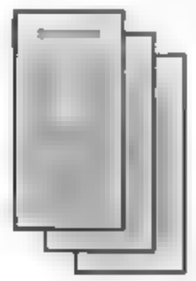


- Stilo per Nintendo DSi XL
  (UTL-004)

  Nota: lo stilo per Nintendo DSi XL è già inserito nell'apposito alloggiamento sul lato della console.

- Guida rapida all'installazione della console Nintendo DSi XL
  Leggere questo documento per una presentazione delle principali funzioni della console e per imparare come avviare un software.
- Manuale di istruzioni della console Nintendo DSi XL:
  - Operazioni di base
  - Software e impostazioni
  - Assistenza tecnica*

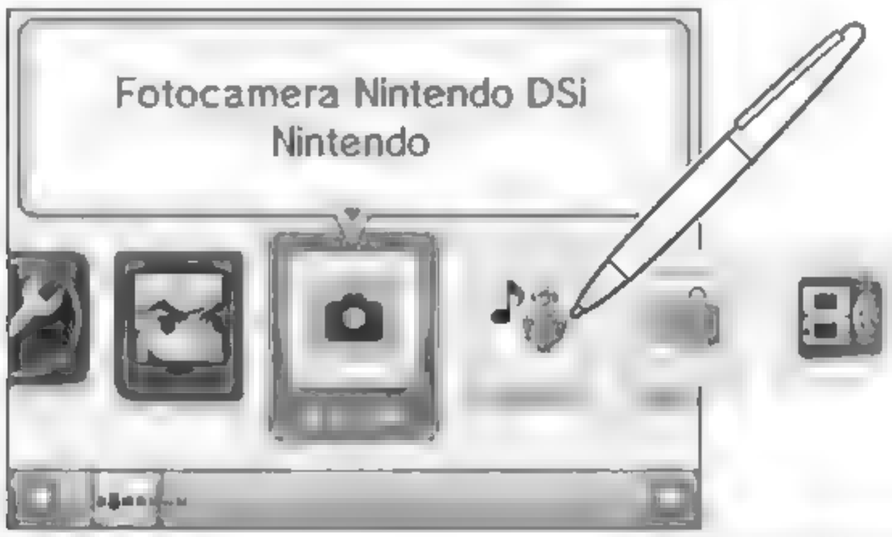
  *Se si pensa che la propria console sia guasta o danneggiata, leggere quest'ultima sezione del manuale di istruzioni.
- Libretto di precauzioni per la salute e la sicurezza



NOT FOR REPRINT

La console Nintendo DSi XL è provvista di una serie di software integrati, ma è possibile personalizzarla scaricando altri software dal Nintendo DSi Shop.

Menu Nintendo DSi Pag.256→



Software integrati della console Nintendo DSi XL

Download DS

Permette di giocare con altri utenti in modalità wireless, nonché di inviare e ricevere le versioni demo di diversi titoli.

PictoChat™ Pag.303→

Permette di ricevere e inviare messaggi e disegni ad altri utenti.

Nintendo DSi Browser Pag.305→

Un utile software che permette di navigare in Internet in modo semplice, utilizzando lo stilo.

Divertirsi con le foto

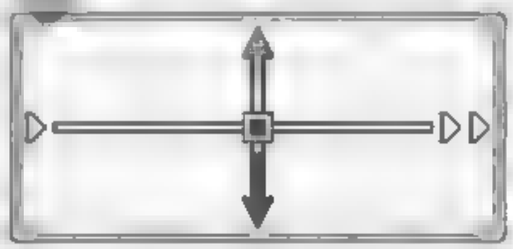
Fotocamera Nintendo DS

La Fotocamera Nintendo DSi permette di divertirsi modificando le proprie foto con 11 lenti diverse.

Divertirsi con i suoni

Sound Nintendo DSi Pag.288→

Questo software consente di registrare, ascoltare e modificare suoni e voci.



Modificare la velocità di riproduzione e l'altezza dei suoni.

Modificare le proprie registrazioni.

Divertirsi con i titoli Nintendo DSiWare

Nintendo DSi Shop

Permette di scaricare software e di salvarlo nella memoria della console.

NOTA: per poter usufruire di questo servizio è necessario disporre di una connessione a Internet a banda larga.

I titoli Nintendo DSiWare sono disponibili esclusivamente per le console Nintendo DSi/Nintendo DSi XL.

Iniziare a usare la console

La prima volta che si accende la console, è necessario configurare le impostazioni.
Seguire le istruzioni riportate di seguito.

Funzionamento del touch screen Pag. 262→

Come iniziare

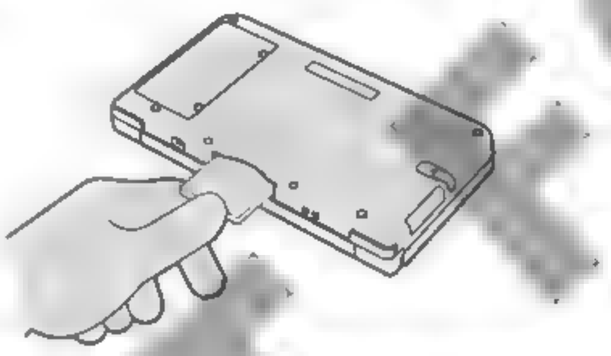
Caricare la batteria ricaricabile Pag. 268→

Accendere la console e configurare le impostazioni Pag. 264→

Successivamente sarà possibile modificare le impostazioni in qualsiasi momento (vedi il capitolo Impostazioni della console). Pag. 308→

Avviare un software

Inserire una scheda e usare un software. Pag. 288→



Operazioni di base Pag. 246

Software e impostazioni Pag. 261

Assistenza tecnica Pag. 341

REPRINT NOT OK

Manuale di istruzioni della console Nintendo DSi XL

Operazioni di base

In questa sezione del manuale vengono trattati i seguenti argomenti.

- Nomi e funzioni dei componenti
- Ricarica della batteria ricaricabile per Nintendo DSi XL
- Sostituzione della batteria ricaricabile per Nintendo DSi XL

Leggere il presente manuale di istruzioni attentamente e nella sua interezza

Indice

Nomi e funzioni dei componenti 248

Ricarica della batteria ricaricabile per Nintendo DSi XL 253

Regolazione del volume e della luminosità dello schermo 256

Uso di una scheda SD 257

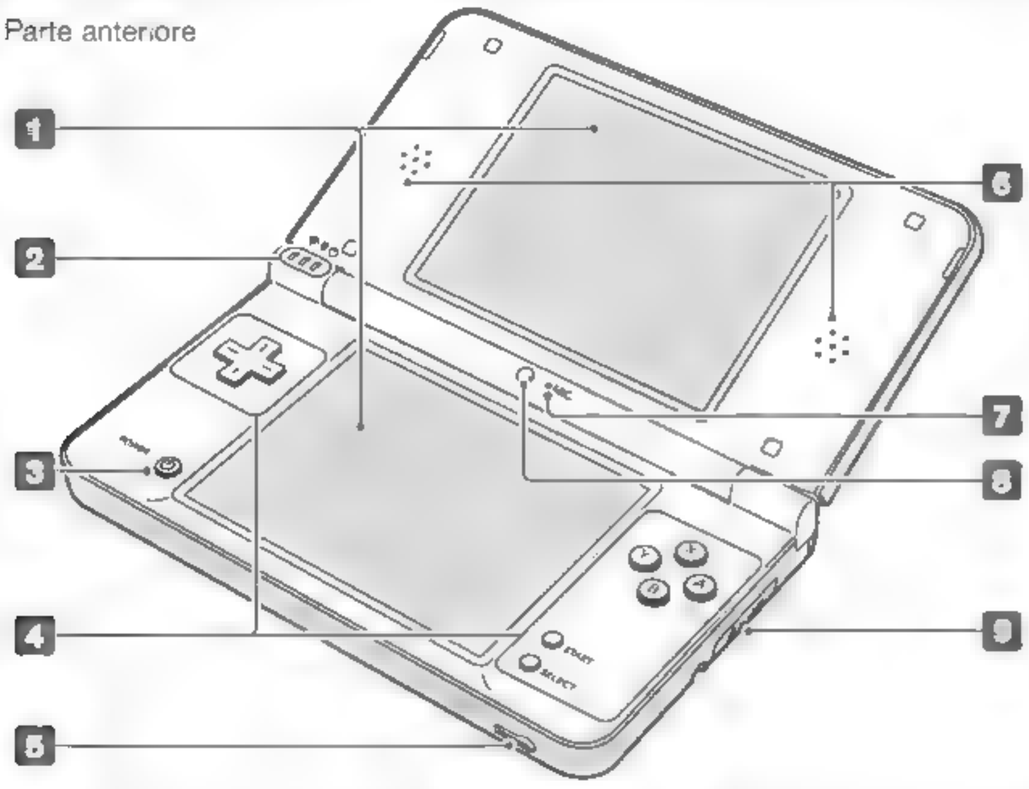
Sostituzione della batteria ricaricabile per Nintendo DSi XL 258

Uso dello stilo per Nintendo DSi XL/stilo per Nintendo DSi XL (grande) e del touch screen 260

NOT FOR REPRINT

Console Nintendo DSi XL (UTL 001(EUR))

Parte anteriore



1 Schermi LCD

Schermi a cristalli liquidi retroilluminati di identiche dimensioni. Quello inferiore è un touch screen, cioè uno schermo sensibile al contatto, e deve essere usato preferibilmente con uno degli stili forniti con la console. È possibile regolare la luminosità dello schermo su 5 diversi livelli. Pag. 256 →

ATTENZIONE: quando si apre il Nintendo DSi XL, fare attenzione a non stringersi le dita nella cerniera della console

2 LED indicatore wireless / LED indicatore di ricarica / LED indicatore d'accensione

3 Pulsante POWER

- Se la console è spenta: premere questo pulsante per accendere la console
- Se la console è accesa: premere questo pulsante per riavviare la console e tornare al **menu Nintendo DSi**. Tenere premuto questo pulsante (per almeno mezzo secondo) per spegnere la console.

4 Pulsanti

La pulsantiera ✚ e i pulsanti A, B, X, Y, START e SELECT sono i comandi usati nei software. Consultare il manuale di istruzioni dei diversi software per le funzioni specifiche di ciascun pulsante

5 Presa audio

Permette di collegare cuffie stereo, un microfono esterno, oppure una combinazione cuffie-microfono (prodotti disponibili in commercio). Quando si collega uno di questi accessori alla presa audio, gli altoparlanti non emettono alcun suono.

6 Altoparlanti

7 Microfono (MIC.)

Usato con software che prevedono l'uso del microfono

8 Obiettivo interno

Usato con software che prevedono l'uso della fotocamera.

9 Slot scheda SD

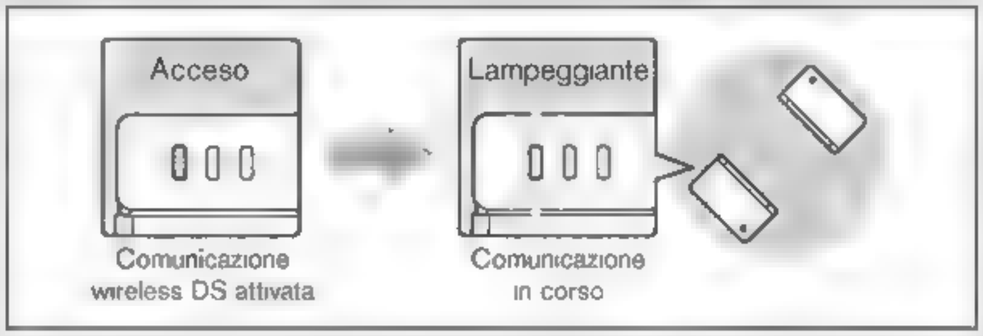
Slot per l'inserimento di una scheda SD (venduta separatamente). Pag. 268 →

Funzione dei LED

I LED del Nintendo DSi XL forniscono varie informazioni sulla console. Possono lampeggiare o restare sempre illuminati ed emettono luci di diversi colori.

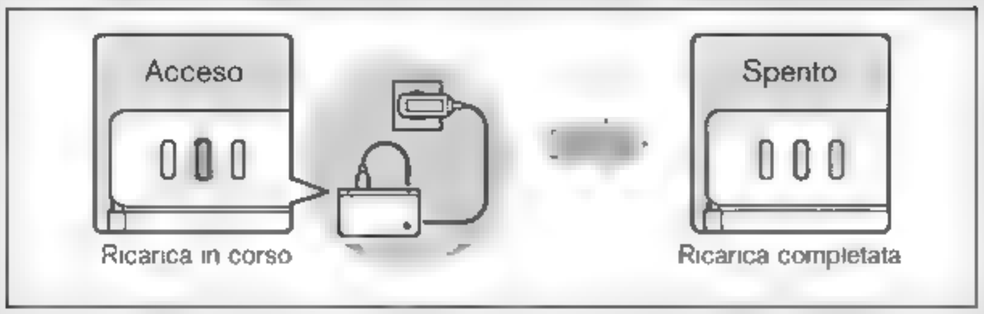
LED indicatore wireless

Questa spia emette una luce gialla quando la comunicazione wireless DS è attivata. La sua luminosità si attenua quando la console è in **modalità riposo**.



LED indicatore di ricarica

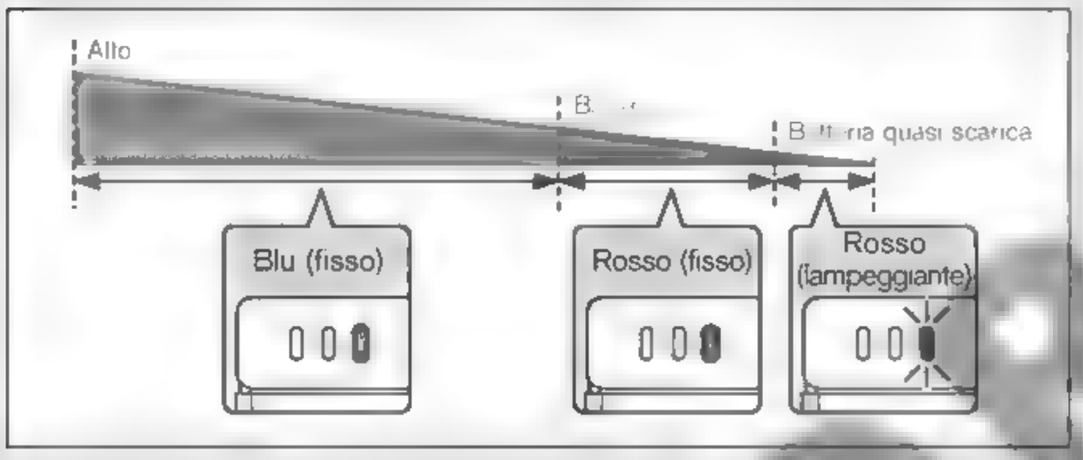
Durante la ricarica, questa spia emette una luce arancione.



- A volte, quando si usa il Nintendo DSi XL mentre si sta ricaricando la console, il LED indicatore di ricarica potrebbe rimanere acceso anche dopo il completamento della ricarica stessa. Ciò è normale e non indica un malfunzionamento della console.
- Se il LED indicatore di ricarica lampeggia, è possibile che la batteria non sia inserita correttamente. Verificare che la batteria sia inserita e collegata in modo corretto. Pag.253→

LED indicatore d'accensione

Il LED emette luce blu quando la batteria è carica, luce rossa quando la batteria inizia a scaricarsi e luce rossa lampeggiante quando la batteria è quasi completamente scarica.



NOTA. quando il LED inizia a emettere luce rossa, salvare la partita al più presto per evitare di perdere i progressi di gioco e provvedere a ricaricare la batteria. Quando la console è in **modalità riposo** (la modalità che consente il risparmio di energia), l'intensità della luce blu o rossa emessa dal LED aumenta e diminuisce lentamente.

Durata della batteria

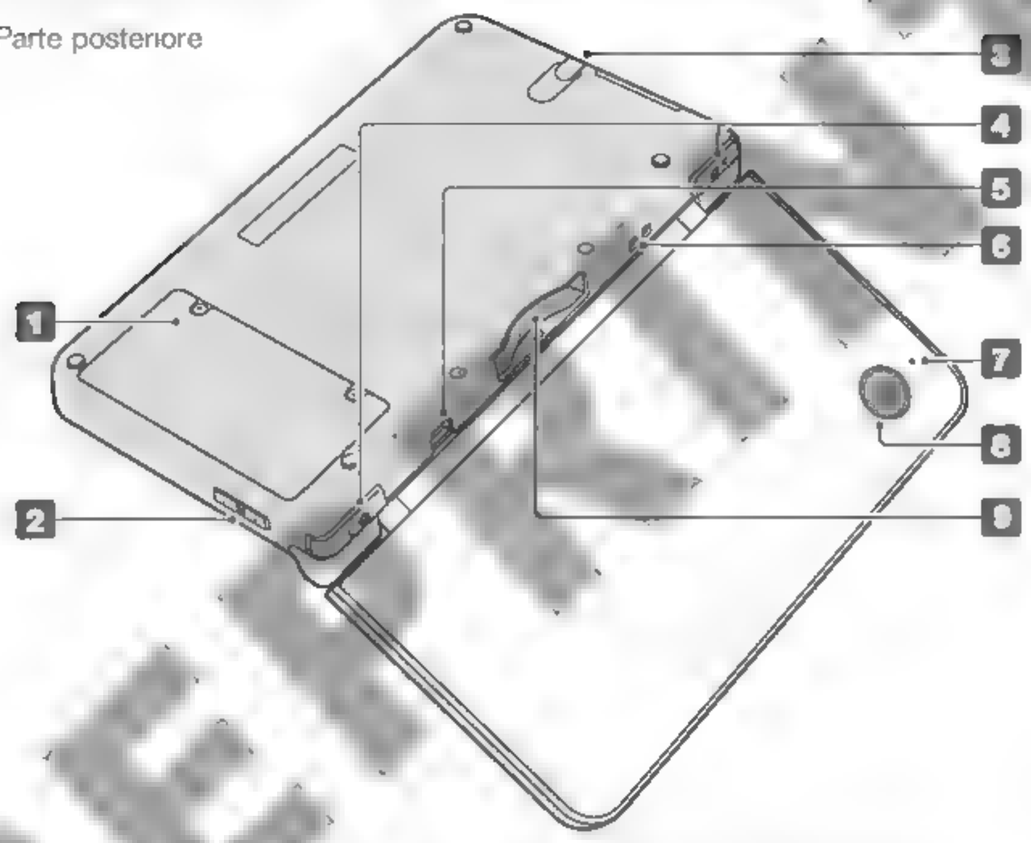
La durata della batteria varia a seconda del livello di luminosità degli schermi LCD ed è influenzata anche da altri fattori come, ad esempio, il software che si utilizza e la temperatura dell'ambiente in cui ci si trova. I dati riportati a fianco hanno pertanto valore puramente indicativo. L'uso della comunicazione wireless e della fotocamera possono ridurre la durata della batteria anche al di sotto dei valori riportati qui a fianco.

5 (Massimo)	4 - 5 ore
4 (Alto)	6 - 8 ore
3 (Medio)	9 - 11 ore
2 (Basso)	11 - 14 ore
1 (Minimo)	13 - 17 ore

NOTA. la console viene fornita con l'illuminazione impostata al livello alto.

Console Nintendo DSi XL

Parte posteriore



4 Coperchio batteria

Per sostituire la batteria ricaricabile, rimuovere il coperchio. Pag.253→

2 Regolatore volume/luminosità

È usato per regolare il volume e la luminosità degli schermi (ci sono 5 livelli). Pag.253→

3 Alloggiamento stilo per Nintendo DSi XL

Riporre sempre lo stilo per Nintendo DSi XL in questo alloggiamento dopo l'uso.

NOTA: inserire solo stili per Nintendo DSi XL (UTL-004) originali nell'alloggiamento stilo. Altri oggetti potrebbero rimanere incastrati nell'alloggiamento o provocare danni alla console.

4 Pulsanti L e R

5 Presa per blocco alimentatore

Permette di collegare il Nintendo DSi XL al blocco alimentatore per Nintendo DSi (incluso nella confezione) in modo da ricaricare la batteria o utilizzare la console sfruttando la corrente elettrica domestica Pag.253→

6 Attacco laccetto da polso

Permette l'applicazione del laccetto da polso (venduto separatamente).

7 LED indicatore fotocamera

Indica che l'obiettivo esterno è in funzione.

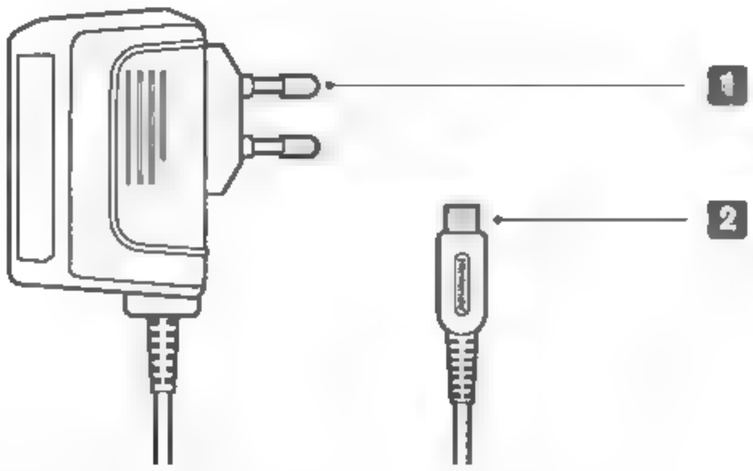
8 Obiettivo esterno

9 Slot scheda DS

Per l'inserimento di schede per Nintendo DSi, schede compatibili con Nintendo DSi e schede per Nintendo DS.

Blocco alimentatore per Nintendo DSi (WAP-002(EUR))

Questo è il blocco alimentatore utilizzato per ricaricare la batteria ricaricabile per Nintendo DSi XL.



1 **Connettore a spina CA**

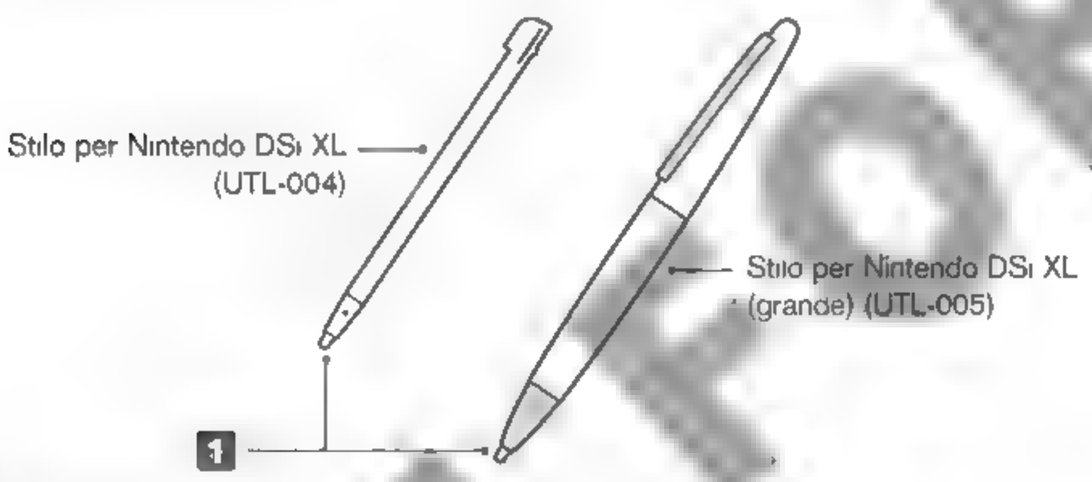
Si collega a una normale presa di corrente elettrica domestica.

2 **Connettore a spina CC**

Si collega alla presa per blocco alimentatore per ricaricare la batteria o utilizzare la console sfruttando la corrente elettrica domestica.

Stilo per Nintendo DSi XL (UTL-004) e stilo per Nintendo DSi XL (grande) (UTL-005)

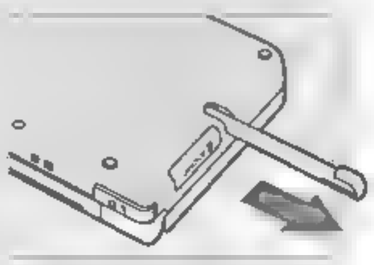
Lo stilo viene utilizzato per impartire comandi alla console toccando il touch screen (schermo inferiore).



1 Punta dello stilo

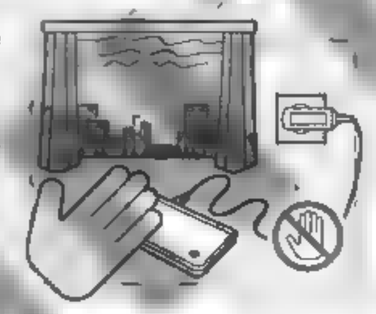
La parte dello stilo da poggiare sul touch screen.

Lo stilo per Nintendo DSi XL (UTL-004) è già inserito nell'apposito alloggiamento sul lato della console. Assicurarsi di riporlo nell'alloggiamento dopo l'uso.



Ricarica della batteria ricaricabile per Nintendo

AVVERTENZA: per evitare eventuali scariche elettriche causate da un lampo, non usare il blocco alimentatore per Nintendo DSi durante un temporale.



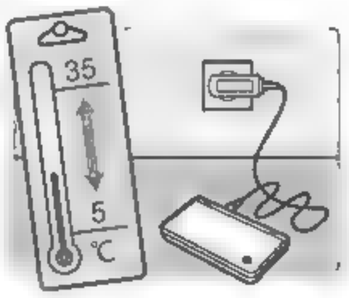
Prima di accendere il Nintendo DSi XL per la prima volta, o dopo un lungo periodo di inutilizzo, è necessario ricaricare la batteria. Se il Nintendo DSi XL non viene usato per lunghi periodi, ricaricare la batteria almeno una volta ogni 6 mesi

Se la luminosità dello schermo è regolata al livello più basso e la batteria è stata completamente ricaricata la durata della carica varia tra le 13 e le 17 ore, a seconda delle condizioni di utilizzo (per ulteriori informazioni su come regolare la luminosità dello schermo, consultare il capitolo relativo Pag.). Al livello più alto di luminosità, la carica può durare dalle 4 alle 5 ore

La batteria può essere ricaricata circa 500 volte. Dopo ripetute ricariche, le prestazioni della batteria possono peggiorare a causa dell'usura o delle condizioni di utilizzo, come la temperatura ambientale (la temperatura di ricarica ideale è compresa tra i 5 e i 35 °C). Con il passare del tempo, anche la durata della carica può diminuire. Dopo aver ricaricato la batteria per 500 volte, la durata della carica potrebbe essersi ridotta fino al 70% rispetto al momento dell'acquisto.

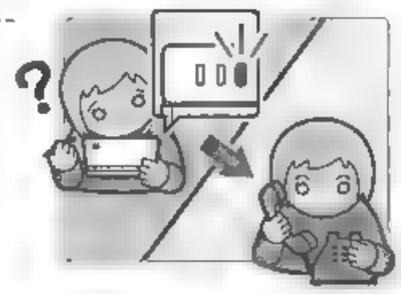
Il tempo necessario per ricaricare completamente la batteria è circa tre ore, ma diminuisce proporzionalmente alla quantità di carica residua. Quando il LED inizia a emettere luce rossa, salvare la partita e ricaricare la batteria per evitare la perdita dei progressi di gioco. È possibile utilizzare la console mentre si effettua la ricarica, ma ciò aumenterà il tempo necessario per caricare l'apparecchio.

IMPORTANTE: il blocco alimentatore per Nintendo DSi (WAP-002(EUR)) può essere usato soltanto con la console Nintendo DSi/Nintendo DSi XL. Non è compatibile con altre console Nintendo.



Ricaricare la batteria a una temperatura compresa tra i 5 e i 35 °C. In caso contrario è possibile che la batteria si deteriori, non si ricarichi completamente o che la sua capacità si riduca.

Sostituire la batteria ricaricabile se si ha l'impressione che la sua durata sia diminuita sensibilmente. Le batterie sostitutive sono vendute separatamente. Per maggiori informazioni su dove acquistarle, contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag.357→

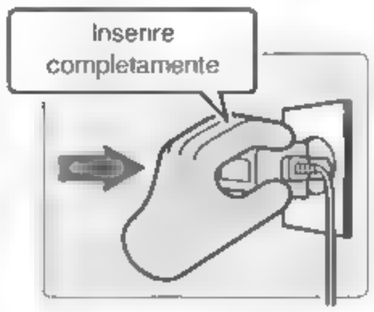


Ricarica della batteria ricaricabile per Nintendo DSi XL

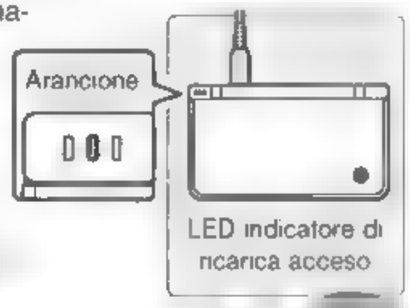
1. Inserire il connettore a spina CC del blocco alimentatore nella presa per blocco alimentatore del Nintendo DSi XL.

IMPORTANTE: assicurarsi di inserire il connettore a spina CC nella presa per blocco alimentatore in modo corretto, per non danneggiare la spina stessa o la presa per blocco alimentatore

2. Inserire il connettore a spina CA del blocco alimentatore in una normale presa di corrente CA a 230 volt. Assicurarsi che la spina sia completamente inserita nella presa. Il LED indicatore di ricarica si illuminerà, per poi spegnersi quando la ricarica è completata. È possibile utilizzare il Nintendo DSi XL mentre si effettua la ricarica, ma ciò aumenterà il tempo necessario per caricare la batteria. A volte, quando si usa il Nintendo DSi XL mentre si sta ricaricando la console, il LED indicatore di ricarica potrebbe rimanere acceso anche dopo il completamento della ricarica stessa. Ciò è normale e non indica un malfunzionamento della console.



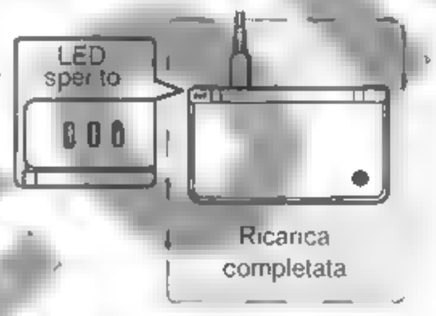
- Se il LED indicatore di ricarica non si accende, assicurarsi che il blocco alimentatore sia collegato correttamente alla presa di corrente e alla console.
- Se il LED indicatore di ricarica lampeggia, è possibile che la batteria non sia inserita correttamente. Verificare che la batteria sia inserita correttamente. Pag. 258 ➔

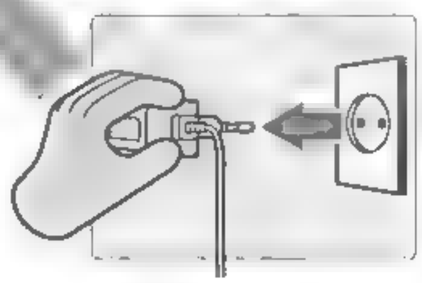


3. Attendere che la ricarica sia completata.

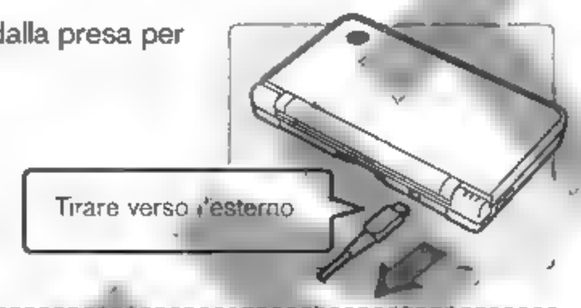
4. Quando la ricarica è completata, il LED indicatore di ricarica si spegnerà. Scollegare il blocco alimentatore dalla presa di corrente

IMPORTANTE: per scollegare qualsiasi connettore a spina dal Nintendo DSi XL o dalla presa di corrente, afferrare sempre il connettore stesso e non il cavo. Non avvolgere il cavo elettrico del blocco alimentatore attorno al Nintendo DSi XL.





5. Scollegare il connettore a spina CC dalla presa per blocco alimentatore della console



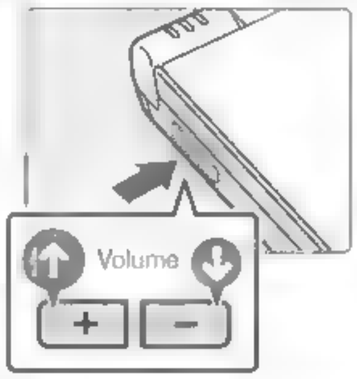
- La batteria ricaricabile per Nintendo DSi XL è progettata per essere ricaricata in maniera sicura utilizzando un blocco alimentatore per Nintendo DS (WAP-002(EUR)) originale
- Il blocco alimentatore è conforme alla direttiva "Bassa tensione" (2006/95/CE).
- Verificare periodicamente che il corpo, le spine, il cavo elettrico e le altre parti del blocco alimentatore non presentino danni.
- Qualora danneggiato, il blocco alimentatore deve essere fatto riparare prima di poter essere usato nuovamente.
- Questo prodotto non è adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni.
- Il blocco alimentatore non è un giocattolo.
- Usare il blocco alimentatore solo in luoghi chiusi.
- Per motivi di sicurezza, qualora il cavo flessibile del blocco alimentatore sia danneggiato dovrà essere fatto sostituire dal Centro Assistenza Nintendo.
- Prima di pulire il Nintendo DSi XL, scollegarlo dal blocco alimentatore.
- Tenere sempre l'apparecchio, e in particolare la batteria, lontani dalla portata di bambini piccoli.
- Non usare il blocco alimentatore in luoghi estremamente umidi o in ambienti nei quali potrebbe venire a contatto con acqua o altri liquidi come ad esempio bevande, urina di animali domestici o oli.
- Assicurarsi che il voltaggio della presa a parete sia pari a 230 volt. In caso contrario, utilizzare un trasformatore per ottenere un voltaggio pari a 230 volt. Nel caso in cui si colleghi il blocco alimentatore a una presa a parete di voltaggio pari a 230 volt, non usare trasformatori da viaggio o variatori di luminosità perché potrebbero produrre un voltaggio diverso. Un voltaggio non appropriato potrebbe causare danni al blocco alimentatore stesso e al Nintendo DSi XL.

NOT FOR SALE

Regolazione del volume e della luminosità dello schermo

Regolazione del volume

1. Premere il regolatore volume/luminosità.
   Premere la parte sinistra (+) per alzare il volume.
   Premere la parte destra (–) per abbassare il volume
   - Il volume del suono dello scatto della fotocamera è fisso e non dipende da quello impostato per la console.
   - Quando la console è in **modalità riposo** è possibile abbassare il volume, ma non alzarlo



Come avviare la console con il volume disattivato

Accendere la console mentre si tiene premuta la parte destra (–) del regolatore volume/luminosità.

Tenere premuto — Accendere la console

Regolare la luminosità dello schermo

1. Tenere premuto SELECT...

2. E premere il regolatore volume/luminosità.
   Premere la parte sinistra (+) per aumentare la luminosità.
   Premere la parte destra (–) per diminuire la luminosità.
   - Quando si cambia la luminosità dello schermo, cambia anche la luminosità del LED indicatore d'accensione e del LED indicatore wireless.
   - Il consumo della batteria è direttamente proporzionale alla luminosità dello schermo. Quando si aumenta la luminosità dello schermo, è possibile che la luce emessa dal LED indicatore d'accensione passi da blu al rosso. In questo caso è anche possibile che la console si spenga poco dopo che il LED è diventato rosso.

Rapporto tra luminosità dello schermo e durata della batteria

Maggiore è la luminosità dello schermo, minore sarà la durata della batteria. Diminuire la luminosità dello schermo aumenterà la durata della batteria. Regolare la luminosità dello schermo in base alle proprie esigenze.

Uso di schede SD

L'uso di una scheda SD (venduta separatamente) permette le seguenti operazioni:

- Eseguire copie di backup di foto scattate con la Fotocamera Nintendo DSi.
- Riprodurre file audio in formato AAC.
- Eseguire copie di backup di software scaricabili e dei relativi file di salvataggio.

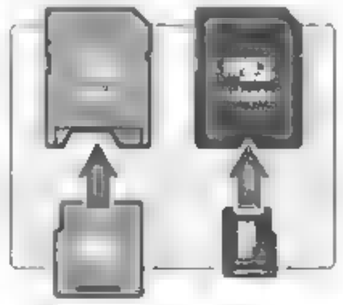
NOTA:
Alcuni software non possono essere copiati, mentre altri possono essere copiati solo in parte.

I dati copiati in una scheda SD non possono essere utilizzati su una console diversa da quella di provenienza.

Non è possibile copiare i dati di salvataggio presenti in una scheda per Nintendo DS o per Nintendo DSi.

Precauzioni per l'uso di schede SD

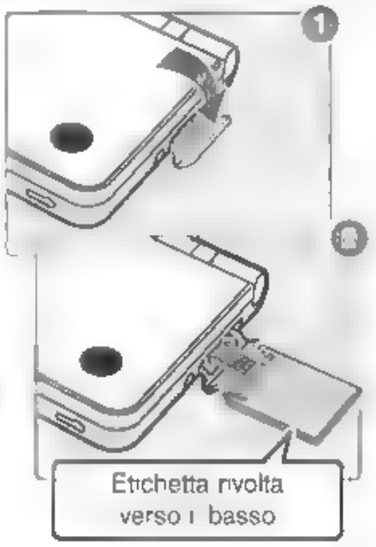
- Il Nintendo DSi XL supporta schede SD di capacità superiore ai 2 GB (ovvero le schede SDHC).
- Per l'uso di una scheda miniSD o microSD è necessario il rispettivo adattatore. Dopo l'uso di tali schede, assicurarsi di rimuovere dalla console anche l'adattatore e non solo la scheda. In caso contrario, potrebbero verificarsi malfunzionamenti o danni alla console e ai dati salvati.



Come inserire una scheda SD

1. Aprire lo sportello dello slot scheda SD.
   NOTA: nell'aprire lo sportello, non usare eccessiva forza. Ciò potrebbe deformare lo sportello stesso, rendendone impossibile la chiusura.

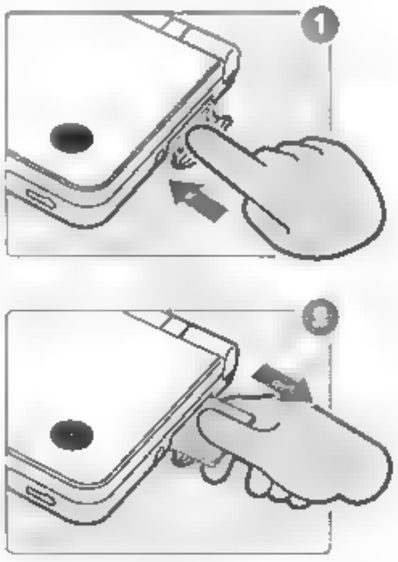
2. Inserire la scheda SD nello slot scheda SD spingendola delicatamente, fino a quando non si sente uno scatto, poi richiudere lo sportello dello slot.
   NOTA: l'etichetta della scheda SD deve essere rivolta verso la parte posteriore della console.



Come estrarre una scheda SD

1. Aprire lo sportello dello slot scheda SD e spingere la scheda fino a quando non si sente uno scatto.

2. Estrarre la scheda SD e richiudere lo sportello.
   NOTA: non estrarre la scheda SD mentre è in corso la lettura o la scrittura dei dati: ciò potrebbe causare danni alla console o alla scheda SD, nonché la perdita di dati.



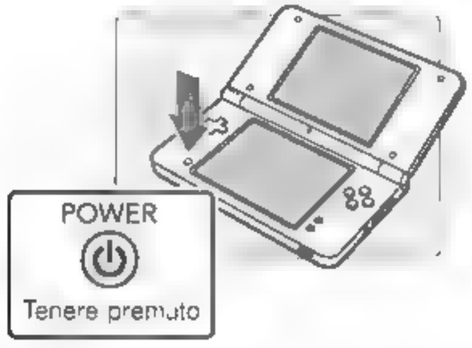
NOTICE

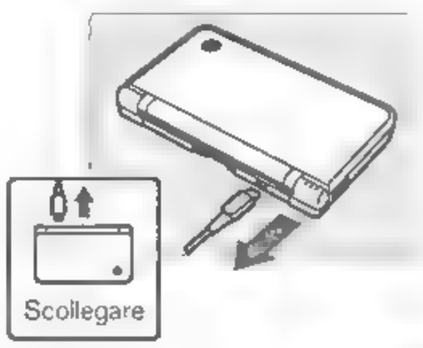
Sostituzione della batteria ricaricabile per Nintendo DSi XL

Qualora sia necessario sostituire la batteria, seguire la procedura descritta di seguito. Le batterie sostitutive sono vendute separatamente. Per maggiori informazioni su dove acquistarle, contattare il Centro Assistenza Nintendo. Se si desidera che la sostituzione venga effettuata da un tecnico autorizzato, è possibile inviare il Nintendo DSi XL al Centro Assistenza Nintendo.

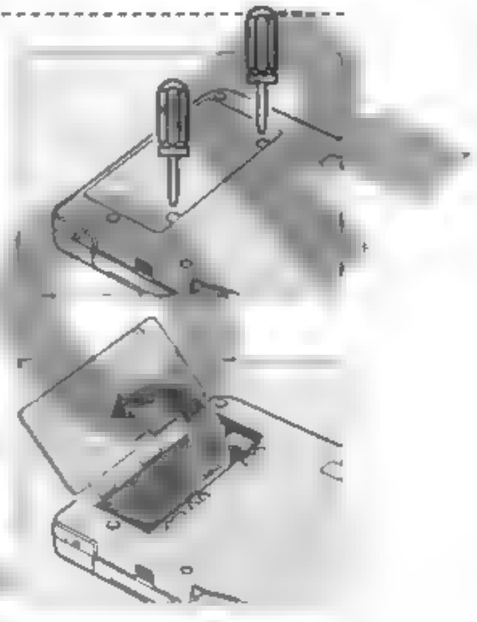
Se la console viene usata da un bambino piccolo, la batteria ricaricabile deve essere sostituita da un adulto.

1. Prima di sostituire la batteria, spegnere sempre la console e scollegare il blocco alimentatore.

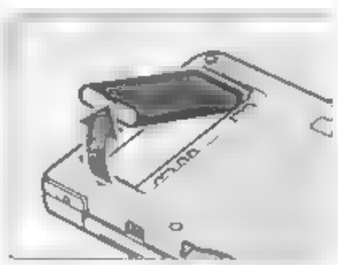




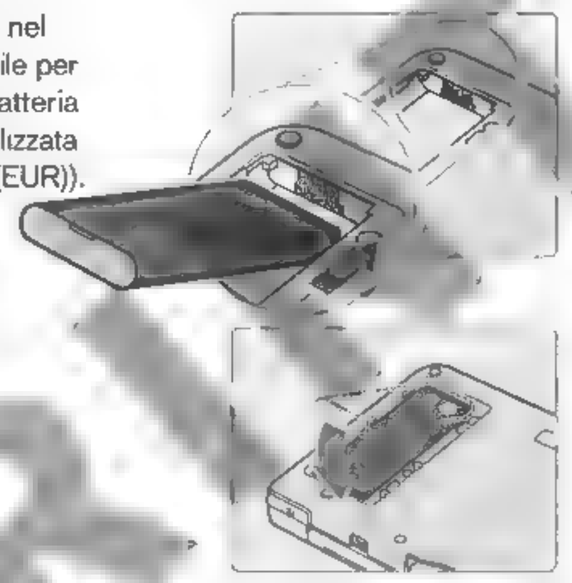
2. Utilizzando un cacciavite, svitare il coperchio batteria della console. Rimuovere il coperchio batteria e conservarlo. Utilizzare sempre il cacciavite adatto alle viti da svitare. L'uso di un cacciavite non appropriato può danneggiare la testa della vite, rendendo impossibile la successiva rimozione del coperchio.



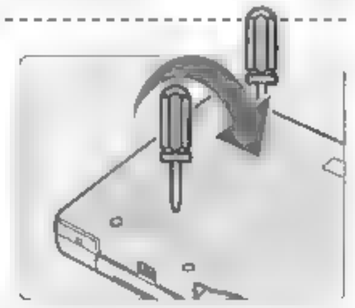
3. Estrarre la batteria dal Nintendo DSi XL, sollevandola dall'apposita sporgenza.



4. Inserire la nuova batteria ricaricabile nel Nintendo DSi XL. La batteria ricaricabile per Nintendo DSi XL (UTL-003) è una batteria a ioni di litio progettata per essere utilizzata solo con il Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)). Utilizzarne esclusivamente una nuova e assicurarsi di inserirla correttamente, come mostrato nell'immagine



5. Ricollocare il coperchio batteria sul Nintendo DSi XL e avvitare con cura.



Per smaltire la batteria ricaricabile, consultare il paragrafo "Smaltimento della batteria" qui di seguito.

Smaltimento della batteria

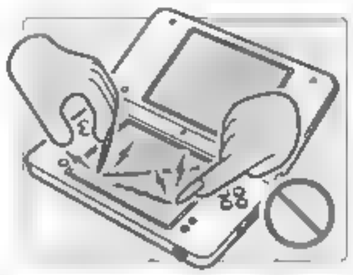
- Smaltire le batterie insieme ai rifiuti domestici può essere dannoso per l'ambiente. Smaltire le batterie nel rispetto delle leggi e dei regolamenti vigenti in materia.
- Secondo la direttiva sulle batterie e gli accumulatori e lo smaltimento delle batterie e degli accumulatori (2006/66/CE), la raccolta delle batterie e piani per il riciclo delle stesse dovrebbero essere stati attuati in tutti gli stati membri dell'Unione Europea a partire dal 26/09/2008. Nel caso in cui siffatto piano sia disponibile nella propria nazione, le batterie non devono essere smaltite tra i rifiuti domestici. Per maggiori informazioni, contattare l'autorità locale addetta allo smaltimento dei rifiuti solidi.

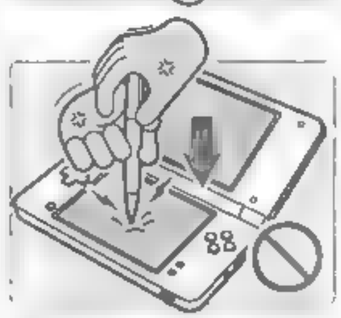
Uso dello stilo per Nintendo DSi XL/stilo per Nintendo DSi XL (grande) e del touch screen

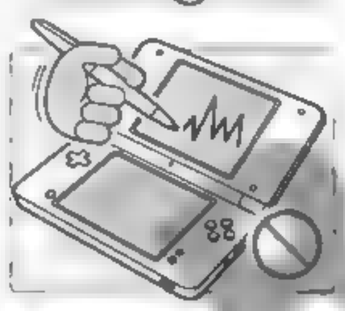
Lo schermo LCD inferiore, o touch screen, è sensibile al contatto. Nei software che ne offrono la possibilità, scegliere i comandi che appaiono sul touch screen usando lo stilo per Nintendo DSi XL/stilo per Nintendo DSi XL (grande). Toccare leggermente lo schermo o far scorrere lo stilo sul touch screen.

Avvertenze relative all'uso dello stilo per Nintendo DSi XL/ stilo per Nintendo DSi XL (grande) e degli schermi

- Non premere, toccare o far scorrere lo stilo sullo schermo superiore.
- Esercitare solo la pressione necessaria. Una pressione eccessiva potrebbe danneggiare il touch screen.
- Usare sul touch screen solo lo stilo per Nintendo DSi XL e lo stilo per Nintendo DSi XL (grande)
- Non usare lo stilo se è rotto.
- Riporre lo stilo per Nintendo DSi XL nel suo alloggiamento quando non viene usato







Istruzioni per la pulizia degli schermi

Macchie, impronte digitali o altro materiale estraneo possono danneggiare gli schermi del Nintendo DSi XL e comprometterne il corretto funzionamento. Per la pulizia, usare un panno pulito e morbido, ad esempio un panno per lenti o occhiali.

1. Inumidire leggermente il panno ESCLUSIVAMENTE con acqua e passarlo sugli schermi per rimuovere lo sporco o il materiale estraneo.

2. Per ultimare la pulizia, passare un panno asciutto sugli schermi. Se necessario, ripetere l'operazione.
   Se, dopo la pulizia, il touch screen non dovesse ancora funzionare correttamente, contattare il Centro Assistenza Nintendo.

NINTENDO DS. XL

Manuale di istruzioni della console Nintendo DSi XL

Software e impostazioni

In questa sezione del manuale vengono trattati i seguenti argomenti:

- Funzionamento del **menu Nintendo DSi**
- Software integrati
- Impostazioni della console
- Impostazioni e collegamento a Internet

Oltre a questa sezione del manuale, leggere attentamente anche la sezione "Operazioni di base".

NOTA: se si ritiene che la console Nintendo DSi XL sia danneggiata o non funzioni in maniera corretta, consultare la sezione "Assistenza tecnica" del presente manuale di istruzioni.

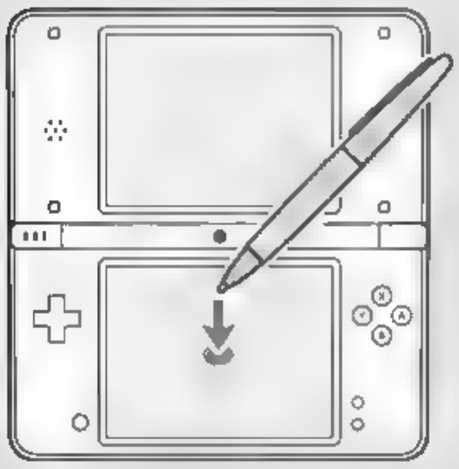
Funzionamento del touch screen

Lo stilo e il touch screen permettono di navigare nei vari menu e di utilizzare i software integrati della console Nintendo DSi XL.

In questo manuale, per descrivere le operazioni che possono essere eseguite con lo stilo sul touch screen, vengono usati i seguenti termini

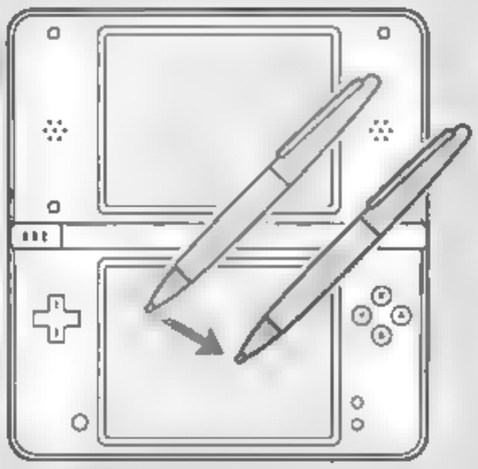
Toccare

Poggiare delicatamente lo stilo sul touch screen viene definito "toccare".



Far scorrere

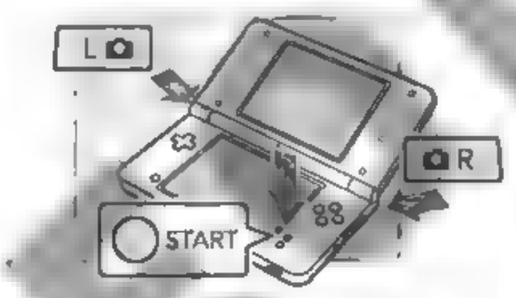
Poggiare delicatamente lo stilo e muoverlo sulla superficie del touch screen viene definito "far scorrere".



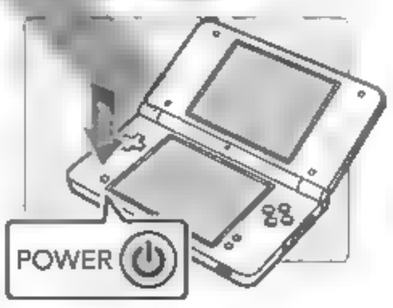
Se il touch screen non funziona in maniera corretta

Se si riscontrano problemi durante l'uso del touch screen, seguire la procedura riportata di seguito per riavviare la console e accedere direttamente allo **schermo calibrazione touch screen**

1. Mentre si tengono premuti i pulsanti L, R e START...



2. Premere il pulsante POWER.



Indice

Accendere e spegnere la console 264

Menu Nintendo DSi 266
- Schermo del menu Nintendo DS 266
- Modalità fotocamera 268
- Uso delle schede per Nintendo DS e per Nintendo DSi 269

Fotocamera Nintendo DSi 270
- Avviare la Fotocamera Nintendo DSi 271
- Uso della fotocamera 272
- Sfogliare l'album 282
- Dati (scambiare, copiare, e impostazioni) 284
- Calendario 288

Sound Nintendo DSi 289
- Avviare Sound Nintendo DS 289
- Riprodurre e organizzare i brani 290
- Gestire i brani su scheda SD 295
- Impostazioni Sound Nintendo DS 298

Nintendo DSi Shop 299
- Cos'è Nintendo DSi Points? 299
- Registrare i Nintendo DSi Points 300

Download DS 302

PictoChat 303
- Avviare la PictoChat 303
- Comandi 304

Nintendo DSi Browser 306
- Manuale di istruzioni del Nintendo DSi Browser 306

Impostazioni della console 308
- Impostazioni 308
- Gestione dati 310
- Comunicazione wireless DS/Luminosità degli schermi 311
- Profilo 312
- Data/Ora/Sveglia 313
- Filtro famiglia 314
- Calibrazione del touch screen/Prova microfono 319
- Internet 320
- Aggiornamento/Formattazione 336
- Uso delle tastiere 337

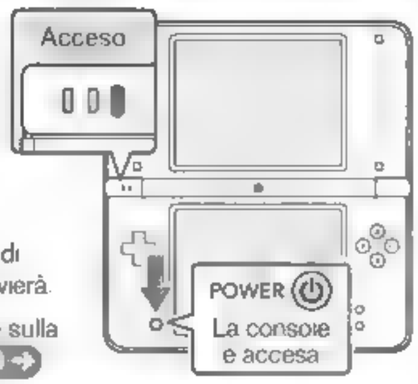
Altro 338
- Glossario 338
- Messaggi e codici di errore 340

NOT FOR RESALE

Accendere e spegnere la console

Accendere la console

Premere il pulsante POWER: il LED indicatore d'accensione si illuminerà, per indicare che la console è stata accesa (per spegnere la console, tenere premuto il pulsante POWER per almeno mezzo secondo).



NOTE:

- Se il pulsante POWER viene premuto brevemente (per meno di mezzo secondo) mentre la console è accesa, la console si riavvierà.
- Per maggiori informazioni sul LED indicatore d'accensione e sulla durata della batteria, consultare il capitolo relativo. Pag. 250 →

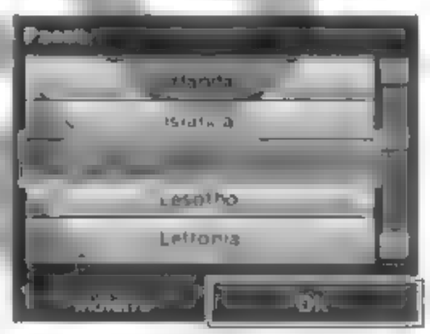
Accendere la console per la prima volta

Configurare le impostazioni della console seguendo le istruzioni riportate di seguito.

1. Toccare OK.

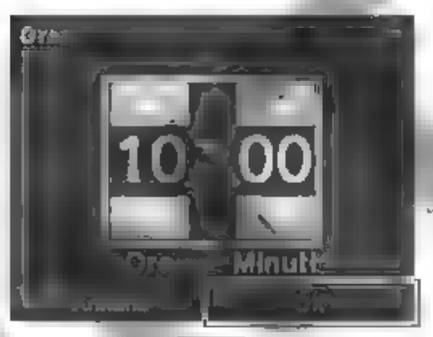
2. Selezionare la lingua desiderata, poi toccare OK.

3. Selezionare il proprio paese di residenza, poi toccare OK.



4. Impostare la data toccando [ ] [ ], poi selezionare OK.

5. Impostare la data toccando [ ] [ ], poi selezionare OK.



6. Inserire il proprio nickname toccando la tastiera, poi selezionare OK.

NOTA: la lunghezza massima del nickname è di 10 caratteri. Per maggiori informazioni su la tastiera, consultare il capitolo relativo. Pag. 337→

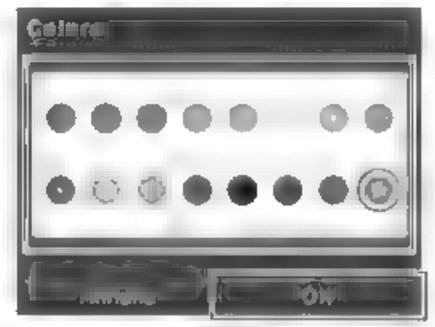
7. Inserire un messaggio personalizzato toccando la tastiera, poi selezionare OK.

NOTA: la lunghezza massima del messaggio personalizzato è di 26 caratteri. Per maggiori informazioni sulla tastiera, consultare il capitolo relativo. Pag. 337→

8. Impostare il proprio compleanno toccando [ ] [ ], poi selezionare OK.

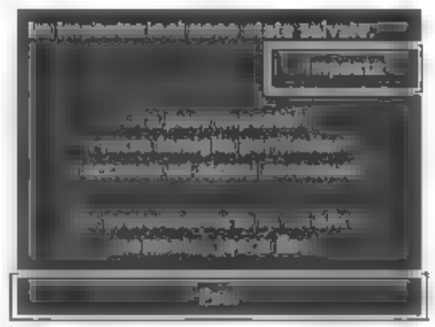
9. Toccare il proprio colore preferito, poi selezionare OK.

NOTA: il colore scelto verrà utilizzato, ad esempio, nel **menu Nintendo DSi**



10. Toccare ESCI (oppure toccare IMPOSTA per accedere alle impostazioni del filtro famiglia Pag. 314→)

NOTA: le impostazioni del filtro famiglia permettono ai genitori, o ai tutori legali, di stabilire quali contenuti possono essere utilizzati o scaricati sulla console Nintendo DSi XL.



NOA

Menu Nintendo DSi

All'avvio della console si accede automaticamente al **menu Nintendo DSi**, nel quale vengono visualizzate le icone relative ai software integrati e al software presente nella scheda per Nintendo DS, nella scheda compatibile con Nintendo DSi o nella scheda per Nintendo DSi eventualmente inserita nello slot scheda DS. Toccare queste icone per avviare i software e le applicazioni o per accedere alle IMPOSTAZIONI. Dal **menu Nintendo DSi** è possibile attivare la **modalità fotocamera** premendo il pulsante L o R.

Schermo del menu Nintendo DSi

Lista dei software: queste sono le icone dei software disponibili.

Icone software su scheda

Se nello slot scheda DS non è inserita alcuna scheda, verrà visualizzata questa icona.

In caso contrario, apparirà l'icona del software presente nella scheda inserita nello slot. In questa immagine è mostrata l'icona del gioco THE LEGEND OF ZELDA™ PHANTOM HOURGLASS

Icone software integrati

Impostazioni della console Pag. 306

Fotocamera Nintendo DS

Sound Nintendo DSi Pag. 308

Nintendo DS Shop

Download DS

PictoChat Pag. 303

Nintendo DSi Browser

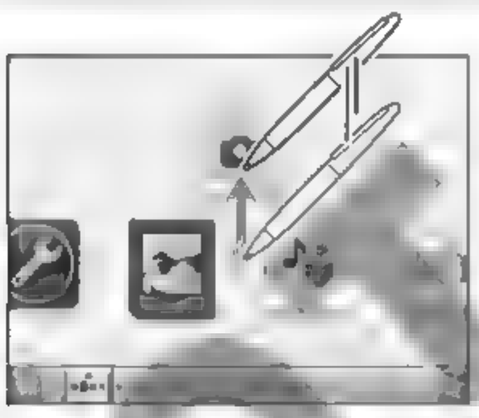
Altre

Spazio libero
Questa icona rappresenta uno slot in cui non è presente alcun software. Il numero di slot vuoti corrisponde a quello dei software che possono essere aggiunti nella console.

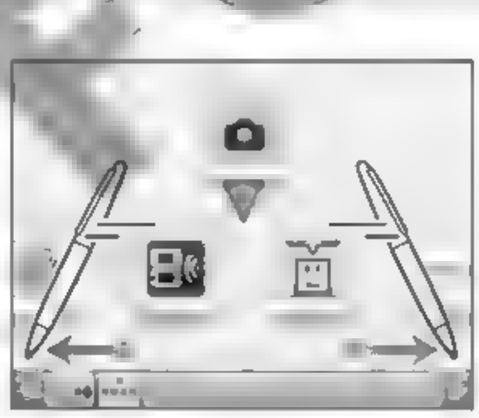
Icona Nintendo DSi + Internet
Selezionare questa icona dal **menu Nintendo DSi** per visualizzare un video che illustra i vantaggi e le funzioni che si possono sfruttare collegando la console Nintendo DSi XL a Internet. Dopo averlo visualizzato, sarà possibile cancellare questo video per creare spazio nella memoria della console.

Icona pacchetto
Questa icona viene visualizzata quando si aggiunge un nuovo software acquistandolo, ad esempio, tramite il Nintendo DSi Shop. Toccare l'icona per aprire il pacchetto e visualizzare il software contenuto

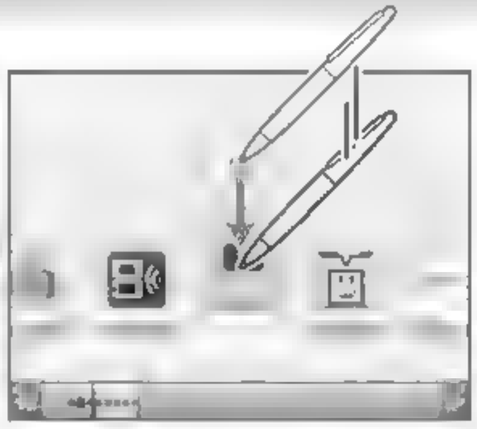
Spostare le icone



1. Tenere lo stilo appoggiato sull'icona che si desidera spostare. Far scorrere lo stilo verso l'alto o verso il basso per rimuovere l'icona dalla sequenza. È anche possibile selezionare l'icona premendo la pulsantiera ✚ verso destra o verso sinistra e poi premere verso l'alto per spostarla



2. Scorrere la lista dei software fino a raggiungere la posizione in cui si desidera spostare l'icona.



3. Inserire l'icona nella nuova posizione e sollevare lo stilo dallo schermo, oppure premere la pulsantiera ✚ verso il basso

4. L'operazione è conclusa

Modalità fotocamera

Per attivare la **modalità fotocamera** dal **menu Nintendo DSi**, premere il pulsante L o R.

NOTA: le foto scattate in questa modalità vengono salvate nella memoria della console

Numero di foto rimanenti

Avvia la Fotocamera Nintendo DSi.

Pag. 270 →

Scatta una foto (pulsante L, R o A)

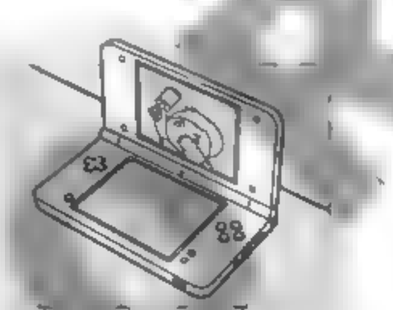
Passa dall'obiettivo esterno a quello interno e viceversa (pulsante X)

Torna al **menu Nintendo DSi** (pulsante B).

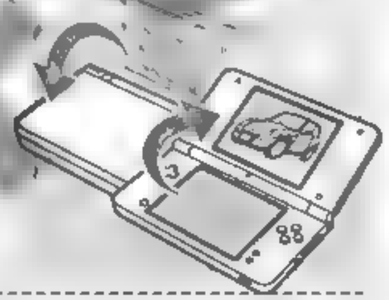
Visualizza/Nasconde il menu (pulsante Y).

NOTA: è anche possibile eseguire le operazioni descritte sopra utilizzando i pulsanti indicati tra parentesi.

Foto sullo schermo superiore



- Quando ci si trova nel **menu Nintendo DSi**, le foto scattate in **modalità fotocamera** vengono visualizzate sullo schermo superiore della console.



- Se è presente più di una foto scattata in **modalità fotocamera**, quella visualizzata sullo schermo cambierà ogni volta che si accende la console o che la si apre quando è in **modalità riposo**

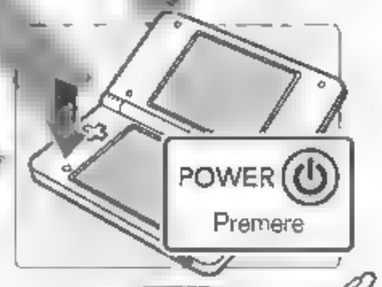
- Nella Fotocamera Nintendo DSi è possibile selezionare quali foto verranno visualizzate sullo schermo superiore.

Schermo album della Fotocamera Nintendo DSi

Uso delle schede per Nintendo DS e per Nintendo DSi

Avviare un software

1. Inserire una scheda per Nintendo DS o per Nintendo DSi nello slot scheda DS. Se si riscontrano difficoltà, estrarre la scheda e verificare che l'etichetta sia rivolta verso la parte posteriore della console.

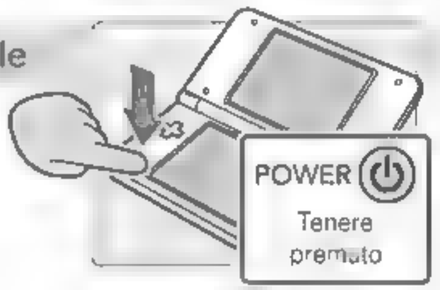


2. Premere il pulsante POWER.

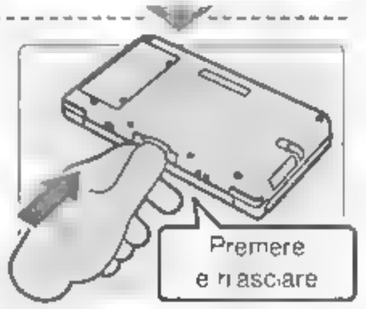
3. Toccare l'icona del software su scheda

4. Per informazioni su come utilizzare il software, consultare il relativo manuale di istruzioni

Quando si smette di utilizzare la console



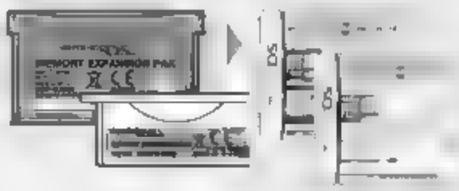
1. Tenere premuto il pulsante POWER.



2. Premere delicatamente finché non si sente uno scatto ed estrarre la scheda.
   Se si applica eccessiva pressione, la scheda potrebbe venire espulsa dallo slot in maniera troppo repentina.

Software e periferiche incompatibili con la console Nintendo DSi XL

I seguenti software e periferiche non possono essere utilizzati con la console Nintendo DSi XL.



- Scheda Nintendo DS Browser
- Nintendo DS Memory Expansion Pak (cassetta espansione di memoria per Nintendo DS) (NTR-011)
- Nintendo DS Lite Memory Expansion Pak (cassetta espansione di memoria per Nintendo DS Lite) (USG-007)

- Nintendo DS Rumble Pak (Rumble Pak per Nintendo DS) (NTR-008)

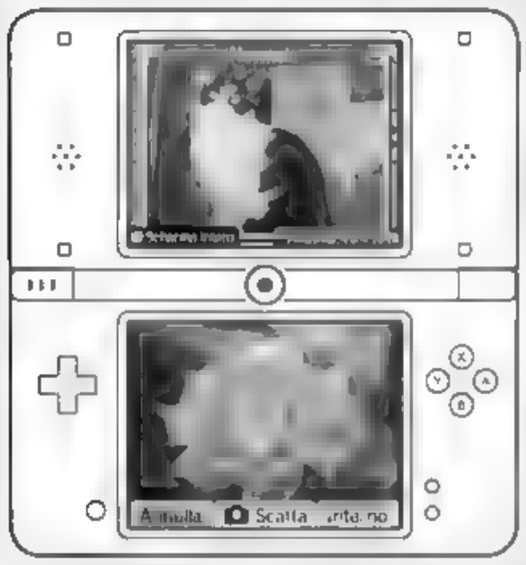
Oltre ai prodotti sopraelencati, non è possibile utilizzare nessuna delle periferiche per Nintendo DS o per Nintendo DS Lite che vengono collegate alla console tramite l'alloggiamento cassetta di gioco o il cui utilizzo prevede l'uso di tale alloggiamento.

Fotocamera Nintendo DSi

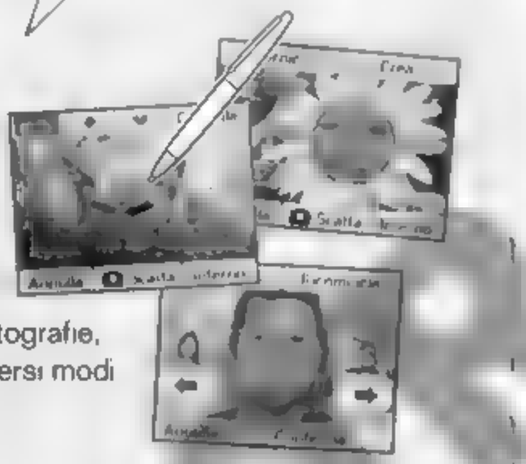
La Fotocamera Nintendo DSi permette di utilizzare 11 lenti diverse per scattare foto, di guardare uno slideshow delle proprie foto e di scambiare immagini con altre console Nintendo DSi/Nintendo DSi XL.

Cos'è la Fotocamera

Scattare foto

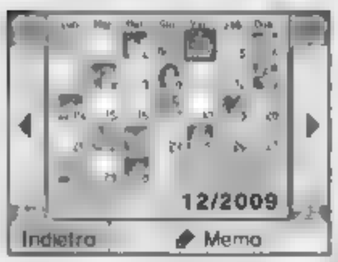


La console Nintendo DSi XL dispone di due obiettivi, uno interno e uno esterno



Il software permette di scattare normali fotografie, ma anche di divertirsi modificandole in diversi modi

Vedere le foto



Le foto possono essere aggiunte a un album, guardate in uno slideshow, oppure visualizzate in ordine cronologico.
È anche possibile salvare le foto su una scheda SD oppure condividerle con altri utenti che posseggono una console Nintendo DSi o Nintendo DSi XL.

Avviare la Fotocamera Nintendo DSi

All'avvio della Fotocamera Nintendo DSi sono presenti diverse opzioni. Toccare il touch screen per effettuare una selezione

Schermo del menù Fotocamera Nintendo DSi

*Se si salvano le foto su una scheda SD, sarà possibile visualizzarle su un computer e stamparle (il computer deve essere predisposto per la lettura di schede SD).

Quante foto si possono salvare?

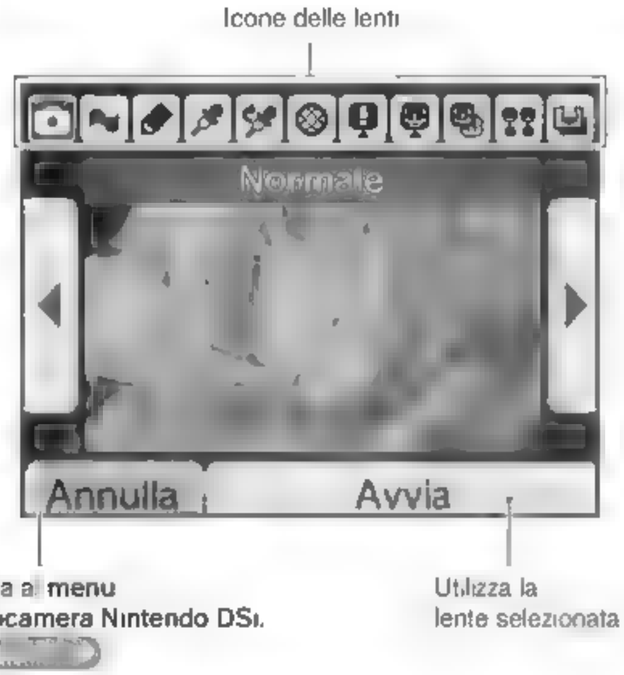
- Sotto l'icona della macchina fotografica viene visualizzato il numero di foto che si possono ancora salvare. Dato che le dimensioni delle foto possono variare, questo numero è puramente indicativo e non riflette la quantità precisa di foto a disposizione.
- Poiché le foto hanno dimensioni diverse l'una dall'altra, potrebbe succedere che, scattando una foto, il numero totale diminuisca di due unità oppure resti uguale

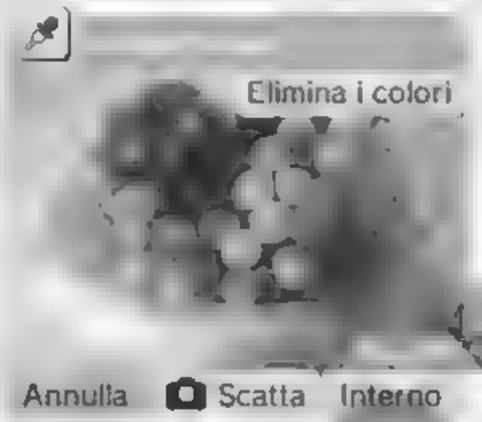
Spazio libero a disposizione

NOT FOR SALE

Scegliere una lente

Toccare FOTO nel **menu Fotocamera Nintendo DSi** per accedere allo **schermo selezione lente**. Toccare l'icona della lente che si desidera utilizzare e toccare AVVIA per cominciare ad usarla.



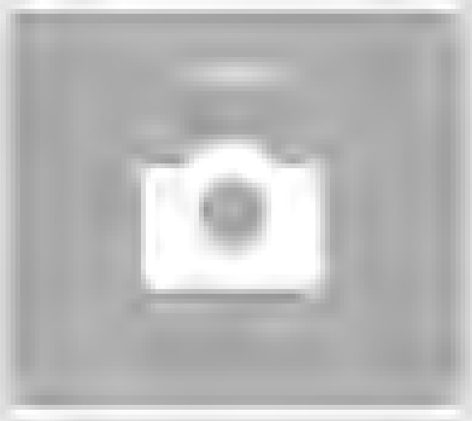


Riporta i colori su un'immagine in bianco e nero.

Cambia i colori delle foto.

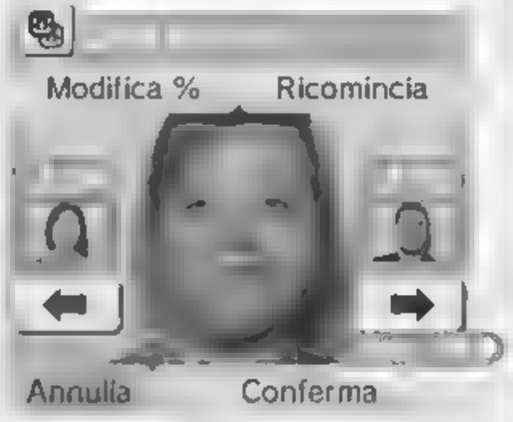
Permette di applicare effetti speculari alle foto

Aggiunge travestimenti e accessori ai visi inquadrati



Scatta foto senza nessun effetto

Cambia le espressioni facciali dei soggetti inquadrati.



Fonde due volti in uno

Permette di distorcere con lo stilo l'immagine sul touch screen.

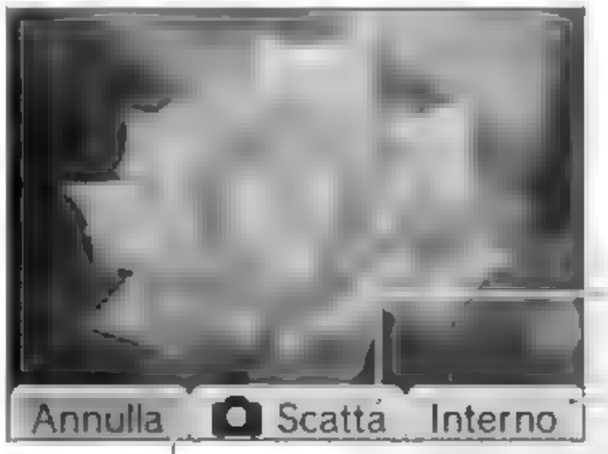
Permette di scrivere e disegnare sulle foto.

Valuta la percentuale di somiglianza tra due volti.

Permette di creare delle cornici e di scattare foto usandole

Lente Normale

Una lente normale che non aggiunge nessun effetto speciale



Scatta una foto (pulsante L, R o A).

Passa dall'obiettivo esterno a quello interno e viceversa (pulsante X).

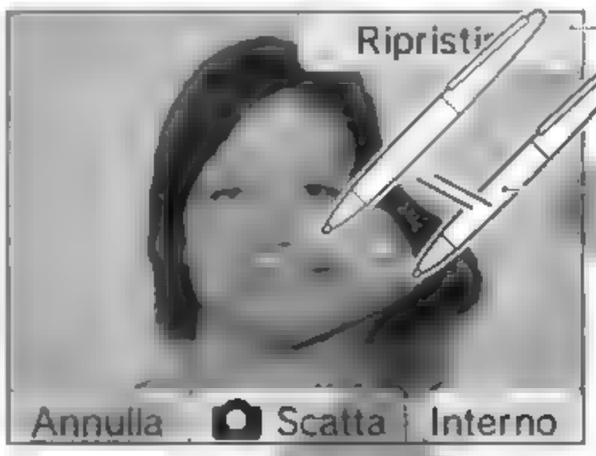
Torna allo **schermo selezione lente** (pulsante B)

È possibile mostrare o nascondere i pannelli come Scatta (pulsante Y).

NOTA: questi comandi sono uguali per tutte le lenti e possono essere eseguiti anche tramite i pulsanti indicati tra parentesi.

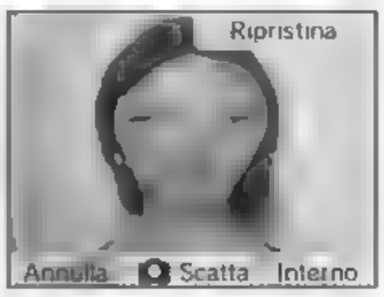
Lente Tira e Molla

Permette di distorcere l'immagine facendo scorrere lo stilo sul touch screen



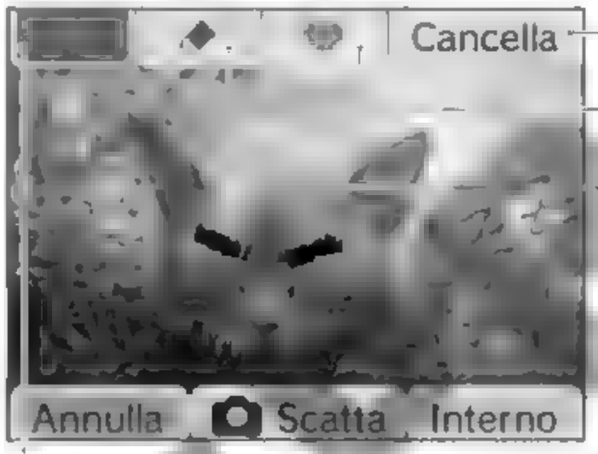
Ripristina l'immagine originale annullando le distorsioni

L'immagine si allunga nella direzione in cui viene fatto scorrere lo stilo



Lente Graffiti

Permette di decorare le foto con timbri e penne colorate.



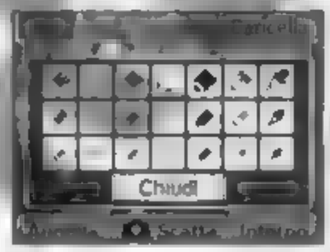
Cancella tutte le modifiche effettuate

Timbro

Gomma
Sono disponibili gomme di tre dimensioni diverse

Penna o contagocce (è necessario scegliere il colore e la dimensione del tratto)
È possibile scegliere un qualsiasi colore presente sullo schermo utilizzando il contagocce.

Uso del contagocce



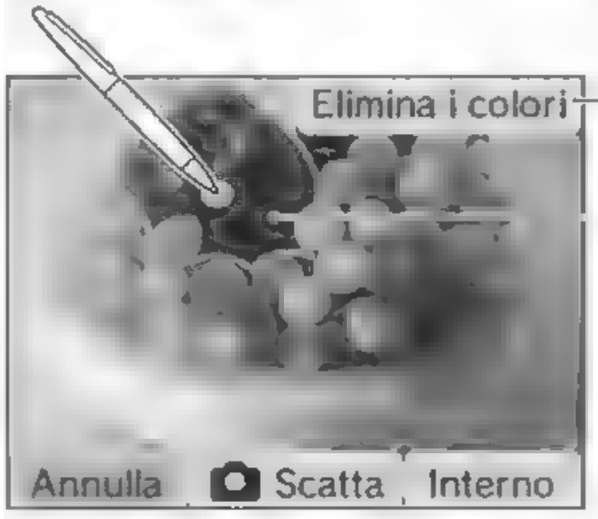
1. Selezionare un contagocce.

2. Toccare un colore.

3. La penna acquisisce il colore toccato.

Lente Affresco

L'immagine viene visualizzata in bianco e nero e ogni colore mancante può essere aggiunto semplicemente toccando il touch screen.



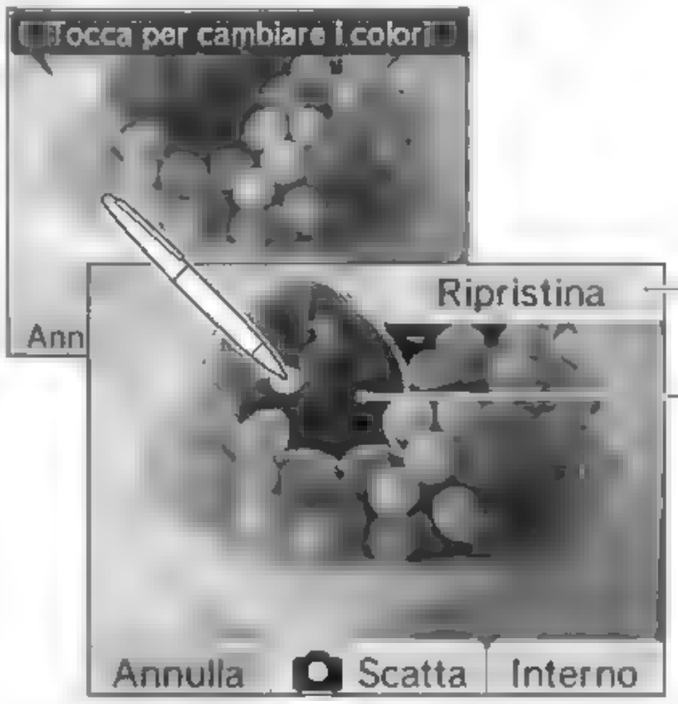
Cancella tutti i colori riportando l'immagine in bianco e nero.

Questo colore è stato aggiunto all'immagine.

Lente Camaleonte

Permette di cambiare i colori delle foto. I colori cambiano a ogni tocco dello stilo.

NOTA: le aree bianche, nere e grigie non cambiano di colore anche se vengono toccate

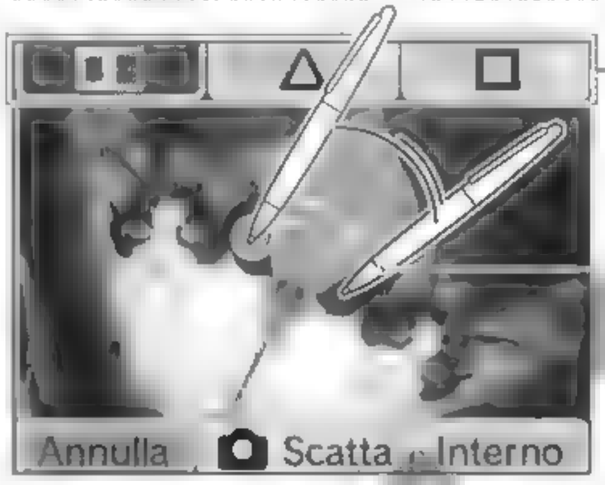


Ripristina i colori originali di tutta l'immagine.

Questo colore è stato cambiato.

Lente Specchio

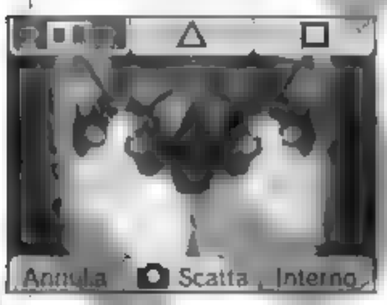
Inserisce dei giochi di specchi nella foto



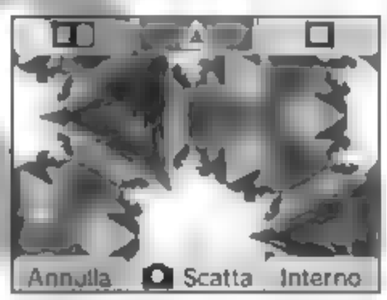
Cambia il tipo di specchio

Facendo scorrere lo stilo in senso circolare, si può cambiare l'angolazione degli specchi

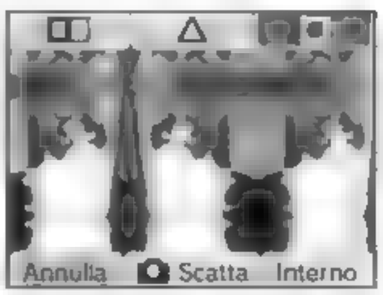
Specchio doppio



Specchio triangolare



Specchio quadrato



Lente Travestimento

Permette di aggiungere dei travestimenti e degli accessori al viso inquadrato nella foto

Cambia il travestimento o l'accessorio

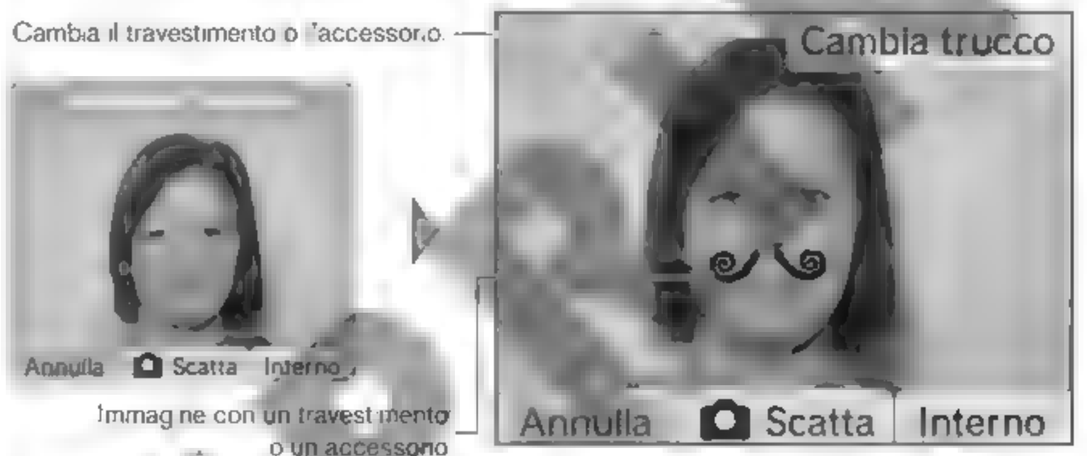
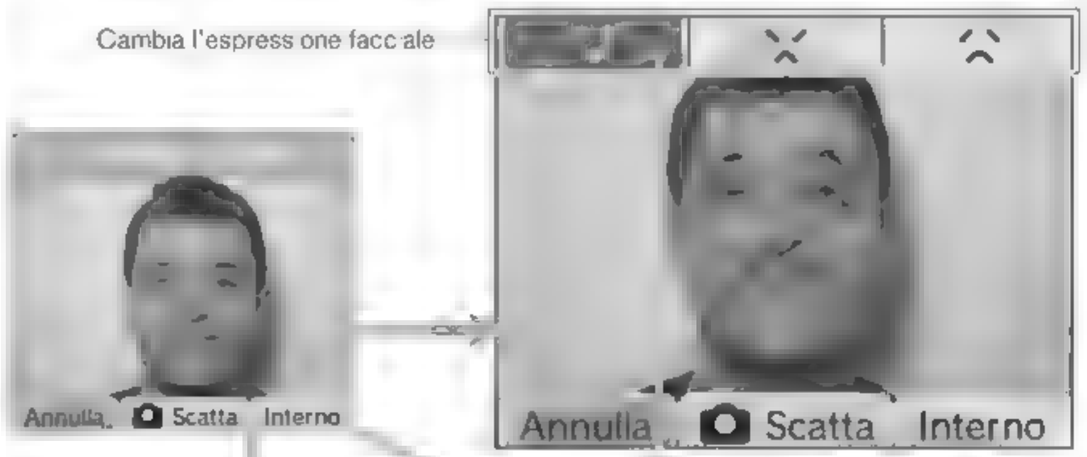


Immagine con un travestimento o un accessorio

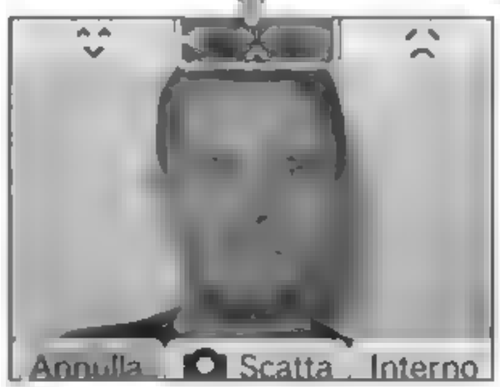
Lente Espressione

Cambia l'espressione del volto presente nella foto

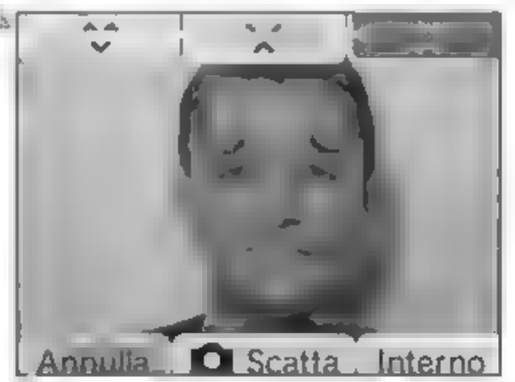
Cambia l'espressione facciale



Espressione sorridente



Espressione arrabbiata



Espressione triste

Lente Incontro

Unisce le foto di due visi in un'unica immagine.

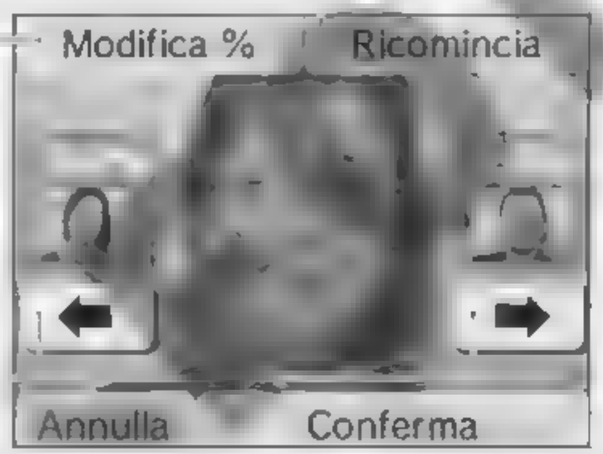
1. Scattare la foto del primo viso.
   È preferibile inquadrare un volto da vicino e fare in modo che sia centrato nel touch screen

2. Scattare la foto del secondo viso.
   Per un risultato migliore, cercare di far combaciare le dimensioni e la posizione del secondo volto con quelle del primo.

3. Una volta ottenuto il risultato dell'unione, toccare ⬅ e ➡ per modificare la percentuale (%) della presenza di un volto rispetto all'altro.

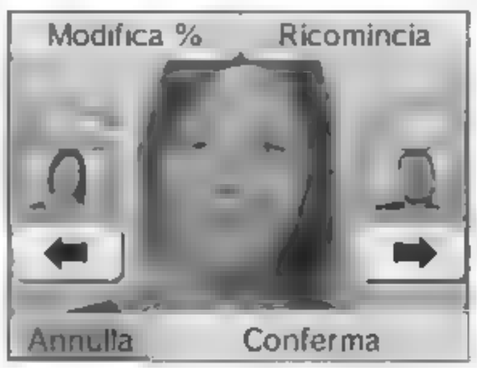
Permette di ricominciare il processo dall'inizio

Varia automaticamente la percentuale.



Permettono di cambiare manualmente la percentuale dei due volti

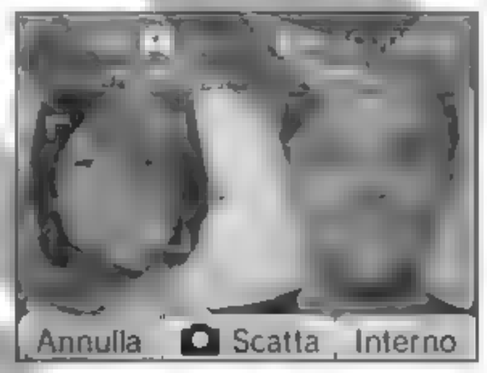
4. Toccare [Conferma] per salvare l'immagine



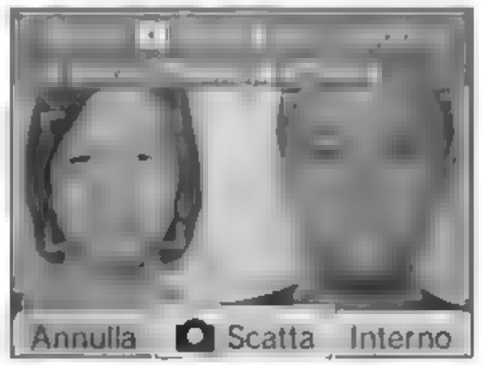
Affinità

Valuta la somiglianza tra due visi

1. Inquadrare due visi sul touch screen.
   Una cornice quadrata apparirà per segnalare che un volto è stato riconosciuto.



2. Quando entrambi i visi sono stati riconosciuti toccare [Scatta]



3. Apparirà il risultato percentuale e la foto verrà salvata.

Avvertenze sul riconoscimento del viso

Per un riconoscimento più preciso durante l'utilizzo delle lenti Carnevale, Smorfia, Incontro e Affinità, si consiglia di prestare attenzione ai seguenti punti:

Scattare le foto in un ambiente ben illuminato

Inquadrare l'intero volto sul touch screen

Inquadrare il viso in posizione frontale

Non inclinare la testa.

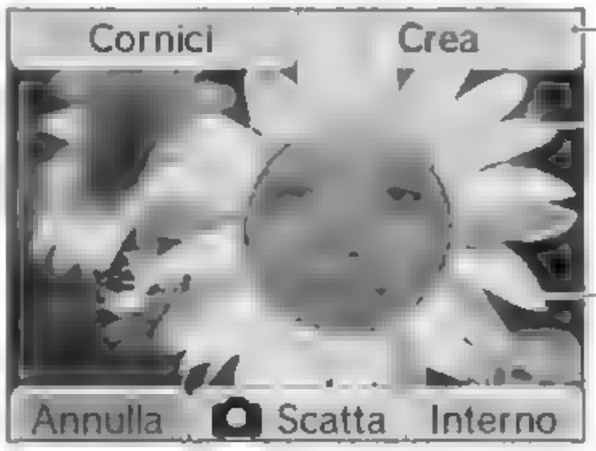
Sollevare la frangia per rendere visibili le sopracciglia.

Togliere gli occhiali

Anche seguendo queste avvertenze, potrebbero verificarsi problemi di riconoscimento del viso

Lente Collage

Con questa lente è possibile scattare foto utilizzando delle cornici (foto con una parte dell'immagine rimossa). È possibile servirsi delle cornici standard disponibili nella Fotocamera Nintendo DSi oppure crearne di nuove.



Crea una nuova cornice

Cambia la cornice

Cornice in uso

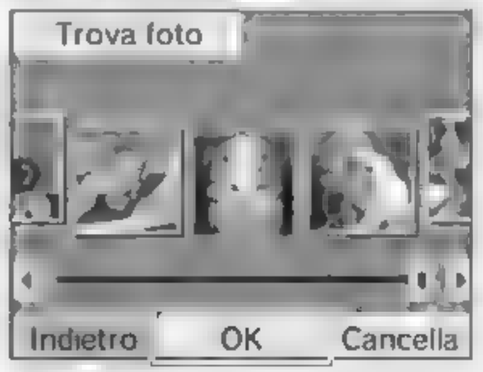
Creazione delle cornici

1. Toccare CREA sul touch screen.

2. Scegliere se si vuole scattare una nuova foto oppure usare una foto già scattata.

3.

Scattare una nuova foto da usare come cornice



Selezionare una foto presente nell'album e toccare OK

4. Usare lo stilo per ritagliare la foto creando uno spazio vuoto.

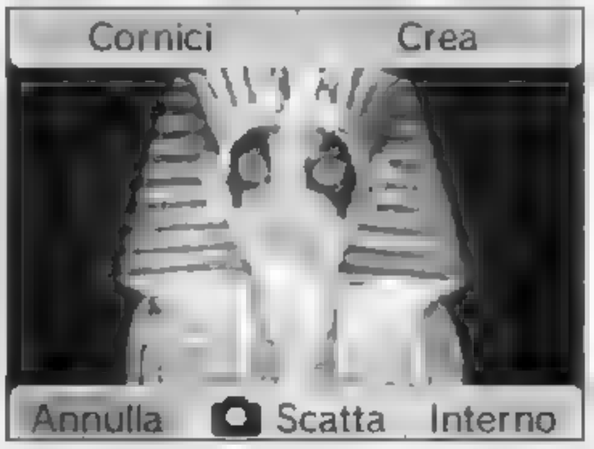
Ritaglia la foto

Ricompone lo spazio vuoto.

Torna allo schermo precedente

5. Toccare OK per salvare la cornice.
La cornice verrà salvata tra le cornici create e potrà essere usata toccando CORNICI.

La cornice creata è pronta per essere utilizzata in una nuova foto.



Sfogliare l'album

Selezionare ALBUM nel **menu Fotocamera Nintendo DSi** per vedere le anteprime delle foto. È possibile visualizzare, modificare o cancellare le foto presenti

- Visualizza le foto contrassegnate con un simbolo ([♠][♣][♥]).
- Avvia uno slideshow partendo dalla foto selezionata.
- Mentre è selezionata una foto...
  - Toccare per ingrandire.
  - Far scorrere per visualizzare le anteprime delle foto.
- Carica su Facebook™ l'immagine selezionata
  - È necessario disporre di un account valido di Facebook
  - Nel caso si desiderasse eliminare le immagini caricate, sarà necessario accedere al sito Internet di Facebook tramite un browser

  Per maggiori informazioni su Facebook, consultare il capitolo relativo.
- Cancella la foto selezionata
- Permette di scorrere le anteprime delle foto.
- Permette di modificare la foto selezionata usando una lente.
- Torna al **menu Fotocamera DSi.**

[♠][♣][♥] Simboli

È possibile apporre dei simboli ([♠][♣][♥]) sulle foto per organizzarle con più facilità

NOTA: le foto contrassegnate con il simbolo [♠] appariranno sullo schermo superiore nel **menu Nintendo DSi.** Le foto scattate nella **modalità fotocamera** del **menu Nintendo DSi** saranno contrassegnate automaticamente con il simbolo [♠].

Slideshow

Selezionare SLIDESHOW nello **schermo album** per far apparire le foto una dopo l'altra.

- Termina lo slideshow.
- Cambia l'ordine di visualizzazione, gli effetti e la musica.
- Interrompe. Fa proseguire lo slideshow.

↑ Questi pannelli appaiono sul touch screen.

Opzioni dello slideshow

- **Cambia l'ordine di visualizzazione delle foto.**
  - NORMALE: mostra le foto nell'ordine in cui sono presenti nell'album.
  - CASUALE: mostra le foto in ordine casuale
- Cambia la modalità di visualizzazione delle foto.
- Cambia la musica di accompagnamento.
- Conferma le modifiche e torna allo slideshow.

Dettagli sulle anteprime delle foto

- Le foto vengono visualizzate in ordine cronologico da sinistra a destra
  Se si seleziona TROVA FOTO, le foto appariranno da sinistra a destra in base alla data in cui è stato aggiunto il simbolo.
- Nel caso di un formato di file non supportato, al posto della foto verrà visualizzata l'icona [ ].
- Se sono presenti molte foto, potrebbe essere necessario del tempo per visualizzare le anteprime.

Visualizzazione delle foto nel menu Nintendo DSi

Solamente le foto contrassegnate con il simbolo [★] appariranno sullo schermo superiore nel **menu Nintendo DSi.** È perciò necessario aggiungere il simbolo [★] a tutte le foto che si desidera vedere nel **menu Nintendo DSi** oppure rimuoverlo da tutte quelle che si preferisce non visualizzare nel **menu Nintendo DSi.** Anche se vengono contrassegnate con il simbolo , le foto create tramite altri software non appariranno nel **menu Nintendo DSi**

Dettagli sulle foto

- Solamente le foto scattate con la console Nintendo DSi / Nintendo DSi XL possono essere visualizzate o modificate con la Fotocamera Nintendo DSi. Le foto scattate con una fotocamera digitale o con un telefono cellulare non possono essere visualizzate. Allo stesso modo, se delle foto scattate con la console Nintendo DSi / Nintendo DSi XL vengono copiate su una scheda SD e successivamente modificate, spostate all'interno della scheda SD o rinominate tramite l'uso di un computer o di un altro dispositivo, non potranno più essere visualizzate o modificate con la Fotocamera Nintendo DSi
- Le foto scattate con la console Nintendo DSi / Nintendo DSi XL contengono i dati per le anteprime e per le foto. Se le foto vengono modificate tramite un computer o un altro dispositivo, i cambiamenti potrebbero non essere riflessi nelle anteprime. Di conseguenza, nel caso le foto venissero diffuse tramite Internet, altri utenti potrebbero vedere le anteprime prive di modifiche. Le foto modificate con la console Nintendo DSi / Nintendo DSi XL, invece, riflettono i cambiamenti nelle anteprime.

Facebook is a trademark of Facebook, Inc

Facebook è un sito Internet gestito da Facebook, Inc., una società con sede negli USA, che permette di creare una propria rete sociale. Il sito si rivolge ai maggiori di 12 anni e permette di mantenere i contatti con familiari e amici, condividere foto e fare nuove conoscenze. Per maggiori informazioni, visitare il sito Internet www.facebook.com. Le immagini caricate e i dati personali forniti con la registrazione dell'account di Facebook o durante l'uso sono controllati ed elaborati da Facebook, Inc. Per maggiori informazioni sull'uso dei dati personali da parte di Facebook, consultare le condizioni sulla tutela della Privacy di Facebook.

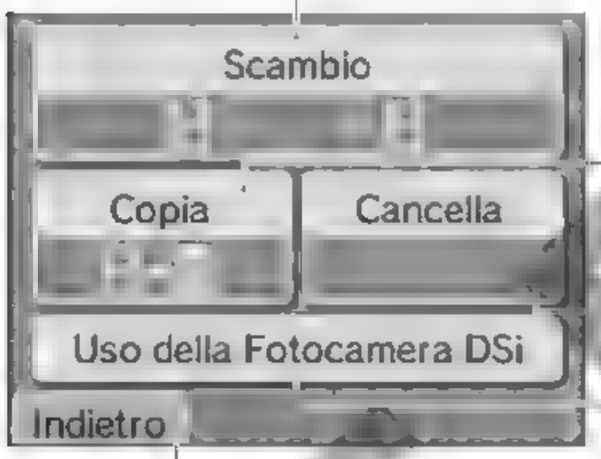
Nota per i minori

I minori devono chiedere chiarimenti sulle funzioni di Facebook ai propri genitori o tutori legali e devono avere il loro permesso prima di caricare immagini. Le immagini caricate su Facebook vengono pubblicate su Internet e possono essere viste da altri. È vietato caricare immagini illegali, sconvenienti, offensive o che violino i diritti di terzi (ad esempio diritti di immagine, di privacy e copyright). Per caricare foto raffiguranti altre persone, si deve chiedere il permesso agli interessati

Nota per i genitori o tutori legali

Le immagini caricate su Facebook vengono pubblicate sul sito e possono essere viste da altre persone. Poiché è importante che i genitori siano informati sulle attività dei figli su Internet, si raccomanda di consultare il sito www.facebook.com per maggiori informazioni su Facebook. Se non si desidera che i propri figli carichino immagini, è possibile disattivare questa funzione tramite il filtro famiglia

Selezionare DATI nel **menu Fotocamera Nintendo DSi** per copiare, cancellare o scambiare con gli amici foto o cornici. In questo menu è possibile anche cancellare i memo.



Avvia la comunicazione wireless DS con altre console Nintendo DSi XL o Nintendo DSi per effettuare uno scambio di foto o di cornici

Permette di copiare foto o cornici dalla memoria della console alla scheda SD e viceversa.

Permette di cancellare foto, cornici o memo

Avvia il tutorial della Fotocamera Nintendo DSi

Torna al **menu Fotocamera Nintendo DSi**

Informazioni sullo scambio di foto e cornici

Prestare attenzione ai seguenti punti per lo scambio di foto e cornici.

- Le foto e le cornici inviate tramite la comunicazione wireless DS ad altre console Nintendo DSi XL o Nintendo DSi potrebbero essere modificate o diffuse da chi le riceve o da terzi
- Dopo aver inviato una foto o una cornice, il mittente non potrà più cancellarla dalla console dei destinatari. Inoltre, l'uso e la distribuzione non potranno essere bloccati
- Ricordare che le immagini potrebbero essere coperte da diritti di immagine, di privacy e da copyright.

Scambiare foto e cornici

È possibile scambiare foto e cornici con altre console Nintendo DSi XL o Nintendo DSi tramite la comunicazione wireless DS.

Procedura per chi invia

1. Toccare INVIA e attendere la conferma dei destinatari.

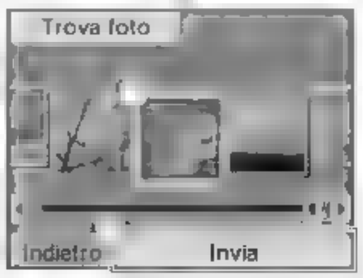
2. Selezionare i destinatari e toccare AVVIA

È possibile inviare gli stessi dati a un massimo di tre console Nintendo DSi/ Nintendo DSi XL contemporaneamente.

3. Scegliere se inviare dati salvati NELLA MEMORIA DELLA CONSOLE oppure NELLA SCHEDA SD.

4. Scegliere se inviare UNA FOTO o UNA CORNICE.

5. Scegliere la foto o la cornice che si desidera inviare e toccare INVIA.



6. Selezionare SÌ per confermare la propria scelta.

Procedura per chi riceve

1. Toccare RICEVI

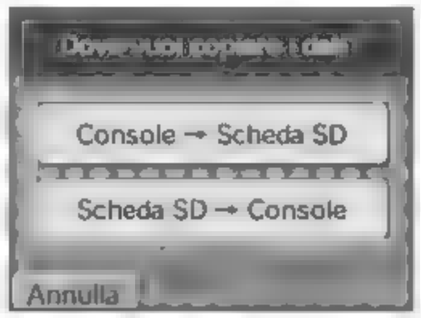
2. Scegliere dove salvare i dati che si riceveranno

3. Selezionare la console da cui si desidera ricevere i dati.

Non sono necessari altri comandi per ricevere dei dati

È possibile copiare in una scheda SD le foto e le cornici create con la console Nintendo DSi XL. A condizione che tali foto e cornici (nonché il nome del file e la posizione in cui sono state salvate) non vengano modificate, esse potranno essere copiate nuovamente nella memoria della console

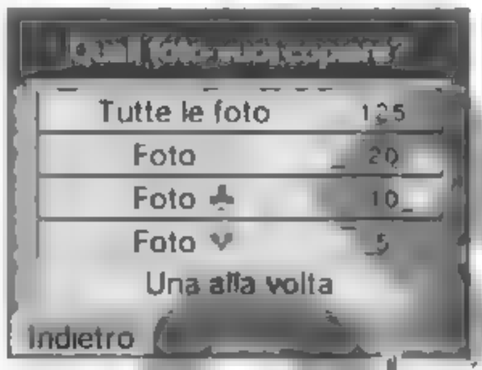
1. Selezionare dove si desidera copiare i dati (scheda SD o memoria della console).



2. Scegliere se copiare FOTO o CORNICI.

3. Selezionare le foto o le cornici da copiare

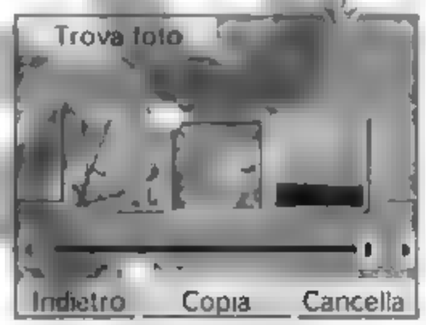
NOTA. L'immagine presenta il caso in cui l'utente abbia selezionato FOTO.



Selezionando UNA ALLA VOLTA, si può scegliere nell'album la foto o la cornice che si vuole copiare

4. Selezionare la foto o la cornice ① e toccare COPIA ②.

NOTA: L'immagine presenta il caso in cui l'utente abbia selezionato FOTO



Eliminare foto, cornici e memo

È possibile cancellare le foto, le cornici e i memo salvati nella memoria della console o nella scheda SD.

1. Selezionare da dove si desidera cancellare i dati (da una scheda SD o dalla memoria della console)

2. Scegliere il tipo di dati da cancellare

NOTA. L'immagine presenta il caso in cui l'utente abbia scelto di cancellare dei dati DALLA MEMORIA DELLA CONSOLE. Dato che i memo vengono salvati solo nella memoria della console, l'opzione MEMO è disponibile solamente in questo schermo.

Per cancellare tutti i memo, toccare SÌ nello schermo di conferma.

3. Selezionare le foto o le cornici da cancellare

NOTA: L'immagine presenta il caso in cui l'utente abbia selezionato FOTO.

ATTENZIONE!
Se si seleziona TUTTE LE FOTO, TUTTE LE CORNICI oppure tutte le foto contrassegnate da un simbolo, sarà possibile interrompere il processo di eliminazione, ma alcuni dati verranno comunque cancellati.

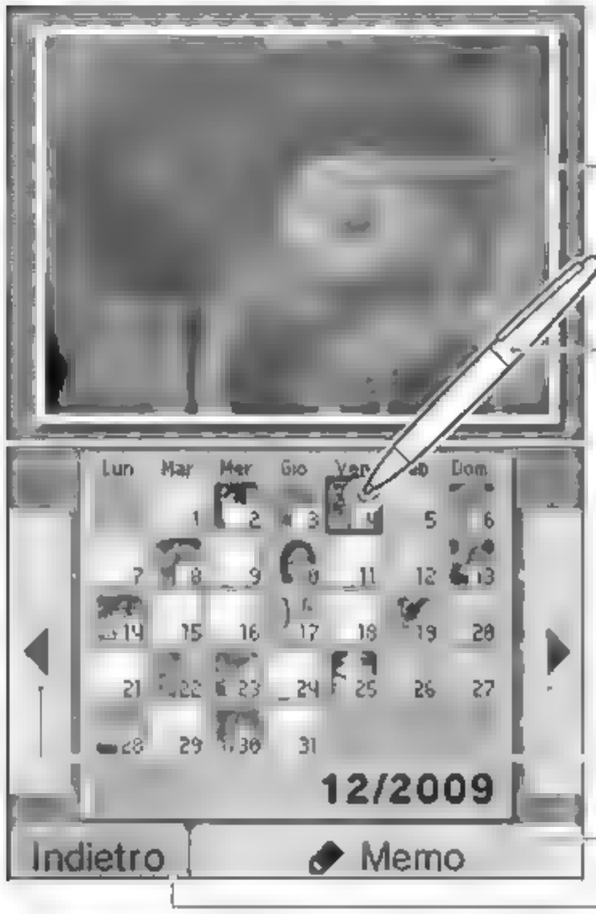
Con SELEZIONA UNA FOTO o SELEZIONA UNA CORNICE si può scegliere nell'album la foto o la cornice che si vuole eliminare

4. Selezionare la foto o la cornice ① e toccare CANCELLA ②.

NOTA: L'immagine presenta il caso in cui l'utente abbia selezionato FOTO

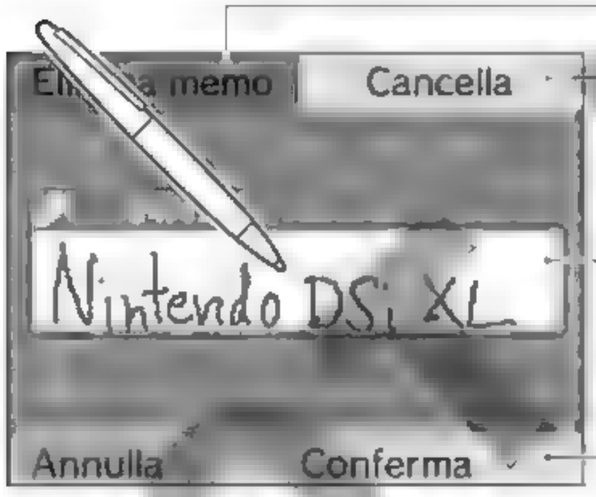
NOT

Selezionare CALENDARIO nel **menu Fotocamera Nintendo DSi** per accedere al calendario sul touch screen.

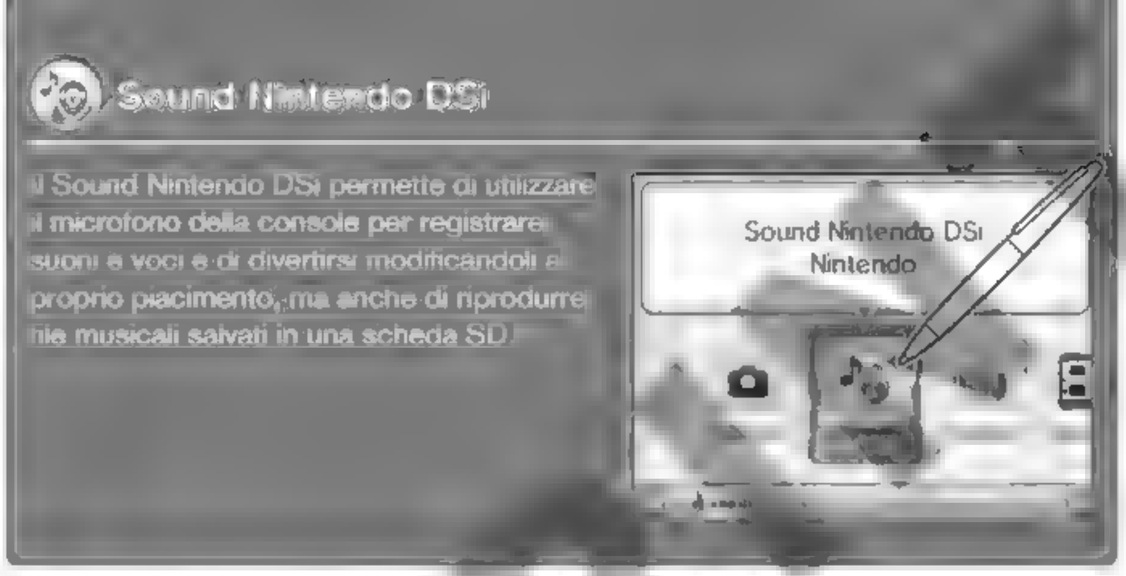


- Selezionare un giorno per vedere il memo e una foto scattata in quella data.
- Se sono state scattate più foto nello stesso giorno, verranno mostrate diverse foto a intervalli regolari.
- Passano al mese precedente o successivo.
- Permette di scrivere un memo per il giorno selezionato.
- Torna al **menu Fotocamera Nintendo DSi**.

Si può scrivere un memo per ogni giorno, sia come appunto per un giorno speciale che come promemoria relativo alle foto scattate. Tutti i memo vengono salvati nella memoria della console.



- Elimina il memo salvato.
- Permette di cancellare e riscrivere il memo
- Riquadro per scrivere il memo
- Salva il memo.



Quando si avvia il Sound Nintendo DSi, vengono visualizzate un'onda sonora sullo schermo superiore e le opzioni selezionabili sul touch screen. Toccare una delle opzioni per iniziare ad utilizzare il software.

Il pappagallo del Sound Nintendo DSi imita le voci e i suoni che sente. Ricorda tutto ciò che viene registrato e, di quando in quando, lo ripete ad alta voce

*File compatibili

Il Sound Nintendo DSi supporta solamente file audio aventi le seguenti caratteristiche.

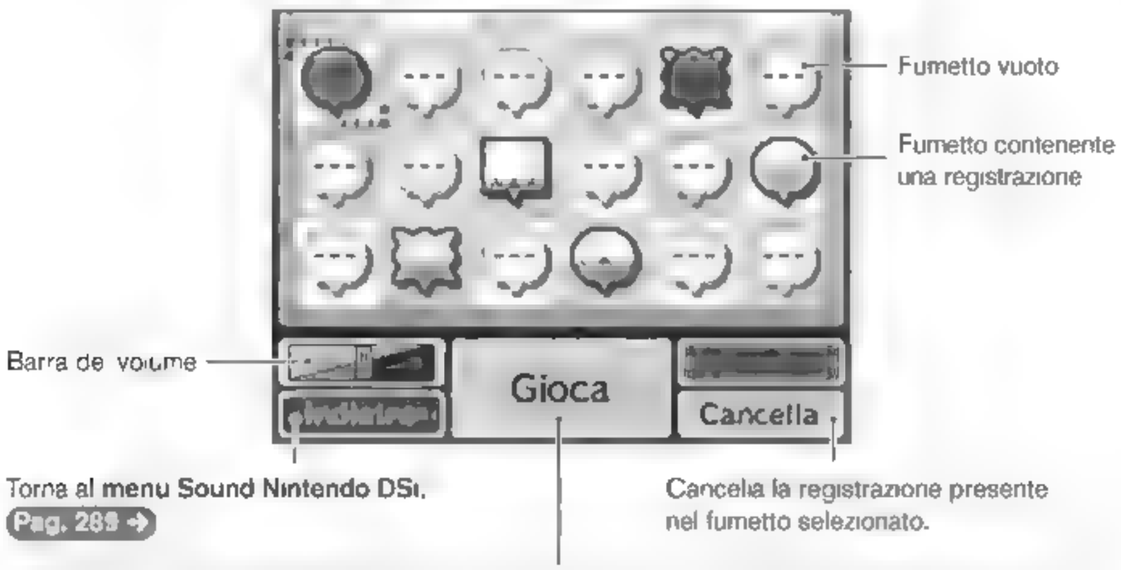
Formato: AAC con estensione .m4a, .mp4 o .3gp
Bit rate: 16 kbps – 320 kbps
Frequenza di campionamento: 32kHz – 48kHz

NOTA. Il Sound Nintendo DSi non supporta i file MP3.

Per informazioni su come salvare file audio in una scheda SD, vedere il capitolo relativo.

Nel **menu Sound Nintendo DSi**, toccare REGISTRA E DIVERTITI.

NOTA: I dati delle registrazioni verranno salvati nella memoria della console e non verranno né caricati né salvati in una scheda SD.



Torna al **menu Sound Nintendo DSi.**
Pag. 289 ➔

Cancella la registrazione presente nel fumetto selezionato.

Dopo aver selezionato un fumetto vuoto

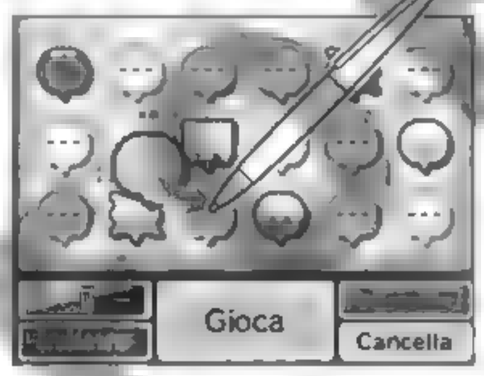
Registra — Usare il microfono per registrare suoni e voci. In ogni fumetto è possibile salvare una registrazione della durata massima di 10 secondi

Dopo aver selezionato un fumetto contenente una registrazione

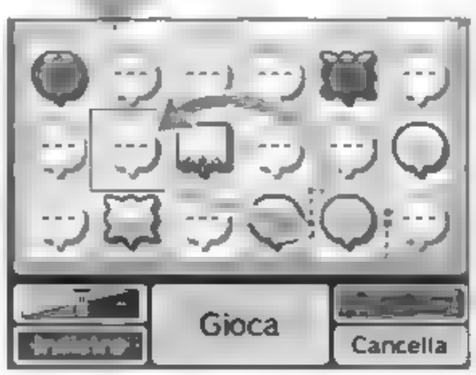
Gioca — È possibile modificare la registrazione variando la velocità di riproduzione, applicando effetti ecc. Pag. 292 ➔

Spostare i fumetti

1. Toccare il fumetto che si vuole spostare e far scorrere lo stilo sulla posizione desiderata senza sollevarlo dal touch screen.



2. I due fumetti si scambieranno di posto.

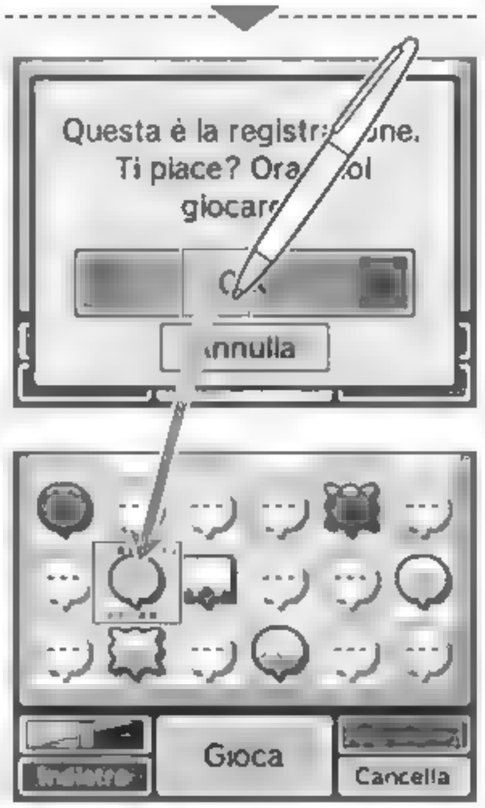


una registrazione

1. Toccare prima un fumetto vuoto ① e poi REGISTRA ②.

2. Toccare l'icona per avviare la registrazione
Se il microfono capta un segnale abbastanza forte, la registrazione inizierà automaticamente.

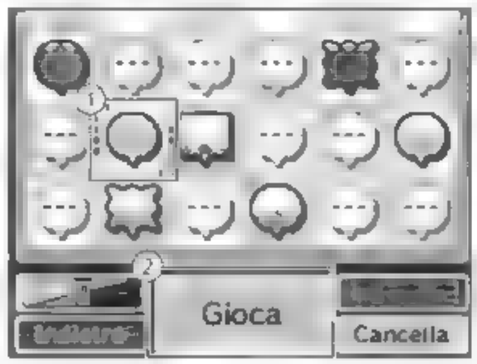
3. Al termine della registrazione, toccare OK.
Il fumetto assumerà il colore toccato nel pannello OK



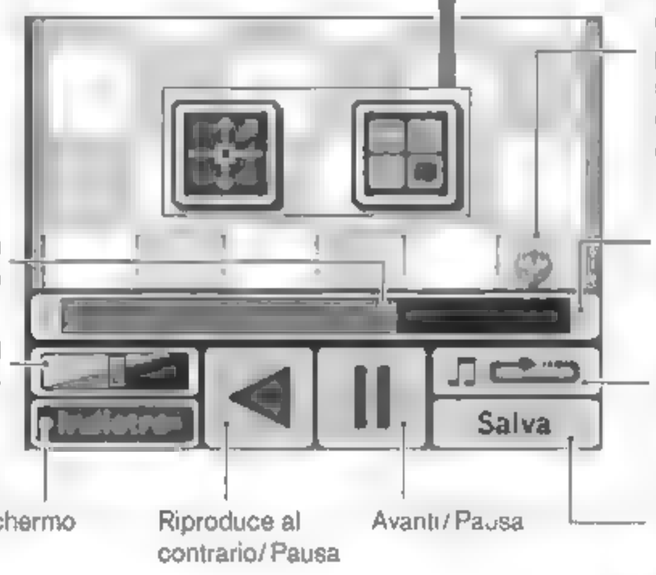
NOT

Giocare con i suoni

1 Toccare prima il fumetto contenente la registrazione con la quale si desidera giocare ① e poi GIOCA ②



2 Modificare i suoni registrati

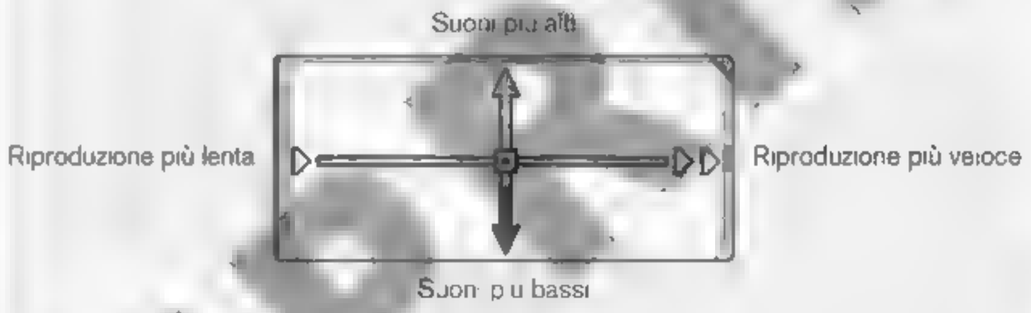


*Modalità di riproduzione

- La reg strazione attuale viene ripetuta
- Tutte le registrazioni vengono riprodotte in ordine più volte.
- La reg strazione attuale viene riprodotta una volta
- Tutte le registrazioni vengono riprodotte in ordine casuale
- Viene riprodotta piu volte solo la parte della registrazione compresa tra due punti (A e B) stabiliti dall'utente. È possibile cambiare la parte riprodotta facendo scorrere i punti A e B avanti e indietro con lo stilo

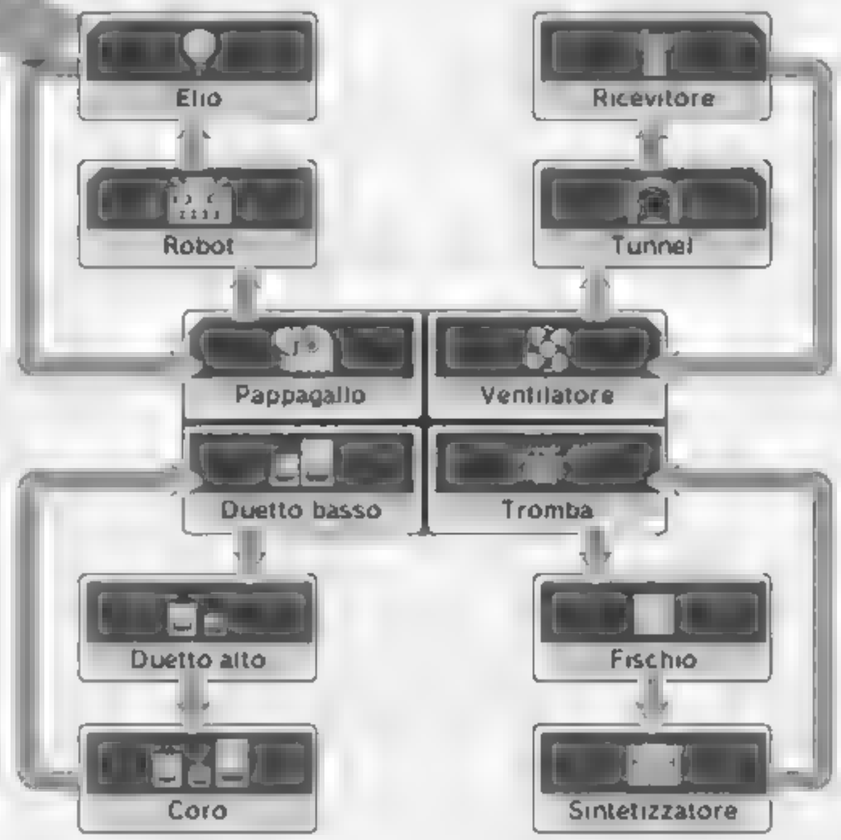
Modificare la velocità di riproduzione e l'altezza dei suoni

Spostare l'icona ■ sul touch screen per modificare la velocità di riproduzione e l'altezza dei suoni.



Uso degli effetti

Toccando un icona, è possibile modificare una registrazione tramite diversi effetti. Per ogni pannello sono disponibili tre diversi effetti, che possono essere passati in rassegna toccando più volte il pannello stesso.



Salvare le registrazioni modificate

1. Per sovrascrivere le registrazioni modificate, toccare SALVA.

2. Verificare che la registrazione sia di proprio gradimento.

3. Toccare OK.
   Il fumetto assumerà il colore toccato nel pannello OK e la registrazione verrà salvata

Scegliere il brano con il quale giocare

1. Toccare prima una cartella ① e poi APRI ②.

   Selezionare A CASO per ascoltare un brano scelto casualmente
   È possibile inserire i brani in diverse liste, come ad esempio, la lista TOP 10 o la lista RICORDI.

Toccare ELIMINA per cancellare tutti i brani presenti in una lista

2. Toccare prima il brano che si vuole ascoltare ◯ e poi ASCOLTA ②

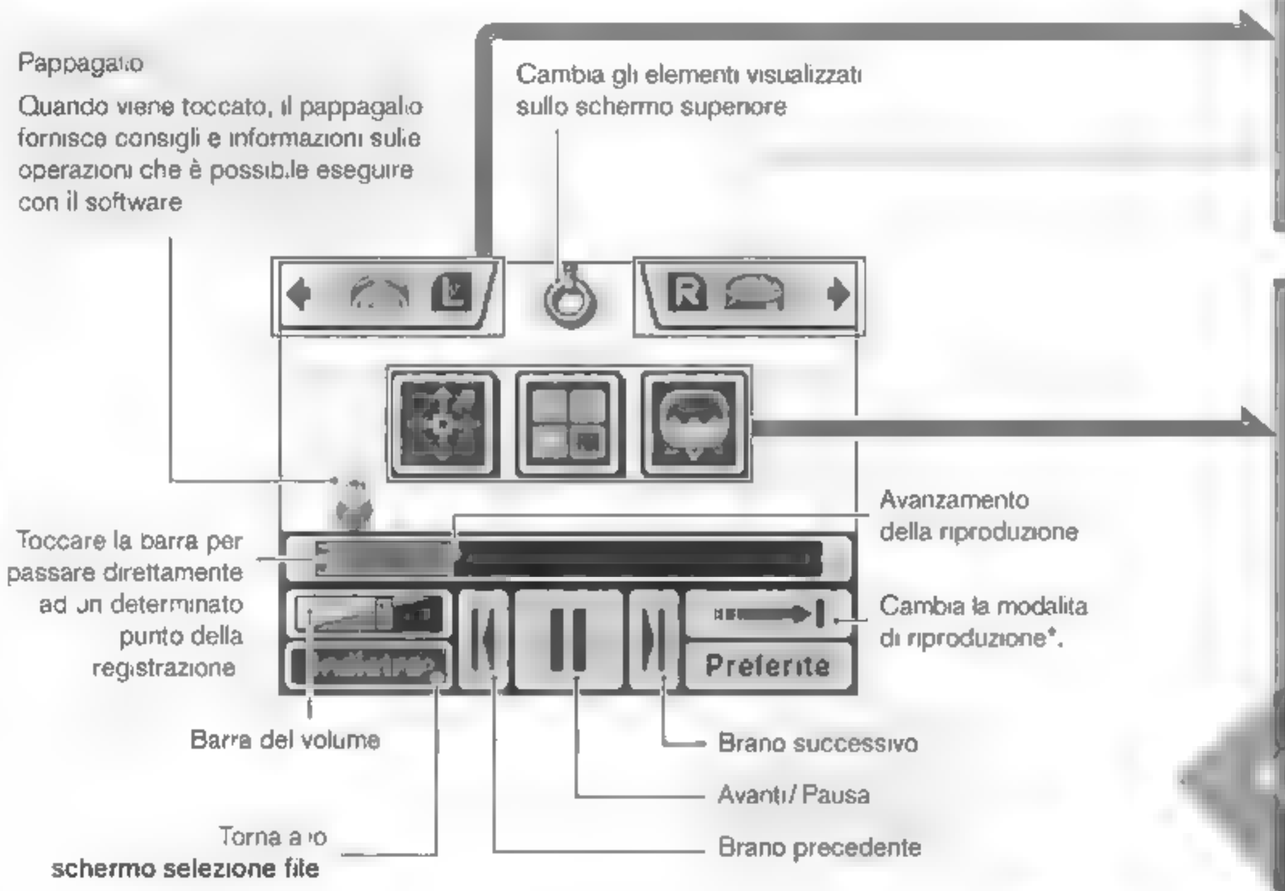
Permette di aggiungere il brano selezionato a una lista

Informazioni su cartelle e file salvati in una scheda SD

- Nel Sound Nintendo DSi verranno visualizzati solo file audio e cartelle contenenti file audio salvati in una scheda SD. Possono essere visualizzate fino a un massimo di 1000 cartelle
- Se nella scheda SD sono presenti diverse cartelle con lo stesso nome, i file in esse contenute verranno mostrati in un'unica cartella con lo stesso nome
- Il numero massimo di file che possono essere visualizzati è 3000
- Possono essere visualizzati solo i primi 100 file contenuti in una cartella.
- Il Sound Nintendo DSi mostra solo le sottocartelle presenti nei primi 8 livelli.
- Le cartelle vengono mostrate in ordine alfanumerico, a prescindere dalla loro struttura

NOT FOR RESALE

Giocare con i file audio



*Modalità di riproduzione

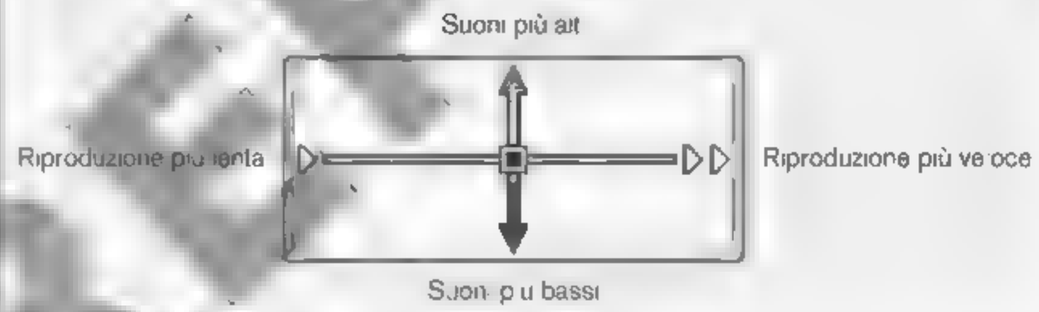
- Il brano attuale viene ripetuto più volte.
- Tutti i brani di una cartella vengono riprodotti in ordine più volte
- Tutti i brani di una cartella vengono riprodotti in ordine
- Tutti i brani di una cartella vengono riprodotti in ordine casuale.
- Viene riprodotta più volte solo la parte del brano compresa tra due punti (A e B) stabiliti dall'utente. È possibile cambiare la parte riprodotta facendo scorrere i punti A e B avanti e indietro con lo stilo.

Effetti sonori con L e R

Il pulsante L e il pulsante R permettono di riprodurre diversi effetti sonori. Per cambiare tali effetti, toccare le icone presenti sullo schermo

Modificare la velocità di riproduzione e l'altezza dei suoni

Spostare l'icona sul touch screen per modificare la velocità di riproduzione e l'altezza dei suoni



Uso degli effetti

Toccando un'icona, è possibile modificare il brano utilizzando diversi effetti.

Sembrerà che la musica provenga da una vecchia radio.

Elimina le parti vocali del brano, lasciando solo la musica (in alcuni casi potrebbe non essere possibile rimuovere completamente la parte vocale di un brano).

Produce un effetto eco.

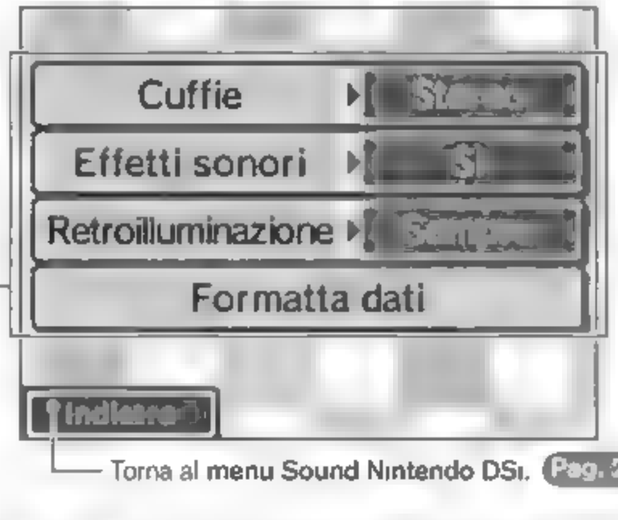
Sembrerà che la musica provenga da un vecchio videogioco

Sovrapposizione di registrazioni vocali

Toccare l'icona del fumetto in cui è contenuta la registrazione che si vuole riprodurre insieme al brano musicale.

NOT FOR SALE

Qui è possibile modificare le impostazioni o formattare i dati del Sound Nintendo DSi.



Torna al **menu Sound Nintendo DSi.** Pag. 289

Cuffie Imposta l'audio delle cuffie su MONO o STEREO.

Effetti sonori Attiva o disattiva gli effetti sonori quando si ascolta la musica in **modalità Gioca con la musica**

Retroilluminazione Imposta la retroilluminazione in modo che venga disattivata quando il Sound Nintendo DSi non è in uso.

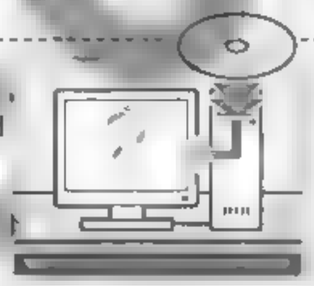
Formatta dati Cancella tutti i dati relativi al Sound Nintendo DSi dalla memoria della console.

Così facendo, verranno cancellati tutti i file registrati o modificati, le liste dei brani e le registrazioni eventualmente memorizzate dal pappagallo.

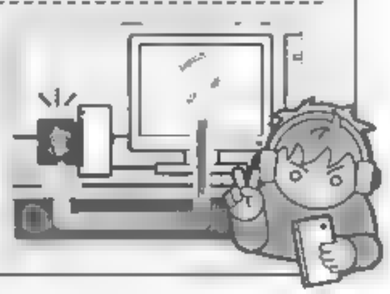
Come si salvano i file audio in una scheda SD?

È possibile giocare solo con i file musicali salvati in una scheda SD. Per salvare un file musicale in una scheda SD, seguire la procedura descritta di seguito.

1. Usando un computer, convertire un brano contenuto in un CD in un file di formato compatibile con il Sound Nintendo DSi. Pag. 288



2. Salvare il file AAC in una scheda SD utilizzando lo slot scheda SD del computer oppure un lettore di schede SD esterno disponibile in commercio



NOTA: alcuni dei consigli del pappagallo sul Sound Nintendo DSi contengono una parte del testo dei seguenti brani: "'O sole mío" (testo di Giovanni Capurro, musica di Eduardo di Capua), "Fratelli d'Italia" (testo di Goffredo Mameli, musica di Michele Novaro) e "Va' pensiero" (testo di Temistocle Solera, musica di Giuseppe Verdi)

È possibile acquistare software per Nintendo DSi attraverso il Nintendo DSi Shop. Per utilizzare il Nintendo DSi Shop, è necessario configurare una connessione a Internet. Pag. 320

Cosa serve per utilizzare il Nintendo DSi Shop

Una connessione a Internet a banda larga Pag. 320
Nintendo DSi Points

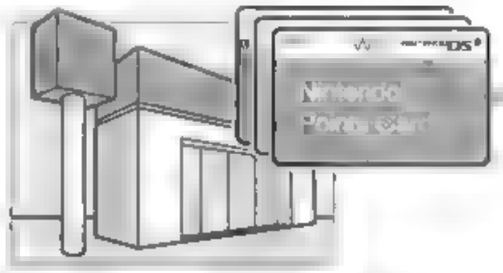
Che cosa sono i Nintendo DSi Points?

I Nintendo DSi Points sono punti che possono essere utilizzati per acquistare software per Nintendo DSi attraverso il Nintendo DSi Shop.
Per aggiungere Nintendo DSi Points al proprio account, acquistare una Nintendo Points Card e registrare i punti nel Nintendo DSi Shop. Questi punti verranno automaticamente aggiunti come Nintendo DSi Points.

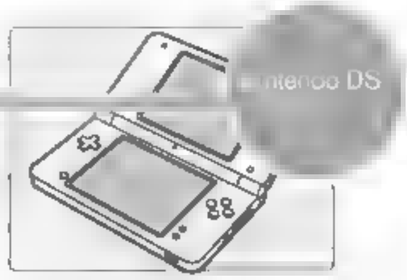
NOTA: per maggiori informazioni sull'acquisto di Nintendo Points, visitare il sito Internet support.nintendo.com

È possibile registrare i punti delle Nintendo Points Cards come Nintendo DSi Points

Acquisto



Punto vendita prodotti Nintendo



Console Nintendo DSi XL

Che cos'è una Nintendo Points Card?

Si tratta di una scheda prepagata che permette di registrare Nintendo DSi Points nel Nintendo DSi Shop.

Registrare i Nintendo DSi Points

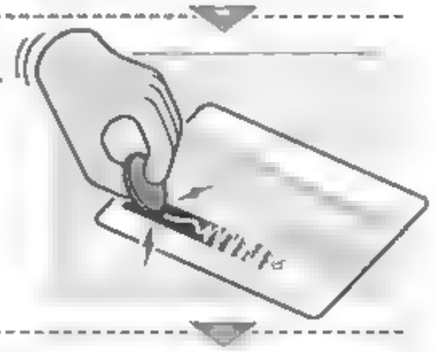
Per registrare i Nintendo DSi Points, utilizzare uno dei seguenti metodi.

Registrare una Nintendo Points Card

1. Acquistare una Nintendo Points Card.

2. Verificare il codice di attivazione Nintendo Points.

   NOTA. grattare la striscia argentata sul retro della Nintendo Points Card per far apparire il codice di attivazione della scheda



3. Avviare il Nintendo DSi Shop.
   ↓
   Selezionare ENTRA, poi AGGIUNGI NINTENDO DSi POINTS.
   ↓
   Seguire le istruzioni a schermo per l'inserimento del codice di attivazione Nintendo Points

Acquistare Nintendo DSi Points utilizzando una carta di credito

Per acquistare Nintendo DSi Points con una carta di credito, avviare il Nintendo DSi Shop.
↓
Selezionare ENTRA, poi AGGIUNGI NINTENDO DSi POINTS.
↓
Seguire le istruzioni a schermo.

Software Nintendo DSi e Nintendo Points Card

- Per potersi collegare al Nintendo DSi Shop è necessaria una connessione a Internet a banda larga. La prima volta che ci si collega, è necessario accettare i termini dell'accordo per l'utilizzo per poter accedere al Nintendo DSi Shop.
- Le Nintendo Points Card vendute in Europa possono essere utilizzate solo con console destinate al mercato europeo.
- È possibile registrare nel proprio account un massimo di 10000 Nintendo DSi Points. Per esempio, se nell'account sono registrati 9000 Nintendo DSi Points, non sarà possibile registrare una Nintendo Points Card da 2000 punti.
- I punti di una Nintendo Points Card devono essere registrati tutti in una volta. Non è possibile registrarli su più console o registrarli separatamente.
- I genitori, o i tutori legali, possono utilizzare il filtro famiglia per limitare l'uso dei Nintendo DSi Points oppure limitare l'acquisto di software appartenenti a determinate fasce della classificazione PEGI.
- Tutti i punti e i software scaricati possono essere usati su un'unica console e non sono rimborsabili né trasferibili.

  I punti non hanno valore monetario e non possono essere scambiati con denaro o trasferiti a un'altra console.
- Il software acquistato con Nintendo DSi Points non può essere restituito, rimborsato, commercializzato né altrimenti trasferito.
- Una volta che i Nintendo Points sono stati registrati come Nintendo DSi Points non possono essere registrati su un'altra console Nintendo DSi/Nintendo DSi XL o su una console Wii™.

  Il software scaricato dal Nintendo DSi Shop è concesso in licenza all'utente e non venduto. Per maggiori informazioni fare riferimento all'accordo per l'utilizzo consultabile nelle Impostazioni della console.

Pag. 320

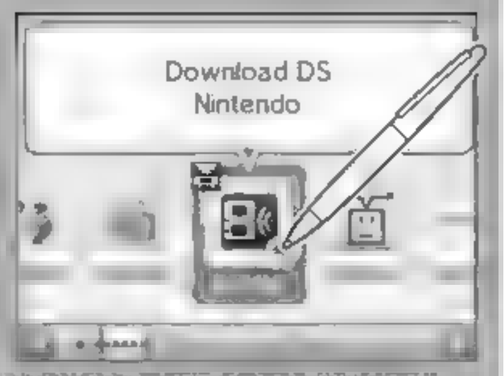
Per maggiori informazioni sulla classificazione di videogiochi in base al sistema PEGI (Pan European Game Information – Informa-

Pag. 314

NOT FOR

Download DS

Grazie al download DS è possibile scaricare e giocare insieme ad altri utenti con alcuni software per console della serie Nintendo DS per più giocatori anche quando si dispone di un'unica scheda. È anche possibile inviare e ricevere versioni demo di alcuni software.



La console Nintendo DSi XL è provvista di un modulo RF (802.11). La potenza radiata è inferiore a 10 mW [illegible] spettrale di energia è inferiore a -30 dBW/1MHz [illegible] l'apparecchio a una temperatura tra 0 e 40 °C. Secondo questi dati, la console Nintendo DSi XL [illegible] sione 2000/299/CE.

[illegible]

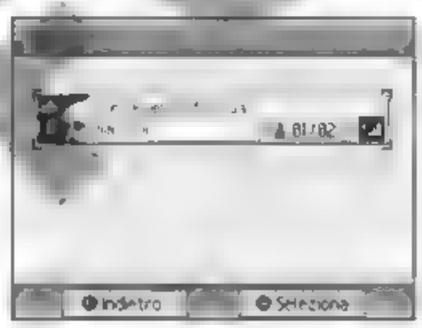
1. Toccare l'icona del titolo Nintendo compatibile con il download DS nel **menu Nintendo DSi**.

2. Seguire le istruzioni contenute nel manuale del software che si sta usando.

[illegible]

1. Toccare l'icona download DS nel **menu Nintendo DSi**.

2. Selezionare il pannello con il titolo che si vuole scaricare



3. Toccare Sì per avviare il download

4. Seguire le istruzioni contenute nel manuale del software che si sta usando.

PictoChat

La PictoChat permette di usare la console Nintendo DSi (Nintendo DSi/Nintendo DSi XL) per inviare e ricevere messaggi e disegni ad altre console della serie Nintendo DS tramite comunicazione wireless. La PictoChat non è un'applicazione Internet. È possibile comunicare con un massimo di 15 console della serie Nintendo DS che si trovano nel raggio d'azione della propria console. È possibile utilizzare la PictoChat anche con una console Nintendo DS/DS Lite, ma i comandi di queste console sono leggermente diversi.

Avviare la PictoChat

Per prima cosa apparirà lo **schermo selezione stanza**. Selezionare la stanza nella quale si vuole chattare.

Icona segnale di ricezione

Il numero in ogni pannello indica quanti utenti sono nella stanza. Se il numero di utenti è già al massimo (16/16), non si potrà accedere a quella stanza.

Chiude la PictoChat e torna al **menu Nintendo DSi**

Pag. 266 →

genitori

Per maggiori informazioni, consultare il capitolo riguardante le impostazioni del filtro famiglia.

Pag. 314 →

Icona segnale di ricezione

L'icona (icona segnale di ricezione) indica lo stato del segnale di ricezione secondo quattro diversi livelli di intensità. Quando il segnale è forte la connessione è migliore.

Schermo superiore

Schermo inferiore

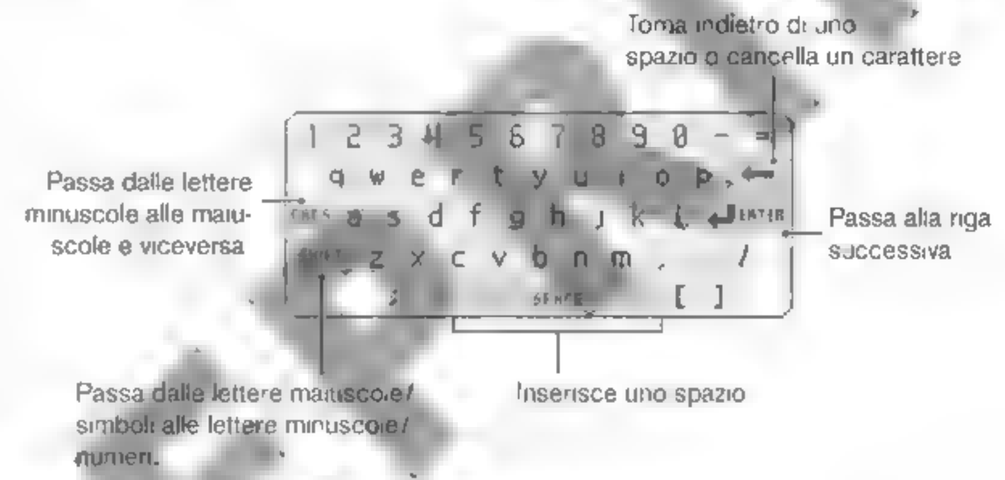
Tipi di tastiera:

- Alfanumerica
- Caratteri speciali
- Giapponese (hiragana/katakana)
- Simboli
- Emoticon

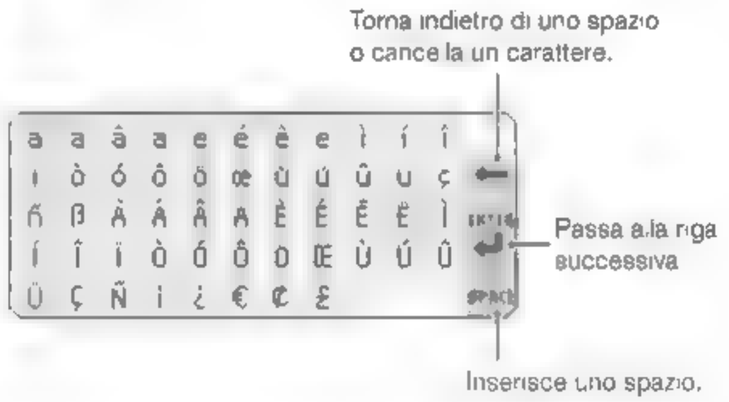
Come usare la tastiera

Toccare i caratteri sulla tastiera per selezionarli. È possibile far scorrere i caratteri sulla lavagna nell'ordine desiderato.

Alfanumerica



Caratteri speciali



È possibile utilizzare la tastiera con i pulsanti.

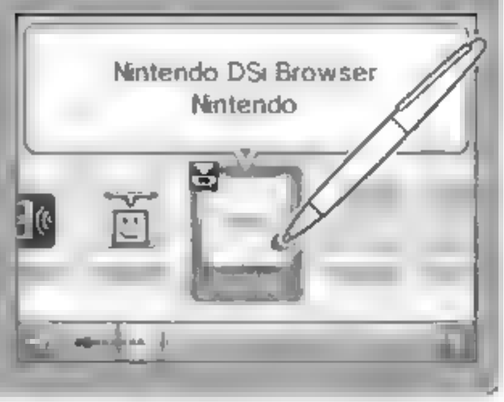
Croce direzionale	Sposta il cursore.
(A)	Inserisce un carattere
(B)	Cancella l'ultimo carattere inserito.
(X)	Passa dalle lettere minuscole alle maiuscole e viceversa.
(Y)	Cambia tipo di tastiera
L R	Permettono di scorrere i messaggi
START	Invia un messaggio.
SELECT	Premuto per un istante: copia l'ultimo messaggio. Premuto a lungo: cancella il messaggio.

Nintendo DSi Browser

Nintendo DSi Browser è un software che permette di navigare su Internet in modo semplice utilizzando lo stilo.

NOTA: è necessaria una connessione wireless a banda larga. Per poter usare il Nintendo DSi Browser, occorre impostare una connessione a Internet nella console.

Pag. 320 →



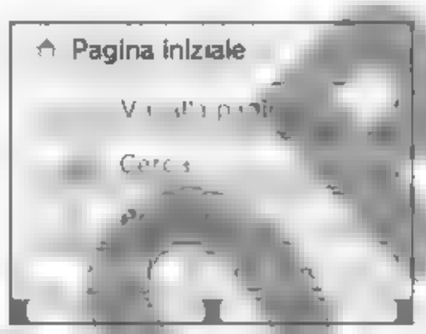
Manuale di istruzioni del Nintendo DSi Browser

Il manuale di istruzioni del Nintendo DSi Browser è incluso nel software. Consultare tale manuale per informazioni sull'utilizzo.

Visualizzare il manuale di istruzioni

1. Toccare l'icona del Nintendo DSi Browser nel **menu Nintendo DSi**.

2. Toccare il simbolo ? nella pagina iniziale.



Proteggere i bambini da siti Internet potenzialmente peric

Ci sono due modi per limitare l'accesso a siti Internet tramite il Nintendo DSi Browser.

Filtro famiglia

È possibile impedire l'accesso al browser tramite l'apposita opzione del filtro famiglia.

Pag. 314 →

Servizio di filtro dei contenuti

È anche possibile impedire l'accesso a siti Internet potenzialmente pericolosi utilizzando un servizio di filtro dei contenuti a pagamento. Per maggiori informazioni su tale servizio, accedere allo **schermo Preferiti** del browser e selezionare ASTARO.

REPRINT
NOT FOR

Impostazioni della console

Selezionare IMPOSTAZIONI nel **menu Nintendo DSi** per aprire il **menu impostazioni**, in cui è possibile regolare molte opzioni diverse. Usare ◄ ► per cambiare pagina e selezionare quindi l'impostazione desiderata.

Impostazioni 1

GESTIONE DATI

Pag. 310

Permette di gestire i dati salvati nella memoria della console o nella scheda SD.

NOTA: questa voce apparirà solo dopo aver attivato il Nintendo DSi Shop.

COMUNICAZIONE WIRELESS

Pag. 311

Permette di attivare e disattivare la comunicazione wireless DS

LUMINOSITÀ

Pag. 311

Permette di regolare la luminosità degli schermi

Impostazioni 2

PROFILO

Pag. 312

Permette di impostare e modificare il nickname, il messaggio personalizzato, la data del compleanno e il colore preferito.

DATA

Pag. 313

Permette di impostare la data

ORA

Pag. 313

Permette di impostare l'ora.

SVEGLIA

Pag. 313

Permette di puntare la sveglia

Impostazioni 3

FILTRO FAMIGLIA

Pag. 314

Permette di impostare il filtro famiglia per limitare l'accesso a determinati contenuti.

TOUCH SCREEN

Pag. 319

Permette di calibrare il touch screen.

PROVA MICROFONO

Pag. 319

Permette di controllare la sensibilità del microfono

INTERNET

Pag. 320

Permette di configurare le impostazioni Internet.

Impostazioni 4

LINGUA

Permette di selezionare la lingua della console

PAESE

Permette di selezionare il paese di residenza.

AGGIORNAMENTO

Pag. 336

Permette di aggiornare la console Nintendo DSi XL e la maggior parte dei software integrati.

FORMATTAZIONE

Pag. 336

Permette di eliminare tutti i software scaricati e i dati salvati.

Gestione dati

Grazie a questa opzione è possibile copiare e eliminare software o dati di salvataggio presenti nella memoria della console o in una scheda SD.
Quando si copiano dati, è necessario inserire nella console una scheda SD.

Copiare / Eliminare dati

1. Scegliere da dove si vuole copiare o eliminare i dati, dalla memoria della CONSOLE oppure dalla SCHEDA SD.

2. Selezionare i dati da copiare o eliminare

3. Selezionare COPIA o CANCELLA.

Nei seguenti casi non è possibile effettuare la copia dei dati

- Se nello slot scheda SD non è inserita alcuna scheda SD
- Se non c'è abbastanza spazio nel supporto in cui si vogliono copiare i dati
- Se i dati selezionati non possono essere copiati.
- Se si sta cercando di copiare dati nel **menu Nintendo DSi**, ma non ci sono slot liberi.
- Se si cerca di copiare dati in una console diversa da quella in cui i dati erano salvati.
- Se i software o i dati salvati nella scheda SD superano i 300 blocchi di memoria.
- Se la scheda SD è protetta da scrittura.

Comunicazione wireless DS

Attivare o disattivare la comunicazione wireless DS.

Impostare la comunicazione wireless

1. Toccare ATTIVA per attivare la comunicazione wireless o DISATTIVA per disattivarla.

2. Toccare OK per confermare la scelta

NOTA: assicurarsi sempre di aver disattivato la comunicazione wireless quando si usa la console a bordo di un aereo

LED indicatore wireless

Il LED indicatore wireless resta acceso quando la comunicazione wireless DS è attivata e lampeggia durante la trasmissione dei dati.

Luminosità degli schermi

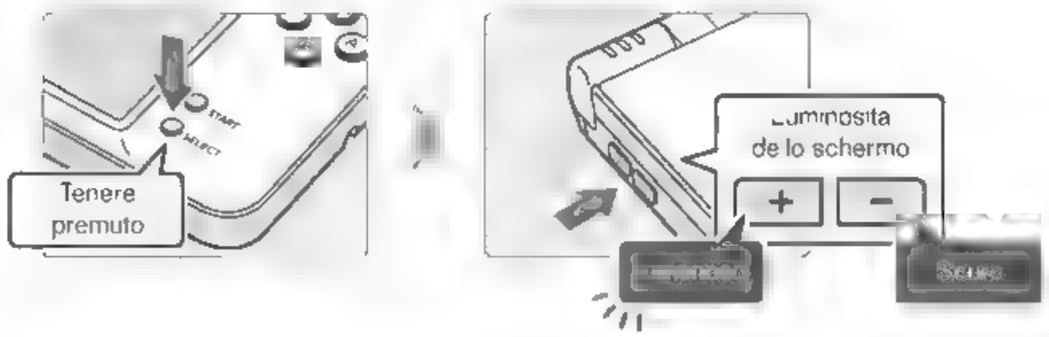
Regolare il livello di luminosità degli schermi

Regolare la luminosità

1. Toccare + o – per regolare la luminosità.

2. Toccare OK per confermare l'impostazione.

Per regolare il livello di luminosità degli schermi durante l'utilizzo di un software, tenere premuto SELECT e utilizzare il regolatore volume/luminosità per modificare l'impostazione attuale.
Fare attenzione all'utilizzo di SELECT: in alcuni software può attivare funzioni di gioco e interferire con la sequenza di gioco.



Livello di luminosità e durata della carica della batteria

Aumentando la luminosità degli schermi la durata della batteria decresce e, di conseguenza, diminuire il livello di luminosità fa durare più a lungo la carica della batteria. Pag. 250 →

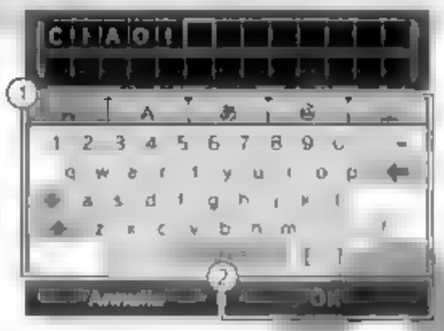
Profilo

Accedere al PROFILO per modificare il nickname, il messaggio personalizzato, il colore e la data di compleanno.

Nickname

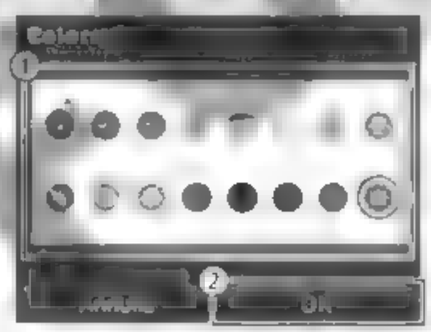
1. Usare la tastiera ① per inserire il proprio nickname. Per maggiori informazioni su come usare la tastiera, consultare il capitolo relativo. Pag. 337 ➔
2. Toccare OK ② per confermare.

Messaggio



1. Inserire un messaggio personalizzato utilizzando la tastiera ①. Per maggiori informazioni su come usare la tastiera, consultare il capitolo relativo. Pag. 337 ➔
2. Toccare OK ② per confermare.
   Dato che questo messaggio verrà visualizzato sulle console degli altri utenti durante l'utilizzo della PictoChat, i testi più appropriati potrebbero essere una frase di saluto o una breve presentazione.

Colore



1. Toccare il colore che si preferisce ①.
   Il colore selezionato verrà usato in varie occasioni, come ad esempio nel **menu Nintendo DSi**
2. Toccare OK ② per confermare.

Compleanno

1. Usare ① per impostare la data del proprio compleanno
2. Toccare OK ② per confermare.

Data

Impostare la data attuale.
Poiché alcuni software fanno uso di questa impostazione, assicurarsi di aver inserito la data corretta

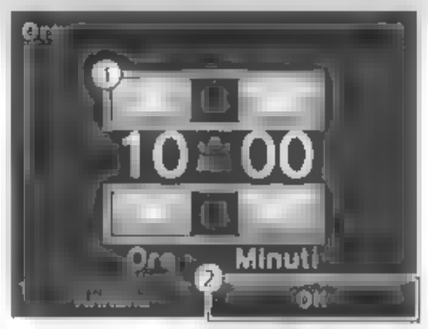
Impostare la data

1. Usare ① per selezionare il giorno, il mese e l'anno.
2. Toccare OK ② per confermare

Ora

Impostare l'ora attuale.
Poiché alcuni software fanno uso di questa impostazione, assicurarsi di aver inserito l'ora corretta

Impostare l'ora



1. Usare ① per impostare l'ora
2. Toccare OK ② per confermare.

Sveglia

Impostare un'ora per la sveglia.

Puntare la sveglia

1. Usare ① per selezionare l'ora in cui si vuole che la sveglia suoni e poi toccare OK ② per puntarla
2. Toccare SÌ per confermare. Entrambi gli schermi verranno impostati al livello di luminosità più basso.

Per far cessare il suono della sveglia o annullare l'impostazione, toccare il touch screen o qualsiasi altro pulsante eccetto i pulsanti L e R.
Una volta che la sveglia avrà smesso di suonare, entrerà in **modalità ripetizione (snooze)** e continuerà a suonare ogni cinque minuti, fintanto che non verrà spenta. La **modalità ripetizione (snooze)** si disattiva automaticamente dopo un'ora.

Filtro famiglia

Le impostazioni del filtro famiglia permettono ai genitori, o ai tutori legali, di stabilire quali contenuti possono essere utilizzati o scaricati sulla console Nintendo DSi XL. Ogni console è dotata di un filtro famiglia e si raccomanda di impostarlo in base alle esigenze della propria famiglia. È possibile comunicare il PIN ai membri della famiglia autorizzati ad accedere a qualsiasi contenuto

Che cosa si può limitare con il filtro famiglia?

- **Software per Nintendo DSi/Software compatibile con Nintendo DSi**
  - ➔ Limitare l'uso di software in base alla classificazione per età PEGI. Il filtro famiglia non limita l'uso di software per Nintendo DS o di software scaricato attraverso il download DS.
- **PictoChat**
  - ➔ Limitare l'uso di questa applicazione.
- **Download DS**
  - ➔ Limitare l'uso di questa applicazione.
- **Nintendo DSi Browser**
  - ➔ Limitare l'uso del Nintendo DSi Browser, un software utilizzabile per navigare su Internet. Questa funzione può essere bloccata tramite il filtro famiglia della console. Se invece si desidera limitare i contenuti ai quali è possibile accedere, attivare il servizio di filtro dei contenuti per Nintendo DSi Browser fornito da Astaro. Per maggiori informazioni su questo servizio, accedere alo **schermo Preferiti** e selezionare ASTARO.
- **Nintendo DSi Shop**
  - ➔ Limitare l'acquisto di software in base alla classificazione per età PEGI.
  - ➔ Limitare l'uso dei Nintendo DSi Points.
    È possibile limitare unicamente l'uso dei Nintendo DSi Points e non l'acquisto dei Nintendo DSi Points.
- **Scambio di foto**
  - ➔ Limitare lo scambio di foto con la comunicazione wireless DS
- **Altro**
  - ➔ Limitare la ricezione di contenuti creati dagli utenti

Icone informative usate per la classificazione di videogiochi in base al sistema PEGI (Pan European Game Information – Informazioni paneuropee sui giochi)

Categorie di classificazione per età

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 3 anni

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 7 anni

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 12 anni

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 16 anni

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 18 anni

Descrizione del contenuto

Le icone di descrizione del contenuto indicano il contenuto per il quale sono previste limitazioni in base all'età. Tali icone compaiono sulla confezione del software, se necessarie

Il logo Online indica che il gioco permette all'utente di accedere al gioco online e interagire con altri utenti.

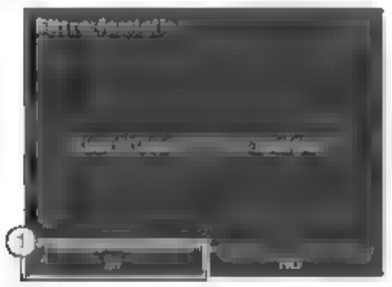
Il sistema PEGI è stato concepito sulla base di simili sistemi già esistenti in Europa. Nella creazione del formulario PEGI per la valutazione e nella strutturazione del sistema sono stati largamente coinvolti vari rappresentanti della società, tra cui genitori, consumatori e gruppi religiosi. Per maggiori informazioni sul sistema di classificazione per età PEGI (Pan European Game Information) visitare il sito http://www.pegi.info.

NOTA: questa classificazione per età non è un indice della difficoltà del gioco.

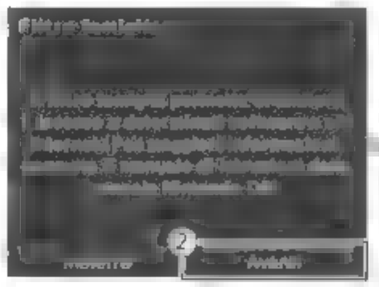
NOT FOR

Impostare il filtro famiglia

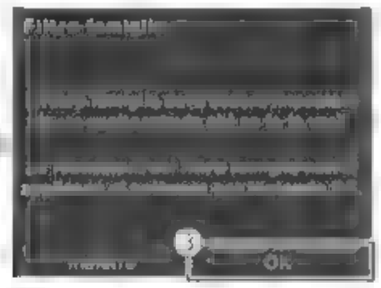
❶ Seguire le istruzioni a schermo.



① Toccare SÌ.



② Toccare AVANTI

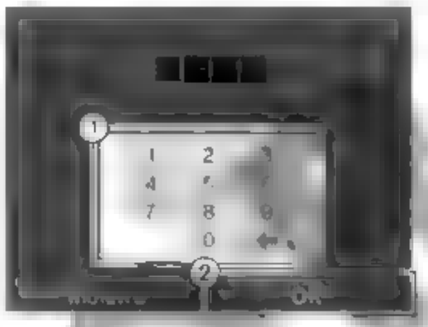


③ Toccare OK

④ Toccare AVANTI.

❷ Utilizzare la tastiera ① per inserire un PIN di 4 cifre e poi toccare OK ② (è necessario digitare il PIN due volte per confermare che sia corretto).

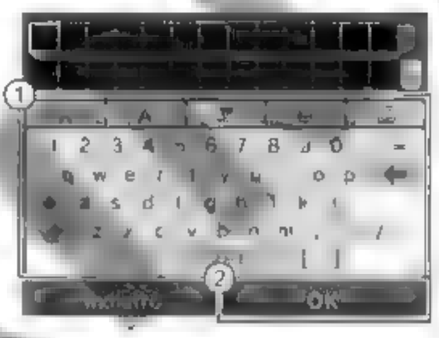
Poiché questo PIN dovrà essere inserito ogni volta che si desidera disattivare temporaneamente il filtro famiglia o modificare le impostazioni, è molto importante non dimenticarlo



❸ Utilizzare ▲ ▼ ① per selezionare la domanda di verifica e toccare OK ②.

❹ Utilizzare la tastiera ① per inserire la risposta alla domanda di verifica e toccare OK ②
La risposta deve essere composta da almeno 6 caratteri.

Poiché la risposta alla domanda di verifica verrà usata in caso si dimentichi il PIN, si consiglia di scegliere una risposta facile da ricordare



Per maggiori informazioni sull'uso della tastiera, consultare il capitolo relativo Pag.037

❺ Seguire le istruzioni a schermo per impostare le opzioni del filtro famiglia

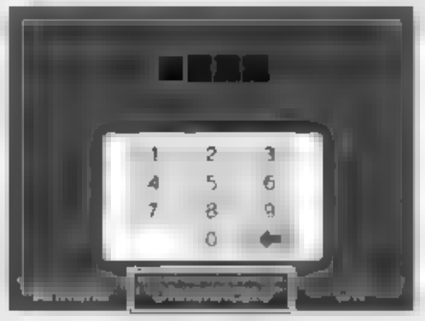
NOT FOR RETAIL

Filtro famiglia

Cosa fare se si dimentica il PIN o la risposta alla domanda di verifica?

Se si dimentica il PIN o la risposta alla domanda di verifica, seguire la procedura indicata di seguito:

1. Nello **schermo inserimento PIN** toccare DIMENTICATO.



2. Nello schermo successivo, inserire la risposta alla domanda di verifica.
   Se la risposta è corretta, si può procedere alla modifica delle impostazioni del filtro famiglia.

Se non si ricorda la risposta alla domanda di verifica...

3. Selezionare DIMENTICATA.

4. Verrà visualizzato un numero di riferimento.
   ↓
   Chiamare il numero telefonico riportato nel manuale di istruzioni della console Nintendo DSi XL e comunicare il numero di riferimento visualizzato a schermo e la data impostata nella console. Si riceveranno informazioni su come ottenere una chiave principale.

5. Toccare OK

6. Inserire la chiave principale e toccare OK

Calibrazione del touch screen

Se il touch screen non risponde ai comandi in modo appropriato o se si avverte che il punto di contatto dello stilo non è rilevato correttamente dallo schermo, seguire la procedura indicata di seguito e ricalibrare il touch screen.

Nel caso in cui il touch screen non risponda a nessun comando, accendere la console, tenendo premuti contemporaneamente i pulsanti L, R e START per accedere direttamente allo **schermo calibrazione touch screen**

Calibrare il touch screen

1. Toccare il centro del punto di calibrazione ◉.
   Apparirà un punto di calibrazione nell'angolo in alto a sinistra, uno in basso a destra e uno al centro dello schermo. Toccare ognuno dei punti sullo schermo e completare la calibrazione.

2. Quando sullo schermo apparirà CALIBRAZIONE COMPLETATA, toccare tutti i punti ◉ per testare la calibrazione.

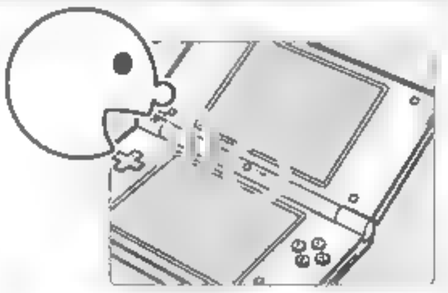
3. Dopo aver verificato la calibrazione, toccare OK per confermare.
   Se non si è riusciti a toccare esattamente un punto ◉, selezionare RIPROVA per ricominciare la procedura di calibrazione.

Prova microfono

Eseguendo questa prova, è possibile controllare se il microfono funziona correttamente

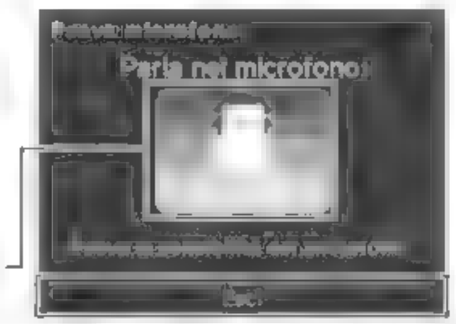
Eseguire un test di verifica del microfono

1. Rivolgersi verso il microfono e parlare.



2. Verificare che la barra del volume si colori completamente.
   Se, quando si parla, tutte le parti della barra del volume si colorano, significa che il microfono funziona correttamente.

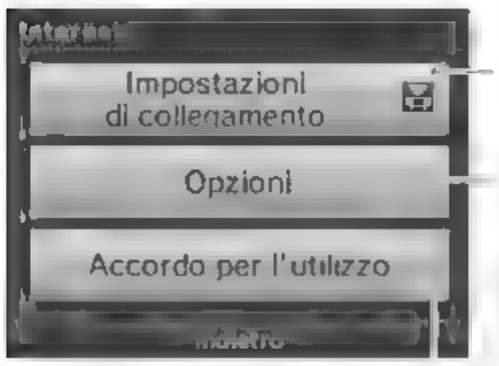
La barra del volume si colorerà se la console capta un suono.



3. Dopo aver verificato il corretto funzionamento del microfono, toccare ESCI.

Internet

Collegare la console Nintendo DSi XL a Internet tramite una connessione wireless a banda larga.



Impostare una connessione a Internet.

Verificare l'indirizzo MAC Pag. 338

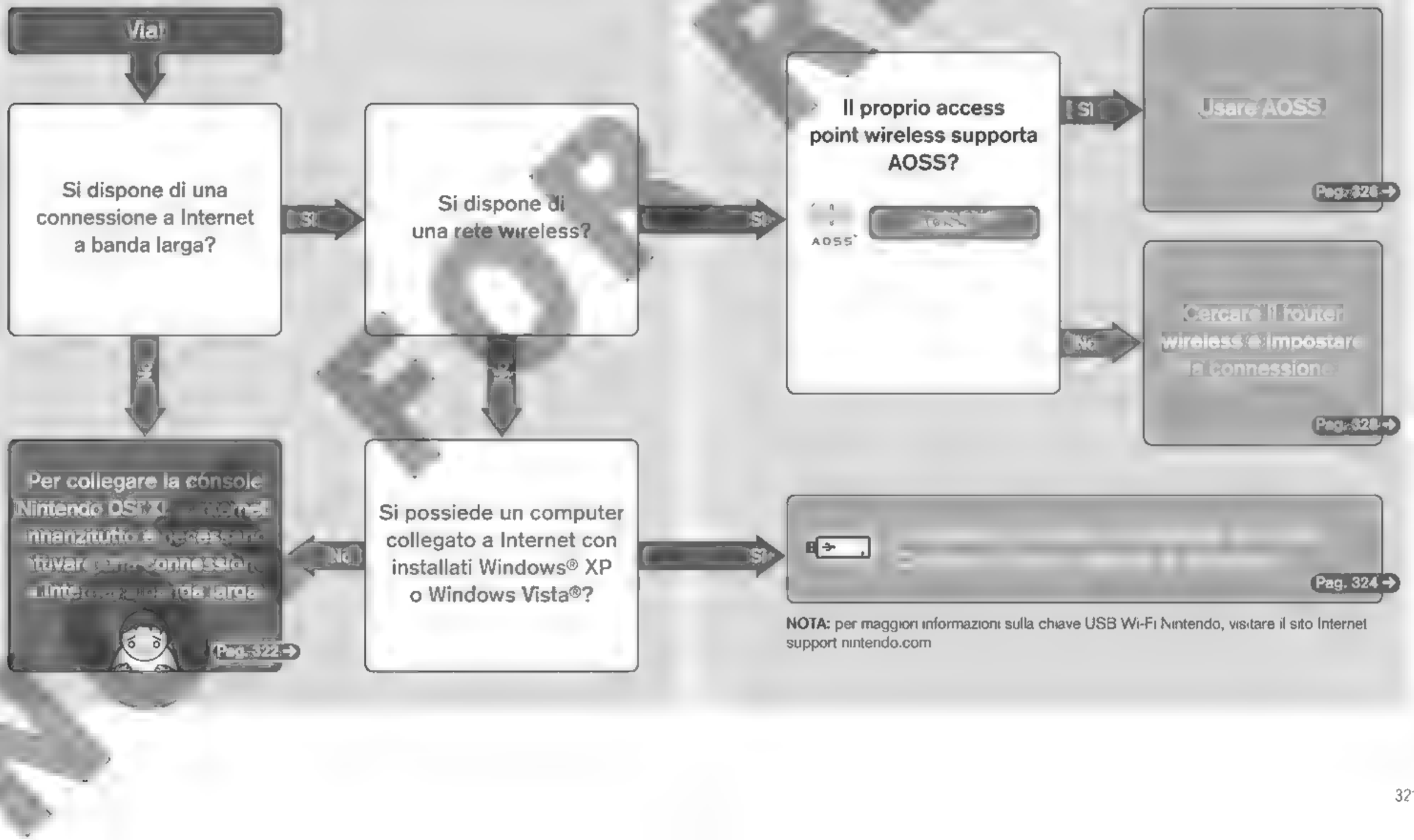
Copiare o eliminare i dati di configurazione della Nintendo Wi-Fi Connection salvati nel Nintendo DSi XL. Pag. 334

Leggere e accettare l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Internet Nintendo DSi.

AOSS™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC
Windows and Windows Vista are trademarks of the Microsoft group of companies.

Selezionare il tipo di impostazione

La procedura da seguire per l'impostazione della connessione dipende dal tipo di ambiente Internet di cui si dispone. Rispondere alle seguenti domande per capire quale tipo di procedura si deve seguire.



NOTA: per maggiori informazioni sulla chiave USB Wi-Fi Nintendo, visitare il sito Internet support.nintendo.com

NOTA. le impostazioni di connessione nelle impostazioni avanzate (connessioni 4, 5 e 6) non possono essere utilizzate con software per Nintendo DS. Quando si si collega a Internet con software per Nintendo DS, utilizzare le impostazioni Internet standard (connessioni 1, 2 e 3).

Collegamento WPS Pag. 332

Impostazione manuale Pag. 330

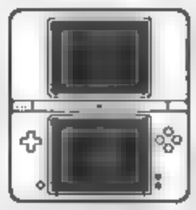
Altre impostazioni

PER

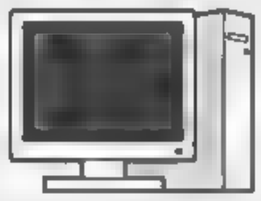
Elementi necessari per la connessione a Internet

Gli elementi elencati di seguito sono indispensabili per collegare la console Nintendo DSi XL a Internet.

1 Console Nintendo DSi XL



2 Computer



3 Ambiente Internet (a banda larga)

Collegamento a Internet a banda larga

Modem DSL ecc.

4 Uno dei seguenti dispositivi per un collegamento wireless a Internet

1

Chiave USB Wi-Fi Nintendo Pag. 324→

Anche se non si dispone di una connessione wireless a casa, è possibile collegare a Internet la propria console Nintendo DSi XL inserendo una chiave USB Wi-Fi Nintendo in una porta USB di un computer e installando il software incluso nella confezione della chiave USB Wi-Fi Nintendo stessa. Sul computer deve essere installato Windows® XP o Windows Vista® e si deve disporre di un collegamento a Internet a banda larga.

2

Access point disponibile in commercio (router wireless ecc.)

Pag. 326→
e
Pag. 328→

NOTA: in questo manuale il termine "access point" indica un "access point wireless LAN".

Utilizzare un access point che supporti lo standard 802.11b o 802.11g. Non è possibile utilizzare access point che supportano esclusivamente 802.11a.

Per una lista di access point (router) che possono essere riconosciuti da una console Nintendo DSi XL, visitare il sito Internet support.nintendo.com

NOT FOR

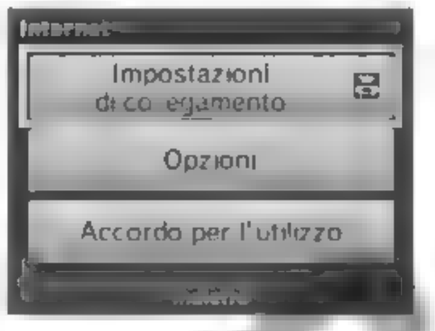
Connessione tramite chiave USB Wi-Fi Nintendo (venduta separatamente)

È possibile utilizzare come access point un computer collegato a Internet tramite connessione a banda larga, collegando ad una delle sue porte USB una chiave USB Wi-Fi Nintendo

NOTA: prima di eseguire la procedura descritta di seguito, assicurarsi di aver installato il programma di registrazione della chiave USB Wi-Fi Nintendo sul computer che si intende usare con la chiave. Per maggiori informazioni sulla corretta installazione, consultare il manuale di istruzioni della chiave USB Wi-Fi Nintendo

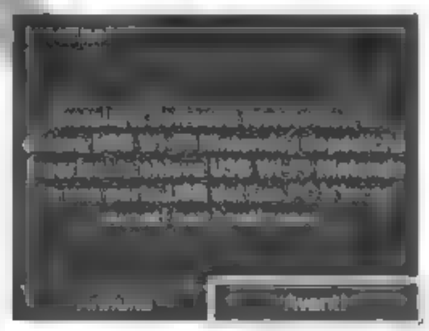
Come collegarsi

1. Toccare IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO

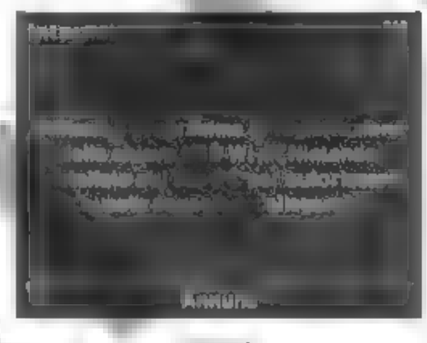


2. Toccare CHIAVE USB Wi-Fi NINTENDO

3. Dopo aver verificato che la chiave USB Wi-Fi Nintendo sia pronta, toccare AVANTI.

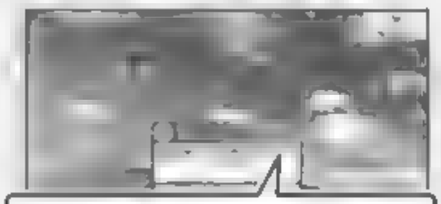


4. Quando appare questo schermo, proseguire con la registrazione sul computer come descritto di seguito.



5. Cliccare l'icona del programma di registrazione della chiave USB Wi-Fi Nintendo visualizzata nella barra delle applicazioni.
↓
Viene visualizzato il programma di registrazione

6. Selezionare il nome utente che si vuole collegare tra quelli visualizzati nella console Nintendo DSi XL
↓
Selezionare AUTORIZZA LA CONNESSIONE (2).



Selezionare il nome utente che si vuole collegare.

NOTA: gli schermi riportati nelle immagini si riferiscono a Windows® XP

7. Toccare OK per avviare la prova di connessione

Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.

NOTA: [illegible] Pag. 351 →
[illegible] USB Wi-Fi Nintendo [illegible]
support.nintendo.com

NOT FOR REPRINT

Connessione tramite AOSS

Se si dispone di un access point compatibile con la tecnologia AOSS, è possibile eseguire la configurazione della connessione a Internet in maniera molto semplice utilizzando tale tecnologia. Per maggiori informazioni, consultare il manuale di istruzioni dell'access point.

NOTA: nel caso in cui si stiano già utilizzando altri dispositivi wireless, l'uso di AOSS potrebbe modificare le impostazioni dell'access point rendendo impossibile il collegamento di tali dispositivi.

Come collegarsi

1. Toccare IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO.

2. Toccare una connessione libera.

3. Toccare l'icona AOSS.

↓

Passare alla procedura per l'access point, illustrata di seguito.

4 Operazioni da eseguire sull'access point

AOSS

Tenere premuto il pulsante AOSS dell'access point finché la spia non inizia a lampeggiare.

NOTA: se questo procedimento non dovesse dare esito positivo anche dopo ripetuti tentativi, attendere circa 5 minuti e riprovare.

5. Toccare OK per avviare la prova di connessione.

Utilizzando AOSS

Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.

Subito dopo aver completato la configurazione AOSS, il collegamento potrebbe [illegible] Attendere e provare ad eseguire di nuovo una prova di connessione.

NOT FOR REPRINT

Connessione tramite ricerca e collegamento a un access point

Se il proprio access point non supporta la tecnologia AOSS, è possibile utilizzare questo metodo di connessione che prevede la ricerca e il collegamento a un access point.

Come collegarsi

1. Toccare IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO.

2. Toccare una connessione libera.

3. Toccare RICERCA ACCESS POINT.

4. Selezionare un access point.
   Se non viene rilevato nessun access point, provare a eseguire la configurazione manuale
   Pag.330 →

5. Inserire la chiave di sicurezza e toccare OK
   Questo schermo viene visualizzato solo quando l'utilizzo dell'access point è protetto da una chiave di sicurezza.

6. Toccare OK.

7. Toccare OK per avviare la prova di connessione.

Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.

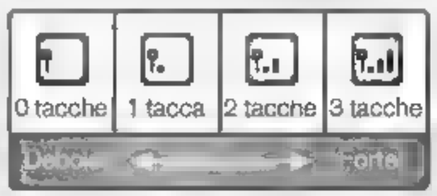
NOTE Pag. 351 →

È necessario immettere la chiave di sicurezza dell'access point. Pag.338 →

Non è necessario immettere una chiave di sicurezza.	Access point configurato con un formato di codifica dati non supportato. Per collegarsi ad access point indicati con questa icona, configurare le impostazioni attraverso le impostazioni avanzate. Pag. 332 →
È necessario immettere una chiave di sicurezza.	

L'icona (icona segnale di ricezione) indica lo stato del segnale di ricezione secondo quattro diversi livelli di intensità. Quando il segnale è forte la connessione è migliore.

Livelli di intensità



Intensità segnale di ricezione

NOT FOR RESALE

Impostazione manuale della connessione

Configurare l access point manualmente

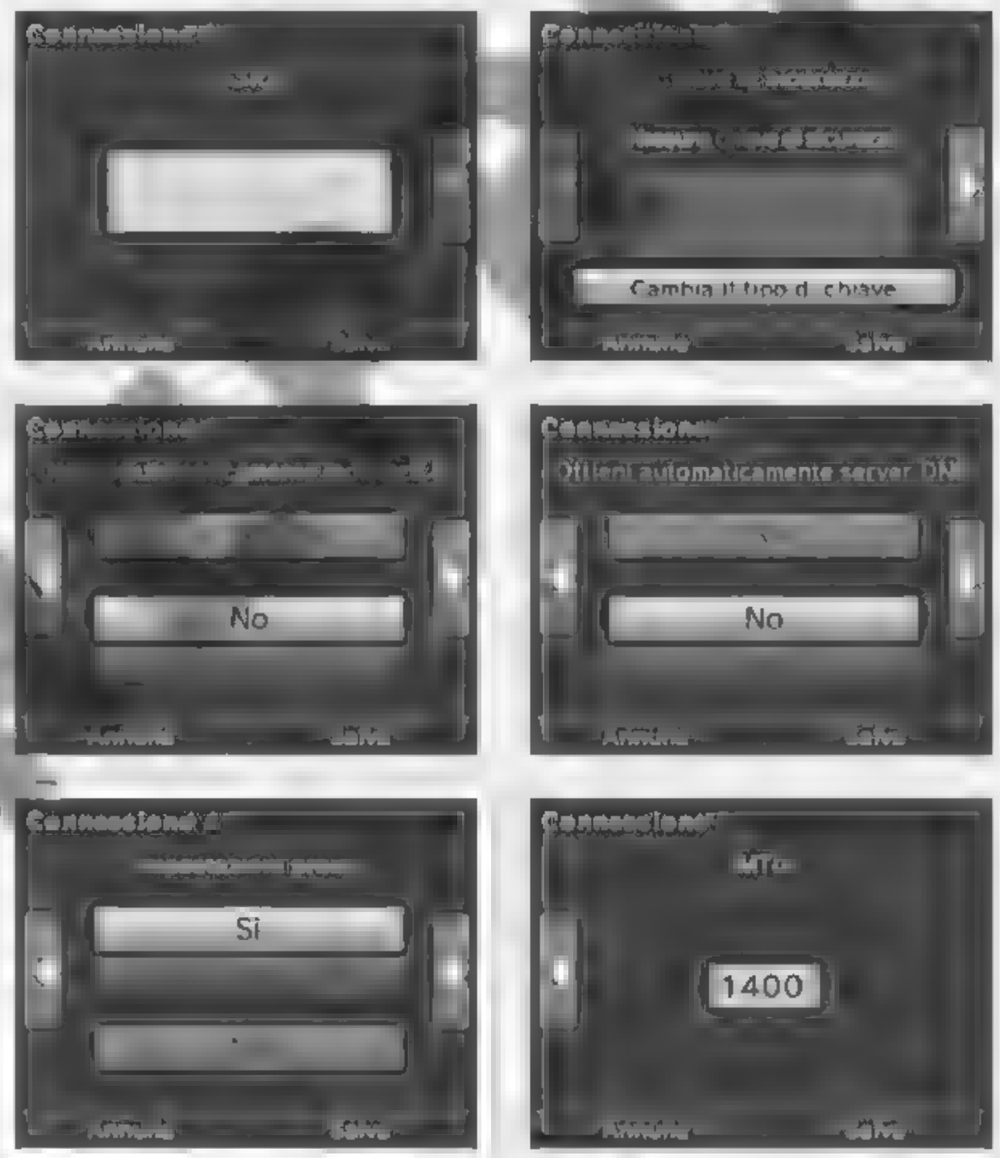
Come collegarsi

1. Toccare IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO.

2. Toccare una connessione libera.

3. Toccare IMPOSTAZIONE MANUALE.

4. Impostare tutti i campi e toccare SALVA.
   Quando si inserisce manualmente l'indirizzo IP, assicurarsi di aver impostato anche il DNS.



Le impostazioni proxy possono essere configurate solo nelle impostazioni avanzate

5. Toccare Sì per avviare la prova di connessione.

Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.

NOTA Pag. 35 →

NOT

Impostazioni avanzate

Le impostazioni avanzate permettono di configurare una connessione a Internet per collegarsi con software che supportano le funzioni Nintendo DSi, utilizzando un livello di sicurezza maggiore grazie al protocollo WPA, impostazioni proxy e impostazioni per il collegamento con WPS. Pag. 339 →

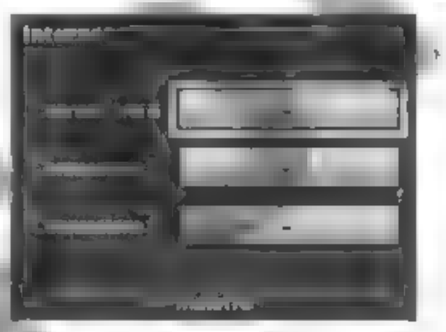
Le impostazioni avanzate (connessioni 4 – 6) non possono essere utilizzate con software per Nintendo DS che non supportano le funzioni Nintendo DSi. Quando ci si collega a Internet con software per Nintendo DS, è necessario impostare una configurazione di connessione a Internet standard (connessioni 1 – 3).

Come collegarsi

1. Toccare IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO.

2. Toccare IMPOSTAZIONI AVANZATE.

3. Toccare una connessione libera.



4. Toccare il metodo di connessione più adatto al proprio ambiente di connessione

Impostazione con WPS
Toccare l'icona WPS e passare al punto 5

- Utilizzando AOSS Pag. 326 →
- Ricerca access point Pag. 328 →
- Impostazione manuale Pag. 330 →

NOTA: a meno che non si esegua l'impostazione tramite WPS, le seguenti istruzioni sono le stesse usate per la configurazione standard.

5. Toccare il tipo di connessione più adatto al proprio access point.

Pulsante WPS
Tenere premuto il pulsante WPS finché la luce non inizia a lampeggiare.

Collegamento tramite PIN
Inserire il PIN visualizzato sul touch screen della console Nintendo DSi XL nel proprio access point.

Questo procedimento potrebbe richiedere fino a 2 minuti

7. Toccare AVANTI.

8. Toccare OK per avviare la prova di connessione.

Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.
Subito dopo aver completato la configurazione WPS, il collegamento potrebbe non riuscire a causa del riavvio dell'access point.
Attendere e provare ad eseguire di nuovo una prova di connessione.

Opzioni

Le opzioni permettono di verificare le impostazioni della console ed eliminare o trasferire i dati di configurazione della Nintendo Wi-Fi Connection.

Visualizza l'indirizzo MAC della console e l'ID per la Nintendo Wi-Fi Connection.

Elimina dalla console i dati utente della Nintendo Wi-Fi Connection.

Trasferisce i dati utente Nintendo Wi-Fi Connection in un'altra console

Avvertenze

- Eliminare dalla console i dati di configurazione della Nintendo Wi-Fi Connection prima di vendere o cedere la propria console a terzi
- Quando si acquista una nuova console, trasferire i dati di configurazione della Nintendo Wi-Fi Connection dalla vecchia console alla nuova.
- Quando si eliminano o trasferiscono i dati di configurazione della Nintendo Wi-Fi Connection, impostazioni riguardanti, ad esempio, la lista degli amici o la configurazione delle connessioni verranno eliminate dalla console in cui si trovavano originariamente.

Trasferire i dati di configurazione della Nintendo Wi-Fi Connection a un'altra console

I dati utente della Nintendo Wi-Fi Connection possono essere trasferiti utilizzando il download DS.

NOTA: il trasferimento dei dati utente cancella la configurazione Nintendo Wi-Fi Connection della console principale e sovrascrive la configurazione Nintendo Wi-Fi Connection della console secondaria. Quando il trasferimento dei dati avviene [illegible]

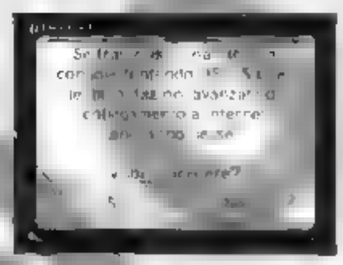
Cosa preparare

- Console Nintendo DSi XL principale da cui trasferire i dati
- Console secondaria a cui trasferire i dati (console della serie Nintendo DS)

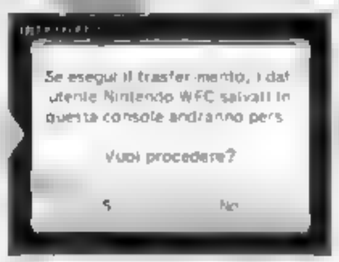
Come trasferire i dati

[illegible]

Toccare TRASFER.SCI I DATI UTENTE NINTENDO WFC.
↓
Seguire le istruzioni a schermo



Toccare Sì.

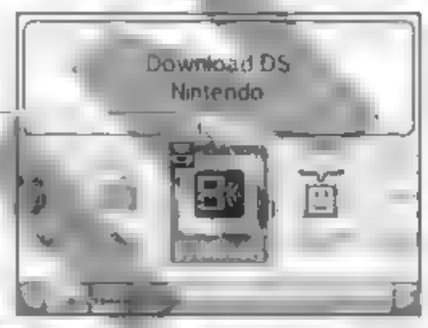


② Toccare Sì.

③ Toccare Avanti

② Nella console secondaria

Toccare DOWNLOAD DS.
↓
Seguire le istruzioni a schermo.



Toccare

Toccare Sì

Verificare il nome utente della console a cui si vogliono trasferire i dati e toccare Sì.

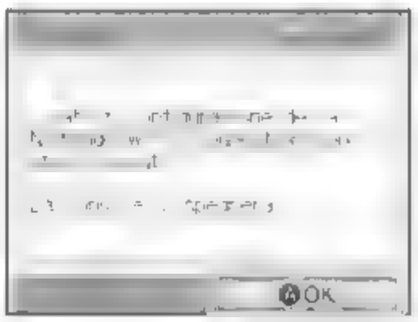
[illegible]

Toccare OK se si accettano le condizioni a schermo.

NOTA: toccando NO, il trasferimento dei dati verrà annullato

[illegible]

Quando il trasferimento dati è completato verrà visualizzato un messaggio di verifica. Toccare OK nelle rispettive console



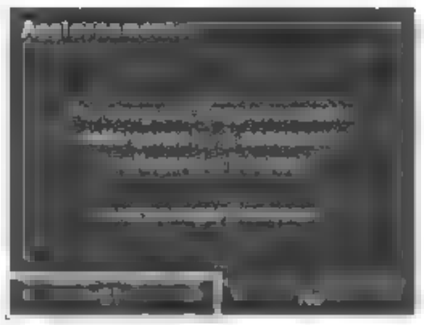
Aggiornamento della console

In futuro saranno disponibili aggiornamenti o aggiunte al **menu Nintendo DSi** o alle applicazioni. Gli aggiornamenti devono essere eseguiti collegandosi a Internet. Si consiglia di completare le impostazioni di connessione a Internet quanto prima

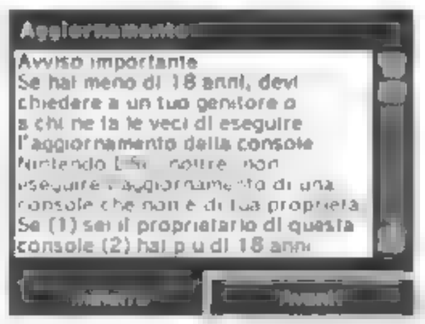
Pag. 320 ➔

Come aggiornare la console

❶ Toccare SÌ.



❷ Leggere attentamente il testo visualizzato a schermo e toccare AVANTI.

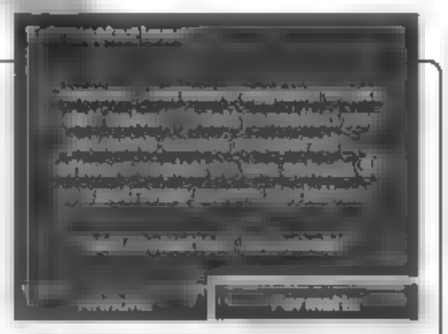


❸ Se si accettano i termini del testo a schermo letto al punto ❷, selezionare ACCETTO ① e quindi OK (A).

Formattazione della console

Scegliere questa opzione per eliminare tutti i dati di salvataggio e riportare la memoria della console allo stato in cui si trovava al momento dell'acquisto.

❶ Selezionare FORMATTA.



Quali dati verranno eliminati con la formattazione?

- Software aggiunti tramite software Nintendo DSi
- Software acquistati attraverso il Nintendo DSi Shop

  NOTA. Il software acquistato attraverso il Nintendo DSi Shop può essere riscaricato gratuitamente. Tuttavia, se il software non fosse più disponibile per il download tramite il Nintendo DSi Shop, non sarà possibile scaricarlo nuovamente.
- Dati salvati nella memoria della console
- Cambiamenti fatti nelle Impostazioni della console

NOTA

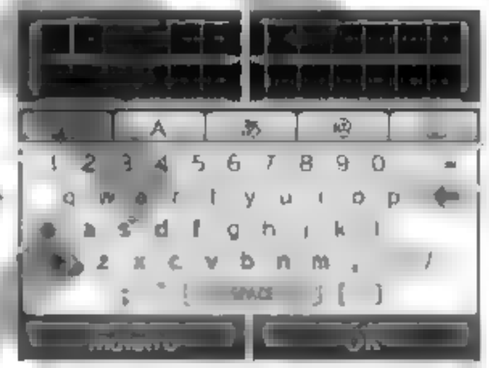
Uso delle tastiere

Le tastiere verranno visualizzate sul touch screen quando è necessario inserire dei caratteri. Esistono due tipi di tastiera, una standard e una a dieci cifre.

Tastiera standard

Selezionare il tipo di caratteri della tastiera.

- [A] Visualizza la tastiera con le lettere dell'alfabeto e i numeri.
- [Ä] Visualizza la tastiera con i caratteri speciali.
- [あ] Visualizza la tastiera giapponese (hiragana/katakana).
- [@] Visualizza la tastiera con i simboli.
- [☺] Visualizza la tastiera con gli emoticon.



Permette di scrivere solo con caratteri maiuscoli

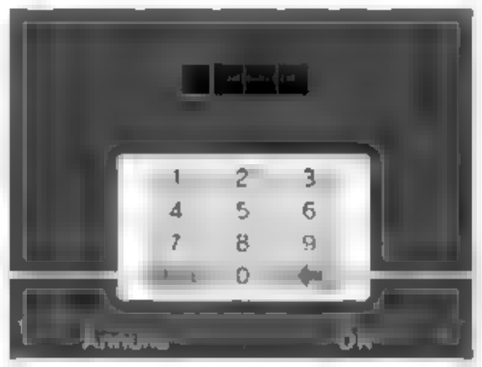
Passa dalle lettere minuscole alle maiuscole e viceversa

Una volta inserito il carattere, la tastiera tornerà come prima

Elimina il carattere sulla sinistra del cursore

Inserisce uno spazio

Tastiera a dieci cifre



Inserisce uno spazio.

Elimina l'ultimo numero inserito.

Altro

Glossario

Termine	Definizione
SSID	Il nome assegnato a un access point. È detto anche ESS-ID o nome di rete
Chiave	Un valore numerico usato per codificare i dati di comunicazione tra la console Nintendo DSi XL e l'access point. Lo stesso valore deve essere impostato sia sull'access point che sulla console Nintendo DSi XL. È detta anche chiave di codifica o password di rete.
Indirizzo IP	Il numero usato per specificare la destinazione e la fonte di trasmissione dei dati della comunicazione sulla rete
Subnet mask	Il valore numerico che indica quale parte dell'indirizzo IP è il numero che identifica la rete di appartenenza.
Gateway	L'uscita/L'ingresso alla rete. Il suo indirizzo IP è specificato nelle impostazioni del punto di connessione.
DNS primario/ secondario	Il server che abbina i nomi dei computer sulla rete ai relativi indirizzi IP. L'indirizzo IP di questo server è specificato nelle impostazioni del punto di connessione
Server DHCP	Il server che specifica l'indirizzo IP e altre informazioni necessarie per la comunicazione sulla rete
Indirizzo MAC	Il numero unico assegnato a ciascun apparecchio sulla rete. Anche la console Nintendo DSi XL ha un proprio indirizzo MAC.
NAT	Una funzione utilizzata da determinati dispositivi di rete (come ad esempio i router) per convertire le impostazioni relative agli indirizzi IP, in modo da permettere alla console Nintendo DSi XL di collegarsi a Internet da una rete LAN. Se si cerca di collegarsi a Internet da determinati ambienti di collegamento utilizzando la funzione NAT, potrebbe verificarsi un errore di connessione.
MTU	Le dimensioni massime di un pacchetto di dati che può essere inviato durante una trasmissione in una determinata rete.
WEP	Un protocollo di codifica dei dati scambiati tra l'access point e la console Nintendo DSi XL.
WPA-PSK(TKIP) / WPA2-PSK(TKIP)	Protocolli di codifica dei dati scambiati tra l'access point e la console Nintendo DSi XL. Hanno un livello di sicurezza maggiore rispetto al WEP
WPA-PSK(AES) / WPA2-PSK(AES)	Protocolli di codifica dei dati scambiati tra l'access point e la console Nintendo DSi XL. Hanno un livello di sicurezza maggiore rispetto al WEP e al TKIP

Termine	Definizione
WPS	Abbreviazione di Wi-Fi Protected Setup, uno standard che permette di collegare tra loro dispositivi wireless e configurare le impostazioni di sicurezza in maniera semplice
Proxy	Un server che permette di creare un collegamento indiretto a Internet. Le informazioni richieste dall'utente sono prima inviate al server proxy, che poi le inoltra al terminale dell'utente stesso
ID per la Nintendo Wi-Fi Connection	Il codice numerico che viene assegnato a ciascun utente che si collega e utilizza la Nintendo Wi-Fi Connection. Viene assegnato automaticamente la prima volta che ci si collega alla Nintendo Wi-Fi Connection
Configurazione Nintendo Wi-Fi Connection	Contiene i dati relativi alle impostazioni di connessione e all'ID per la Nintendo Wi-Fi Connection

Operazione	Definizione
Inserire una chiave di sicurezza wireless	• Sullo schermo dettagli delle impostazioni di connessione, la chiave viene visualizzata con una serie di asterischi (*). • La chiave può essere inserita mediante i caratteri ASCII o un codice esadecimale comprendente i numeri da 0 a 9 e le lettere da "a" a "f". • Gli unici sistemi di codifica supportati dalla console Nintendo DSi XL sono quelli che prevedono l'utilizzo di chiavi. Se l'access point utilizza un sistema di codifica diverso sarà necessario modificare il sistema di codifica usato dall'access point. • Per informazioni sulla configurazione delle impostazioni dell'access point, consultare il manuale di istruzioni dell'access point

Operazione	Definizione
Inserire una chiave WEP	• Solitamente possono essere registrate fino a quattro chiavi WEP per ogni access point. Nelle impostazioni per il punto di connessione della console Nintendo DSi XL, la chiave WEP deve essere immessa nel primo dei quattro spazi disponibili e le impostazioni dell'access point devono essere configurate per l'uso della stessa chiave WEP • Il numero di caratteri da utilizzare per la chiave WEP è il seguente ASCII: 5, 13 oppure 16 caratteri Esadecimale: 10, 26 oppure 32 caratteri

Operazione	Definizione
Inserire una chiave WPA	• Il numero di caratteri da utilizzare per la chiave WPA è il seguente: ASCII: tra 8 e 63 caratteri Esadecimale: 64 caratteri

Messaggi e codici di errore

Per informazioni sui messaggi e i codici di errore, nonché sulle situazioni in cui vengono visualizzati, consultare la sezione "Assistenza tecnica" del presente manuale di istruzioni.

Pag. 350 ➔

REPRINT
NOT FOR

NINTENDO DS.i XL

Assistenza tecnica

Se la console Nintendo DSi XL non funziona in maniera corretta oppure lo schermo non visualizza un messaggio di errore, consultare questa sezione del manuale di istruzioni della console Nintendo DSi XL per determinare la causa del problema.

Indice

- Risoluzione dei problemi 342

Sullo schermo non appare alcuna immagine
Gli altoparlanti e le cuffie non emettono alcun suono — 342

Menu Nintendo DSi
Il microfono non funziona — 343

Ricarica della batteria ricaricabile — 344

Il touch screen non funziona
Schede SD
Fotocamera Nintendo DSi — 345

Sound Nintendo DSi — 346

Nintendo DSi Shop
Il download DS non funziona
La PictoChat non funziona — 347

La comunicazione wireless DS sembra non funzionare correttamente
La console entra in modalità riposo autonomamente — 348

Il filtro famiglia — 349

- Messaggi di errore 350
- Codici di errore 351
- Come smaltire questo prodotto alla fine del suo ciclo di vita .. 354
- Specifiche tecniche 355

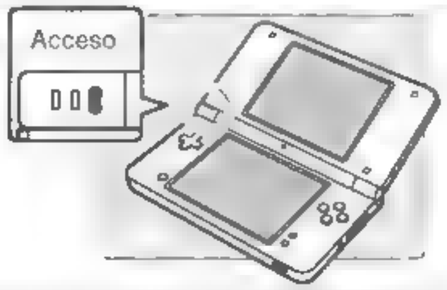
NOT FOR RESALE

Leggere attentamente le seguenti informazioni prima di rivolgersi all'assistenza.

NOTA: oltre al presente documento, leggere attentamente il manuale di istruzioni del software e degli accessori che si stanno utilizzando.

Sullo schermo non appare alcuna immagine/Gli altoparlanti non emettono alcun suono

- **Il LED indicatore d'accensione è acceso?**
  Accendere la console premendo il pulsante POWER.



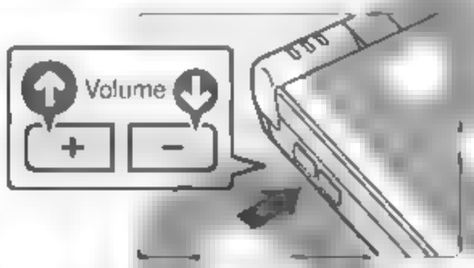
- **La batteria ricaricabile è carica?**
  Ricaricare la batteria ricaricabile.

- **La scheda per Nintendo DS o per Nintendo DSi è stata inserita correttamente?**
  Inserire la scheda spingendola con delicatezza finché non si sente uno scatto.

- **La console è in modalità riposo?**
  Quando la console è in **modalità riposo**, la luce emessa dal LED indicatore d'accensione si attenua e si intensifica a intervalli regolari. Controllare il LED indicatore d'accensione e aprire la console per farla uscire dalla **modalità riposo**.

Gli altoparlanti non emettono alcun suono

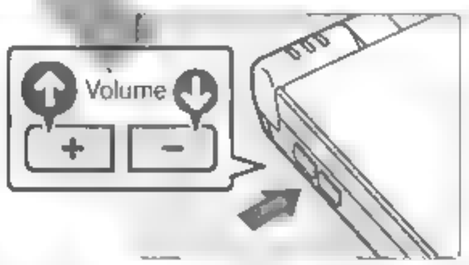
- **Il volume della console è al minimo?**
  Regolare il volume usando il regolatore volume/luminosità sulla parte laterale della console.



- **Alla console sono collegate delle cuffie o un microfono esterno?**
  Se al Nintendo DSi XL sono collegate delle cuffie o un microfono esterno, il suono non esce dagli altoparlanti.

Le cuffie non emettono alcun suono

- **Il volume della console è al minimo?**
  Regolare il volume usando il regolatore volume/luminosità sulla parte laterale della console.



- **Le cuffie sono collegate alla console correttamente?**
  Assicurarsi che lo spinotto sia ben inserito nella presa audio della console.

Occorre molto tempo prima che il menu Nintendo venga visualizzato

- **Nella console è inserita una scheda SD ad alta capacità (scheda SDHC)?**
  Se nella console è inserita una scheda SD ad alta capacità, potrebbe essere necessario più tempo del normale prima che il **menu Nintendo DSi** venga visualizzato.

Nello slot scheda DS è inserita una scheda per Nintendo DS o per NELLO SLOT SCHEDA DS NON È INSERITA ALCUNA SCHEDA.

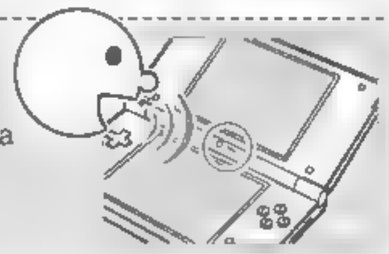
- **La scheda per Nintendo DS o per Nintendo DSi è inserita correttamente?**
  Estrarre la scheda dalla console e reinserirla correttamente, spingendola con delicatezza fino a quando non si sente uno scatto. Se il problema persiste, provare nuovamente a estrarre e reinserire la scheda alcune volte.

- **Il filtro famiglia è impostato in modo da limitare l'accesso a software appartenenti a determinate fasce d'età in base al sistema di classificazione PEGI?**
  Inserire il PIN e disattivare temporaneamente il filtro famiglia oppure disattivare la limitazione all'accesso ai software nella fascia d'età interessata Pag. 349 →

[illegible]

- **Il software prevede l'uso del microfono? È necessario utilizzare il microfono nella sezione del software che si sta utilizzando?**
  Il microfono viene utilizzato solo nelle sezioni del software che ne prevedono l'utilizzo.

- **Il microfono funziona correttamente?**
  Per verificare se il microfono funziona correttamente, eseguire la prova microfono nelle Impostazioni della [illegible]



- **Il microfono riconosce correttamente le voci di altre persone (come, ad esempio, quelle di amici e familiari)?**
  Il riconoscimento vocale varia da persona a persona. Alcune voci vengono riconosciute più facilmente di altre.

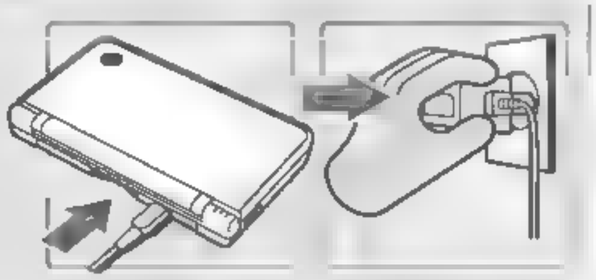
[illegible]

Il microfono potrebbe captare rumori provenienti dall'ambiente circostante o i suoni emessi dagli altoparlanti. Allontanarsi dalle fonti di rumore, ridurre il volume degli altoparlanti, usare cuffie e cercare di non causare rumori. Per verificare se il microfono capta i suoni correttamente, eseguire la prova microfono nelle Impostazioni della console.

[illegible]

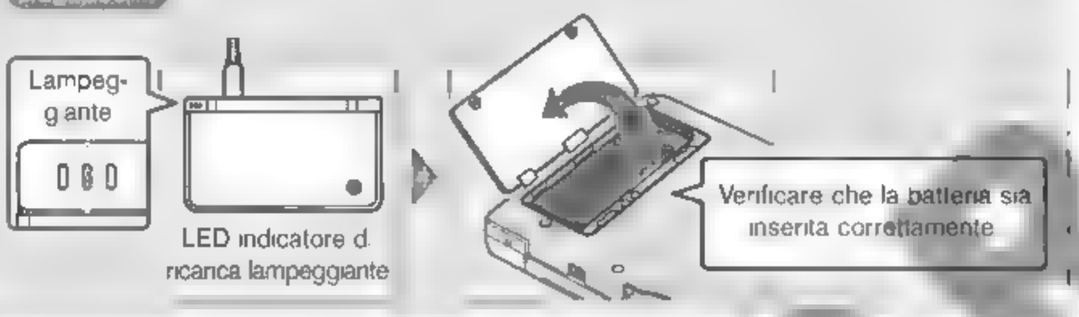
- **Si sta usando un blocco alimentatore per Nintendo DSi?**
  Utilizzare esclusivamente un blocco alimentatore per Nintendo DSi (WAP-002(EUR)).

- **Il blocco alimentatore per Nintendo DSi è collegato in maniera corretta sia alla console che a una presa elettrica?**
  Assicurarsi che i connettori del blocco alimentatore per Nintendo DSi siano inseriti completamente nelle rispettive prese



- **La temperatura dell'ambiente in cui ci si trova è compresa tra i 5 e i 35 °C?**
  Eseguire la ricarica della batteria a una temperatura compresa tra i 5 e i 35 °C. A temperature diverse potrebbe non essere possibile eseguire la ricarica in maniera corretta

- **Il LED indicatore di ricarica è acceso?**
  Se il LED indicatore di ricarica lampeggia, è possibile che la batteria non sia inserita correttamente. Verificare che la batteria sia inserita e collegata in modo corretto.
  Pag.



- **Si sta utilizzando un software o si sta effettuando la ricarica della batteria a una temperatura inferiore ai 5 °C?**
  Se la temperatura è inferiore ai 5 °C, la ricarica della batteria richiederà più tempo del normale e non sarà possibile utilizzare software per lunghi periodi.

Il touch screen non risponde correttamente / Il touch screen non risponde al tocco in maniera corretta

- **Il touch screen non risponde correttamente al tocco?**
  Se il touch screen non risponde al tocco in maniera corretta, potrebbe essere necessario ricalibrarlo. Selezionare l'opzione TOUCH SCREEN nelle Impostazioni della console
  Pag.319→

  NOTA. per accedere direttamente allo **schermo calibrazione touch screen** al navvio della console tenere premuti pulsanti L, R e START e premere il pulsante POWER

- **Si utilizza una pellicola protettiva per il touch screen disponibile in commercio?**
  Se si utilizza una pellicola protettiva per il touch screen disponibile in commercio, consultare il relativo manuale di istruzioni e assicurarsi di averla applicata in maniera corretta prima di procedere alla ricalibrazione del touch screen.

non funziona

- **La scheda SD è inserita correttamente nella console?**
  Inserire la scheda SD nello slot scheda SD (nella parte laterale della console) spingendola delicatamente fino a quando non si sente uno scatto

- **I dati contenuti nella scheda SD sono danneggiati?**
  Verificare se i file contenuti nella scheda SD vengono visualizzati correttamente su un computer o una fotocamera digitale

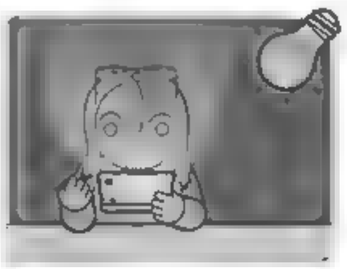
- **La scheda SD contiene foto compatibili con la Fotocamera Nintendo DSi?**
  Con la Fotocamera Nintendo DSi possono essere visualizzate solo le foto scattate con la console Nintendo DSi / Nintendo DSi XL. Le foto scattate con un telefono cellulare o una fotocamera digitale non verranno visualizzate.

- **La scheda SD contiene file audio compatibili con il Sound Nintendo DSi?**
  Il Sound Nintendo DSi è in grado di riprodurre file AAC con estensione .m4a, .mp4 o .3gp. I file audio non AAC (come, ad esempio, i file MP3) non possono essere riprodotti.

[illegible]

Se la console non riconosce un volto, spostarsi in un'area ben illuminata e orientare il volto in maniera che sia visualizzato completamente. Tenere a mente che i seguenti fattori potrebbero influenzare il riconoscimento del volto:

- la luminosità e l'illuminazione dell'ambiente,
- la capigliatura (ad esempio, nel caso in cui i capelli coprano parte del volto);
- il colore di capelli e sopracciglia,
- la presenza di luce che si riflette sul volto o sulla testa del soggetto,
- la forma, il colore e la consistenza di barba e baffi,
- la presenza di occhiali, gioielli o body piercing



NOT

La Fotocamera Nintendo DSi non riconosce gli occhi e la bocca del soggetto

Particolari fattori e l'ambiente circostante possono causare il mancato riconoscimento di un volto. Se la console non rileva la posizione di occhi e bocca, provare a spostarsi in un ambiente meglio illuminato e orientare il volto in maniera che sia visualizzato chiaramente sullo schermo. Tenere presenti anche i fattori elencati nel paragrafo precedente.

I colori delle foto scattate non sono naturali

Assicurarsi che la lente impostata sia quella normale (altre lenti potrebbero modificare i colori delle foto) e provare a scattare una foto a un soggetto diverso. Se il problema persiste, contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag.357→

Non è possibile scambiare foto o cornici con i propri amici tramite la Fotocamera Nintendo DSi

- **Il filtro famiglia è impostato in modo da limitare la possibilità di inviare e ricevere foto?**
  Inserire il PIN e disattivare temporaneamente il filtro famiglia oppure disattivare la limitazione dello scambio di foto. Pag.349→

Non riesco a riprodurre i file audio con il Sound Nintendo DSi

- **La scheda SD è inserita correttamente nella console?**
  Inserire la scheda SD nello slot scheda SD (nella parte laterale della console) spingendola delicatamente fino a quando non si sente uno scatto.

- **La scheda SD contiene file audio compatibili con il Sound Nintendo DSi?**
  Il Sound Nintendo DSi è in grado di riprodurre i file AAC con estensione .m4a, .mp4 o .3gp. I file audio non AAC (come, ad esempio, i file MP3) non possono essere riprodotti

- **La scheda SD contiene più di 3000 file audio?**
  Il numero massimo di file che possono essere visualizzati è 3000

- **La scheda SD contiene più di 1000 cartelle in cui sono salvati file audio?**
  Il numero massimo di cartelle che possono essere visualizzate è 1000.

- **Nella scheda SD è presente una cartella contenente più di 100 file audio?**
  Il numero massimo di file visualizzabili in una cartella è 100. Se nella scheda SD sono presenti cartelle aventi identico nome, i file audio presenti in tali cartelle verranno unificati e visualizzati in un'unica cartella. Nella cartella così creata non potranno essere visualizzati più di 100 file

- **Vi sono file audio salvati in sottocartelle che non si trovano nei primi 8 livelli?**
  Il Sound Nintendo DSi controlla solo i primi 8 livelli.

Il Sound Nintendo DSi non riesce a riprodurre i file audio

- **Il formato dei file audio è compatibile con il Sound Nintendo DSi?**
  Il Sound Nintendo DSi è in grado di riprodurre solo file audio aventi le seguenti caratteristiche:
  - Formato: AAC con estensione .m4a, .mp4 o .3gp
    Bit rate: 16–320 kbps
    Frequenza di campionamento: 32–48 kHz

Non è possibile acquistare software

- **Si dispone di un numero di Nintendo DSi Points sufficiente per l'acquisto del software?**
  Utilizzare uno dei seguenti metodi per registrare Nintendo DSi Points con il proprio Nintendo DSi XL
  - Carta di credito (VISA o MasterCard)
    Nintendo Points Card (acquistabile presso i rivenditori che commercializzano i prodotti Nintendo)

  NOTA: per [illegible] Nintendo DSi Points [illegible] Wii Points Card.
  Per maggiori informazioni su come registrare punti, consultare il capitolo relativo.

- **Il filtro famiglia è impostato in modo da limitare la possibilità di utilizzare Nintendo DSi Points nel Nintendo DSi Shop?**
  Inserire il PIN e disattivare temporaneamente il filtro famiglia oppure disattivare la limitazione dell'uso di Nintendo DSi Points. Pag.349→

Il download DS non funziona

- **Il filtro famiglia è impostato in modo da limitare l'uso del download DS?**
  Inserire il PIN e disattivare temporaneamente il filtro famiglia oppure disattivare la limitazione dell'uso del download DS. Pag.349→

La PictoChat non funziona

- **Nella stanza sono già presenti 16 persone?**
  Il numero massimo di utenti che possono accedere a una stanza è 16.

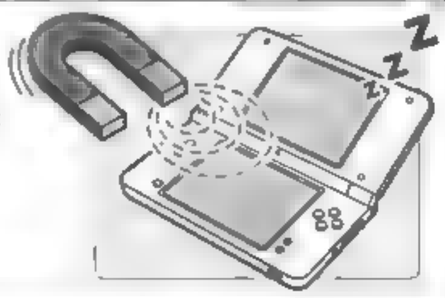
- **Il filtro famiglia è impostato in modo da limitare l'uso della PictoChat?**
  Inserire il PIN e disattivare temporaneamente il filtro famiglia oppure disattivare la limitazione dell'uso della PictoChat. Pag.349→

La comunicazione wireless DS sembra non funzionare correttamente (la comunicazione si interrompe spesso e il gioco perde fluidità)

- **A schermo compare una delle icone segnale di ricezione mostrate a fianco?**

  L'intensità del segnale di ricezione è bassa. Avvicinarsi agli altri utenti e assicurarsi che tra le console non vi siano persone o ostacoli di nessun genere.

Campi magnetici esterni possono far entrare la console in **modalità riposo.**
Allontanarsi da eventuali campi magnetici, inclusi quelli generati da altre console Nintendo DS.



Non è possibile disattivare il filtro famiglia

- **Il PIN inserito è corretto?**

  Inserire il PIN corretto.
  Se non si ricorda il PIN, consultare il capitolo relativo. Pag.318→

- **La risposta alla domanda di verifica è corretta?**

  Inserire la risposta corretta alla domanda di verifica.
  Se non si ricorda la risposta alla domanda di verifica, consultare il capitolo relativo. Pag.318→

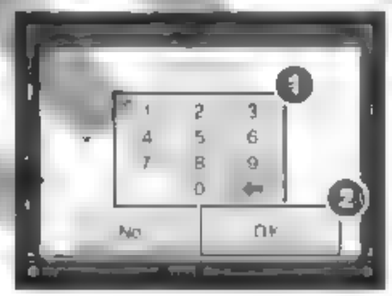
Se, dopo aver provato le soluzioni suggerite, il Nintendo DSi XL non dovesse ancora funzionare correttamente, NON restituire la console al rivenditore presso il quale essa è stata acquistata: così facendo si perderebbero tutti i dati di gioco salvati, quelli scaricati dal Nintendo DSi Shop e tutti i Nintendo DSi Points. Per ricevere assistenza e maggiori informazioni per la risoluzione dei problemi o per un'eventuale riparazione, contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag.357→

Disattivare le limitazioni del filtro famiglia

È possibile disattivare temporaneamente il filtro famiglia oppure modificarne le impostazioni.

Disattivare temporaneamente il filtro famiglia

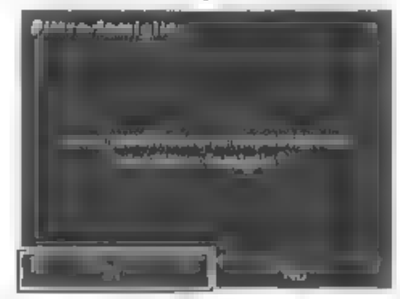
1. Inserire il PIN nello schermo che viene visualizzato dopo che si è selezionato il contenuto a cui si desidera accedere
2. Toccare OK.



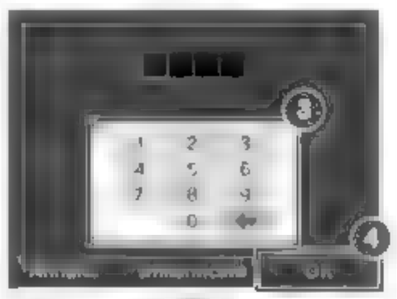
Modificare le impostazioni del filtro famiglia

1. Nelle Impostazioni della console, selezionare [illegible]

2. Toccare [illegible]



3. Inserire il PIN.
4. Toccare [illegible].



5. Toccare [illegible]

Seguire le istruzioni che appaiono a schermo.

NOTA: se non si ricorda il PIN, consultare la sezione di questo manuale relativa al filtro famiglia.
Pag. 318→

NOT FOR SALE

Nel caso in cui si verifichi un errore, è possibile che venga visualizzato uno dei seguenti messaggi. Per risolvere il problema, seguire le istruzioni riportate nella tabella.

NOTA: nei seguenti messaggi di errore, l'espressione "il manuale di istruzioni della console Nintendo DSi" è usata per indicare sia il manuale di istruzioni della console Nintendo DSi che quello della console Nintendo DSi XL.

Messaggio di errore	Soluzione
Si è verificato un errore. Tieni premuto il pulsante POWER per spegnere la console. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Nintendo DSi.	Spegnere la console e riaccenderla dopo qualche istante. Se il messaggio viene visualizzato di nuovo, sarà necessario far esaminare la console. Spegnere la console e contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag. 357 →
La memoria della console è danneggiata. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Nintendo DS	La memoria della console è danneggiata. Contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag. 357 →
Impossibile utilizzare l'oggetto inserito nello slot scheda SD	Nello slot scheda SD è inserito un dispositivo diverso da una scheda SD, una scheda SD non compatibile con il Nintendo DSi XL, oppure una scheda SD danneggiata. Inserire una scheda SD funzionante e che possa essere utilizzata con il Nintendo DSi XL
Non c'è abbastanza spazio nella scheda SD inserita	Accedere allo **schermo gestione dati** dalle Impostazioni della console e cancellare dalla scheda SD i dati che non si utilizzano più Pag. 310 → oppure accedere alla Fotocamera Nintendo DSi e cancellare le foto e le cornici che non si usano più. In alternativa, utilizzare una scheda SD con sufficiente spazio libero
Non ci sono slot disponibili nella console.	Non ci sono slot disponibili nel **menu Nintendo DSi**. Accedere allo **schermo gestione dati** dalle Impostazioni della console e cancellare i software che non si utilizzano più Pag. 310 →

Se viene visualizzato un messaggio di errore diverso da quelli sopraindicati, contattare il Centro Assistenza Nintendo Pag. 357 →

NOT FOR RESALE

Se le impostazioni di collegamento a Internet non sono state regolate correttamente o se il risultato della prova di connessione è negativo, verranno visualizzati un messaggio e un codice di errore. Per risolvere il problema verificare le impostazioni di collegamento Pag. 320→, consultare la seguente tabella, il sito Internet di Nintendo e il manuale di istruzioni dei propri dispositivi di rete.

NOTA: se non si riesce a connettersi a Internet utilizzando il Nintendo Wi-Fi USB Connector (chiave USB Wi-Fi Nintendo) e vengono visualizzati i codici di errore 052003, 052103 o 052203, è possibile che il problema sia causato dal software di sicurezza o dal firewall del proprio computer. Per maggiori informazioni, visitare il sito Internet di Nintendo.

Codice di errore	Problema	Soluzione
020100 – 020999	Non è stato possibile collegarsi alla Nintendo Wi-Fi Connection	Attendere qualche minuto e provare di nuovo a collegarsi. Se il problema persiste, contattare il Centro Assistenza Nintendo Pag. 357→
034301 – 034304	Non è stato possibile collegarsi al server per l'aggiornamento della console.	
034300 034305 - 034499	A causa di un errore di rete, non è stato possibile aggiornare la console.	
050100 - 050199	Non è stato possibile collegarsi a Internet.	
023000 – 025999	Sono in corso lavori di manutenzione dei server della Nintendo Wi-Fi Connection oppure il servizio sta registrando un alto volume di traffico.	Attendere qualche minuto e provare di nuovo a collegarsi. Se il problema persiste, verificare sul sito Internet di Nintendo se sono in corso lavori di manutenzione dei server.
034000 – 034218 034500 – 034699	Non è stato possibile aggiornare la console a causa di un errore.	Contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag. 357→
034219 034220	Non ci sono abbastanza blocchi liberi nella memoria della console.	Accedere allo **schermo gestione dati** dalle Impostazioni della console e cancellare i dati che non si utilizzano più. Pag. 310→
050000 - 050099	Non è stata rilevata la presenza di access point nell'area di copertura.	• Controllare le impostazioni dell'access point. Il segnale wireless potrebbe non essere abbastanza potente. • Avvicinarsi all'access point e assicurarsi che tra la console e l'access point non si frappongano persone, oggetti o ostacoli di nessun genere. • Assicurarsi che l'access point funzioni correttamente. Per maggiori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del proprio access point.
050500 - 050599	L'Accordo per l'utilizzo dei servizi Internet Nintendo DSi non è stato accettato.	Accettare l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Internet Nintendo DSi. Pag. 320→
050600 - 050699	La comunicazione wireless non è stata attivata nelle Impostazioni della console.	Attivare la comunicazione wireless nelle Impostazioni della console. Pag. 311→
051000 – 051099	Non viene rilevato un access point il cui SSID sia quello impostato nella console.	Controllare che l'SSID inserito nelle impostazioni di collegamento a Internet sia lo stesso dell'access point al quale si desidera collegarsi.

NOT FOR REPRINT

Codice di errore	Problema	Soluzione
051100 – 051199	Non è stato possibile collegarsi all'access point	• Controllare che la chiave di sicurezza inserita nelle impostazioni di collegamento a Internet sia la stessa dell'access point al quale si desidera collegarsi. • Se si utilizza una chiave USB Wi-Fi Nintendo, configurare il proprio PC in modo che permetta il collegamento esterno. Se il messaggio di errore continua a venire visualizzato, è possibile che il problema sia dovuto alla debolezza del segnale wireless. • Avvicinarsi all'access point e assicurarsi che tra la console e l'access point non si frappongano persone, oggetti o ostacoli di nessun genere.
051200 – 051299	Non è stato possibile collegarsi in quanto è stato raggiunto il limite massimo di dispositivi che si possono collegare contemporaneamente all'access point.	All'access point può collegarsi solo un numero limitato di dispositivi. Attendere qualche minuto e provare di nuovo a collegarsi.
051300 – 051399	Non è stato possibile collegarsi all'access point per un motivo sconosciuto.	• Vedere le soluzioni per gli errori 051100 – 051299 • Riconfigurare le impostazioni dell'access point
052000 – 052099	Non è stato possibile acquisire l'indirizzo IP automaticamente.	• Abilitare la funzione Server DHCP dell'access point o del dispositivo di rete che si utilizza. Se tale funzione non è disponibile, sarà necessario configurare l'indirizzo IP e le impostazioni manualmente Pag.330→ • Controllare che il tipo di chiave e la chiave di sicurezza inseriti nelle impostazioni di collegamento a Internet siano gli stessi del access point al quale si desidera collegarsi.
052100 – 052399 312004 312005	Non è stato possibile collegarsi a Internet.	• Verificare che dal proprio ambiente Internet sia effettivamente possibile collegarsi a Internet. • Verificare la voce OTTIENI AUTOMATICAMENTE INDIRIZZO IP nelle impostazioni di collegamento a Internet • Se la voce OTTIENI AUTOMATICAMENTE INDIRIZZO IP è impostata su NO, controllare che il tipo di chiave e la chiave di sicurezza inseriti nelle impostazioni di collegamento a Internet siano gli stessi dell'access point al quale si desidera collegarsi.
052400 – 052599 312012 312013	Non è stato possibile collegarsi a server proxy	• Verificare che dal proprio ambiente Internet sia effettivamente possibile collegarsi al server proxy. • Controllare le impostazioni del server proxy.
052700 – 052799	Non è stato possibile collegarsi in quanto è presente un altro dispositivo di rete che ha lo stesso indirizzo IP	Verificare la voce OTTIENI AUTOMATICAMENTE INDIRIZZO IP nelle impostazioni di collegamento a Internet
053000 – 053299	Non è stato possibile collegarsi a Internet.	• Il segnale wireless potrebbe non essere abbastanza potente. Avvicinarsi all'access point e assicurarsi che tra la console e l'access point non si frappongano persone, oggetti o ostacoli di nessun genere.
054000 – 054199 290500 – 290599 291000 – 291099	Si è verificato un errore di comunicazione che ha determinato l'interruzione del collegamento a Internet	• Il segnale wireless potrebbe non essere abbastanza potente. Avvicinarsi all'access point e assicurarsi che tra la console e l'access point non si frappongano persone, oggetti o ostacoli di nessun genere. • Il problema potrebbe essere temporaneo: attendere qualche minuto e provare di nuovo a collegarsi. Se il problema persiste, contattare il Centro Assistenza Nintendo Pag.357→

Se viene visualizzato un messaggio di errore diverso da quelli sopraindicati, contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag.357→

Come smaltire questo prodotto alla fine del suo ciclo di vita

Alla fine del suo ciclo di vita, questo prodotto non deve essere smaltito insieme ai rifiuti domestici. Al contrario, il suo smaltimento deve avvenire separatamente, in base alle leggi e ai regolamenti locali sul riciclaggio. Per maggiori informazioni sui sistemi per la raccolta separata dei rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche, disponibili gratuitamente e vicino alla propria abitazione, contattare l'autorità municipale locale

In alternativa e qualora si intenda acquistare un nuovo prodotto equivalente, il presente prodotto può essere portato al rivenditore di fiducia, il quale, all'acquisto di un nuovo prodotto equivalente, potrebbe incaricarsi del suo riciclaggio. Tuttavia, è consigliabile sincerarsi previamente che il rivenditore offra tale servizio.

In entrambi i casi, si procederà allo smaltimento inoffensivo per l'ambiente di questo prodotto in un impianto di riciclaggio autorizzato e i suoi componenti verranno recuperati, riciclati e riutilizzati nel modo più efficiente possibile in conformità ai requisiti della direttiva sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (2002/96/CE) del 27 gennaio 2003

In conformità alla regolamentazione in materia ambientale, è obbligatorio avvalersi dei sistemi di raccolta separata per i rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche. In alcuni Stati sono previste sanzioni in caso di violazione di tali disposizioni.

Note:

1. I rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche possono contenere sostanze pericolose che, in caso di smaltimento non adeguato, possono avere effetti dannosi sull'ambiente e sulla salute umana. È pertanto indispensabile procedere ad uno smaltimento specifico dei rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche
2. Tutti gli apparecchi elettrici ed elettronici Nintendo soggetti alla direttiva sopraccitata sono progettati in modo da permetterne e facilitarne ogni possibile riparazione, upgrade, reimpiego, soppressione e riciclaggio.
3. Nintendo e i suoi distributori ufficiali adottano le disposizioni in materia di riciclaggio negli Stati membri dell'Unione europea e si impegnano ad utilizzare le migliori tecniche di smaltimento, recupero e riciclaggio per assicurare la massima protezione dell'ambiente e della salute umana
4. Il simbolo barrato del contenitore mobile per la spazzatura (riportato qui sotto) viene apposto su tutti gli apparecchi elettrici ed elettronici Nintendo interessati, immessi sul mercato da Nintendo o dai suoi distributori ufficiali con decorrenza dal 13 agosto 2005. Il simbolo indica che, alla fine del loro ciclo di vita, questi prodotti devono essere smaltiti separatamente dagli altri rifiuti, al fine di assicurare il loro completo recupero e uno smaltimento inoffensivo per l'ambiente.

NOT FOR RESALE

Specifiche tecniche

Console Nintendo DSi XL

Modello	UTL-001(EUR)
Schermi	LCD TFT trasmissivi a colori (260.000 colori)
Dimensione schermi	4,2 pollici (85,25 X 63,94 mm)
Pixel	256 x 192
Alimentazione	Blocco alimentatore per Nintendo DSi (WAP-002(EUR)) Batteria ricaricabile per Nintendo DSi XL (UTL-003)
Frequenza wireless	2,4 GHz
Potenza massima altoparlanti	11b: 5,5 dBm / 11g: 5,0 dBm
Standard di comunicazione	Conforme a IEEE 802.11b/g (DSSS/OFDM)
Distanza consigliata per la comunicazione	10–30 m ca. **NOTA:** questi dati hanno valore puramente indicativo. La distanza massima per la comunicazione wireless varia a seconda dell'ambiente in cui ci si trova.
Fotocamere	Obiettivo a lunghezza focale fissa / Sensore CMOS / Ca. 300.000 pixel effettivi
Orologio	Variazione giornaliera massima di ±4 secondi (nelle "Condizioni ideali per l'utilizzo" riportate di seguito)
Terminali di ingresso/uscita	Slot scheda DS, slot scheda SD, presa per blocco alimentatore, presa audio
Consumo massimo	Ca. 2,8 W (durante la ricarica)
Condizioni ideali per l'utilizzo	Temperatura: 5–35 °C / Umidità: 20–80%
Dimensioni	91,4 x 161,0 x 21,2 mm (console chiusa)
Peso	Ca. 314 g (inclusi stilo e batteria)
Tempo di ricarica	Ca. 3 ore
Durata della batteria	La durata della batteria varia a seconda del livello di luminosità degli schermi LCD. Pag. 250 →

Batteria ricaricabile per Nintendo DSi XL

Modello	UTL-003
Tipo	A ioni di litio
Capacità	3,9 Wh

Blocco alimentatore per Nintendo DSi

Modello	WAP-002(EUR)
Ingresso/Uscita	CA 230V 50Hz / CC 4,6V 900mA
Dimensioni/peso	70,5 x 27,0 x 84,5 mm/Ca. 80 g
Lunghezza cavo	Ca. 1,9 m
Console compatibili	Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Nintendo DSi (TWL-001(EUR))

Stilo per Nintendo DSi XL / Stilo per Nintendo DSi XL (grande)

Modello	UTL-004/UTL-005
Materiale	Plastica (Corpo: ABS/Punta: PE)
Dimensioni/Peso	Ca. 96,0 mm/Ca. 1,8 g Ca. 129,3 mm/Ca. 9,1 g

NOTA: è possibile che le specifiche tecniche cambino senza preavviso a seguito di migliorie apportate al prodotto.

NOT FOR REPRINT

[0809/ITA/TWL-HW]

GARANZIA DI 12 MESI – Applicabile all'hardware NINTENDO DSi e NINTENDO DSi XL

(da qui in poi indicati come "la console Nintendo DSi")

GARANZIA PER I CONSUMATORI

La presente garanzia copre la console Nintendo DSi, nonché il software integrato nella console Nintendo DSi nella confezione al momento dell'acquisto della console Nintendo DSi (il "**Software Operativo Nintendo DSi**"). (Nella presente garanzia, la console Nintendo DSi e il Software Operativo Nintendo DSi sono cumulativamente indicati come il "**Prodotto**".)

Nel rispetto delle condizioni e delle esclusioni di seguito indicate, Nintendo garantisce al consumatore originario acquirente del Prodotto ("**Voi**") che, per un periodo di 12 mesi dalla data di acquisto del Prodotto da parte Vostra, il Prodotto sarà esente da vizi inerenti al materiale usato e al processo di fabbricazione.

Al fine di far valere la presente garanzia, Voi dovete comunicare a Nintendo, entro 12 mesi dalla data di acquisto del Prodotto da parte Vostra, il difetto riscontrato nel Prodotto e dovete restituire il Prodotto a Nintendo entro 30 giorni dalla suddetta comunicazione a Nintendo. Qualora, una volta esaminato il Prodotto, Nintendo riconosca che lo stesso è viziato, Nintendo provvederà gratuitamente (a propria assoluta discrezione) alla riparazione o alla sostituzione della componente viziata ovvero alla sostituzione del Prodotto.

La presente garanzia si aggiunge ai diritti e ai rimedi riconosciuti dalla legge.

ESCLUSIONI

La presente garanzia non copre:

- software (diverso dal Software Operativo Nintendo DSi) o giochi (inclusi o non inclusi nel Prodotto al momento dell'acquisto);
- accessori, periferiche o ulteriori componenti destinati ad essere utilizzati con il Prodotto (inclusi o non inclusi nel Prodotto al momento dell'acquisto) che non siano stati fabbricati da o per conto di Nintendo;
- il Prodotto qualora sia stato acquistato al di fuori dello Spazio Economico Europeo;
- il Prodotto qualora sia di seconda mano o sia stato noleggiato o utilizzato per fini commerciali;
- vizi del Prodotto causati da danno accidentale, negligenza, uso irragionevole, utilizzo congiunto a prodotti non forniti o dati in licenza da Nintendo (inclusi, a mero titolo esemplificativo, sviluppi non autorizzati di giochi, dispositivi di copiatura, adattatori, potenziatori o accessori non dati in licenza) da parte Vostra o di terzi, virus informatici o connessione ad Internet, utilizzo del Prodotto in modo non conforme al manuale di istruzioni della console Nintendo DSi ovvero ad ulteriori istruzioni fornite unitamente al Prodotto, ovvero qualsiasi altra causa che non sia riconducibile ad un vizio del materiale usato o del processo di fabbricazione;
- una progressiva diminuzione della capacità ed efficacia della batteria ricaricabile per Nintendo DSi (TWL-003) o della batteria ricaricabile per Nintendo DSi XL (UTL-003) che col passare del tempo non costituisce un difetto del materiale o del processo di fabbricazione del presente prodotto;
- il Prodotto qualora sia stato aperto, modificato o riparato da soggetti diversi da Nintendo ovvero rechi il proprio numero di serie alterato, illeggibile o rimosso;
- la perdita di qualsivoglia dato caricato o memorizzato sul Prodotto da un soggetto diverso da Nintendo.

COME FAR VALERE LA GARANZIA

Per comunicare a Nintendo un vizio coperto dalla presente garanzia si prega di contattare:

Centro Assistenza Nintendo
- Da telefono fisso: 800 904 924
- Da telefono cellulare: 199 309 067

Per le chiamate da telefono fisso il costo è a carico di Nintendo. Per le chiamate da telefono cellulare il costo è a carico del chiamante, e le tariffe possono variare. Prima di telefonare, assicurarsi di ottenere il permesso della persona a cui verrà addebitata la chiamata.

Per aprire la pratica di riparazione è indispensabile comunicare all'operatore il seriale e il modello della console, oltre al proprio codice fiscale, per cui è importante prendere nota di questi dettagli prima di chiamare.

In alternativa, è possibile aprire una pratica di riparazione online dal sito: **www.nintendo.it**

Nello spedire il prodotto al Centro Assistenza Nintendo si prega di:

1. utilizzare, se possibile, la confezione originale (avendo inoltre cura di rendere il pacco anonimo, senza segni distintivi che possano farne intuire il contenuto);
2. fornire una descrizione del vizio riscontrato;
3. allegare una copia del documento di acquisto, assicurandosi che riporti la data di acquisto del prodotto;
4. fare in modo che sia ricevuto da Nintendo entro 30 giorni dalla comunicazione originaria del vizio riscontrato.

Qualora il periodo di garanzia sopraindicato sia già decorso al momento in cui il vizio è riscontrato o qualora il vizio non sia coperto dalla presente garanzia, Nintendo (a propria assoluta discrezione) potrebbe comunque essere disposta a riparare o sostituire il Prodotto (o la componente viziata). Per maggiori informazioni su questo punto, e in particolare per quanto riguarda i dettagli dei costi di tali servizi, si prega di contattare:

Centro Assistenza Nintendo
- Da telefono fisso: 800 904 924
- Da telefono cellulare: 199 309 067

Per le chiamate da telefono fisso il costo è a carico di Nintendo. Per le chiamate da telefono cellulare il costo è a carico del chiamante, e le tariffe possono variare. Prima di telefonare, assicurarsi di ottenere il permesso della persona a cui verrà addebitata la chiamata.

SOFTWARE OPERATIVO NINTENDO DSi

Il Software Operativo Nintendo DSi può essere utilizzato esclusivamente unitamente al Prodotto e non può essere impiegato per nessuno scopo diverso. Voi dovete astenerVi dal copiare, adattare, compiere operazioni di reverse engineering, decompilare, disassemblare ovvero altrimenti modificare il Software Operativo Nintendo DSi, salvo sia espressamente consentito dalla legge applicabile. Nintendo può utilizzare misure per evitare la copiatura ovvero altre misure al fine di proteggere i propri diritti sul Software Operativo Nintendo DSi.

[1108/ITA/TWL-HW]

SERVIZIO INFORMAZIONI

Se hai bisogno di qualsiasi tipo di informazione sui nostri prodotti o di supporto tecnico puoi consultare il sito:

www.nintendo.it

In alternativa puoi contattare il Centro Assistenza Nintendo:

Da telefono fisso: 800 904 924
Da telefono cellulare: 199 309 067

Per le chiamate da telefono fisso il costo è a carico di Nintendo. Per le chiamate da telefono cellulare il costo è a carico del chiamante, e le tariffe possono variare. Prima di telefonare, assicurarsi di ottenere il permesso della persona a cui verrà addebitata la chiamata.

Per informazioni riguardanti la riparazione / sostituzione di un prodotto difettoso si prega di fare riferimento alla pagina a fianco.

[1107/WALD-ITA/TWL-HW]

Problemi durante l'installazione?

Supporto tecnico Svizzera

Per problemi di installazione e per domande tecniche, puoi contattare il nostro Support Team a tua disposizione al seguente numero telefonico:

+41(0) 62 / 387 98 39

Lu – Ve 08.30 – 12.00 / 13.00 – 17.00

support@waldmeier.ch

REPRINT
NOT FOR

TM, ® and Nintendo DSi are trademarks of Nintendo.
© 2010 Nintendo. All rights reserved.

This product includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc.
RSA is a registered trademark of RSA Security Inc.
BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries.
© 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

SDHC logo is a trademark.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation.
LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes a face recognition software FSE (Face Sensing Engine) provided by OKI.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.
Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL Copyright © 2001–2008 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are © 2003–2008 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003–2008, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors. All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/).

Copyright © 1998–2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young.

Copyright © 1995–1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nintendo DSi XL contains browser technology ("Opera Browser") licensed from Opera Software ASA (www.opera.com).
(Opera® Browser from Opera Software ASA. Copyright 1995-2008 Opera Software ASA. All rights reserved.)
The Opera Browser includes the Zlib compression library, developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Copyright © 1995–2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Number-to-string and string-to-number conversions are covered by the following notice:

The author of this software is David M. Gay. Copyright © 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.

THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

This product is using Mobiclip™, a software video codec of Actimagine. Mobiclip is a trademark of Mobiclip Inc. © 2008 Mobiclip Inc. All rights reserved. www.mobiclip.com

REPRINT
NOT FOR

DECLARATION OF CONFORMITY

Por medio de la presente, Nintendo declara que "Nintendo DSi XL" cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE. Esta declaración de conformidad está publicada en nuestro sitio web: **http://docs.nintendo-europe.com**

A Nintendo declara que a "Nintendo DSi XL" está em conformidade com os requisitos essenciais e outras disposições da directiva 1999/5/CE. Esta declaração de conformidade está publicada no nosso site de Internet. Por favor visite **http://docs.nintendo-europe.com**

Con la presente Nintendo dichiara che questo "Nintendo DSi XL" è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE. Per prendere visione del testo della dichiarazione di conformità visitare il nostro sito Internet **http://docs.nintendo-europe.com**

CE 0125

Nintendo

D-63760 Großostheim

PARA EDADES DE 8 EN ADELANTE. POR FAVOR, GUARDA ESTA CAJA. PARA 8 ANOS E ACIMA. FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. DAGLI 8 ANNI IN SU. CONSERVARE QUESTA CONFEZIONE.

Nintendo DSi™ XL cumple con:
Nintendo DSi™ XL obedece à:
La console Nintendo DSi™ XL è conforme a:

- TOY Directive (88/378/EEC)
- EMC Directive (2004/108/EC)
- Low Voltage Directive (2006/95/EC) for Power Supply
- Radio and Telecommunications Terminal Equipment Directive (1999/5/EC)
- Ecodesign Directive (2009/125/EC), Commission Regulation (EC) No 278/2009

EL BLOQUE DE ALIMENTACIÓN INCLUIDO ES ESPECÍFICO PARA LOS ESTADOS DEL EEE Y SUIZA, EXCEPTO REINO UNIDO, IRLANDA Y MALTA. NO SE DEBE USAR EN AQUELLOS PAÍSES DONDE LOS REQUISITOS DE VOLTAJE SEAN DIFERENTES.

A FONTE DE ALIMENTAÇÃO NELE INCLUÍDA APENAS PERMITE A SUA UTILIZAÇÃO NO REINO UNIDO, IRLANDA E MALTA. NÃO A UTILIZE EM PAÍSES COM REQUISITOS DE VOLTAGEM DIFERENTE.

IL BLOCCO ALIMENTATORE INCLUSO È ADATTO A ESSERE USATO IN SVIZZERA E IN TUTTI I PAESI DELLO SPAZIO ECONOMICO EUROPEO, AD ECCEZIONE DI REGNO UNITO, IRLANDA E MALTA. NON USARE QUESTO PRODOTTO IN PAESI NEI QUALI SI FA USO DI CORRENTE ELETTRICA A TENSIONE DIVERSA DA 230 V~ CA.

Patent Information

European Patent Numbers: 437,630; 470,615; 473,390; 473,392; 487,266; 487,267; 487,299; D248,653-1; D567,672-1; D567,680-1; D1,020,762-1/2; D1,111,496-1; D1,128,615-1/2; D1,128,649-1.

United Kingdom Patent Numbers: 2,247,107.

German Patent Numbers: 69,109,821; 69,124,077; 69,125,661; 69,125,914; 69,131,172.

Spanish Patent Numbers: 2,079,529.

Other patents pending.

NOT FOR REPRINT